	Ficha	Proyecto	
	2278879	aplicativo web para ovni_vinos	
	Fecha	Versión	Código
	21/06/03	2.0	PT-PP-01


DOCUMENTO PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA

<Aplicativo OVNI>

Versión: <1.0>

HISTORIAL DE REVISIÓN

VERSIÓN	ELABORACIÓN		REVISIÓN		APROBACIÓN	
	Fecha	Responsable	Fecha	Responsable	Fecha	Responsable
1.0.0	03/06/21	-Cristian Amador -Ivan Hincapié -Camilo Grajales -Brayni Campo -Juan Diego Moreno	14/08/2021	Edwin Rozo Gómez	14/08/2021	Edwin Rozo Gómez
1.1	08/06/22	-Cristian Amador -Ivan Hincapié -Camilo Grajales -Brayni Campo -Juan Diego Moreno				


	Ficha	Proyecto	
	2278879	aplicativo web para ovni_vinos	
	Fecha	Versión	Código
	21/06/03	2.0	PT-PP-01

CAMBIOS RESPECTO A LA VERSIÓN ANTERIOR

VERSIÓN	MODIFICACIÓN RESPECTO VERSIÓN ANTERIOR
1.1	Mejora de redacción y coherencia con la situación actual del proyecto

Tabla de contenido

1. Introducción	4
1.1 Propósito	4
1.2 Alcance	4
1.3 Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas	4
1.4 Responsables e involucrados	4
1.5 Referencias (bibliografía o webgrafía)	4
2. Descripción General	4
3. Situación Actual	4
4. Situación Esperada	4
5. Justificación	4

	Ficha	Proyecto	
	2278879	aplicativo web para ovni_vinos	
	Fecha	Versión	Código
	21/06/03	2.0	PT-PP-01

1. Introducción

El presente documento tiene la función de mostrar los parámetros y especificaciones del desarrollo del aplicativo web que se hará para el emprendimiento Ovni_vinos, además este mostrará las funcionalidades, las relaciones, los roles y utilidades que tendrá el aplicativo web, dando así una mayor claridad y comprensión de todos los aspectos que se debe tener en cuenta para el óptimo desarrollo de esta. Lo que se pretende lograr con este documento es que sea una guía para todo aquel que le interese el aplicativo de Ovni_Vinos, también cumplir con los requisitos que conlleva crear un software.


El aplicativo web, Ovni_Vinos, busca facilitar los procesos que realiza la empresa, como lo son: Inventario, contabilidad, ventas y una mayor eficiencia al momento de atender al cliente en sus compras e inquietudes cuando este se encuentre interactuando con el aplicativo web. Además se quiere lograr aumentar el número de clientes pues se tendrá la capacidad de atender varios clientes simultáneamente.

1.1 Propósito

Desarrollar un sistema para el emprendimiento familiar ovni-vinos mediante un aplicativo web que permita facilitar el proceso de ventas, el manejo de inventario y llevar la contabilidad de el negocio, debido a que actualmente se realiza de manera manual, escrita y tediosa, se cuenta con la necesidad de llevarlo de una forma automatizada y que dichas tareas requieran menos tiempo por parte del personal.

1.2 Alcance

El aplicativo ovni vinos se desempeñará como un software especializado para el emprendimiento ovni vinos, el negocio cuenta con la necesidad de un software que gestione la infraestructura, movimientos, usuarios, contabilidad y movimientos realizados, así se llegó a la conclusión de que requerían un aplicativo web, el cual será responsivo con la finalidad de alcanzar el mayor número de clientes para dar a conocer el negocio, cumpliendo y satisfaciendo con las necesidades del negocio, debe tener una base de datos robusta, por si el negocio crece en un futuro, la lógica de negocio o pasos a realizar para cada funcionalidad va a ser un tanto extensa, con un diseño fusión entre vintage y moderno, además que predomine la comodidad y usabilidad, a un plazo medio se plantea la entrega del aplicativo solución, desplegado en servidores en la nube, para fácil acceso

	Ficha	Proyecto	
	2278879	aplicativo web para ovni_vinos	
	Fecha	Versión	Código
	21/06/03	2.0	PT-PP-01

y además uso libre para los clientes.

1.3 Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas

Aplicativo web: se denomina aplicación web a aquellas herramientas que los usuarios pueden utilizar accediendo a un servidor web a través de internet o de una intranet mediante un navegador.


1.4 Responsables e involucrados

Nombre	Tipo (Responsable/ Involucrado)	Rol
Cristian Amador	Responsable	Desarrollador y analista
Brainy Campo	Responsable	Documentación y tester
Juan Camlo Grajales	Responsable	Desarrollador y analista
Ivan Daniel Hincapie	Responsable	Desarrollador y diseñador
Juan Diego Moreno	Responsable	Diseñador y tester

1.5 Referencias (bibliografía o webgrafía)

2. Descripción General

El aplicativo web contará con un catálogo que será alimentado de manera automática por el inventario, el cual se actualizará de manera acorde con las ventas y compras de productos de Ovni_Vinos, las ventas pueden ser realizadas de manera externa al aplicativo por el administrador quien contará con la posibilidad de registrar la venta, las compras a el proveedor serán realizadas por los administradores. Cualquier persona puede acceder al catálogo e interactuar con él mirando y además buscar un producto. La contabilidad de Ovni_Vinos será llevada de una manera automática, donde el aplicativo

	<i>Ficha</i>	<i>Proyecto</i>	
	2278879	aplicativo web para ovni_vinos	
	<i>Fecha</i>	<i>Versión</i>	<i>Código</i>
	21/06/03	2.0	PT-PP-01

realizará todos los procesos de manera interna teniendo en cuenta el inventario, el historial de ventas y el historial de compras, el administrador puede observar el flujo que lleva la contabilidad en el momento que lo desee.

El aplicativo tiene distintas funcionalidades las cuales dependen del tipo de usuario que esté interactuando con el aplicativo, para este hay 4 tipos de usuarios: el primer tipo de usuario es el observador dicho rol podrá consultar el catálogo disponible, el **cliente**, el **sistema** es el rol que se encarga de la automatización de registros, actualización y eliminación derivada de las compras y ventas, por último el **administrador** el cual será entregado por el equipo de desarrollo. Un usuario observador para poder utilizar funcionalidades aparte de observar el catálogo se deberá registrar e iniciar sesión, en caso de que la persona no recuerde la contraseña, deberá darle al botón “olvidé mi contraseña” y seguir los pasos para poder recuperarla.


Una vez ingrese al aplicativo se mostrará la interfaz de bienvenida con diferentes módulos para los clientes los cuales son: Inicio, le permite al usuario iniciar sesión para utilizar las funcionalidades relacionadas a su perfil y recuperar la contraseña. Gestión de clientes. Gestión de administrador, es el módulo que le deja al rol administrador llevar a cabo todas sus actividades relacionadas con el funcionamiento y organización del negocio, además el módulo gestión de productos, el cual presenta al rol administrador las actividades que tienen que ver con el inventario y productos del negocio, por último el módulo gestión de contabilidad, el encargado es el sistema, que derivando de las actividades del aplicativo extrae la información requerida para así poner a disposición del administrador los datos de movimientos y transacciones realizadas por el aplicativo.

3. Situación Actual

Actualmente el equipo se encuentra finalizando la etapa de diseño, iniciando la etapa de implementación, a día de hoy ovni_vinos cuenta con un manejo de contabilidad físico y completamente manual, cosa que ralentiza mucho este trabajo, además el inventario se lleva a cabo de la misma forma por ende alarga mucho el tiempo que toma realizar dichas tareas, aparte de ello para darse a conocer y llegar a nuevos clientes ovni_vinos lo hace por medio de voz a voz y entrega de tarjetas personalmente, esta manera de darse a conocer limita mucho la capacidad de escalabilidad en cuanto a marketing y atraer nuevos clientes.

4. Situación Esperada

Realizar un aplicativo web para OVNI VINOS que sea el organizador de inventario, deudas, pagos y contabilidad, además sea un medio donde los clientes puedan realizar pedidos, atención al cliente también poder ver todos los productos y su disponibilidad

	Ficha	Proyecto	
	2278879	aplicativo web para ovni_vinos	
	Fecha	Versión	Código
	21/06/03	2.0	PT-PP-01

5. Justificación

El grupo familiar Amador Mancera, se dedican al negocio de comercialización de productos de la industria licorera, por lo cual requieren darle mejoras a ésta a través de un aplicativo web. Este aplicativo se hará con la intención de facilitar y agilizar algunos procesos como lo son inventario, contabilidad y marketing, con un aplicativo seguro y funcional, de ser necesario podríamos re escalar el aplicativo para otra empresa con necesidades parecidas si así se quisiese.

6. Observaciones

Teniendo en cuenta que apenas estamos empezando con el planteamiento del proyecto, el alcance no está claro, calculamos que este aplicativo pueda ser replicable para otros emprendimientos y empresas.