

Instalar PyInstaller

PyInstaller es la herramienta más sencilla para convertir scripts Python en .exe.

1. Abre cmd o la terminal de Visual Studio.

2. Ejecuta:

```
pip install pyinstaller
```

Crear el ejecutable

1. Navega a la carpeta donde está tu server.py:

```
cd "C:\ruta\la\WebGLProyecto"
```

2. Crea el .exe con:

```
pyinstaller --onefile server.py
```

Archivos generados

Después de unos segundos, se crearán carpetas nuevas:

```
dist/
```

```
server.exe ← Aquí está tu programa ejecutable
```

```
build/
```

```
server.spec
```

Ejecutar tu servidor

- Copia server.exe dentro de la misma carpeta donde está index.html, Build/ y TemplateData/.
- Haz doble clic en server.exe.
- Se abrirá tu navegador en <http://localhost:8000> y tu PC ya estará sirviendo el proyecto.

Opcional: Personalizar

- Si no quieres que aparezca la consola negra al ejecutar, usa:

`pyinstaller --onefile --noconsole server.py`

- ----Eso hace que el .exe corra en segundo plano y solo abra el navegador.

Compartir el ejecutable

- Puedes copiar server.exe junto con las carpetas (Build/, TemplateData/, index.html) a cualquier otra PC con Windows y funcionará sin instalar Python.

<https://docs.unity3d.com/Manual/webgl-building.html>

<https://docs.python.org/3/library/http.server.html>

<https://realpython.com/pyinstaller-python/>