PROYECTO DE SOFTWARE

Cursada 2022

TEMARIO

- Identificación, Autenticación y Autorización
- Estándares:
 - Oauth
 - OpenID Connect

¿API?

- Interfaz de programación de aplicaciones (IPA) o API (del inglés Application Programming Interface) es el conjunto de funciones y procedimientos que ofrece cierta biblioteca para ser utilizado por otro software como una capa de abstracción.
- Ejemplo: librerías del sistema operativo

¿QUÉ NOS PERMITEN LAS APIS?

- En general:
 - Intercambiar datos con un tercero.
 - Aprovechar el software y/o capacidad de procesamiento y almacenamiento de terceros para utilizarlo en nuestro sistema pero sin necesariamente incluirlo en nuestro desarrollo sino sólo invocándolo.
 - Los cambios en lo que está en la capa de atrás de la API no nos afectan.
 - Por ej. si la API define una función listarDatos, desde nuestro desarrollo no nos afecta que la implementación de esa función cambie de usar un while a un for siempre que devuelva lo que esperamos.

¿IDENTIFICACIÓN? ¿AUTORIZACIÓN? ¿AUNTENTICACIÓN?

CONCEPTOS

- Identificación: es una secuencia de caracteres que identifica unívocamente al usuario: nombre de usuario.
- Autenticación: es la verificación que realiza el sistema sobre la identificación.
 Se puede realizar a través de:
 - Algo que se conoce: clave de acceso
 - Algo que se posee: tokens / tarjeta
 - Algo que se es: huella digital, iris, retina, voz
- Autorización: son los permisos asociados al usuario autenticado.

EN EL TRABAJO DE LA CÁTEDRA:

- ¿Identificador? -> Id de usuario
- ¿Con qué nos autenticamos? -> contraseña
- ¿Quién nos autentica? -> nuestra aplicación flask

EN EL TRABAJO DE LA CÁTEDRA:

¿Quién nos autoriza?: nuestra app flask

¿Qué autorización podemos tener?: dependerá del rol del usuario

EN EL TRABAJO DE LA CÁTEDRA:

¿CÓMO LO CONTROLAMOS?

- ¿Identificador? -> Id de Usuario
- ¿Con qué nos autenticamos? -> contraseña
- ¿Quién nos autentica? -> nuestra aplicación flask
- ¿Quién nos autoriza? -> nuestra aplicación flask
- ¿Qué autorización podemos tener? -> dependerá del rol del usuario

ESCENARIO

- Usuario introduce identificador y contraseña en el browser.
- Aplicación flask valida e inicia sesión o no.
- Devuelve al usuario la vista que se corresponde con la autorización definida.

LIMITACIONES DEL ESQUEMA

Varios sistemas:

- Múltiples pares usuario/contraseña, uno por cada sistema.
- Se dificulta la interacción entre los sistemas, no hay confianza.
- En cada sistema nuevo se debe redesarrollar la autenticación y todo lo relacionado, por ejemplo: recuperación de contraseña.

ALTERNATIVAS DISPONIBLES

- OAuth
- OpenID Connect
- JWT
- SAML

OAUTH

- El protocolo <u>OAuth</u>, es un protocolo de autorización, más exactamente, de delegación de acceso.
- Es decir, permite definir cómo un tercero va a acceder a los recursos propios.



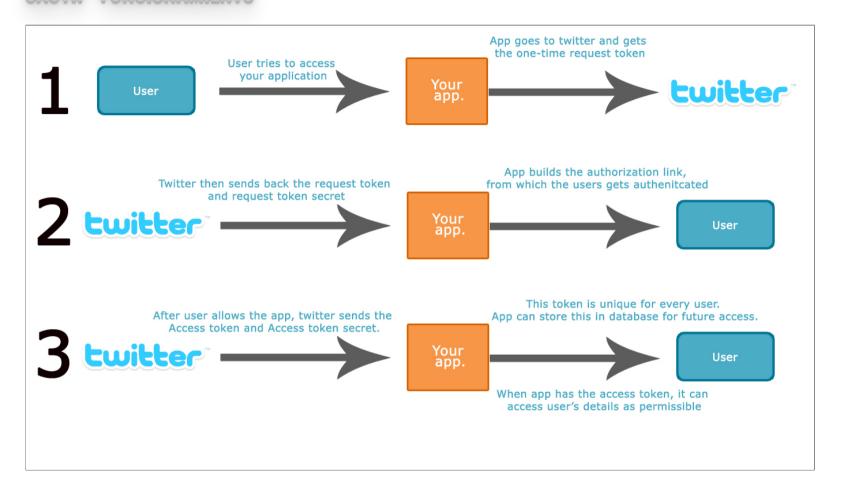
OAUTH - FUNCIONAMIENTO

- El usuario dispone de una serie de recursos propios en un servidor (el "proveedor").
- Un servidor externo (el "consumidor") desea acceder a un subconjunto de esos recursos.
- El consumidor redirige al usuario hacia el proveedor.
- El usuario se autentica en el proveedor (si no lo estaba previamente).
- El proveedor pregunta al usuario si autoriza al consumidor a que utilice esos determinados recursos.
- El usuario autoriza al consumidor a utilizar esos recursos.
- El servidor externo (consumidor) consigue acceso a esos recursos.

OAUTH - ¿QUIÉNES PARTICIPAN?

- Amazon
- Dailymotion
- Twitter
- Twitch
- Google
- Facebook
- Instagram
- GitHub
- Linkedin
- PayPal
- y muchos más...

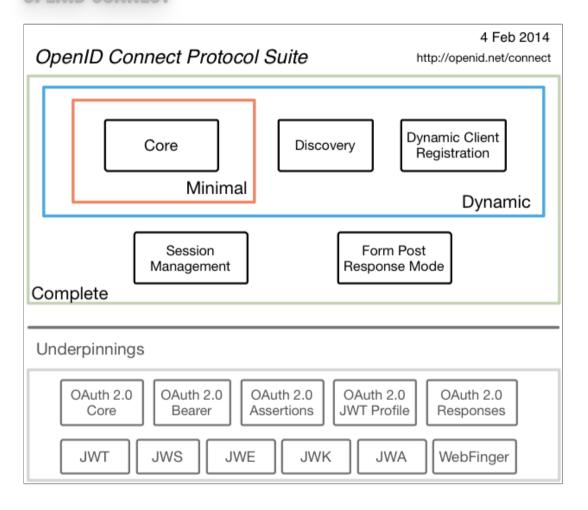
OAUTH - FUNCIONAMIENTO



¿QUÉ ES OPENID CONNECT?

- OpenID Connect es una capa de identificación construida sobre OAuth 2.0.
- Permite al cliente verificar la identidad del usuario final basándose en la autenticación realizada por el servidor de autorizacion,
- Facilita además obtener información básica del perfil del usuario final.
- OpenID Connect permite cliente de todo tipo web, mobile, y clientes JavaScript clients.
- Opcionalmente se puede utilizar encriptación, discovery de proveedores OpenID, o manejo de sesión.

OPENID CONNECT



¿Y NOSOTROS?

- Necesitamos 1ero. que todo poder usar la API y para eso necesitamos las keys (tokens) para el consumidor OAuth, de la API para eso debemos registrar la aplicación.
- Obtener una extensión OAuth para Python.
 - Hay varias opciones de <u>OAuth para Python</u>
- Usarlo:D

OAUTH EN PYTHON: SEGUIMOS CON FLASK

- AuthLib
 - "Reemplaza" a Flask-OAuthlib y Flask-OAuth para el cliente.
 - Permite crear <u>proveedores del servicio</u>.
- Algunos Ejemplos:
 - <u>https://github.com/authlib/demo-oauth-client/blob/master/flask-google-login/app.py</u>
 - https://realpython.com/flask-google-login/#oauthlib
 - https://github.com/lepture/flaskoauthlib/blob/master/example/twitter.py

JWT: JSON WEB TOKEN

- JSON Web Token (JWT) es un estándar abierto.
- Define una forma para transmitir información de forma segura entre las partes como un objeto JSON.
- Utiliza firma digital para garantizar confiabilidad en la información transmitida.
- Está definido en la RCF 7519
- JWT Handbook

ESTRUCTURA DEL TOKEN

header.payload.signature

• Por ejemplo, tiene la siguiente forma:

eyJhbGciOiJIUzl1NilsInR5cCl6lkpXVCJ9.

eyJzdWliOilxMjM0NTY3ODkwliwibmFtZSI6lkpvaG4gRG9lliwiYWRtaW4iOnRydWV9TJVA95OrM7E2cBab30RMHrHDcEfxjoYZgeFONFh7HgQ

EL ENCABEZADO

Ejemplo:

```
{
"alg":"HS256",
"typ":"JWT"
}
```

- Es un objeto JSON.
- Incluye algritmo ("alg") y tipo del token (typ").
- "alg" es obligatorio.
- Si el token no requiere encriptación: alg: None

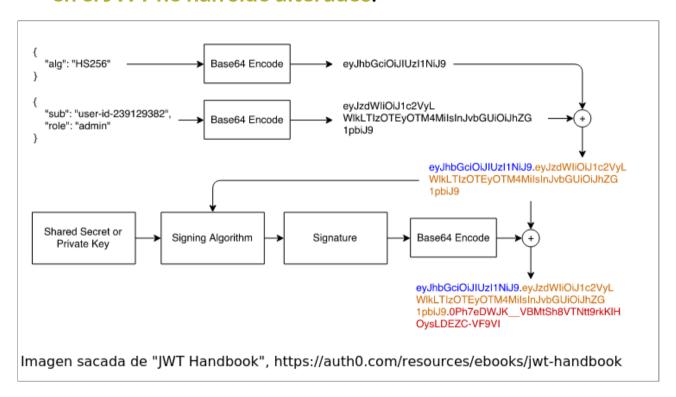
LOS DATOS

```
{
"sub":"1234567890",
"name":"John Doe",
"admin":true
}
```

- Los datos que nos interesan van en el payload.
- También es un objeto JSON.
- No hay elementos obligatorios, aunque sí algunos con un significado específico.
 - Por ejemplo: "sub", que es un valor único que identifica una de las partes.
- <u>+ Info</u>

LA FIRMA

 Permite establecer la autenticidad del JWT: es decir que los datos contenidos en el JWT no han sido alterados.



¿USAMOS JWT?

- ¿Para qué necesitábamos esto?
 - Proporciona un manera de transmitir información del cliente al servidor de forma segura y sin estado.

UN EJEMPLO

https://realpython.com/token-based-authentication-with-flask/

SAML

Site AML



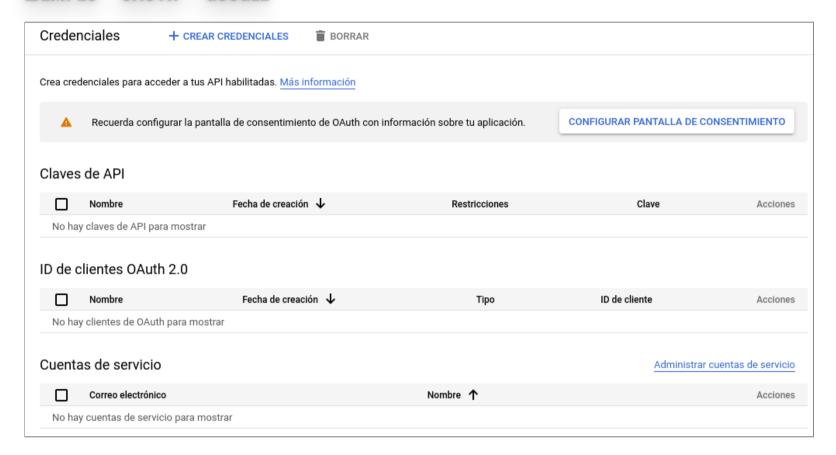
- Security Assertion Markup Language (SAML).
 - Basado en XML.
 - Este protocolo sirve de base para algunos sistemas propietarios de single-sign-on, pero no es utilizado por los grandes proveedores de servicios en Internet.

- Necesitamos 1ero. que todo poder usar la API y para eso necesitamos las keys (tokens) para el consumidor OAuth, de la API para eso debemos registrar la aplicación.
- Obtener una extensión OAuth para python
- Usarlo:D

- Para obtener una API key y una Secret Key debemos registrar la aplicación que las utilizará en https://console.developers.google.com/apis/credentials
- Primero creamos un proyecto







Crear ID de cliente de OAuth

Un ID de cliente se usa con el fin de identificar una sola app para los servidores de OAuth de Google. Si la app se ejecuta en varias plataformas, cada una necesitará su propio ID de cliente. Consulta Configura OAuth 2.0 para obtener más información. Obtén más información sobre los tipos de clientes de OAuth.

A

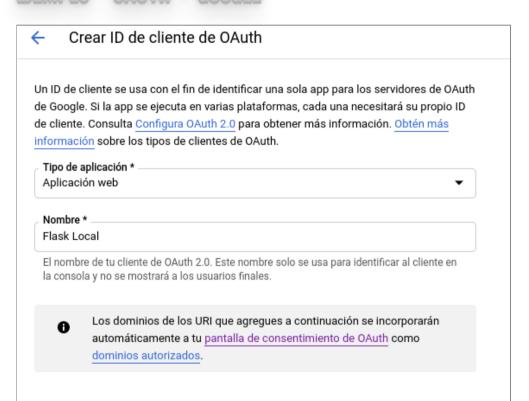
Para crear un ID de cliente de OAuth, primero debes configurar la pantalla de consentimiento

CONFIGURAR PANTALLA DE CONSENTIMIENTO

Dominios autorizados ②

Cuando un dominio se usa en la pantalla de consentimiento o en la configuración del cliente de OAuth, debe contar con un registro previo aquí. Si debes verificar la app, ve Google Search Console para comprobar si tus dominios están autorizados. Más información sobre el límite de dominios autorizados.

+ AGREGAR UN DOMINIO



Orígenes autorizados de JavaScript @	
Para usar con solicitudes de un navegador	
URI *	
https://127.0.0.1:5000	
+ AGREGAR URI	
URI de redireccionamiento autorizados @	
Para usar con solicitudes de un servidor web	
URI *	
https://127.0.0.1:5000/login/callback	
+ AGREGAR URI	

Se creó el cliente de OAuth

Puedes acceder al ID de cliente y el secreto desde "Credenciales" en API y servicios



El acceso OAuth está restringido a los <u>usuarios de prueba</u> que aparecen en la pantalla de consentimiento de OAuth

- Vamos a necesitar un certificado ssl para poder probar.
- Flask nos brinda una solución para desarrollo: ssl_context="adhoc"
- Instalar:
 - Authlib, requests y pyOpenSSL.

```
poetry install AuthLib
poetry install requests
poetry install pyOpenSSL
poetry run flask run --cert adhoc
```

```
from src.web import create_app
from pathlib import Path

static_folder = Path(__file__).parent.absolute().joinpath("public")
app = create_app(env="development", static_folder=static_folder)

def main():
    app.run(ssl_context="adhoc")

if __name__ == "__main__":
    main()
```

```
## config.py
....

class DevelopmentConfig(Config):
    """Development configuration."""

DB SERVER = environ.get("DB SERVER", "localhost")
    DB DATABASE = environ.get("DB DATABASE", "proyecto_db")
    DB USER = environ.get("DB USER", "proyecto_db")
    DB PASSWORD = environ.get("DB PORT", "proyecto_db")
    DB PORT = environ.get("DB PORT", "5432")
    SQLALCHEMY DATABASE URI = f"postgresql+psycopg2://{DB_USER}:

{DB PASSWORD}@{DB SERVER}:{DB PORT}/{DB DATABASE}"
    SQLALCHEMY TRACK_MODIFICATIONS = True
    GOOGLE_CLIENT_ID = os.getenv('GOOGLE_CLIENT_ID')
    GOOGLE_CLIENT_SECRET = os.getenv('GOOGLE_CLIENT_SECRET')
...
```

```
from flask import Flask, url for, render template, session, redirect
from os import environ, uran\overline{d}om
from src.web.config import config
from authlib.integrations.flask client import OAuth
def create app(env="development", static folder="static"):
    app = Flask( name , static folder=static folder)
    app.secret key = environ.get("SECRET KEY") or urandom(24)
    app.config.from object(config[env])
    CONF URL = 'https://accounts.google.com/.well-known/openid-
configuration'
    oauth = OAuth(app)
    oauth.register(
        name='google',
        server metadata url=CONF URL,
        client kwarqs={
    def homepage():
        user = session.get('user')
        return render template ('index.html', user=user)
    @app.route('/login')
    def login():
        redirect uri = url for('auth', external=True)
```

```
return oauth.google.authorize_redirect(redirect_uri)

@app.route('/login/callback')
def auth():
    token = oauth.google.authorize_access_token()
    session['user'] = token['userinfo']
    return redirect('/')

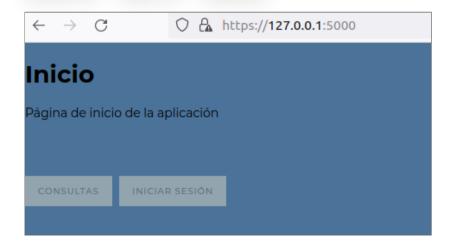
@app.route('/logout')
def logout():
    session.pop('user', None)
    return redirect('/')

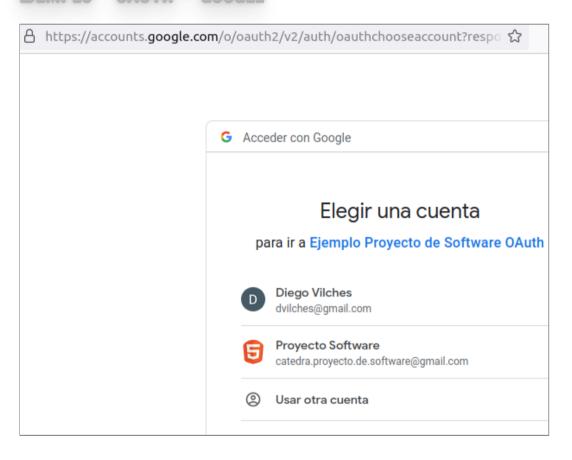
return app
```

```
{% extends "layout.html" %}
{% block title %}Ejemplo Proyecto{% endblock %}
{% block head %}
    {{ super() }}
{% endblock %}
{% block content %}
{% if user %}

{{ user.email }}

<a href="/logout">logout</a>
{% else %}
<a href="/login">login</a>
{% endif %}
{% endblock %}
```







- Fuente: Real Python
- Vamos a necesitar un certificado ssl para poder probar.
- Flask nos brinda una solución para desarrollo: ssl_context="adhoc"

```
# run.py
from app import create_app

if __name__ == "__main__":
    app = create_app()
    app.run(ssl_context="adhoc")
```

• Recordar definir las rutas

```
def create app(environment="development"):
    app.secret key = environ.get("SECRET KEY") or urandom(24)
    client = WebApplicationClient(GOOGLE CLIENT ID)
    login manager = LoginManager()
    login manager.init app(app)
    app.add url rule(
        "/autenticacion", "auth authenticate", auth.authenticate,
methods=["POST"]
    app.add url rule(
        "/login7callback", "auth callback", auth.callback, methods=
["GET"]
    app.add url rule(
        "/login7bienvenido", "auth bienvenido", auth.bienvenido,
methods=["GET"]
```

- Utilizar los valores client id y client secret generados en la consola de google.
- En este caso lo pasamos desde el entorno

```
# auth.py

GOOGLE_CLIENT_ID = environ.get("GOOGLE_CLIENT_ID", None)
GOOGLE_CLIENT_SECRET = environ.get("GOOGLE_CLIENT_SECRET", None)
GOOGLE_DISCOVERY_URL = (
    "https://accounts.google.com/.well-known/openid-configuration"
)

def get_google_provider_cfg():
    return requests.get(GOOGLE_DISCOVERY_URL).json()

client = WebApplicationClient(GOOGLE_CLIENT_ID)
```

• Definimos los métodos que "atienden" las nuevas rutas

```
# auth.py

def login():
    # Find out what URL to hit for Google login
    google_provider_cfg = get_google_provider_cfg()
    authorization_endpoint =
google_provider_cfg["authorization_endpoint"]

# Use library to construct the request for Google login and
provide
    # scopes that let you retrieve user's profile from Google
    request_uri = client.prepare_request_uri(
        authorization_endpoint,
        redirect_uri="https://127.0.0.1:5000/login/callback",
        scope=["openid", "email", "profile"],
    )
    return redirect(request_uri)
```

• Definimos los métodos que "atienden" las nuevas rutas

```
def callback():
    code = request.args.get("code")
    google provider cfg = get google provider cfg()
    token endpoint = google provider cfg["token endpoint"]
    token url, headers, body = client.prepare token request (
         token endpoint,
        authorization response=request.url,
        redirect url=request.base url,
        code=code
    token response = requests.post(
         token url,
        headers=headers,
        data=body,
        auth=(GOOGLE CLIENT ID, GOOGLE CLIENT SECRET),
client.parse request body response(json.dumps(token response.json())
    userinfo endpoint = google provider cfg["userinfo endpoint"]
    uri, headers, body = client.add token (userinfo endpoint)
    userinfo response = requests.get(uri, headers=headers,
data=body)
    if userinfo response.json().get("email verified"):
        unique \(\overline{\text{Id}}\) = \(\overline{\text{userinfo}}\) response.\(\overline{\text{json}}()\) ["sub"]
```

```
users email = userinfo response.json()["email"]
        picture = userinfo response.json()["picture"]
        users name = userinfo response.json()["given name"]
    else:
        return "User email not available or not verified by
   user = User(
        id =unique id, name=users name, email=users email,
profile pic=picture
    print (userinfo response.json())
    if not User.get (unique id):
        User.create(unique id, users name, users email, picture)
    login user(user)
    return redirect(url for("auth bienvenido"))
```

• Definimos los métodos que "atienden" las nuevas rutas

```
# auth.py
def bienvenido():
    return render_template("auth/bienvenido.html")
```

REFERENCIAS

- OpenID:
 - http://openid.net/
 - http://openidexplained.com/
- OAuth:
 - http://oauth.net/
 - https://oauth.net/code/python/
 - http://wiki.oauth.net/
 - http://es.scribd.com/doc/91623356/Entendiendo-oAuth
 - http://oauthbible.com/
- OpenID Connect:
 - http://openid.net/connect/
 - https://www.returngis.net/2019/04/oauth-2-0-openid-connect-y-json-web-tokens-jwt-que-es-que/
- Flask
 - https://realpython.com/flask-google-login/
 - https://github.com/realpython/materials/tree/master/flask-googlelogin
 - https://docs.authlib.org/en/latest/client/flask.html
 - https://github.com/authlib/demo-oauth-client/tree/master/flaskgoogle-login

■ https://medium.com/thedevproject/how-to-setup-https-using-flask-for-local-development-b17ea906b231