# **Proyecto de Software**

### **Temario**

MVC

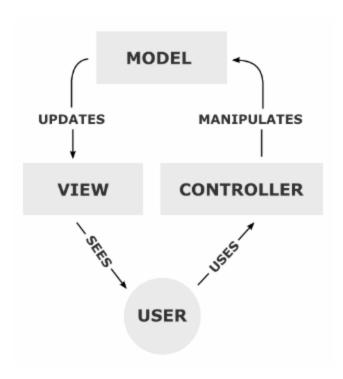
### **Patrón MVC**

#### **Model - View - Controller**

- Tres componentes:
  - Modelo
  - Vista
  - Controlador
- El principio más importante de la arquitectura MVC es la **separación del código del programa en tres capas**, dependiendo de su naturaleza.
- La lógica relacionada con los datos se incluye en el modelo, el código de la presentación en la vista y la lógica de la aplicación en el controlador.

#### **MVC**

• Reduce la complejidad, facilita la reutilización y acelera el proceso de comunicación entre capas.



https://realpython.com/the-model-view-controller-mvc-paradigm-summarized-with-legos/

## Variaciones del MVC original

- MTV en Django Particularidades
- Model
- Template
- View

#### **Buenas Prácticas MVC**

La idea central detrás de MVC es la **reutilización de código** y la **separación de responsabilidades**.

#### **Buenas Prácticas MVC - Modelo**

- Puede contener:
  - La lógica necesaria para asegurar que los datos cumplen los requerimientos (validaciones).
  - Código de manipulación de datos.
- NO puede contener:
  - En general, nada que se relacione con el usuario final directamente.
  - Se debe evitar HTML embebido o cualquier código de presentación.

#### **Buenas Prácticas MVC - Vista**

- Puede contener:
  - o Código de presentación, formatear y dibujar los datos.
- NO puede contener:
  - o Código que realice consultas a la BD.

#### **Buenas Prácticas MVC - Controlador**

- Puede contener:
  - Creación de instancias del Modelo para pasarle los datos necesarios.
- NO puede contener:
  - Código que realice consultas a la BD (SQL embebido).
  - o Se debe evitar HTML embebido o cualquier código de presentación.

## Aplicación Típica SIN MVC

• Aplicación típica que no sigue MVC tiene todo el código en el mismo lugar.

```
#encoding: utf-8
import pymysql
from flask import Flask, q
app = Flask(__name__)
@app.route('/')
def hello world():
   #CREATE USER 'proyecto'@'localhost' IDENTIFIED BY 'password1';
   #GRANT ALL PRIVILEGES ON *.* TO 'proyecto'@'localhost';
   SECRET_KEY = "dev"
   DEBUG = True
   DB_HOST = 'localhost'
   DB_USER = 'proyecto'
   DB_PASS = 'password1'
   DB_NAME = 'proyecto'
   #Creamos la conexión
   g.db = pymysql.connect(
           host=DB_HOST,
           USET=DR USER
           password=DB_PASS,
           cursorclass=pymysql.cursors.DictCursor
   mensaje = '<!DOCTYPE html>'
   mensaje += '<html lang="en"> '
   mensaje += '<head>'
   mensaje += '</head>'
   mensaje += '<body>'
   sql = "SELECT * FROM issues"
   cursor = g.db.cursor()
   cursor.execute(sql)
   issues = cursor.fetchall()
   mensaje += ''
   mensaje += ''
   for field in issues[0].keys():
       mensaje += ''
       mensaje += field
       mensaje += ''
   mensaje += ''
   for issue in issues:
       mensaje += ''
       for field in issue.values():
           mensaje += ''
           mensaje += str(field)
           mensaje += ''
       mensaje += ''
   mensaje += ''
   mensaje += '</body>'
   mensaje += '</html>'
```

### **Flask**

¿Problemas? ¿Inconvenientes?

### **MVC - Blueprints**

• El término "blueprint" (que se traduce como "plano" o "plantilla") es una forma de organizar nuestra aplicación de manera modular. Funciona como un esqueleto para crear componentes reutilizables y agrupados por funcionalidad. Son una herramienta clave para implementar MVC de forma organizada.

### **MVC - Blueprints**

- Agrupación de Controladores: Los Blueprints son ideales para agrupar la lógica del Controlador. Por ejemplo, en una aplicación grande, puedes tener un Blueprint llamado auth que contenga todas las rutas (/login, /register, /logout) y la lógica de las vistas (funciones) relacionadas con la autenticación de usuarios. De la misma manera, puedes tener otro Blueprint para un blog, un carrito de compras, etc..
- Separación de Vistas y Modelos: Dentro de cada Blueprint (o en una estructura de carpetas relacionada), puedes organizar las plantillas (templates) que actúan como la Vista y el código de los Modelos que gestionan los datos para esa funcionalidad específica.

### **MVC - Blueprints**

- Modularidad y Organización: Permiten dividir una aplicación grande en partes más pequeñas y manejables facilitando que diferentes desarrolladores trabajen en distintas partes de la aplicación al mismo tiempo.
- Reutilización de Código: reutilizar un Blueprint en múltiples proyectos. Por ejemplo, un módulo de autenticación genérico, se podría utilizar en varias aplicaciones que necesiten un sistema de inicio de sesión.
- Escalabilidad: es más fácil agregar nuevas funcionalidades creando nuevos Blueprints sin afectar el código.
- Prefijos de URL: se puede registrar un Blueprint con un prefijo de URL
   (url\_prefix), lo que evita conflictos de nombres de rutas. Por ejemplo, todas las
   rutas del Blueprint de autenticación podrían comenzar con /auth.

### **MVC - Configuración**

#### src/web/config.py

```
from os import environ
class Config(object):
    """Base configuration."""
    SECRET KEY = "secret"
    DEBUG = False
    TESTING = False
class ProductionConfig(Config):
    """Production configuration."""
    pass
class DevelopmentConfig(Config):
    """Development configuration."""
    DEBUG = True
class TestingConfig(Config):
    """Testing configuration."""
    TESTING = True
config = {
    "development": DevelopmentConfig,
    "test": TestingConfig,
    Unreduction!! DreductionConfig
```

## **MVC - Separando el modelo**

#### src/core/issue.py

```
issues = [

| "id": 1,
| "user": "Jose",
| "itile": "Mi computadora no funciona.",
| "description": "Mi departamente me compró una nueva computadora y necesito configurarla con todos mis emails y documentos de mi vieja computadora.",
| "status": "new",
| "id": 2,
| "user": "Naria",
| "itile": "No puedo obtener mis emails.",
| "description": "Estoy tratando de acceder a mi correo desde casa, pero no puedo obtenerlos. Estoy tratando con Outlook en mi casa pero en la oficina tengo Thunderbird.",
| "status": "in_progress",
| "id": 3,
| "user": "Rubén",
| "itile": "No puedo imprimir",
| "litle": "No puedo imprimir",
| "description": "Cada vez que trato de imprimir mi presentación el programa se cierra. Esto sólo me pasa con PowerPoint en Word puedo imprimir. Ya me aseguré que la impresora está prendida. Tengo una HP LaserJet 5.",
| "status": "done",
| "status
```

### **MVC - Separando el modelo**

```
src/web/__init__.py
```

```
from flask import Flask, render_template, request
from src.core.issue import issues
.....
```

#### **MVC - El controlador**

src/web/\_\_init\_\_.py

```
def create_app(static_folder="static"):
    app = Flask(__name___, static_folder=static_folder)
    @app.route("/issues/")
    def issues_index():
        return render_template("issues/index.html", issues=issues)
    @app.route("/issues/add", methods=["POST"])
    def issues_add():
        issue = {
            "id": request.form.get("id"),
            "user": request.form.get("user"),
            "title": request.form.get("title"),
            "description": request.form.get("description"),
            "status": request.form.get("status"),
        issues.append(issue)
        return render template("issues/index.html", issues=issues)
```

### **MVC - El controlador - Blueprint**

src/web/\_\_init\_\_.py

```
from src.web.controllers.issue import issue_blueprint

def create_app(static_folder="static"):
    app = Flask(__name__, static_folder=static_folder)
    ....
    app.register_blueprint(issue_blueprint)
    return app
```

### **MVC - El controlador - Blueprint**

src/web/controllers/issue.py

```
from flask import Blueprint, render_template, request
from src.core.issue import issues
issue_blueprint = Blueprint("issues", __name__, url_prefix="/issues")
@issue_blueprint.route("/")
def issues_index():
    return render_template("issues/index.html", issues=issues)
@issue_blueprint.route("/issues/add", methods=["POST"])
def issues_add():
    issue = {
        "id": request.form.get("id"),
        "user": request.form.get("user"),
        "title": request.form.get("title"),
        "description": request.form.get("description"),
        "status": request.form.get("status"),
    issues.append(issue)
    return render template("issues/index.html", issues=issues)
```

### **MVC - Separando la Vista**

src/web/templates/index.html

#### **MVC** - Vista

#### src/web/templates/issues/index.html

#### **MVC - Extras**

#### src/web/templates/error.html

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
 <head>
   {% block head %}
   <link rel="stylesheet" href="{{ url_for('static', filename='error.css') }}" />
   {% endblock %}
   <title>Error!</title>
 </head>
 <body>
   <h1>{{ error_name }}</h1>
   <b>Error!</b> {{ error_description }} 
     <div class="link-container">
       <a href="{{ url_for('hello_world') }}" class="more-link">Go to the homepage</a>
     </div>
 </body>
</html>
```

#### **MVC - Extras**

src/web/helpers/handler.py

```
from flask import render_template
def not_found_error(e):
    kwargs = {
        "error_name": "404 Not Found Error",
        "error_description": "La url a la que quiere acceder no existe",
    return render_template("error.html", **kwargs), 404
def generic_error(e):
    kwargs = {
        "error_name": "500 Internal Server Error",
        "error_description": "Error interno del servidor",
    return render template("error.html", **kwargs), 500
```

#### **MVC - Extras**

src/web/\_\_init\_\_.py

```
from src.web.helpers import handler
def create_app(static_folder="static"):
    app = Flask(__name__, static_folder=static_folder)
    . . . .
    app.register_blueprint(issue_blueprint)
    # Error handlers
    app.register_error_handler(404, handler.not_found_error)
    app.register_error_handler(500, handler.generic_error)
    return app
```

## Para seguir viendo:

• MVC ->

http://es.wikipedia.org/wiki/Modelo\_Vista\_Controlador#Frameworks\_MVC

# Seguimos en la próxima ...

https://flask.palletsprojects.com/en/stable/