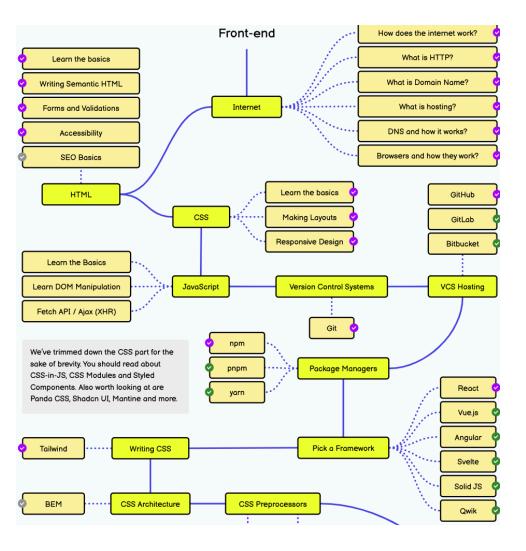
# **Proyecto de Software**

# Seguimos con el procesamiento en el cliente



### **Temario**

- Peticiones asincrónicas:
  - $\circ$  AJAX
  - Fetch API
  - Async/Await
- CORS

## Peticiones asincrónicas

# AJAX: Asynchronous JAvascript + XML



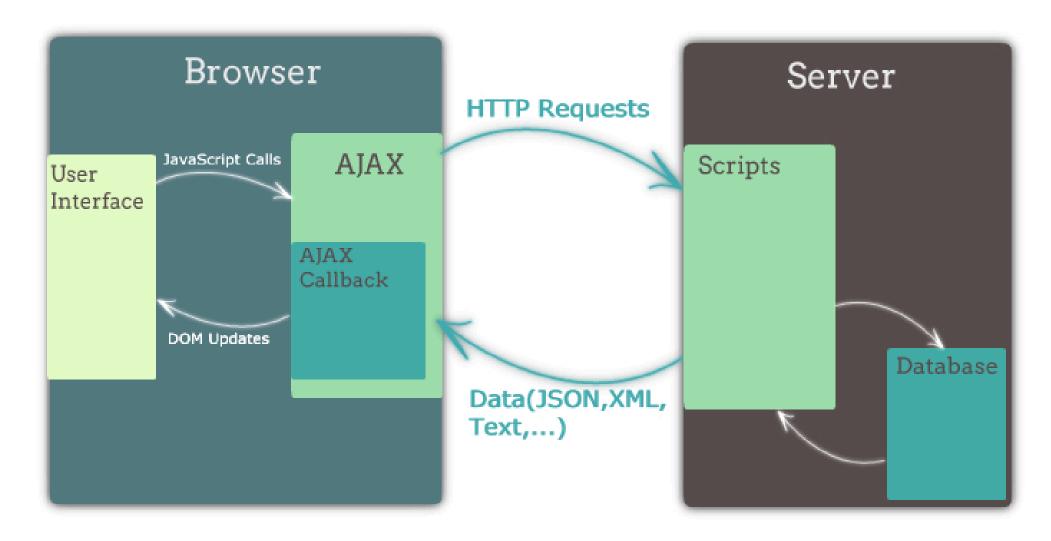
### AJAX

- NO es una tecnología, sino una combinación de varias tecnologías.
- AJAX incluye:
  - Presentación basada en estándares usando HTML y CSS;
  - Exhibición e interacción dinámicas usando DOM;
  - Intercambio y manipulación de datos usando XML y XSLT;
    - Nosotros usaremos JSON.
  - Recuperación de datos asincrónica usando XMLHttpRequest;
  - o JavaScript como lenguaje de programación.

### AJAX

- Comenzó a ser popular a partir del año 2005, con Google Suggest.
- El objetivo es crear interfaces de usuario más amigables, similares a las de las PC de escritorio, sin afectar los tiempos y el esquema de navegación.
- ¡¡IMPORTANTE!! El feedback al usuario.

## **Funcionamiento AJAX**



### El objeto XMLHttpRequest

- Es un objeto que permite realizar requerimientos HTTP al servidor web desde cualquier lenguaje de script client-side SIN recargar la página.
- La especificación en Web Hypertext Application Technology Working Group (WHATWG)

## El objeto XMLHttpRequest (cont.)

- Algunas propiedades...
  - onreadystatechange: manejador de evento para un cambio de estado.
  - readyState: el estado del objeto:
    - 0 = UNSENT
    - 1 = OPENED
    - 2 = HEADERS\_RECEIVED
    - 3 = LOADING
    - 4 = DONE
- A partir de Level 2 se definieron más eventos/manejadores

## El objeto XMLHttpRequest (cont.)

- Algunas propiedades (cont.)...
  - o responseText: retorna la respuesta como texto.
  - responseXML: retorna la respuesta como XML que puede ser manipulado usando DOM.
- Algunos métodos...
  - open("method", "URL", async, "uname", "pswd"): especifica el método,
     URL y otros atributos opcionales del requerimiento:
    - El método puede ser "GET", "POST", o "PUT"
    - La URL puede ser una URL completa o relativa
    - El parámetro async especifica si el requerimiento debe ser manejado en forma asincrónica o no (true o false)

#### Ejemplos utilizando XMLHttpRequest (async)

• AJAX de la forma tradicional en forma asincrónica - Ver ejemplo:

```
function buscarAsync() {
  xhr = new XMLHttpRequest();
  var param = document.getElementById('interprete').value;
  var url = "http://localhost:5000/musicos?name=" + escape(param);
  xhr.open("GET", url , true);
  xhr.onreadystatechange = cargoInfo;
  xhr.send();
function cargoInfo() {
  document.getElementById('readyState').textContent = xhr.readyState ;
  document.getElementById('status').textContent = xhr.status;
 if (xhr.readyState == 4)
 { if (xhr.status == 200) {
    rta_json = JSON.parse(xhr.responseText);
    if (rta_json.musician){
      document.getElementById('info').textContent = rta_json.musician.description;
    else {
      document.getElementById('info').textContent = "No encontrado";
  else alert("Algo anda mal");
```

## Ejemplos utilizando XMLHttpRequest (sync)

• AJAX de la forma tradicional en forma sincrónica (DEPRECATED)- Ver ejemplo

```
function buscarSync() {
  xhr = new XMLHttpRequest();
  var param = document.getElementById('interprete').value;
  var url = "http://localhost:5000/musicos?name=" + escape(param);
  xhr.open("GET", url , false);
  xhr.send();
  if (xhr.status == 200) {
    rta_json = JSON.parse(xhr.responseText);
    if (rta_json.musician){
      document.getElementById('info').textContent = rta_json.musician.description;
    else {
      document.getElementById('info').textContent = "No encontrado";
```

## AJAX con JQuery

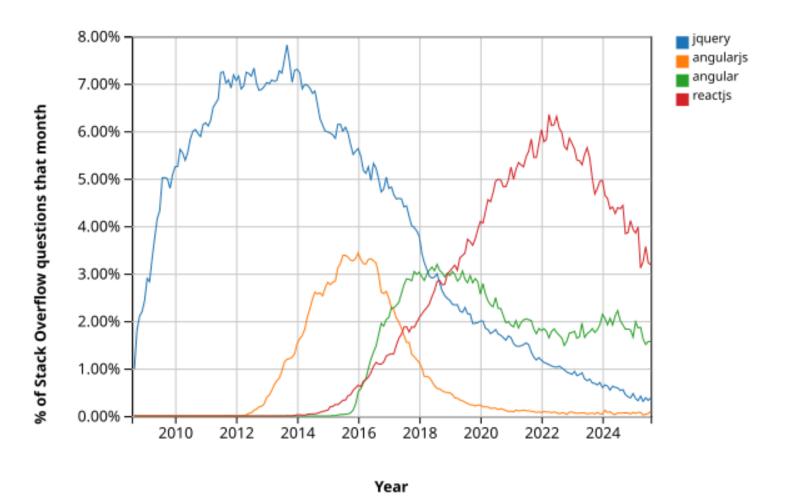


# Antes hablemos de librerías/frameworks Javascript

- Contienen soluciones ya implementadas, sólo debemos usarlas.
- El objetivo es simplificar el desarrollo. Pero... ¡Hay muchas!
- Todos los años aparecen nuevas. Ver artículo....

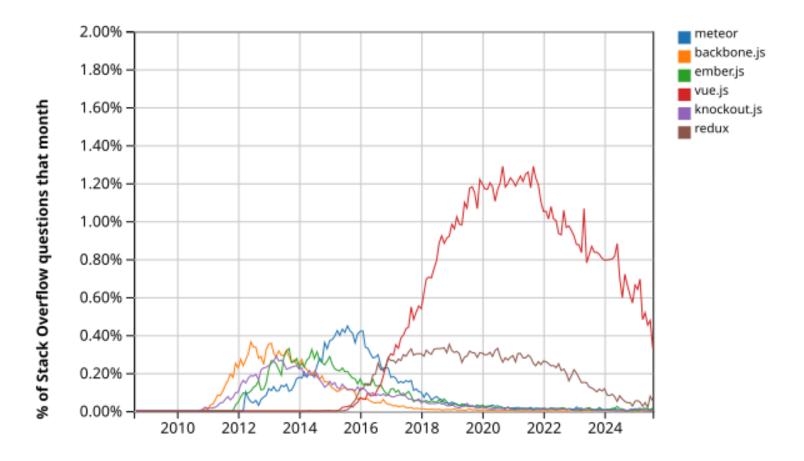
#### Frameworks JS

• Las más consultadas según Stackoverflow agrupadas en frameworks JS.



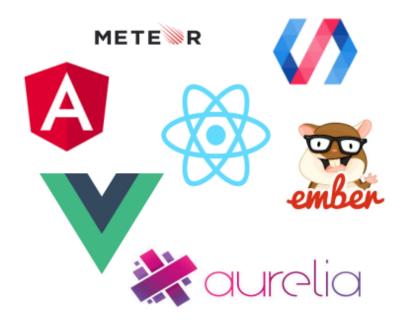
#### **Small Frameworks JS**

• Las más consultadas según Stackoverflow agrupadas en smaller frameworks JS.



## Librerías/frameworks Javascript

- Tendencias de JS en Github.
- Las librerías más utilizadas y js.libhunt.com.
- No todas con el mismo objetivo.
- Para desarrollo en los últimos años...



#### ¿jQuery en la actualidad? Para desarrollos sencillos

- Aún actualmente, muy usada: https://w3techs.com/technologies/overview/javascript\_library/all
- Atajos a las funciones de DOM:
  - document.getElementById("p1") vs. \$("#p1")
  - document.getElementByTagName("p") vs. \$("p")
- JQuery usa los selectores CSS para acceder a los elementos:
  - \$("p.intro"): todos los elementos con class="intro".
  - \$(".intro"): todos los elementos con class="intro"
  - \$("p#demo"): todos los elementos id="demo".
  - \$(this): el elemento actual
  - \$("ul li:odd"): los impares dentro de

## JQuery: AJAX

• Veamos un ejemplo de ajax con JQuery

```
$.ajax({
  url: '/ruta/hasta/pagina',
  type: 'POST',
  async: true,
  data: 'parametro1=valor1&parametro2=valor2',
  success: procesaRespuesta,
  error: muestraError
});
```

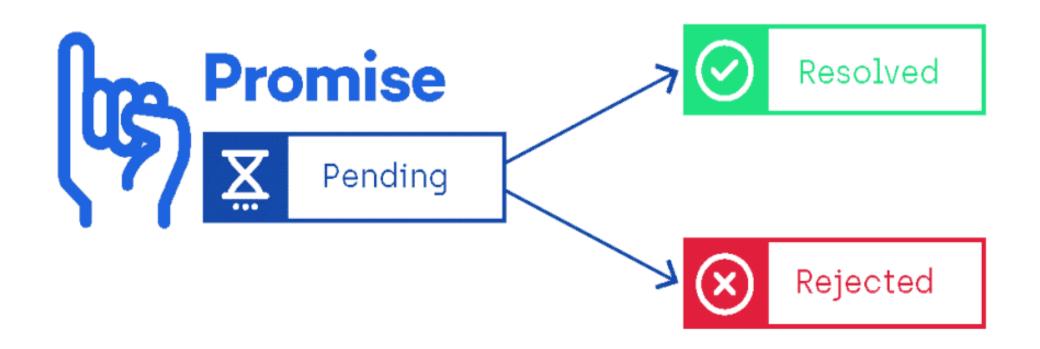


#### Fetch API

- Introducidas en ECMAScript 2015(ES6).
- La API Fetch proporciona una interfaz para recuperar recursos.
- Fetch ofrece una definición genérica de los objetos **Request** y **Response**.
- El método **fetch()** toma un argumento obligatorio, la ruta de acceso al recurso que desea recuperar.
- Devuelve una **Promise** que resuelve en **Response** a esa petición, sea o no correcta.
- Es el reemplazo natural del objeto XMLHttpRequest.

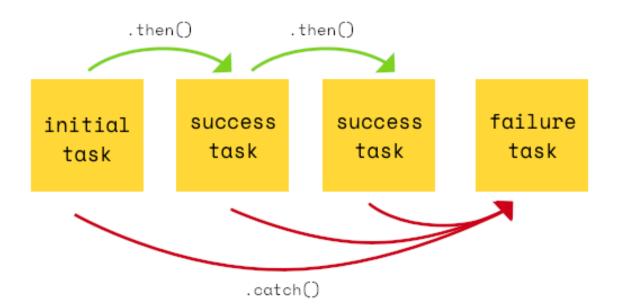
### **Promesas JS**

Una **Promise** es un objeto que representa la eventual finalización o falla de una operación asincrónica. (Ref. Promise)



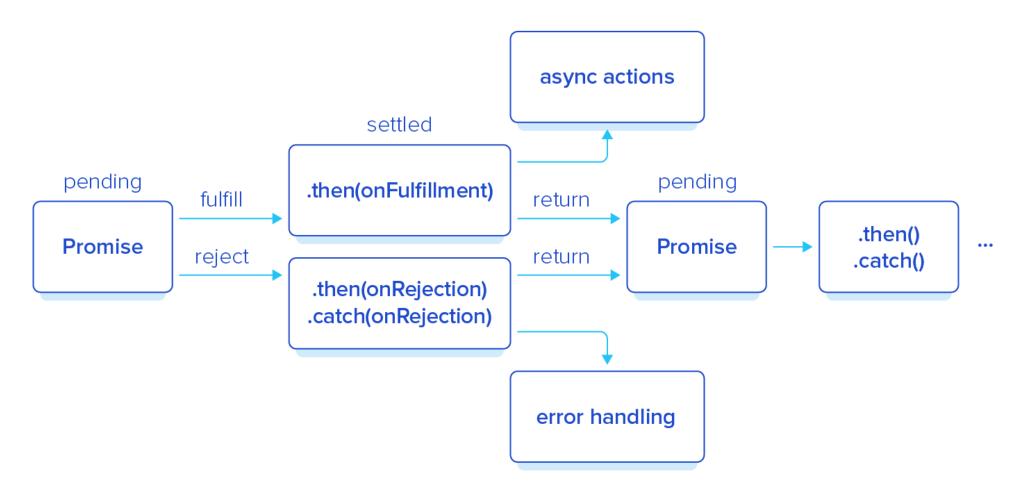
#### Fetch API

- Como **fetch()** devuelve una **promise**, esta puede encadenarse utilizando varios **.then()** y un **.catch()** si alguna falla.
- Esto nos permite establecer lógica entre varios requerimientos.



## **Promesas JS**

• Flujo de una promesa en Javascript y su concatenación:



#### Fetch API

• Veamos un ejemplo: http://localhost:5000/ejemplo\_ajax\_fetch - Ref: Fetch

```
function checkStatus(response) {
  if (response.status >= 200 && response.status < 300) {</pre>
    return Promise.resolve(response)
 } else {
    return Promise.reject(new Error(response.statusText))
function parseJson(response) {
  return response.json()
function buscarFetch(){
  fetch('http://localhost:5000/all_musicos')
    .then(checkStatus)
    .then(parseJson)
    .then(function(data) {
      console.log('Request succeeded with JSON response', data);
      document.getElementById('info').textContent = JSON.stringify(data.musician);
    }).catch(function(error) {
      console.log('Request failed', error);
      document.getElementById('error').textContent = error;
    });
```



### **Funciones async**

- Introducidas en ECMAScript 2017(ES8), las funciones **async** facilitan trabajar con promesas.
- Define una función **asincrónica** que utiliza una **Promise** para retornar su resultado.

### **Operador await**

- El operador **await** es utilizado para esperar por un **Promise**.
- Sólo puede ser utilizada dentro de una función async.
- Causa que la función async quede pausada hasta que la promesa se resuelva.

### Ejemplo Async/Await con Fetch

Veamos un ejemplo: http://localhost:5000/ejemplo\_ajax\_async\_await

```
async function getPostsAsync()
{
  let response = await fetch(`https://jsonplaceholder.typicode.com/posts`);
  let data = await response.json()
  document.getElementById('info').textContent = JSON.stringify(data);
}
```

Referencia async y await.

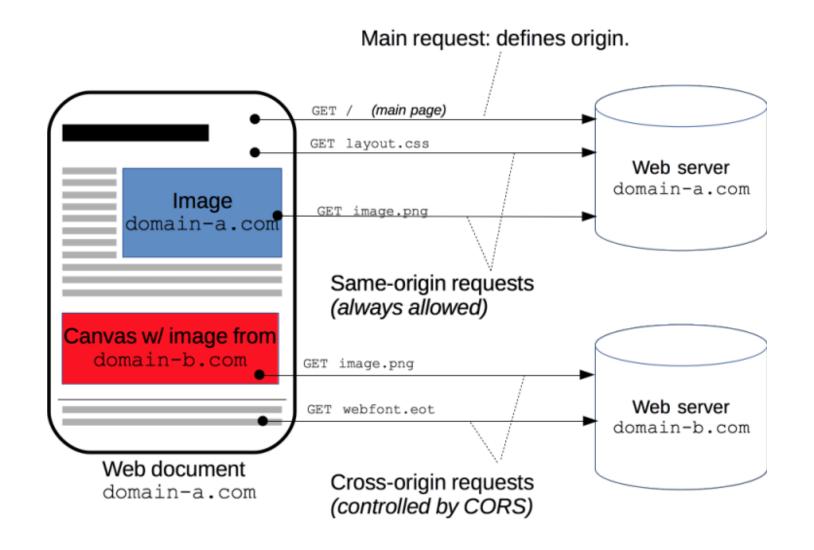
## ¿Alguno sabe qué es CORS?



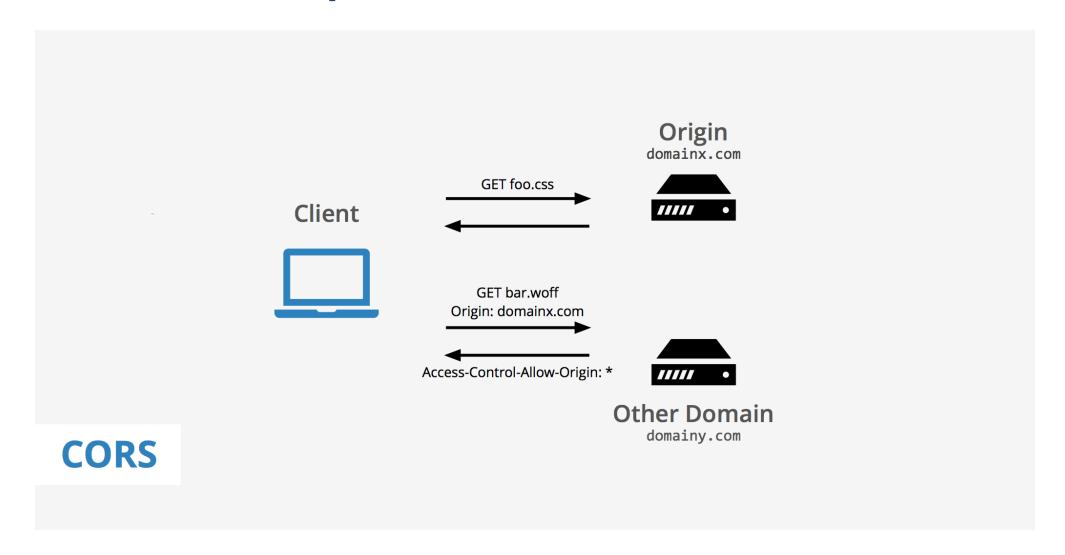
#### **CORS**

- Cross-Origin Resource Sharing (CORS)
- **CORS** es un mecanismo para permitir realizar peticiones de dominios cruzados utilizando Javascript.
- Por defecto **los navegadores actuales bloquean estas peticiones** si no se encuentran bien configurados tantos los clientes como los servidores.

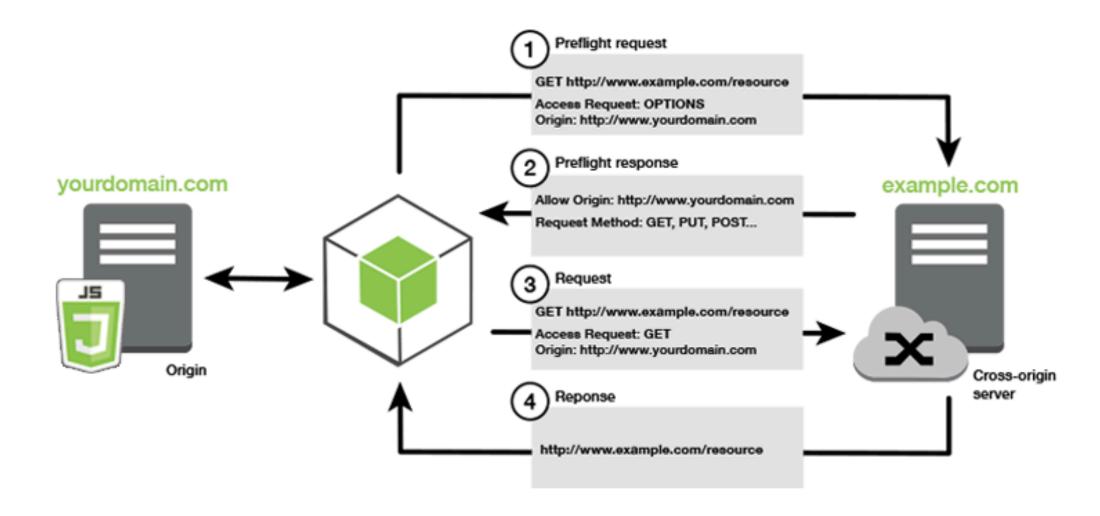
#### **CORS**



# El caso más simple



## Diagrama completo



#### **Referencias CORS**

- https://enable-cors.org/
- https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTTP/Access\_control\_CORS

## Algunas guías de estilo Javascript

- Crockford: https://www.crockford.com/code.html
- Airbnb: https://github.com/airbnb/javascript
- Google: https://google.github.io/styleguide/jsguide.html
- Standard: https://standardjs.com/

# ¿Dudas?

# Seguimos la próxima ...