# **PROYECTO DE SOFTWARE**

Cursada 2021

# **TEMAS DE HOY**

Sesiones

# **COOKIES**

### **COOKIES**

- Básicamente, son "tokens" en el requerimiento HTTP que permite identificar de alguna manera al cliente en el servidor.
- Se almacenan en el cliente.
- Muy usado por ser HTTP un protocolo sin estado.
- Formato: nombreCookie=valor;expires=fecha;
- En flask: Es un atributo del objeto request (diccionario)

### **COOKIES EN FLASK**

• Obteniendo cookies del requerimiento del cliente:

```
from flask import request
@app.route('/')
def index():
    contador = request.cookies.get('contador_visitas')
```

Seteando cookies en el cliente:

```
from flask import make_response

@app.route('/')
def index():
    resp = make_response(render_template(...))
    resp.set_cookie('contador_visitas', '0')
    return resp
```

- Referencia de <u>uso de cookies en flask</u>
- Veamos un ejemplo aplicado en nuestra app <u>http://localhost:5000/</u>.

### **USO DE COOKIES**

Las cookies se utilizan principalmente con tres propósitos:

- Gestión de Sesiones: Inicios de sesión, carritos de compras, puntajes de juegos o cualquier otra cosa que el servidor deba recordar.
- Personalización: Preferencias de usuario, temas y otras configuraciones.
- Rastreo: Guardar y analizar el comportamiento del usuario.

### SEGURIDAD DE COOKIES: SECURE, HTTPONLY Y SAMESITE

- Secure: Una cookie segura sólo se envía al servidor con una petición cifrada sobre el protocolo HTTPS. Incluso con Secure, no debería almacenarse NUNCA información sensible en la cookies.
- HttpOnly: Para prevenir ataques cross-site scripting (XSS), las cookies HttpOnly son inaccesibles desde la API de Javascript Document.cookie; Solamente se envían al servidor.
- SameSite: Permiten a los servidores requerir que una cookie no sea enviada con solicitudes cross-site, lo que proporciona algo de protección contra ataques cross-site request forgery (CSRF).

## **SESIONES**

### MANEJO DE SESIONES TRADICIONAL

Es un mecanismo para conservar ciertos datos a lo largo de varios accesos.

- Permite registrar un número arbitrario de variables que se conservarán en las siguientes peticiones.
- Identificador: A cada visitante se le asigna un identificador único, llamado session id (identificador de sesión).
- Tradicionalmente (en lenguajes como PHP) la sesión es almacenada en un archivo en el servidor, el cliente SÓLO posee el sessionID para identificarla.
- Hay dos formas de propagar un identificador de sesión:
  - Mediante cookies
  - A través de la URL.

## **SESIONES EN FLASK (CLIENT SIDE)**

- Por defecto Flask usa sesiones basadas en cookies (session cookie).
- La información de sesión se almacena en el cliente en una cookie firmada con una secret key.
- Cualquier modificación a la cookie queda invalidada por su firma. Pero es visible en todo momento en el cliente.
- No es aconsejable guardar información sensible en una session cookie.

Veamos una de estas sesiones en <a href="http://localhost:5000/iniciar sesion">http://localhost:5000/iniciar sesion</a> decodificadas con <a href="https://github.com/noraj/flask-session-cookie-manager">https://github.com/noraj/flask-session-cookie-manager</a>

## SESIONES EN FLASK UTILIZANDO FLASK-SESSION (SERVER SIDE)

- Flask posee extrensiones como Flask-Session que permiten un mejor manejo de las sesiones.
- Con Flask-Session podemos elegir diferentes lugares donde almacenar la sesión en el servidor:
  - redis
  - memcached
  - filesystem
  - mongodb
  - sqlalchemy
- Se instala con pip: pip install Flask-Session.

### **USO DE FLASK-SESSION**

```
from flask_session import Session
# Configuración inicial de la app
app = Flask(__name__)
app.config.from_object(Config)
#Server Side session
app.config['SESSION_TYPE'] = 'filesystem'
Session(app)
```

Modifiquenos la app y veamos de nuevo...
 <a href="http://localhost:5000/iniciar sesion">http://localhost:5000/iniciar sesion</a>

### MANEJO DE SESIONES SERVER-SIDE

- Los archivos con los datos de la sesión se generan en el servidor
- El cliente sólo guarda el sessionid

### EJEMPLO DE USO DE SESIONES: NO SOLO PARA LOGIN

```
from flask import Flask, render_template, request, session
from flask session import Session
app = Flask(__name__)
app.config["SESSION_PERMANENT"] = False
app.config["SESSION_TYPE"] = "filesystem"
Session(app)
@app.route("/")
def index():
     if session.get("pos_equipos") is None:
    session["pos_equipos"] = { "A" : "Campeón", "B":
"Sub Campeón",
                                        <u>"C":</u> "Semi finalista",
"D": "Semi finalista"}
     return render template ("index.html")
@app.route("/equipos")
def equipos():
return rénder_template("equipos.html", contenido=session["pos_equipos"])
@app.route("/agregar", methods=["POST"])
def agregar():
     equipo = request.form.get("equipo")
```

```
posicion = request.form.get("posicion")
    session["pos_equipos"][equipo] = posicion
    return render_template("equipos.html",
    contenido=session["pos_equipos"])
```

### **REPASANDO: MANEJO DE SESIONES**

- ¿Qué es una sesión?
- ¿Porqué son necesarias?
- ¿Qué son las cookies?
- ¿Para qué sirven las cookies?
- ¿Dónde se alojan las cookies?
- ¿Dónde se aloja la sesión?

#### **REFERENCIAS:**

- Cookies en Flask: <a href="https://flask.palletsprojects.com/en/2.0.x/quickstart/#cookies">https://flask.palletsprojects.com/en/2.0.x/quickstart/#cookies</a>
- HTTP Cookies: <u>https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTTP/Cookies</u>
- Local Storage vs Session Storage vs Cookie: <u>https://krishankantsinghal.medium.com/local-storage-vs-session-storage-vs-cookie-22655ff75a8</u>
- Sesiones en Flask: <a href="https://flask.palletsprojects.com/en/2.0.x/quickstart/#sessions">https://flask.palletsprojects.com/en/2.0.x/quickstart/#sessions</a>
- Artículo sesiones en flask: <a href="https://overiq.com/flask-101/sessions-in-flask/">https://overiq.com/flask-101/sessions-in-flask/</a>
- Documentación de Flask-Session: <a href="https://flask-session.readthedocs.io/en/latest/">https://flask-session.readthedocs.io/en/latest/</a>

# FIN