

### **Practico CU. Alex Carnelli**

1. Verdadera. Los actores pueden ser personas o sistemas que interactúan con el sistema.
2. Verdadera. El diagrama de casos de uso ayuda a definir claramente los límites del sistema y las expectativas.
3. Falsa. La especificación de un caso de uso describe qué hace el sistema, no cómo se implementa.
4. Verdadera. Un escenario es un camino específico dentro de un caso de uso, que representa una ejecución particular del mismo.
5. Verdadera. Estas son las relaciones principales que se usan para organizar y estructurar casos de uso.
6. Falsa. La relación de inclusión es la que factoriza el comportamiento común. La extensión es para casos donde se añaden variaciones opcionales al comportamiento principal.
7. Verdadera. En un caso de uso de inclusión, el caso incluido se activa automáticamente cuando se llega a ese punto en el caso de uso principal.

2a- Los elementos que puedo ubicar en los diagramas a pesar de que uno de ellos la calidad no es lo suficientemente buena como para comprenderlo en su totalidad son:  
Diagrama 1:

Los casos de uso:

Place conference call

Place phone call

Receive phone call

Use scheduler

Actores:

Customer

Celular network

Corporate

Particular

Relaciones

Asociación

Extensión

Relación de la herencia

Entiendo que parece ser un sistema de comunicaciones en el que se le permite a los usuarios hacer llamadas telefónicas y recibirlas.

## Diagrama 2:

Los casos de uso:

Alta de socio

Baja de socio

Consulta de un socio

Consulta de socios con pagos pendientes

Identificación de socios

Actores:

Socio

Empleado del video-club

Relaciones

Includes

Interpreto dos actores que interactúan con el sistema, el cual incluye funcionalidades para la gestión de socios de un "video-club"