

UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA

Centro Universitario de Ciencias Exactas e Ingenierías (Virtual)



Actividad 1.2. Diagnóstico de la solución y propuesta de monetización

Por:

Brian Jorkaef Olvera Carrillo
Carlos Daniel Sánchez Torres
Randy Silvana Sánchez Alvarez
Elena Aurora Islas Martínez

Docente:

Sergio Ulises Lillingston Pérez

Cálculo de costos

Equipo: 4 integrantes

Costo por hora: \$150 MXN

Horas por semana (por integrante): 20 h

Duración del desarrollo de la App: (14 semanas)

Total horas por semana (equipo): 80 h

Costo semanal (equipo): $80 \text{ h} \times \$150 = \$12,000 \text{ MXN}$

Cálculo de costos por fases según el Cronograma

Fase 1: Diseño, definición de funcionalidades y prototipo (3 semanas)

Horas totales: $3 \times 80 \text{ h} = 240 \text{ h}$

Costo: $240 \text{ h} \times \$150 = \$36,000 \text{ MXN}$

Fase 2: Desarrollo frontend, backend y base de datos (8 semanas)

Horas totales: $8 \times 80 \text{ h} = 640 \text{ h}$

Costo: $640 \text{ h} \times \$150 = \$96,000 \text{ MXN}$

Fase 3: Pruebas y versión beta (3 semanas)

Horas totales: $3 \times 80 \text{ h} = 240 \text{ h}$

Costo: $240 \text{ h} \times \$150 = \$36,000 \text{ MXN}$

[CityWithFriends - SCRUM](#)

Costos y Justificación

Concepto	Herramienta/Plataforma	Costo estimado	Justificación
Herramientas de desarrollo	Visual studio (VSC)	\$0	Editor gratuito, compatible con múltiples lenguajes y frameworks.
Dominio web	Servicios de dominio gratuito	\$0	Para pruebas iniciales y despliegue de la app sin costos
Infraestructura y hosting	Wordpress + Hosting gratuito/limitado	\$3000.00 MXN	Si se usa plan de pago para mayor estabilidad en nuestra aplicación.
Incentivo de la app	Bonos o créditos iniciales	\$1000.00 MXN	Presupuesto para promoción, pruebas beta o incentivos a primeros usuarios
Costo de equipo	4 integrantes × \$150/h × 20 h/sem × 14 semanas	\$168,000 MXN	Incluye las 14 semanas de desarrollo, pruebas e implementación, considerando el esfuerzo de todo el equipo en fases: Diseño, Desarrollo, Pruebas y Lanzamiento.

R&R

Brian - Líder de Proyecto / Backend

- Coordinar el avance del equipo y asegurar cumplimiento de tiempos.
- Diseñar y programar la lógica del servidor (backend).
- Definir y documentar las APIs que conectan frontend y base de datos.
- Supervisar la integración con la base de datos y aspectos de seguridad.

Carlos - Desarrollador Frontend

- Diseñar y programar la interfaz de usuario.
- Garantizar usabilidad y experiencia del usuario (UX/UI).
- Integrar el frontend con las APIs del backend.
- Apoyar en pruebas de interacción y accesibilidad.

Randy - Administrador de Base de Datos (DBA)

- Diseñar y normalizar la estructura de la base de datos.
- Implementar modelos de datos y consultas eficientes.
- Asegurar la integridad, seguridad y respaldo de los datos.
- Optimizar rendimiento de la base y apoyar en la integración con backend.

Elena- QA Tester / Documentación

- Planear y ejecutar pruebas (unitarias, integración y beta).
- Recopilar feedback de usuarios y organizarlo en reportes.
- Documentar procesos técnicos y manual de uso del prototipo.
- Apoyar en tareas de gestión de calidad y mejora continua.

Costo total estimado del proyecto

Fase 1: \$36,000 MXN

Fase 2: \$96,000 MXN

Fase 3: \$36,000 MXN

Hosting: \$3000 MXN

Incentivos: \$1000 MXN

Total estimado: \$172,000