

Definición del problema y requerimientos

Proyecto en TICs

Integrantes : Daniel Méndez
Felipe Rios
Carlos Martínez
Luis Cáceres

Cliente : Adín Ramírez Rivera

Introducción

En esta presentación indicaremos la planificación del proyecto que nos solicito el cliente, en base a sus requerimientos debemos lograr un programa que algoritmicamente nos permita una equivalencia de gastos entre compañeros de un trabajo en la compra de cafe, teniendo como una de las principales problemáticas a superar la variable de ausencia de alguna persona independiente del motivo que por consecuencia no pagara café ese día.



Marco Teorico

SCRUM

+eficacia +rapidez +versatilidad

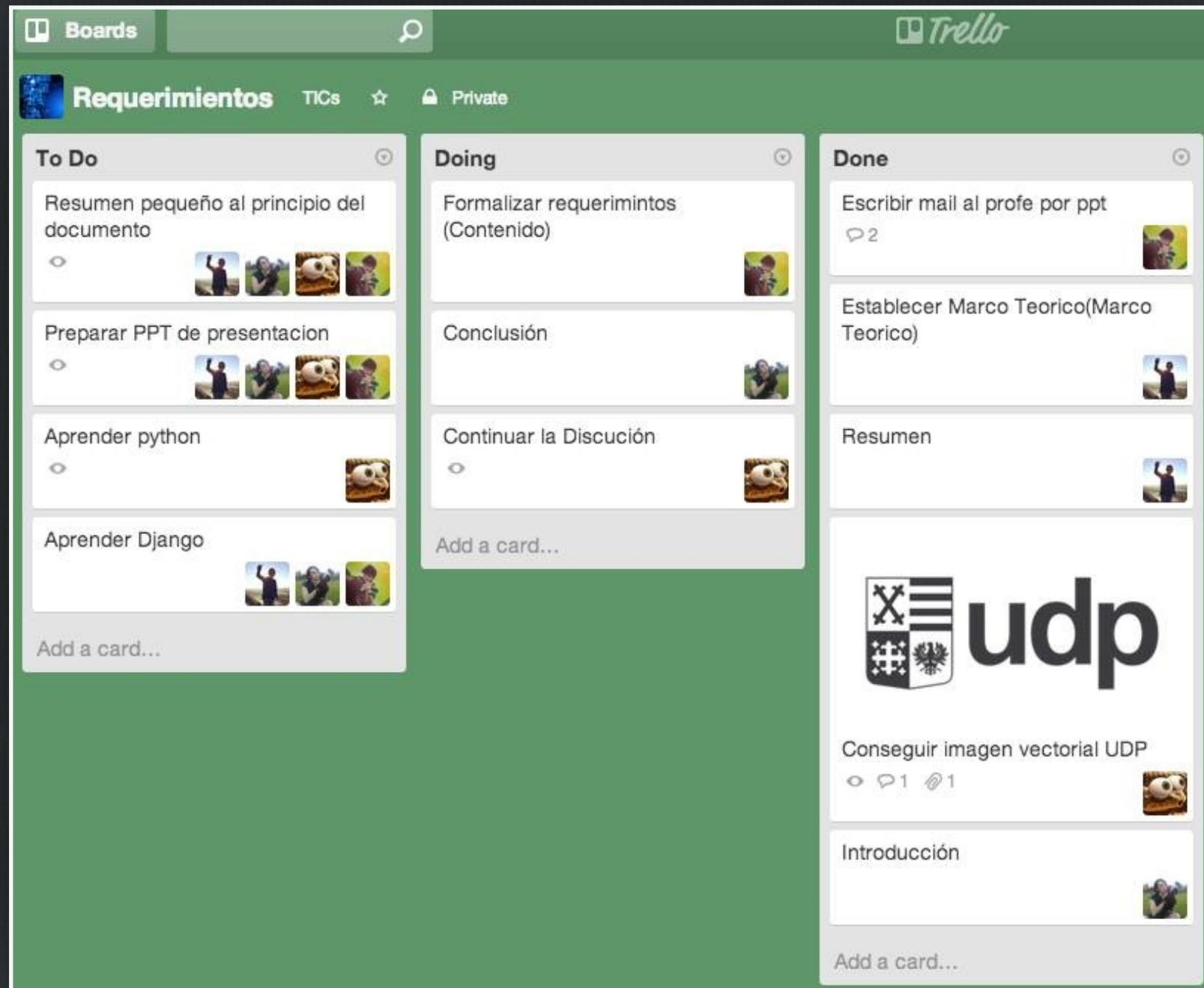
 **Trello**
Organize anything, together.

 **github**
SOCIAL CODING


SCRUM








Trello




Github





ExploreGistBlogHelp

felipeue    




Proyecto en TICS I

 Chile  daniel.mendezf@mail.u...





Filters ▾

+ New repository

informe TeX ★ 0  0

Para el informe 1
Updated 17 hours ago

People

4 >

[Invite someone](#)

Teams

1 >

Owners
4 members · 1 repository
[Create new team](#)

Requerimientos

La empresa requiere ordenar y llevar cuentas de la compra y consumo del café de sus empleados, elegir quien es el indicado para pagar los cafés que todos se servirán ese día, teniendo en cuenta que pueden haber trabajadores que no asisten a trabajar, por lo cual, la cantidad a comprar es variable. Esto implica desarrollar un programa que sea justo y equitativo para todos los empleados, entendiendo por justo, que la diferencia entre cafés comprados y cafés consumidos no sea mayor que 4. Definimos entonces que el sistema considera como unidad “1 vaso de café”, asumiendo su precio como una constante en el tiempo.

Conclusión

- Establecimos los requerimientos del usuario
 - Formulamos la solución al problema
 - Decidimos la estrategia de desarrollo y software de apoyo para esta
- Elección de la tecnología de desarrollo de software