

## Ilustre Municipalidad San Clemente Departamento de Informática

# Software de Implementación "Intranet"

"Informe de Avance"

Practicantes : Héctor Peredo Urbina

Sebastián Vásquez Campos

Fecha : 27 de enero de 2016

## ${\bf \acute{I}ndice}$

| 1.   | Intr             | roducción                        | 3 |  |  |
|------|------------------|----------------------------------|---|--|--|
|      | 1.1.             | Requerimientos                   | 3 |  |  |
|      |                  | 1.1.1. Funcionales               | 3 |  |  |
|      |                  | 1.1.2. No Funcionales            | 3 |  |  |
|      | 1.2.             | Herramientas                     | 3 |  |  |
| 2. I | Estado de avance |                                  |   |  |  |
|      | 2.1.             | Características ya implementadas | 5 |  |  |
|      |                  | Características Pendientes       |   |  |  |
| 3.   | Bibl             | liografía                        | 7 |  |  |

## 1. Introducción

En el presente informe de avance, se buscará explicar y mostrar lo realizado hasta la fecha de hoy : 27 de enero de 2016. Comenzando con la información entregada por Macarena Lillo y Christopher Coronado.

Ésta información se basaba básicamente en la necesidad de crear una nueva Intranet, tomando como modelo un propotipo de Intranet existente. También a lo largo del tiempo, se han adquirido nuevas necesidades y/o funcionalidades que serán explicadas.

El diseño y estructura del software quedó a completa decisión de los practicantes (no pasando a llevar las restricciones del servidor de la institución), por lo cual se eligieron ciertas herramientas para facilitar el trabajo.

### 1.1. Requerimientos

#### 1.1.1. Funcionales

- RF 1 Control de acceso, por medio de datos almacenados en Directorio Activo (DA)
- RF 2 Almacenamiento en base de datos propia e independiente al DA.
- RF 3 Integración de Sistemas de la Municipalidad, añadiendo lectura de correos de Zimbra y sincronización del calendario/agenda.
- RF 4 Diseño cumpliendo normativas de la institución.
- RF 5 Permitir acceso local y remoto para los usuarios.
- RF 6 Extraer noticias de la página de San Clemente mediante rss.
- RF 7 Permitir al Administrador generar noticias o alertas, visibles para todos.

#### 1.1.2. No Funcionales

- RNF 1 Interfaz clara y sencilla.
- RNF 2 Usabilidad.
- RNF 3 Accesibilidad.
- RNF 4 Disponibilidad.

#### 1.2. Herramientas

■ Framework Laravel: Se escogío Laravel [1] en su versión 5.2 porque es uno de los últimos y según comentarios uno de los mejores frameworks de PHP creados. Laravel nos ayuda a mantener nuestro proyecto ordenado, fomentando las buenas practicas como usar Programación Orientada a Objetos, código identado, entendible, y Laravel poseen una gran documentación por lo cual es facil de mantener un proyecto ya creado.

Debido a esas razones y principalmente por el rápido avance de las tecnologías actuales, independientemente de que tecnología usemos hoy, no utilizar un Framework es reinventar la rueda cada vez que creamos un proyecto web, sobretodo cuando tenemos que implementar acciones comunes (friendly Urls, manejo de sesiones, manejo de base de datos, etc).



Figura 1: Framework Laravel

• Esquema : MVC

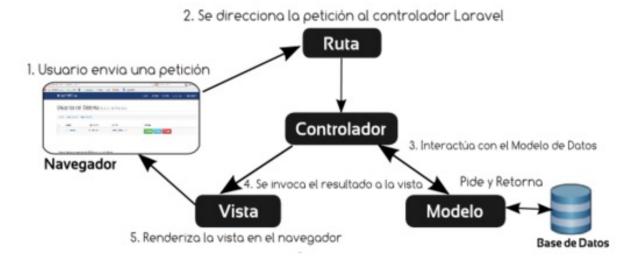


Figura 2: Esquema MVC Laravel

■ Motor de Base de Datos: MySQL es un motor de base de datos como MySQL, es muy utilizado con PHP, también mencionar que XAMPP[2] lo trae incorporado, y el servidor de la Municipalidad trabaja con él, por lo cual no existirán problemas de compatibilidad.



Figura 3: MySQL

■ Metodología : Scrum Se hace necesario un conjunto de buenas prácticas para trabajar colaborativamente, en equipo, y obtener el mejor resultado posible de un proyecto. Scrum[3]

está especialmente indicado para proyectos en entornos complejos, donde se necesita obtener resultados pronto y donde los **requisitos son cambiantes o poco definidos**.



Figura 4: Scrum

■ Control de Versiones: Github El tener una plataforma como GitHub[4] de desarrollo colaborativo en donde podamos alojar nuestros proyecto, y compartir las modificaciones realizadas con el grupo de trabajo utilizando el sistema de control de versiones Git.



Figura 5: Logo Github

## 2. Estado de avance

## 2.1. Características ya implementadas

Las funciones mencionadas a continuación se encuentran en etapa de pruebas, y aunque estén funcionales, a algunas de estas le faltan partes a implementar.

■ Usuarios: Se permite la consulta de todos los usuarios en la Base de Datos, así como la creación, edición y eliminación de usuarios para el uso en la Intranet, también se permiten importar los usuarios existentes en el Directorio Activo, para tener una cuenta con el mismo

nombre de usuario, pero como limitante de seguridad del DA el password inicialmente será una cadena por defecto '12345', el cual posteriormente puede ser cambiado al ingresar a la Intranet.

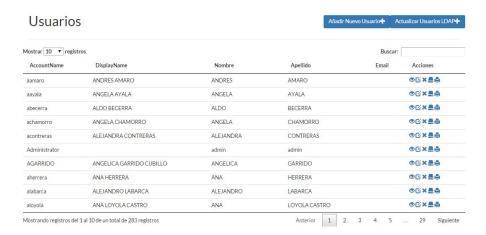


Figura 6: Vista de todos los Usuarios

- Noticias: Lector RSS de las noticias que muestra el link hacia la noticia del sitio web junto con una breve descripción de esta y además de un sistema propio de noticias dentro del sitio de Intranet.
- Sistemas: La parte mas compleja es integrar la Intranet con los sistemas ya existentes, para ello se debió analizar la estructura de cada uno de los sistemas existentes para realizar de la manera mas transparente el traspaso de la información. Se pueden administrar los sistemas, definiendo las redirecciones hacia estos, ademas se deben poseer los datos de ingreso en texto plano para el ingreso.
- Correo: Ya es posible revisar las bandejas de entrada y los mensajes no leídos de una cuenta, usando el protocolo IMAP.

#### Mostrar 10 ▼ registros Buscar: Redactar Nuevo Correo Remitente Tamaño Fecha Leido Acciones ☐ Bandeja de Entrada 2016-01-13 UN correo 00 Prueba 1917 Sin leer Decente bytes 12:18:13 ☑ No vistos 1 Prueba test2 1773 2016-01-13 Leido 00 bytes 09:28:53 Salon R1 <"\"Salon 4582 2016-01-12 Leido 00 Aceptar R1\""@mail.sanclemente.cl> Reunion bytes 11:23:13 Salon R1 <"\"Salon 4856 2016-01-11 Leido 00 R1\""@mail.sanclemente.cl> bytes 11:21:16 Reunion Mostrando registros del 1 al 4 de un total de 4 registros Siguiente

#### Buzon de Entrada

Figura 7: Captura Buzón de entrada Correo

#### 2.2. Características Pendientes

- Calendario: Obtención de la agenda del usuario de Zimbra.
- Login Automático: Inicio de sesión automático tomando los datos desde el equipo.
- Usuarios: La obtención de los datos del correo de cada uno de los usuarios, que fueron añadidos mediante la importación del DA, junto con la edición directa de los datos de estos en el DA.
- Correo: Extracción de datos adjuntos del correo Zimbra.
- **Diseño:** Usar las normas del diseño, junto con mejorar la usabilidad de lo que se esta desarrollando y definir las secciones de la mejor forma posible, para no sobrecargar el sitio con accesos directos.
- Roles: Aun no se encuentra implementado un sistema de permisos, se está operando como administrador en estos momentos
- Dashboard Inicial: Aun no implementado la vista de ingreso al sistema.

## 3. Bibliografía

- [1] Taylor Otwel. The PHP Framework For Web Artisans. 2012. URL: https://laravel.com/docs/5.2 (visitado 04-01-2016).
- [2] Apache Friends. XAMPP Apache + MariaDB + PHP + Perl. 2016. URL: https://www.apachefriends.org/es/index.html (visitado 04-01-2016).
- [3] Catalina Gutiérrez. Para qué sirve el Scrum en la Metodología Ágil. 2012. URL: http://www.i2btech.com/blog-i2b/tech-deployment/para-que-sirve-el-scrum-en-la-metogologia-agil/(visitado 06-01-2016).
- [4] Luciano Castillo. Conociendo GitHub. 2012. URL: http://conociendogithub.readthedocs.org/en/latest/ (visitado 10-01-2016).