UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA Centro Universitario de Ciencias Exactas e

Ingenierías (Virtual)



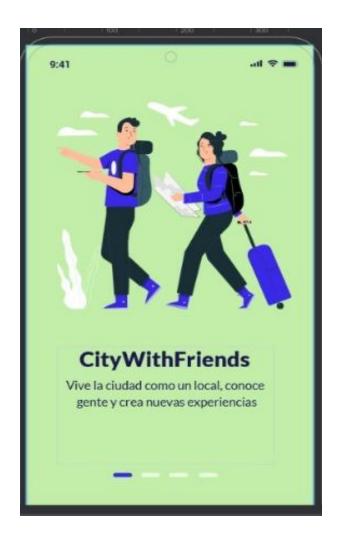
Actividad 2.3 Segundo sprint

Por:

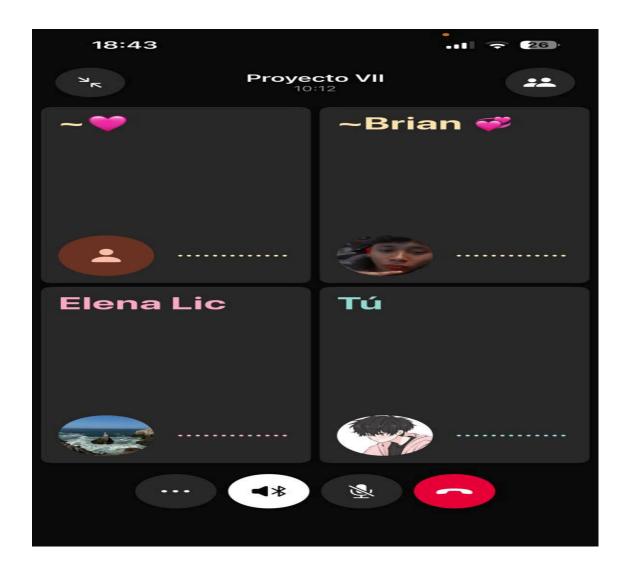
Brian Jorkaef Olvera Carrillo Carlos Daniel Sánchez Torres Randy Silvana Sánchez Alvarez Elena Aurora Islas Martínez

Docente: Sergio Ulises Lillingston Peréz

Link de github

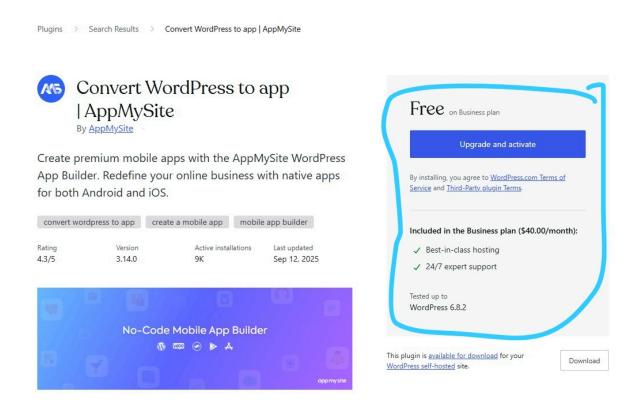


Diseñamos la página principal como la primera vista de la aplicación. En ella colocamos una imagen llamativa acompañada del texto 'Vive la ciudad como un local, conoce gente y crea nuevas experiencias', que resume el objetivo de nuestra app.



Reunión 22/09/25

Se llevó a cabo la reunión para esclarecer puntos importantes como también se llegó a la conclusión de cambiar de hosting para la aplicación en cual ya se está trabajando y también organizarnos y dejar un buen resultado de nuestra aplicación.



Conclusiones:

Tras indagar los plugins disponibles en wordpress y ver las limitaciones que conlleva no pagar la membresía decidimos optar por usar <u>Justinmind.com</u> para el prototipo de nuestra aplicación. Usaremos <u>Neflify.com</u> como host gratuito. Entre todos creamos ya la aplicación y estamos desarrollando las conexiones necesarias para su creación y desarrollo.

Decidimos que no era necesario cambiar la distribución de las tareas ya que no habrán modificaciones en las fechas de entrega previstas.

Así mismo nos pusimos de acuerdo para dividir las funcionalidades que nos tocará a cada quien registrar en la app.

Fuentes:

Push your ideas to the web. (s/f). Netlify.com. Recuperado el 23 de septiembre de 2025, de https://www.netlify.com/

Justinmind. (2025, 22 enero). Free design and prototyping tool for web & mobile apps. Justinmind |. https://justinmind.com/