

Tareas Azul	Tareas Edrick	Tareas Guillermo	Tareas Carlos	Tareas Ana
Diseño UI/UX para creación y clasificación de tareas	Diseño de selector de modos y descripciones	Diseño de componentes de interfaz reutilizables.	Diseño de vistas, semanal, mensual y anual	Diseño de seguimiento de estado de ánimo y hábitos
Diseño de barra de progreso y recordarlos	Diseño de interfaz de temporizador (pomodoro, etc...)	Diseño de pantallas de autenticación (login/registro).	Diseño de sistemas de recompensas y logros (iconos).	Preparar guion y agendar 5 entrevistas con usuarios.
Diseño de indicadores de color por categoría	Definir 2 “User personas” (perfiles de usuario)	Preparar tareas y prototipo para 5 pruebas de usabilidad.	Analizar 3 apps de la competencia (Todoist, tick tick, etc...)	Establecimiento del modelo de calidad más adaptable al proyecto
Definición de paleta de colores y tipografía	Consolidar hallazgos en “Reporte de Descubrimiento”	Ejecutar 5 pruebas de usabilidad (describir los resultados).	Crear reporte fortaleza/ debilidades de competencia.	
Crear y distribuir encuesta de validación.				
20%	20%	20%	20%	20%