Diagrama de Grantt Tannhäuser

				Oct 19 - 25 W43 Oct 26 - Nov 1 W44 Nov 2 - 8 W45 Nov 9 - 15 W46 Nov 16 - 22 W47 Nov 23 - 29 W48 Nov 30 - Dec 6 W49 Dec 7 - 13 W50 Dec 14 - 20 W51 Dec 21 -
ame	Due Date	Start Date	Sprints	20 21 22 23 24 27 28 29 30 31 3 4 5 6 7 10 11 12 13 14 17 18 19 20 21 24 25 26 27 28 1 2 3 4 5 8 9 10 11 12 15 16 17 18 19 22 23
antt Timeline				
Plantear entre todos una estructura de como de N	Nov 9	Oct 26	Sprint 1	Plantear entre todos una estructura de como debe funcionar la aplicación y la relación de las clases
Plasmar las ideas en un diagrama conciso y cor N	Nov 9	Oct 26	Sprint 1	Plasmar las ideas en un diagrama conciso y correcto
-Desarrollo inicial del sistema almacenamiento	Nov 9	Oct 26	Sprint 1	-Desarrollo inicial del sistema almacenamiento de los usuarios
Creación de clase de usuario	Nov 9	Oct 26	Sprint 1	Creación de clase de usuario
Creación de clase de administrador	Nov 9	Oct 26	Sprint 1	Creación de clase de administrador
Creación de clase de superusuario	Nov 9	Oct 26	Sprint 1	Creación de clase de superusuario
Hacer una función que almacene periodicament N	Nov 23	Nov 9	Sprint 2	Hacer una función que almacene periodicamente los datos que en un futuro recavaremos de los sensore
También almacenar en el mismo documento inf N	Nov 23	Nov 9	Sprint 2	También almacenar en el mismo documento información de los usuarios registrados y su actividad
Creación de clases que en un futuro permitan le	Nov 23	Nov 9	Sprint 2	Creación de clases que en un futuro permitan leer información que transmitan los sensores
Insertar temporalmente datos ficticios que simul	Nov 23	Nov 9	Sprint 2	ados para comprobar el correcto funcionamiento del sistema de control y registro
Creación de la documentación con referencia a N	Nov 30	Nov 24	Sprint 3	Creación de la documentación con referencia a la Ul flet.
Programación de la UI en flet, aplicando la estru N	Nov 30	Nov 24	Sprint 3	Programación de la UI en flet, aplicando la estructura ya diseñada en el Mock-up
Creación de la pantalla principal	Nov 30	Nov 24	Sprint 3	Creación de la pantalla principal
Creación de la pantalla principal con el boton de	Nov 30	Nov 24	Sprint 3	Creación de la pantalla principal con el boton de Inicio de sesión
Creación de pantalla de sensores del aire	Nov 30	Nov 24	Sprint 3	Creación de pantalla de sensores del aire
Creación de pantalla de eliminación de usuario	Nov 30	Nov 24	Sprint 3	Creación de pantalla de eliminación de usuario con campo para insertar el nombre usuario a eliminar y boton de confirmación
reación de pantalla de luces con plano del est N	Nov 30	Nov 24	Sprint 3	ación de pantalla de luces con plano del establecimiento donde poder encender y apagar luces, además de ver cuales están encendidas
Para Administrador y superusuario, añadir botó N	Nov 30	Nov 24	Sprint 3	Para Administrador y superusuario, añadir botón de creación de nuevo perfil
Crear pantalla de creación de nuevo perfil, con N	Nov 30	Nov 24	Sprint 3	Crear pantalla de creación de nuevo perfil, con campos de nuevo nombre de usuario y co
Creación de pantalla de nevera	Nov 30	Nov 24	Sprint 3	Creación de pantalla de nevera
Para Administrador y superusuario, añadir botó N	Nov 30	Nov 24	Sprint 3	Para Administrador y superusuario, añadir botón de eliminación de perfil
En la pantalla principal, añadir botones corresp N	Nov 30	Nov 24	Sprint 3	En la pantalla principal, añadir botones correspondientes a cada pantalla de sensores
Prueba de la función de inicio de sesión con los [Dec 14	Dec 1	Sprint 4	Prueba de la función de inicio de sesión con los tres tipos de usuario
Nodificar la UI para añadir un campo donde los [Dec 14	Dec 1	Sprint 4	Modificar la UI para añadir un campo donde los usuarios puedan escribir los ficheros de texto de reseñas de la aplicación.
Revisón de la documentación del proyecto	Dec 14	Dec 1	Sprint 4	Revisón de la documentación de
rueba de la función de página principal y sus b [Dec 14	Dec 1	Sprint 4	Prueba de la función de página principal y sus botones
rueba de cada ventana de sensores y control [Dec 1	Sprint 4	Prueba de cada ventana de sensores y control de luces
	Dec 14	Dec 1	Sprint 4	Prueba de la ventana de creació
	Dec 14	Dec 1	Sprint 4	Prueba de la ventana de eliminado
Hacer una función que almacene periodicament [Dec 14	Dec 1	Sprint 4	Hacer una función que almacene periodicamente los datos que en un futuro recavaremos de los sensores