

13-1-2019

HENRY EMANUEL MATICURENA MATICURENA; EDUARDO ANDRES TIGSE LARA; LA FUENTE ALVARO RAUL VALAREZO DE

DISEÑO DE SOFTWARE PARALELO 1 GRUPO 8

DOCUMENTACIÓN DE PROYECTO

2º AVANCE

# **Descripción**

Nuestro sistema cumple la función de una tienda electrónica, donde varios usuarios pueden entrar al sistema de acuerdo a su rol: vendedor, comprador o administrador. Los compradores y vendedores poseen casi las mismas opciones a diferencia de los administradores quienes son los que controlan el ingreso de nuevos usuarios y de nuevos productos.

Nuestro sistema inicia con la ventana de inicio de sesión, en esta ventana se debe ingresar el nombre de usuario y la contraseña que este tiene, en caso no formar parte del sistema, está la opción de registrarse, esta opción dirige al usuario a otra ventana donde debe ingresar su información, así como su nombre de usuario, contraseña y el tipo de rol que desempeña ese usuario.

Para los compradores, se abre una ventana la cual posee un menú con cinco opciones:

**Búsqueda**: esta opción permite al comprador buscar un artículo que desee comprar, aquí aparecen otras dos opciones que serían la búsqueda sencilla, la cual permite buscar un artículo por su nombre o descripción, y la búsqueda avanzada, la cual permite buscar artículos con el uso de filtros, como categoría, vendedor o precio. Una vez que el comprador decide que articulo comprar, se le permite escoger la forma de pago, por efectivo o por medio de una aplicación.

**Mis Pedidos**: esta opción nos presenta los pedidos que el comprador ha realizado en la tienda. Aquí tenemos dos opciones que son Pendientes, la cual nos muestra los pedidos que aún no se han entregado, e Historial, la cual muestra el historial de compras que el comprador ha realizado.

**Más buscados**: esta opción muestra en pantalla aquellos artículos más buscados por otros compradores.

**Nuevos artículos**: esta opción muestra aquellos artículos que han sido añadidos a la tiendo recientemente.

Para los vendedores, además de presentar las mismas opciones que los compradores, posee otras dos opciones que serían:

**Mis ventas**: en esta opción se nos presenta las ventas que aún no se han entregado, se puede organizar estas ventas de acuerdo a su estado, pendiente, anulada o exitosa. También tenemos un historial de todas las ventas que ha realizado este vendedor.

**Mis productos**: en esta opción el vendedor tendrá la oportunidad de ingresar nuevos artículos, modificar la información de artículos, consultar sus artículos y eliminarlos, pero esta eliminación no permite eliminar el artículo de la base de datos para poder consultarlo en el futuro.

Para los administradores, tenemos cuatro opciones:

**Administrar usuarios**: esta opciones permite ingresar nuevos usuario, modificar y consultar su información y eliminar un usuario del sistema, cuando un usuario es eliminado solo se deshabilita su cuenta, para poder consultar su información en casos futuros. También se puede cambiar los roles de los usuarios.

**Búsqueda**: esta opción es parecida a las opciones de Búsqueda de las ventanas de comprador y vendedor.

**Compras**: esta opción permite mostrar un historial de compras de acuerdo a sus estados, anuladas, pendientes o exitosas.

**Administrar productos**: esta opciones permite ingresar nuevos artículos, modificar y consultar su información y eliminar un artículo del sistema, cuando un artículo es eliminado solo se deshabilita, para poder consultar su información en casos futuros.

# **PATRONES DE DISEÑO**

## **FACTORY METHOD**

Se usó este patrón de diseño para la creación de los distintos usuarios que se incorporaran en el sistema. Debido a que este patrón separa la creación de la interacción con el usuario, se puede mantener un orden en el sistema y de esta forma sea más fácil de mantener después.

## **FACADE**

Este patrón estructural permite que el usuario tenga acceso a una interfaz con algunas opciones que puede observar como los artículos más buscados y los nuevos. De esta forma podrá tener acceso a una pequeña parte de la información del sistema sin siquiera registrarse. Y en caso de estar interesado, poder registrarse en ese momento.

## **STRATEGY**

El patrón de comportamiento servirá específicamente para el momento de comprar un artículo, debido a que se incorporará nuevos métodos de pago; es necesario que el usuario pueda indicar como desea pagar (saldo o tarjeta de crédito) y así, el sistema automáticamente elegirá que tipo de información pedir.