

Martes 31 de enero

Mecanógrafo/a	Ismael
Fecha	31/01/2023
Hora	20:00
Duración estimada	1 hora y media
Tipo reunión	Reunión inicial
Canal	Google Meet
Problemas encontrados	
Orden del día	<ul style="list-style-type: none">- Primer acercamiento al resto de los miembros- Organización de las tareas iniciales- Establecimiento del canal de comunicación- Conocimiento de horario y disponibilidad de los integrantes- Determinación de las líneas generales de trabajo- Elección del proyecto
Asistentes	<ul style="list-style-type: none">- Francisco Javier Alarza Sánchez: FA- Joaquín Corugedo Rodríguez: JC- Aitor Iglesias Pubill: AI- Roberto Rojo Sahuquillo: RR- Ismael Sabri Pérez: IS
Conclusiones y acuerdos	<ul style="list-style-type: none">- El canal de comunicación es Discord- Se propondrán ideas para el proyecto en un hilo del canal general.
Duración real	2 horas
Tareas fijadas	<ul style="list-style-type: none">- Proponer mínimo dos ideas para el proyecto. Una de ellas viable por tiempo y recursos, y otra con mayor incertidumbre.- Registrar el grupo en el formulario de Google

Miércoles 1 de febrero

Mecanógrafo/a	Ismael
Fecha	01/02/2023
Hora	19:00
Duración estimada	2 horas
Tipo reunión	Reunión de inicio de Sprint
Canal	Discord
Problemas encontrados	<ul style="list-style-type: none">- Es preciso nombrar al grupo para registrarlo en el formulario
Orden del día	<ul style="list-style-type: none">- Elección del proyecto de entre las ideas presentadas- Definición de la metodología de trabajo- Propuesta de herramientas y recursos- Creación de un <i>wireframe</i> orientativo- Elección de nombre para el grupo
Asistentes	<ul style="list-style-type: none">- Francisco Javier Alarza Sánchez: FA- Joaquín Corugedo Rodríguez: JC- Aitor Iglesias Pubill: AI- Roberto Rojo Sahuquillo: RR- Ismael Sabri Pérez: IS
Conclusiones y acuerdos	<ul style="list-style-type: none">- El proyecto se realizará sobre la idea presentada por FA: una aplicación para el rescate de mascotas perdidas.- Todos los integrantes rotarán por cada una de las partes del proyecto- Github y Sourcetree se utilizarán como herramienta de control de versiones.- Se usará Trello para la gestión del proyecto- La metodología de trabajo se adherirá al Scrum con una <i>daily Scrum</i> de 20 minutos, 3 <i>sprint planning</i>, 3 <i>sprint review</i> que se fusionarán con las <i>sprint retrospective</i> y una reunión final- El tablero de Trello se modelará con un tablero Kanban con 5 columnas: <i>Backlog</i>, <i>Sprint backlog</i>, <i>To-Do</i>, <i>Doing</i> y <i>Done</i>- Se determinan las especificaciones funcionales básicas como historias de usuario del <i>Backlog</i>, que se nutrirán una vez realizado el estudio del proyecto.

Duración real	2 horas
Tareas fijadas	<ul style="list-style-type: none"> - Proponer un nombre para el proyecto en un hilo del canal de Discord - Creación de un repositorio común: FA - Inicio del proyecto de iOS: FA - Vista <i>welcome</i> y <i>mapa</i> de iOS: FA - Inicio del proyecto de Android: AI - Vista <i>welcome</i> y <i>mapa</i> de Android: AI - Inicio del proyecto del Servidor: IS y RR - Creación de <i>endpoints</i> para <i>login</i> y centros de acogida: IS y RR - Definición de modelo de datos de centros de acogida y arquitectura del proyecto: JC - Tablero de Trello: IS

Jueves 2 de febrero

Mecanógrafo/a	Ismael
Fecha	02/02/2023
Hora	18:45
Duración estimada	20 minutos
Tipo reunión	Daily scrum
Canal	Discord
Problemas encontrados	<ul style="list-style-type: none">- Para añadir el mapa en SwiftUI es necesario utilizar un adaptador desde UIKit- Es preciso añadir un <i>endpoint</i> para subir imágenes de perfil al servidor- La disponibilidad horaria de AI cambia por inicio de nuevo trabajo- No todos los integrantes conocen cómo utilizar Sourcetree en remoto- No hay consenso para nombrar la aplicación
Orden del día	<ul style="list-style-type: none">- Elección del nombre del grupo de entre las propuestas- Dar a conocer el estado general del proyecto- Identificación de las tareas que bloquean el <i>sprint</i>- Decidir la manera de compartir enlaces y archivos- Modelar la seguridad y acceso de la aplicación- Elección del nombre de la aplicación
Asistentes	<ul style="list-style-type: none">- Francisco Javier Alarza Sánchez: FA- Joaquín Corugedo Rodríguez: JC- Aitor Iglesias Pubill: AI- Roberto Rojo Sahuquillo: RR- Ismael Sabri Pérez: IS
Conclusiones y acuerdos	<ul style="list-style-type: none">- El nombre del grupo es Mock Knights, que hace una doble referencia al personaje de Marvel y a los <i>mock</i> utilizados en el <i>testing</i>- Las historias de usuario del <i>Backlog</i> prioritarias se colorearán totalmente- Los enlaces a los recursos se comparten por la sala de Discord reservada para ello- La arquitectura del proyecto se basa en la de Android Superpoderes con una parte para el remoto, otra para el local y un repositorio

	<ul style="list-style-type: none"> - La API se protegerá con una clave de API y el <i>token</i> será eterno y solo necesario para puntos de recogida - Por el momento, la aplicación se llamará PetShelter.
Duración real	25 minutos
Tareas fijadas	<ul style="list-style-type: none"> - Reunión para estudiar la Estrategia, Especificaciones funcionales y Diseño el 3 de febrero: JC, RR e IS - Implementación de la arquitectura del proyecto en iOS: FA - Implementación de la arquitectura del proyecto en Android: AI - Investigar cómo crear un <i>endpoint</i> para las imágenes: IS, RR e JC - Adjuntar un documento de reunión y orden del día al <i>Sprint backlog</i>: IS

Viernes 3 de febrero

Mecanógrafo/a	Ismael
Fecha	03/02/2023
Hora	18:45
Duración estimada	20 minutos
Tipo reunión	Daily scrum
Canal	Discord
Problemas encontrados	<ul style="list-style-type: none">- Ejecución del proyecto de iOS por desconocimiento de cómo trabajar con pods
Orden del día	<ul style="list-style-type: none">- Dar a conocer el documento de la orden del día- Explicar las bases de la Estrategia, Especificaciones funcionales y Diseño- Proponer idiomas de la aplicación inglés-español y token de refresco (baja prioridad)- Compartir el tablero de Trello con Jose
Asistentes	<ul style="list-style-type: none">- Francisco Javier Alarza Sánchez: FA- Joaquín Corugedo Rodríguez: JC- Aitor Iglesias Pubill: AI- Roberto Rojo Sahuquillo: RR- Ismael Sabri Pérez: IS
Conclusiones y acuerdos	<ul style="list-style-type: none">- Rotación en las tareas de backend, Android e iOS
Duración real	<ul style="list-style-type: none">- 20 minutos
Tareas fijadas	<ul style="list-style-type: none">- Documentación del proyecto: IS, RR, JC- Terminar las vistas de iOS y Android básicas: FA y AI

Lunes 6 de febrero

Mecanógrafo/a	Ismael
Fecha	06/02/2023
Hora	18:30
Duración estimada	20 minutos
Tipo reunión	Daily scrum
Canal	Discord
Problemas encontrados	<ul style="list-style-type: none">- Compilación del proyecto de backend- Evento de pulsar un marcador en el mapa con SwiftUI- Dificultad para implementar un secure APIKey de Google Maps en el proyecto de Android
Orden del día	<ul style="list-style-type: none">- Añadir ayuntamiento al modelo de Shelter- Unir el backend con las vistas de welcome y mapa- Compartir archivo de diseño- Añadir a Jose al Trello- Logo de la app
Asistentes	<ul style="list-style-type: none">- Francisco Javier Alarza Sánchez: FA- Joaquín Corugedo Rodríguez: JC- Aitor Iglesias Pubill: AI- Roberto Rojo Sahuquillo: RR- Ismael Sabri Pérez: IS
Conclusiones y acuerdos	<ul style="list-style-type: none">- La arquitectura del proyecto de iOS será un poco diferente al de Android al no realizarse inyección de dependencias con Dagger Hilt- Se acuerda la siguiente reunión el miércoles a las 18:30- Habrá un logo para la aplicación- Los iconos del mapa serán aleatorios hasta que el diseño esté completado- Se intentará añadir el "cómo llegar" al detalle- Requisitos mínimos de sprint: las pantallas de welcome y el mapa- Funcionalidades complementarias de sprint: las pantallas de login y registro
Duración real	35 minutos
Tareas fijadas	<ul style="list-style-type: none">- Diseño de logo con ideas de mapa y localizador: RR

	<ul style="list-style-type: none">- Implementación de pantalla de mapa en Android: AI- Implementación de la pantalla del mapa en iOS: FA- Presentación de información en modales en pantalla de mapa de iOS: JC- Diseño en Figma: IS- Crear varias historias de usuario: RR
--	---

Miércoles 8 de febrero

Mecanógrafo/a	Ismael
Fecha	08/02/2023
Hora	18:30
Duración estimada	20 minutos
Tipo reunión	Daily scrum
Canal	Discord
Problemas encontrados	<ul style="list-style-type: none">- Desconocimiento en utilizar el backend creado- Problemas para ejecutar el backend con el archivo .env- Conexión de la aplicación de android a la base de datos
Orden del día	<ul style="list-style-type: none">- Progreso de aplicación de Android- Aplicar más recursos a la aplicación de Android- Presentar diseño a los integrantes
Asistentes	<ul style="list-style-type: none">- Joaquín Corugedo Rodríguez: JC- Aitor Iglesias Pubill: AI- Roberto Rojo Sahuquillo: RR- Ismael Sabri Pérez: IS
Conclusiones y acuerdos	<ul style="list-style-type: none">- Para garantizar que todos los integrantes pueden utilizar el backend hay que crear la documentación- La siguiente reunión se realizará el viernes 10- Se empezará a implementar el diseño en las vistas a falta de algunos detalles
Duración real	1 hora
Tareas fijadas	<ul style="list-style-type: none">- Creación de la documentación del backend: RR, IS- Terminar el modal en la aplicación iOS: JC- Terminar de pintar los puntos y configuración del mapa en iOS: FA- Terminar de pintar los puntos y configuración del mapa en Android: AI- Comenzar con el modal en la aplicación Android: IS- Continuar con la redacción de la documentación: IS- Terminar el logo: RR

Viernes 10 de febrero

Mecanógrafo/a	Ismael
Fecha	10/02/2023
Hora	18:30
Duración estimada	20 minutos
Tipo reunión	Daily scrum
Canal	Discord
Problemas encontrados	<ul style="list-style-type: none">- Problemas para utilizar la API key en la aplicación de Android- Documento «Estrategia, especificaciones funcionales y diseño» sin permisos para edición por todos los miembros del grupo- El backend no devuelve la url de la foto para los puntos de recogida
Orden del día	<ul style="list-style-type: none">- Estado de aplicación en Android- Estado de aplicación en iOS- Logo- Documentación del backend- Entregable del sprint- Estandarización de commit
Asistentes	<ul style="list-style-type: none">- Joaquín Corugedo Rodríguez: JC- Aitor Iglesias Pubill: AI- Roberto Rojo Sahuquillo: RR- Ismael Sabri Pérez: IS
Conclusiones y acuerdos	<ul style="list-style-type: none">- Entregable para el primer <i>sprint</i>:<ul style="list-style-type: none">- Backend con la documentación de backend- Diseño con navegación general- Aplicaciones iOS y Android:<ul style="list-style-type: none">- Welcome con animación y botones de puedo acoger una mascota y he encontrado una mascota- Mapa con marcadores de refugios mockeados y modales.- La navegación de registro y logueo será la siguiente: sign up -> login -> detalle- Siguiente reunión lunes a las 19:30

Duración real	25 minutos
Tareas fijadas	<ul style="list-style-type: none"> - Añadir la foto al modal de iOS: JC - Retocar la pantalla de welcome: AI - Retocar el modal de Android: IS - Añadir iconos a los marcadores de Android: IS - Avanzar con la pantalla de login y sign up en iOS: JC - Avanzar con la pantalla de login y sign up en Android: AI - Terminar el logo con la idea de la bola del mundo: RR - Crear documentación para el código de backend: RR, IS - Crear documentación general del backend: RR, IS - Añadir la navegación al diseño: IS

Lunes 13 de febrero

Mecanógrafo/a	Ismael
Fecha	13/02/2023
Hora	19:30
Duración estimada	1 hora
Tipo reunión	Sprint review
Canal	Discord
Problemas encontrados	<ul style="list-style-type: none">- Endpoint para subir las imágenes no securizado por token- Hay que añadir un tipo de shelter para las tiendas de Kiwoko
Orden del día	<ul style="list-style-type: none">- Estado de las aplicaciones de Android e iOS- Estado de la documentación del backend- Estado del diseño y documento de estrategia- Navegación en Figma- Backlog del siguiente sprint- Proteger upload image endpoint mediante token- Añadir un nuevo shelter type: tienda de Kiwoko- Diseño del botón de llamada con tres puntos- Manejar ShelterType como enum en lugar de String
Asistentes	<ul style="list-style-type: none">- Francisco Javier Alarza Sánchez: FA- Joaquín Corugedo Rodríguez: JC- Aitor Iglesias Pubill: AI- Roberto Rojo Sahuquillo: RR- Ismael Sabri Pérez: IS
Conclusiones y acuerdos	<ul style="list-style-type: none">- Ideas para el backlog del siguiente sprint:<ul style="list-style-type: none">- Ir introduciendo testing- Añadir logo a diseño y aplicaciones- Slash screen- Login screen- Sign up screen- Detalle- Persistencia en local si no hay conexión
Duración real	1 hora y media
Tareas fijadas	<ul style="list-style-type: none">- Securizar el endpoint para subir imágenes al backend: IS

	<ul style="list-style-type: none">- Añadir un nuevo shelter type para la tienda de Kiwoko: IS- Documentación del backend: RR- Embeber el logotipo en figma: RR- Implementar el logotipo en la aplicación iOS: RR- Implementar el logotipo en la aplicación Android: AI- Splash screen iOS: RR- Splash screen Android: IS- Sign in y sign up iOS: JC, FA- Sign in y sign up Android: AI- Detail view iOS: FA, JC- Detail view Android: IS, AI- Modelar la persistencia local y la lógica de llamadas al backend: IS- Continuar con la redacción del documento de estrategia: IS, JC, RR
--	--

Jueves 16 de febrero

Mecanógrafo/a	Ismael
Fecha	16/02/2023
Hora	19:30
Duración estimada	20 minutos
Tipo reunión	Daily scrum
Canal	Discord
Problemas encontrados	<ul style="list-style-type: none">- El svg se parsea en Figma como svg e imagen- Manera de guardar el token- Pasar dirección a coordenadas con la API de Google- Subir al server una foto con RapidApi producía archivos corruptos
Orden del día	<ul style="list-style-type: none">- Cambios en el diseño<ul style="list-style-type: none">- Sustituir menú de hamburguesa por logo-
Asistentes	<ul style="list-style-type: none">- Francisco Javier Alarza Sánchez: FA- Aitor Iglesias Pubill: AI- Joaquín Corugedo Rodríguez: JC- Roberto Rojo Sahuquillo: RR- Ismael Sabri Pérez: IS
Conclusiones y acuerdos	<ul style="list-style-type: none">- Para el splashScreen se utiliza el logo del carrito y para el mapa el del perro con el marcador- El token se guardará en KeyChain de iOS y en similar en Android- La hamburguesa del mapa se cambia por el logo- Escribir los test se dejan para la segunda semana del sprint, de momento dejamos limpio el código con mvvm y protocolos- Se fija por discord la próxima daily según progreso y disponibilidad
Duración real	30 minutos
Tareas fijadas	<ul style="list-style-type: none">- Terminar la documentación: RR- Hacer el SplashScreen de iOS: RR- Terminar Sign in en iOS: JC- Terminar Sign up en iOS: FA

	<ul style="list-style-type: none">- Hacer Welcome en Android: AI- Hacer Sign in y Sign up en Android: IS, AI- Modelar la persistencia local: IS- Modificar diseño en figma: IS- Actualizar trello: IS
--	---

Jueves 23 de febrero

Mecanógrafo/a	Ismael
Fecha	23/02/2023
Hora	19:30
Duración estimada	20 minutos
Tipo reunión	Daily scrum
Canal	Discord
Problemas encontrados	<ul style="list-style-type: none">- Radio button en iOS
Orden del día	<ul style="list-style-type: none">- Nuevo frame para Figma con las sugerencias para el address en el detalle y sign up- Nueva respuesta del servidor para el endpoint sign in- Estado de la aplicación iOS- Estado de la aplicación Android- Testing
Asistentes	<ul style="list-style-type: none">- Francisco Javier Alarza Sánchez: FA- Joaquín Corugedo Rodríguez: JC- Roberto Rojo Sahuquillo: RR- Ismael Sabri Pérez: IS
Conclusiones y acuerdos	<ul style="list-style-type: none">- En la app de iOS poner rueda en lugar de radio button- Se hace un diseño en iOS y otro en Android
Duración real	30 minutos
Tareas fijadas	<ul style="list-style-type: none">- Cambiar el diseño de Figma: IS- Investigar API de Google para calcular distancias: RR, IS- Terminar login, signup y detalle de iOS: FA, JC- Terminar login, signup y detalle de Android: AI, IS

Lunes 27 de febrero

Mecanógrafo/a	Ismael
Fecha	23/02/2023
Hora	19:30
Duración estimada	1 hora
Tipo reunión	Daily scrum
Canal	Discord
Problemas encontrados	-
Orden del día	<ul style="list-style-type: none">- Estado de las aplicaciones de Android y iOS- Testing- Entregable para el sprint- Tareas para el siguiente sprint<ul style="list-style-type: none">- General:<ul style="list-style-type: none">- Recuperar contraseña- Localizar shelter más cercano- Preparación de la presentación<ul style="list-style-type: none">- Diapositivas- Vídeos de presentación de la app- Documentación:<ul style="list-style-type: none">- App en código- En github- En google docs.- Añadir lo que falta de la del backend- Revisión de código final- Revisión de documentación final- Testing- Minor fixes e implementaciones finales Android:<ul style="list-style-type: none">- Error duplicado en base de datos- Pop-ups- Token encriptado- Matizar la localización en los mapas- Figma: implementar versión Android y iOS
Asistentes	<ul style="list-style-type: none">- Francisco Javier Alarza Sánchez: FA- Joaquín Corugedo Rodríguez: JC- Roberto Rojo Sahuquillo: RR- Ismael Sabri Pérez: IS

Conclusiones y acuerdos	<ul style="list-style-type: none"> - La documentación se irá haciendo sobre el código a medida que se testee - Recuperar la contraseña se implementará o no según el tiempo que quede en la segunda semana de este sprint - La preparación de la presentación se realizará entre el lunes y el jueves de la semana de presentación con todo el proyecto en el estadio final - Esta primera semana es prioritario implementar el botón de encontrar el refugio más cercano - Importante realizar el testing
Duración real	1 hora
Tareas fijadas	<ul style="list-style-type: none"> - Splash screen de Android: IS - Redactar el documento de estrategia: IS, JC, RR - Shelter más cercano en Android: IS, AI - Shelter más cercano en iOS: RR, JC, FA - Testing en Android: IS, AI - Testing en iOS: JC, FA - Diferencias entre iOS y Android en diseño: IS

Miércoles 8 de marzo

Mecanógrafo/a	Ismael
Fecha	08/03/2023
Hora	18:30
Duración estimada	20 minutos
Tipo reunión	Daily scrum
Canal	Discord
Problemas encontrados	<ul style="list-style-type: none">- Android tests:<ul style="list-style-type: none">- Inicializar CameraUpdateFactory- Toggle modal-
Orden del día	<ul style="list-style-type: none">- ¿Nueva pantalla de registro completado o pop-up y login?- Documentación que falta del backend- ¿SplashScreen sí o no?- Recuperar contraseña- Preparación de la presentación- Redactar documento de estrategia- Redactar readme del github- ¿Condiciones para los campos más allá de que no estén vacíos?- Aplicación Android:<ul style="list-style-type: none">- <u>Pop up del detalle</u>- <u>Botón de atrás para el detalle</u>- <u>Problemas de actualización del view model con los textfields de registro y detalle.</u>- <u>Botón volver del scaffold en register</u>- <u>Problemas de pop-up register</u>- <u>Cambiar iconos de shelters</u>- <u>Pop up permisos del mapa cuando se clicca on closest shelter</u>- <u>Mirar problemas del test</u>- Probarla en un dispositivo- Check en field del teléfono para que solo se puedan poner números- Meter splash screen- Aplicación iOS:<ul style="list-style-type: none">- Arreglar cosillas- Test

Asistentes	<ul style="list-style-type: none"> - Francisco Javier Alarza Sánchez: FA - Aitor Iglesias Pubill: AI - Joaquín Corugedo Rodríguez: JC - Roberto Rojo Sahuquillo: RR - Ismael Sabri Pérez: IS
Conclusiones y acuerdos	<ul style="list-style-type: none"> - SplashScreen sí - Recuperar contraseña de momento no - Readme de github ver si hacer tres o uno para todo el repo
Duración real	20 minutos
Tareas fijadas	<ul style="list-style-type: none"> - Readme de github - Test de map - Documentación Swift

Domingo 12 de marzo

Mecanógrafo/a	Ismael
Fecha	12/03/2023
Hora	13:00
Duración estimada	1 hora
Tipo reunión	Sprint review
Canal	Discord
Problemas encontrados	<ul style="list-style-type: none">- Android tests:<ul style="list-style-type: none">- Inicializar CameraUpdateFactory- Toggle modal- Splash screen no va acorde a la necesidad de inmediatez
Orden del día	<ul style="list-style-type: none">- Estado app de Android: splash screen y probar en dispositivo- Estado app de iOS: poner los iconos actualizados- Descargar versión del backend documentada para feedback- Recuperar contraseña definitivamente no- Preparación de la presentación- Estado del documento de estrategia- Estado de la documentación de github- La única condición para los campos que no se pueda poner letras en el número- Documentación en iOS
Asistentes	<ul style="list-style-type: none">- Joaquín Corugedo Rodríguez: JC- Aitor Iglesias Pubill: AI- Roberto Rojo Sahuquillo: RR- Ismael Sabri Pérez: IS
Conclusiones y acuerdos	<ul style="list-style-type: none">- Probar aplicación en dispositivo a lo largo de esta semana- Después de la reunión del lunes, debatir cómo hacer la presentación- Reunión el lunes a las 17 para preparar sprint review- Bugs aplicación de iOS:<ul style="list-style-type: none">- Si no se han metido los iconos actualizados en iOS, meterlos. (Cambiar los colores de los iconos)- Documentación en iOS- Animate de la cámara para shelter más cercano

	<ul style="list-style-type: none"> - Datos de detalle no cargan después de un registro la primera vez - Mergear código en el que se carga la foto del detalle - Register que lleve al login y no al mapa
Duración real	50 minutos
Tareas fijadas	<ul style="list-style-type: none"> - Unificar todo en main iOS: JC, FA -> Lunes - Unificar todo en main Android: IS, AI -> Lunes - Vídeos de la aplicación en Android: IS -> Lunes - Documentación github: IS, RR -> Lunes - Powerpoint presentación, aplicación general (workflow), tecnologías usadas: IS, AI -> Lunes y jueves - Bugs aplicación de iOS: IS, JC, FA -> Jueves - <u>Cambiar lo de figma en el mapa iOS scaffold: IS -> Jueves</u> - Terminar redacción de informe: IS -> Jueves - Documentación de iOS: IS, JC, FA -> Jueves

Miércoles 13 de marzo

Mecanógrafo/a	Ismael
Fecha	13/03/2023
Hora	19:00
Duración estimada	1 hora
Tipo reunión	Sprint review
Canal	Discord
Problemas encontrados	
Orden del día	- Preparación de la presentación
Asistentes	<ul style="list-style-type: none">- Francisco Javier Alarza Sánchez: FA- Aitor Iglesias Pubill: AI- Joaquín Corugedo Rodríguez: JC- Roberto Rojo Sahuquillo: RR- Ismael Sabri Pérez: IS
Conclusiones y acuerdos	- Definida la estructura de la presentación
Duración real	40 minutos
Tareas fijadas	<ol style="list-style-type: none">1. Introducción: FA2. Modelo de negocio: FA, IS<ol style="list-style-type: none">1. Costes: FA2. Marca: IS3. Prototipo: IS4. DAFO: FA5. Presentación del vídeo: JC3. Back end: RR, IS<ol style="list-style-type: none">1. Tecnologías2. Estructura4. Android: IS, AI<ol style="list-style-type: none">1. Tecnologías2. Estructura5. iOS: JC, FA<ol style="list-style-type: none">1. Tecnologías2. Estructura6. Project managment: RR, AI<ol style="list-style-type: none">1. Tecnologías: trello, gsuite, documentos usados2. Workflow

