

TPO Desarrollo Web

HTML, CSS y JavaScript

Grupo N°20

Integrantes:

- Gianfranco Bambach
- Luque Facundo Nicolás
- Marianela Azam

Índice

I.	Introducción	2
II.	Planificación y Organización	2
III.	Descripción del proyecto	2
IV.	Estructura y Diseño	3

I. INTRODUCCIÓN

Esta documentación se creó con el propósito de acompañar al TPO de Desarrollo Web del grupo 20, dentro del mismo documento se encontrarán diferentes puntos con información especificados en las pautas del TPO, tales como la planificación, organización, objetivo, etc. Del sitio web desarrollado.

II. PLANIFICACIÓN Y ORGANIZACIÓN

En el grupo 20 la planificación y Organización para desarrollar este proyecto se concretó de la siguiente manera, había una reunión semanal por la plataforma Discord, donde ahí mismo se compartían ideas y avances, llegamos a un acuerdo entre los integrantes de que queríamos hacer un sitio web a cerca de diferentes videojuegos, se designó un juego para cada integrante (Valorant, Left 4 Dead, Counter Strike) y entre las charlas se llegó al acuerdo de que serían la cantidad de 4 paginas Webs, debido a que una One Page no alcanzaría para cumplir nuestro objetivo.

Entonces decidimos crear una pagina web por cada juego y además una pagina web principal que contenga el formulario con validación, en total serían 4 páginas webs.

Cada integrante del grupo estaría encargado de su pagina y un integrante se ofreció a hacer la página principal, nos organizamos de la siguiente manera:

- Marianela Azam: Página principal, Pagina de Left 4 Dead
- Gianfranco Bambach: Pagina de Counter-Strike
- Luque Facundo Nicolás: Pagina de Valorant

III. DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO

El proyecto se basa en un estilo de “Empresa”, la empresa llamada “GG Games” brinda información de los diferentes aspectos que tienen algunos juegos, tales como los mapas, las armas, los personajes o bandos, entre otras cosas. El público objetivo del proyecto es la comunidad Gamer que desde hace ya tiempo tiene mucho peso en internet. La funcionalidad clave del sitio es la facilidad para ver e interactuar con la misma sin rebasar de un contenido de extenso texto que podrían brindar otras páginas.

IV. ESTRUCTURA Y DISEÑO

La estructura del sitio web es bastante simple y se separa en dos, la página principal se compone de:

- Una barra de navegación
- Tres tarjetas con imágenes que redirigen a las diferentes paginas
- Un formulario
- Un Pie de pagina

La estructura de las paginas de los diferentes juegos se compone de:

- Una barra de navegación
- Una portada del juego
- Una sección de contenido que contiene las siguientes partes:
 - Un apartado de Historia / Información del juego
 - Un apartado de Personajes o Bandos del juego
 - Un apartado de Armas del juego
 - Un apartado de Mapas del juego
 - Un apartado de Transmisiones en vivo del juego
- Un pie de pagina

En cuanto al diseño de la misma, se utiliza como principal elemento el “Modo oscuro”, los colores oscuros están muy presentes en el sitio Web así que el color Negro es utilizado como el color principal de las páginas, pero en cada una se utilizan diferentes variantes para los títulos y párrafos, dentro de lo que abarca el diseño principal (Barra de navegación, Formulario y Pie de página) se utilizó como parte de los colores una sombra de azul-magenta o estilo de morado, dentro de las diferentes paginas de juego se utilizó como color de Títulos y párrafos los colores característicos del juego a informar (Una variación de amarillo/dorado para el Counter Strike, Una variación de Rojo para Valorant y Una variación de verde para Left 4 Dead) y se diseñó un logo con los colores del diseño principal para que acompañe las páginas.

Se utilizarán dos fuentes, para los títulos se utilizará la fuente “[Scorpion](#)” y para los párrafos y demás textos se utilizará la fuente “[Arimo](#)”

Dentro de la pagina de cada juego se respetará la estructura de contenido, es decir, la barra de navegación será igual para todos los juegos, cada pagina de juego tendrá su portada, tendrá su sección de “Historia o Información”, tendrá su sección de contenido y contendrá diferentes secciones: “Personajes”, “Armas”, “Mapas” y “Streams” y se respetará el orden de la misma, y tendrá el mismo pie de página. En todas las paginas se utilizará como color de fondo un gradiente de gris y blanco, los contenedores serán de color negro, y los títulos respetarán el color característico del juego sin contar la barra de navegación y el pie de página, y los párrafos serán de una variante de gris.

Cada integrante del grupo puede mostrar la sección de contenido como guste siempre y cuando respete la distribución principal, orden, colores, fuentes, barra de navegación y pie de página.