

PROYECTO DE SOFTWARE

Cursada 2024

INFORMACIÓN DE LA CÁTEDRA

Equipo docente responsable

- **Prof.:** Claudia Banchoff - Matías Pagano - Diego Vilches
- **JTP:** Miguel Carbone - Federico Otarán - Agustín Candia

INFORMACIÓN DE LA CÁTEDRA

Los materiales de la cátedra se publicarán en:

- Entorno **cátedras.linti**: <https://catedras.linti.unlp.edu.ar>.
- Página alternativa de la materia: <https://proyecto-de-software.github.io/>

HORARIOS DE LA MATERIA

TEORÍAS

Un único horario

Martes 10:30 a 12:30hs. Presencial. Aula 9

Explicaciones de teoría eventuales

Miércoles 18 a 20hs. Virtual. Sala VC de teoría

EXPLICACIONES DE PRÁCTICAS

- Viernes 17hs. (no todas las semanas)
- Modalidad **virtual** y quedará grabada.
- Sala VC de explicaciones

TURNOS DE PRÁCTICAS

- Lunes de 17:30 a 20:30hs.
- Martes de 8 a 10hs.
- Jueves de 15:30 a 18:30hs.

TURNOS DE PRÁCTICAS (CONT.)

- **Deben elegir un (1)** turno de práctica de los cuatro (4) disponibles.
- Asistirán siempre en ese mismo turno.
- Tener en cuenta que TODOS los miembros del grupo deberán elegir el mismo turno.
- La elección del horario de práctica se realizará por **orden de llegada** en una consulta a través de **cátedras.linti**

OBJETIVO GENERAL DE LA MATERIA

Desarrollar una aplicación web integrando distintas herramientas y tecnologías.

Programaremos en **Python** y **JavaScript**.

OBJETIVOS SECUNDARIOS (Y NO TAN SECUNDARIOS)

- Conocer, respetar y utilizar **estándares**.
- Usar **buenas prácticas** actuales de las tecnologías involucradas.
- Utilizar **software libre** en todos los aspectos del desarrollo.
- Utilizar herramientas de versionado de código.
- Adquirir nociones de **seguridad y ética** de trabajo.
- **Documentar** correctamente un desarrollo.
- Trabajar en equipo.
- Presentar y exponer un trabajo.

METODOLOGÍA DE ENSEÑANZA - TEORÍA

- Se dictará una clase semanal presencial (**martes**) en donde se explicarán los distintos conceptos o las consignas que se aplicarán en el desarrollo del trabajo.
- Eventualmente se complementará con explicaciones virtuales (**miércoles**) y con **videos** sobre los temas tratados.
- Se realizarán **actividades especiales** que contribuirán al proceso de evaluación propuesto.
- Estas actividades se realizarán en forma asincrónica.

METODOLOGÍA DE ENSEÑANZA - PRÁCTICA

- Se trabajará en grupos de hasta 4 personas.
- **Todos** los integrantes deberán utilizar los sistemas provistos por la cátedra.
- Se evaluará la capacidad de trabajo en equipo y la **contribución individual**.
- Se realizará un **único trabajo integrador** a lo largo de la cursada, con **entregas** parciales **obligatorias**.
- Cada grupo tendrá asignado uno o dos docentes que lo guiarán a lo largo de la cursada en el desarrollo del trabajo.
- Se realizarán **actividades especiales** que contribuirán al proceso de evaluación propuesto.
- Estas actividades se realizarán tanto en forma sincrónica como asincrónica.

EVALUACIÓN DE LA MATERIA

- La materia lleva un **proceso de evaluación continuo**.
- En **cátedras.linti** se publicará el reglamento de la cursada donde se detalla cómo se llevará adelante la materia y el proceso de evaluación.
- Se llevarán a cabo 7 actividades individuales que otorgan puntos (3 de teoría y 4 de práctica).
- Algunas se realizarán en forma sincrónica en los horarios de práctica y teoría,
- y otras se podrán realizar en forma asincrónica.

El cronograma de actividades y los puntos asociados estará publicado en cátedras.linti

APROBACIÓN DE LA MATERIA

- La materia se aprobará cumpliendo las siguientes condiciones:
 - obtener **al menos 70 puntos de actividades de teoría** (de un total de 100);
 - obtener **al menos 70 puntos de actividades de práctica** (de un total de 100);
 - **aprobar** el trabajo integrador;
- Se podrá acceder a una instancia adicional para recuperar puntos de teoría o práctica que se evaluará en el mes de diciembre.

EL TRABAJO INTEGRADOR

- Se evaluará en **dos (2) etapas** asociadas a las actividades 3 y 4 de la práctica.
- En cada etapa se evaluará:
 - el cumplimiento con la funcionalidad pedida;
 - **la contribución de cada integrante** en el desarrollo.

AL FINALIZAR LA CURSADA

- **Sólo una vez superadas las entregas y todas las instancias de evaluación** se accede a una entrega adicional para terminar de definir la nota del final de la materia.
- Esto será coordinado en el mes de diciembre de 2024.

NOTA FINAL DE LA MATERIA

- La materia lleva un **proceso de evaluación continuo**.
- Al finalizar la cursada la nota final de la materia será entre un 4 y un 8.
- Esta **nota final** se obtiene de los puntos obtenidos en la práctica y teoría.
- Los restantes 2 puntos se obtienen a través de la presentación de un informe final y una presentación oral, donde las pautas y temas se darán oportunamente.

ENCUESTA INICIAL

- Se encuentran habilitadas dos encuestas:
 - consideraciones generales;
 - sobre aspectos de conectividad.
- Ambas encuestas nos permitirán conocer algunos aspectos que necesitamos para la organización de la materia.
- Por favor, responder en el transcurso de la semana.

CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES

- Se encuentre publicado un cronograma tentativo.

COMUNICACIÓN CON LA CÁTEDRA

- Deben utilizar el foro de la cátedra **SÓLO** para las consultas de interés general.
- **Consultas administrativas y/o personales** dirigirse a los JTP o a los profesores **por mensaje directo** a través de **cátedras.linti**.
- A través de **Discord**.

¿DUDAS?

COMPLETÁ CON TRES HERRAMIENTAS O LENGUAJES QUE RELACIONES CON DESARROLLO WEB



• <https://www.menti.com/alsit97i8tuo>

Resultados

Speaker notes