

Manual de Usuario

PROYECTO DAW: "Herramienta de Inventario LINDIN."

Módulo: "Proyecto de Desarrollo de Aplicaciones Web."

Alumno: Francisco Antonio Murillo Pacheco

Fecha: 26 de marzo de 2023



Índice

Η	istori	ial	de la versión	. 4
In	itrodi	uco	ción	. 5
1.		Pa	ágina Inicial	. 7
2.		Μ	lenú Principal	. 8
	2.1.		Altas	9
	2.2.		Bajas	10
	2.3.		Modificación.	11
	2.4.		Listados.	12
3.		Fı	uncionamiento de la aplicación	13
	3.1.		Como realizar Altas	13
	3.	1.	1. Altas de Equipos	13
	3.	1.2	2. Altas de Dispositivos	17
	3.	1.3	3. Altas de Impresoras	21
	3.2.		Como realizar Bajas	25
	3.	2.	1. Bajas de Equipos	25
	3.	2.2	2. Bajas de Dispositivos	30
	3.	2.3	3. Bajas de Impresoras	35
	3.3.		Como realizar modificaciones.	40
	3.	3.	1. Modificación de Equipos	40
3		3.2	2. Modificación de Dispositivos	46
	3.	3.3	3. Modificación de Impresoras	51
	3.4.		Como mostrar listados.	56
	3.	4.	1. Listado de Equipos	57
	3.	4.2	2. Listado de Equipos y Dispositivos	59
	3.	4.3	3. Listado de Equipos por ubicación	61
	3.	4.4	4. Listado de Dispositivos	63
	3.	4.3	5. Listado de Dispositivos por ubicación	65
	3.	4.0	6. Listado de Impresoras	67
	3.	4.	7. Listado de Impresoras en Red	69
	3.	4.8	8. Listado de Impresoras sin Red	71
	3.	4.9	9. Listado de Impresoras por ubicación	73

JUNTA DE EXTREMADURA

Consejería de Educación y Empleo

Título del Proyecto: Herramienta de inventario LINDIN

Título del Proyecto: Herramienta de inventario LINDIN



Historial de la versión

Versión n.º	Fecha de la versión	Revisado por	Descripción	Nombre del archivo
0	26 de marzo de 2023	Francisco Antonio Murillo Pacheco	Versión Inicial	PROPUESTA PROYECTO DAW Francisco Antonio Murillo Pacheco

Título del Proyecto: Herramienta de inventario LINDIN



Introducción.

Los centros educativos deben realizan un seguimiento de sus recursos en Tecnología de la Información pueden evitar compras innecesarias, utilizar sus sistemas existentes de manera más eficaz y mantenerse al día el rápido ritmo del progreso tecnológico. Su gestión debe implicar el seguimiento tanto de los recursos de software como hardware. Este sistema de gestión de recursos es a menudo la diferencia entre el éxito a largo plazo y el estancamiento.

Herramienta de Inventario *LINDIN* (en adelante *LINDIN*) es una herramienta de inventario, la cual recoge toda la información de todos los equipos, de forma manual y automática de un centro educativo.

El objetivo de esta aplicación web es la de inventariar los equipos (tanto portátiles como sobremesa o servidores), impresoras, y otros dispositivos dentro del centro educativo.

LINDIN, ofrece la opción de controlar todos los productos de software de la mayoría de proveedores actuales y ofrece la capacidad de controlar las versiones de software, licencias y demás software instalado todos los ordenadores del centro educativo.

Para ello de todos los dispositivos del centro, deberemos conocer el Sistema Operativo, que tipo de software instala (software libre o propietario), herramientas ofimáticas, y cualquier software adicional que esté instalado en los distintos equipos del centro educativo.

En el caso de llevar un sistema operativo o alguna herramienta especifica que conlleve el uso de licencia, *LINDIN* ayuda a asegurar el control de todas esas licencias avisando de su caducidad y actualizando la Base de Datos cada vez que se actualice dicha licencia.

Toda esta información le va a servir al **Administrador de Sistemas** (Administrador TI) del centro educativo, para tener un control mucho más fácil y directo de todos los equipos del centro.

En este proyecto se va a mostrar solamente los datos que solicite o necesite el administrador, todos ellos sacados de una Base de Datos denominada "**Inventario**" con datos precargados y adaptados a las necesidades del Administrador TI.

Título del Proyecto: Herramienta de inventario LINDIN



Una vez realizada esa pequeña introducción, procedemos a relacionar los puntos que vamos a desarrollar.

Primeramente, dar un pequeño esquema de cómo se va a desarrollar el manual de la aplicación.

Empezaremos enseñando la página portada y la página principal que es donde se van las diferentes operaciones que se pueden realizar.

Dicho esto, procedemos a exponer como utilizar esta aplicación.

Título del Proyecto: Herramienta de inventario LINDIN



1. Página Inicial.

En la **Página Inicial** se muestra el logo de la aplicación, el enlace a las redes sociales de la herramienta y quien ha realizado la aplicación.

Herramienta de inventario para Centros Educativos





Título del Proyecto: Herramienta de inventario LINDIN



2. Menú Principal.

En esta página podemos ver, en la parte superior, una barra de navegación con los apartado Altas, Bajas, Modificaciones, Listados, Departamentos y Aulas.



Al clicar, sobre cada apartado aparecen las opciones de *Equipos, Dispositivos* e *Impresoras* salvo en el apartado *Listados* en el que se muestran distintos listados que se van a mostrar.

Los apartados *Departamentos y Aulas* no aparecen dentro del proyecto y están pendientes de desarrollar.

A continuación, comenzamos a explicar el funcionamiento de la aplicación.

Vamos a ello ...

Título del Proyecto: Herramienta de inventario LINDIN



2.1. Altas.

Para realizar **Altas** de *Equipos, Dispositivos* e *Impresoras*, pulsamos con botón izquierdo del ratón sobre **Altas** y se nos abre un desplegable que nos muestra las distintas opciones que queremos dar de alta.



Título del Proyecto: Herramienta de inventario LINDIN



2.2. Bajas.

Para realizar **Bajas** de *Equipos, Dispositivos* e *Impresoras*, pulsamos con botón izquierdo del ratón sobre **Bajas** y se nos abre un desplegable que nos muestra las distintas opciones que queremos dar de baja.

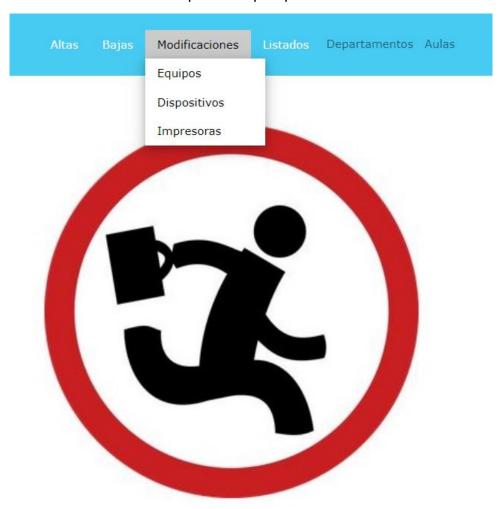


Título del Proyecto: Herramienta de inventario LINDIN



2.3. Modificación.

Para realizar **Modificación** de *Equipos, Dispositivos* e *Impresoras*, pulsamos con botón izquierdo del ratón sobre **Modificación** y se nos abre un desplegable que nos muestra las distintas opciones que queremos modificar.



Título del Proyecto: Herramienta de inventario LINDIN



2.4. Listados.

Para sacar los distintos **Listados**, pulsamos con botón izquierdo del ratón sobre **Listados** y se nos abre un desplegable que nos muestra los distintos listados distinguiendo entre *Equipos*, *Dispositivos* e *Impresoras*.



Título del Proyecto: Herramienta de inventario LINDIN



- 3. Funcionamiento de la aplicación.
- 3.1. Como realizar Altas.
- 3.1.1. Altas de Equipos.

Para realizar el **Alta de un Equipo**, clicamos sobre Altas y se abre un desplegable y pulsamos sobre *Equipos*.



Título del Proyecto: Herramienta de inventario LINDIN



Al pulsar, nos aparece la página donde dar de *Alta al equipo*, donde introduciremos los siguientes campos:

- Número de inventario, es el número que se adjudica a ese equipo.
- Tipo de equipo. Al pulsar sobre el desplegable nos aparecen los distintos tipos de equipos que podemos dar de alta, Sobremesa, Mini PC, Portátil, Tablet o Móvil.
- Marca, se introduce la marca del equipo.
- *Modelo*, se introduce el modelo del equipo.
- **Número de Serie**, se introduce el número de serie del equipo.
- **Procesador**, se introduce el procesador que se incorpora el equipo.
- **Memoria RAM**, se introduce la memoria RAM instalada en el equipo en Gigabytes (en adelante Gb).
- **Almacenamiento**, se introduce la capacidad del Disco Duro en Megabytes (en adelante Mb).
- **Sistema Operativo**, aquí se indica que sistema operativo lleva. En caso de no llevar instalado ningún Sistema Operativo, se indicará "Ninguno".
- Componente Extra, aquí se indicará si lleva algún accesorio como Unidad lectora de CD, DVD o Blue-Ray, Unidad Grabadora de CD, DVD o Blue-Ray, Lector de tarjetas SD/MMC, etc.... o cualquier otro componente que sea importante relacionar.
- **Fecha de alta** del equipo, para saber la fecha en la que se inventarió el equipo.



Título del Proyecto: Herramienta de inventario LINDIN

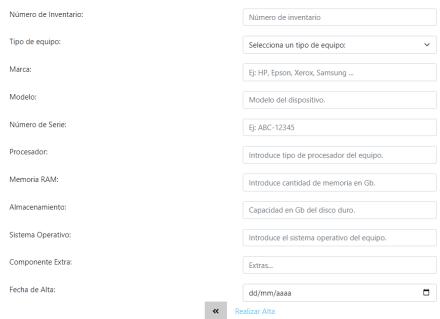


Una vez rellenos los campos y comprobado que todo está correcto, pulsaremos el botón Realizar Alta para finalizar el *Alta*.

Alta de Equipos. Número de Inventario: Número de inventario Tipo de equipo: Selecciona un tipo de equipo: Marca: Ej: HP, Epson, Xerox, Samsung .. Modelo: Modelo del dispositivo. Número de Serie: Ej: ABC-12345 Procesador: Introduce tipo de procesador del equipo Memoria RAM: Introduce cantidad de memoria en Gb. Almacenamiento: Capacidad en Gb del disco duro. Sistema Operativo: Introduce el sistema operativo del equipo Componente Extra: Fecha de Alta: dd/mm/aaaa

En el caso de que no querer continuar en esta página, pulsaremos el icono situado a la izquierda del botón Realizar Alta.

Alta de Equipos.



Título del Proyecto: Herramienta de inventario LINDIN



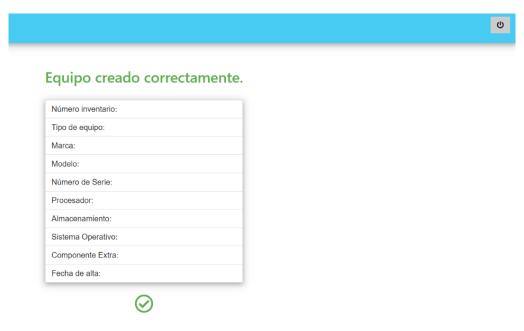
Al pulsa en Realizar Alta nos aparece que se ha creado correctamente el *equipo*, mostrándonos los datos que hemos introducido.

Equipo creado correctamente.





Para salir a la **Menú Principal** pulsamos en el icono situado en la parte superior derecha.



De esta manera finalizaríamos el Alta de un equipo en la aplicación.

Título del Proyecto: Herramienta de inventario LINDIN



3.1.2. Altas de Dispositivos.

Para realizar el **Alta de un Dispositivo**, clicamos sobre **Altas** y se abre un desplegable y pulsamos sobre *Dispositivo*s.



Título del Proyecto: Herramienta de inventario LINDIN



Al pulsar, nos aparece la página donde dar de *Alta al dispositivo* nos aparece la pantalla en la que nos aparecen los distintos campos a rellenar que a continuación vamos a desarrollar.

Los campos a rellenar son:

- **Número de inventario**, es el número que se adjudica al dispositivo.
- Tipo de dispositivo, en este campo tenemos un desplegable que nos muestra los distintos tipos de dispositivo, en este caso los tipos que muestras son Monitor, teclado, ratón, Scanner y lector.
- *Marca*, se introduce la marca del dispositivo.
- Modelo, se introduce el modelo del dispositivo.
- **Número de serie**, se introduce el número de serie del dispositivo.
- Fecha de Alta, es la fecha en la que se da de alta el dispositivo.







Una vez relleno estos campos pulsaremos en Realizar Alta para finalizar el *Alta del dispositivo*.



En caso de que queramos retroceder y cancelar el *Alta* pulsamos el botón situado a la izquierda para cancelar y volver al **Menú Principal**.

También podemos realizar otra operación desde la barra de navegación.

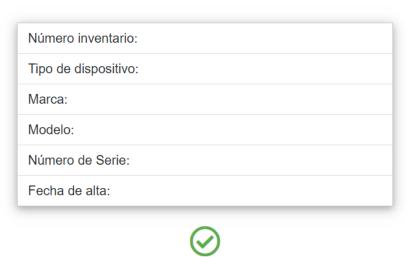


Título del Proyecto: Herramienta de inventario LINDIN



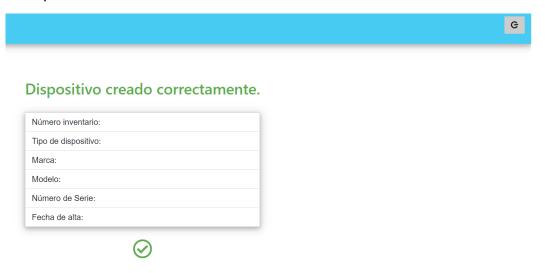
Una vez pulsado el botón Realizar Alta de nos lleva a la pantalla donde nos muestra los datos que hemos rellenado.

Dispositivo creado correctamente.



Para salir a la **Menú Principal** pulsamos en el parte superior derecha.

o icono situado en la



Así finalizaríamos el **Alta de un Dispositivo**.

Título del Proyecto: Herramienta de inventario LINDIN



3.1.3. Altas de Impresoras.



Título del Proyecto: Herramienta de inventario LINDIN



Nos aparece la pantalla de *Alta de impresoras* en la que tenemos que rellenar los siguientes campos:

- Número de Inventario, que es el código alfanumérico que identifica a la impresora.
- **Tipo de Impresora**, se nos muestra un desplegable en el que nos aparece los distintos tipos de impresora, en este caso serian *Matricial*, *Laser*, *DeskJet*, *LaserJet*, *AllInOne y Plotter*.
- Marca, introduciremos la marca de la impresora.
- *Modelo*, introduciremos el modelo de la impresora.
- **Número de Serie**, introduciremos el número de serie de la impresora.
- En Red, aquí indicaremos si la impresora está en red o no. El check está en no por defecto.
- Fecha de Alta, introducimos la fecha en la que se da de alta la impresora.

Para finalizar el Alta de la impresora pulsaremos el botón de Realizar Alta.

Alta de impresoras Número de Inventario: Número de inventario Tipo de impresora: Selecciona un tipo de impresora: Marca: Ei: HP, Epson, Xerox, Samsung .. Modelo: Modelo del dispositivo. Número de Serie: Ej: ABC-12345 Impresora en Red Fecha de Alta: dd/mm/aaaa Realizar Alta

Título del Proyecto: Herramienta de inventario LINDIN



En casos de querer salir sin realizar el alta pulsamos en el botón " y nos devuelve al **Menú principal**.

Alta de impresoras Número de Inventario: Número de inventario Tipo de impresora: Selecciona un tipo de impresora: Ej: HP, Epson, Xerox, Samsung ... Modelo: Modelo del dispositivo. Número de Serie: Ej: ABC-12345 Impresora en Red Fecha de Alta: dd/mm/aaaa Realizar Alta

Una vez pulsado el botón Realizar Alta de nos lleva a la pantalla donde nos muestra los datos que hemos rellenado.

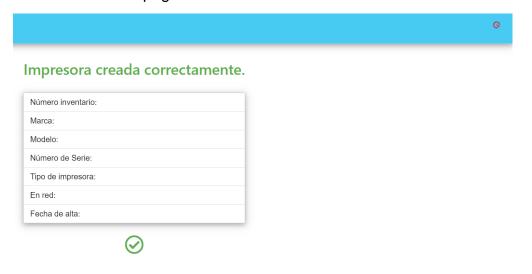
Impresora creada correctamente.



Título del Proyecto: Herramienta de inventario LINDIN



Para salir a la **Menú Principal** pulsamos en el botón situado en la parte superior derecha de la página.



Con esto quedaría creada la impresora.

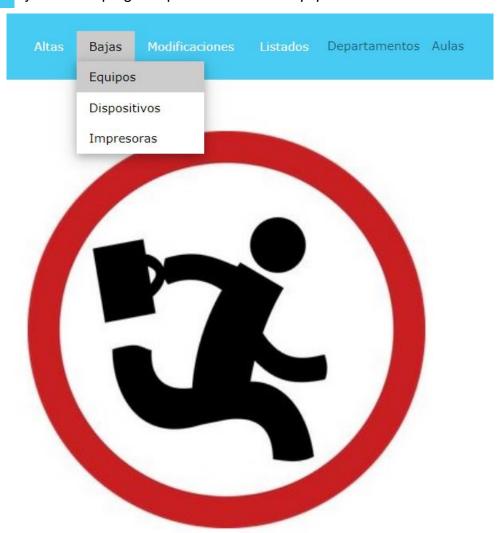
A continuación, explicaremos como dar de *baja equipos, dispositivos* e *impresoras.*

Título del Proyecto: Herramienta de inventario LINDIN



- 3.2. Como realizar Bajas.
- 3.2.1.Bajas de Equipos.

Para realizar la **Baja de un Equipo**, dentro del **Menú Principal**, pulsamos sobre Bajas y en el desplegable pulsamos sobre *Equipos*.



Título del Proyecto: Herramienta de inventario LINDIN



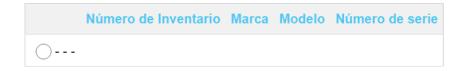
En la siguiente pantalla nos saldrán los *equipos* que hay, debiendo seleccionar el que deseamos *Eliminar*.



En caso de no querer *eliminar* ningún elemento pulsaremos el botón " para regresar al **Menú Principal** o bien cualquier otra opción que deseemos pulsando sobre la operación que deseemos realizar, dentro de la barra de navegación.



Selecciona el equipo que deseas eliminar:



« Seleccionar

Título del Proyecto: Herramienta de inventario LINDIN



Una vez seleccionado el *equipo* que se desea eliminar pulsamos sobre el botón Seleccionar

Selecciona el equipo que deseas eliminar:



Si después de seleccionar el equipo nos damos cuenta de que no es el *equipo* a seleccionar, tenemos la posibilidad de retroceder y volver al **Menú Principal**, pulsando en el botón ", situado a la izquierda de Eliminar.

Vas a eliminar el equipo:

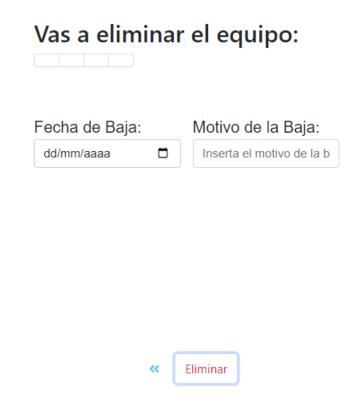


Título del Proyecto: Herramienta de inventario LINDIN



Una vez pulsado el botón ^{Seleccionar}, indicamos la *Fecha de baja* y el *Motivo de la baja* y pulsamos el botón ^{Eliminar}.

Una vez pulsado este botón no hay posibilidad de deshacer esta acción.



Al pulsar sobre Eliminar, nos lleva a la página de confirmación de la eliminación del *equipo*.

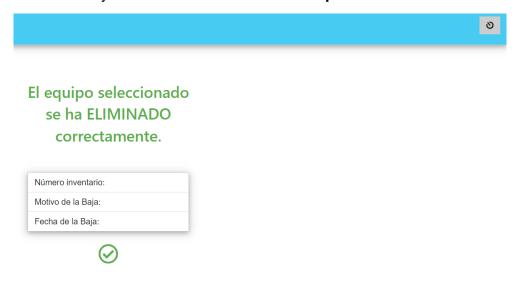
El equipo seleccionado se ha ELIMINADO correctamente.



Título del Proyecto: Herramienta de inventario LINDIN



Para salir de esta página pulsamos sobre el **o** botón situado en la parte superior derecha y nos conducirá al **Menú Principal**.



Con esto quedaría eliminado el equipo.

Título del Proyecto: Herramienta de inventario LINDIN



3.2.2. Bajas de Dispositivos.

Para realizar la **Baja de un Dispositivo**, dentro del **Menú Principal**, pulsamos sobre Bajas y, en el desplegable, pulsamos sobre *Dispositivos*.



Título del Proyecto: Herramienta de inventario LINDIN



En la siguiente pantalla nos saldrán los *dispositivos* que hay, debiendo seleccionar el que deseamos *Eliminar*, pulsando el botón ^{Seleccionar}.



En caso de no querer *eliminar* ningún elemento pulsaremos el botón " para regresar al **Menú Principal** o bien cualquier otra opción que deseemos pulsando sobre la operación que deseemos realizar, dentro de la barra de navegación.



Título del Proyecto: Herramienta de inventario LINDIN



Una vez seleccionado el *dispositivo* que se desea *Eliminar* pulsamos sobre el botón ^{Seleccionar} .

Selecciona el dispositivo que deseas eliminar:



Si después de seleccionar el *dispositivo* nos damos cuenta de que no es el *dispositivo* a seleccionar, tenemos la posibilidad de retroceder y volver al menú principal, pulsando en el botón ", situado a la izquierda de Eliminar.

Vas a eliminar el dispositivo:

Fecha de Baja:	Motivo de la Baja:
dd/mm/aaaa	Inserta el motivo de la b

Eliminar

Título del Proyecto: Herramienta de inventario LINDIN



Una vez pulsado el botón ^{Seleccionar}, indicamos la *Fecha de baja* y el *Motivo de la baja* y pulsamos el botón ^{Eliminar}.

Una vez pulsado este botón no hay posibilidad de deshacer esta acción.

Motivo de la Baja
Inserta el motivo de

Al pulsar sobre Eliminar, nos lleva a la página de confirmación de la eliminación del *dispositivo*.

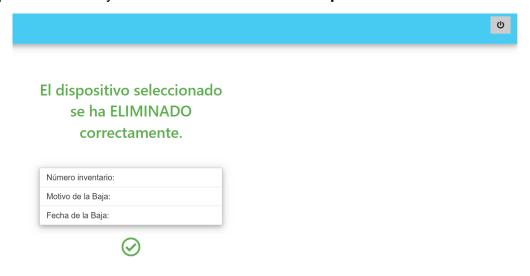
El dispositivo seleccionado se ha ELIMINADO correctamente.



Título del Proyecto: Herramienta de inventario LINDIN



Para salir de esta página pulsamos sobre el potón que está en la parte superior derecha y nos conducirá al **Menú Principal**.



Con esto se daría por eliminado el dispositivo.

Título del Proyecto: Herramienta de inventario LINDIN



3.2.3. Bajas de Impresoras.

Para realizar la **Baja de una impresora**, dentro del **Menú Principal**, pulsamos sobre **Bajas** y, en el desplegable, pulsamos sobre *Impresoras*.



Título del Proyecto: Herramienta de inventario LINDIN



En la siguiente pantalla nos saldrán las *impresoras* que hay, debiendo seleccionar la que deseamos *eliminar*.



En caso de no querer *eliminar* ningún elemento pulsaremos el botón " para regresar al **Menú Principal** o bien cualquier otra opción, dentro de la **barra de navegación**.



Título del Proyecto: Herramienta de inventario LINDIN



Una vez seleccionado la *Impresora* que se desea *eliminar* pulsamos sobre el botón ^{Seleccionar} .

Si después de seleccionarla nos damos cuenta de que no es la *impresora* a seleccionar, tenemos la posibilidad de retroceder y volver al menú principal, pulsando en el botón «.

Vas a eliminar la impresora: Fecha de Baja: Motivo de la Baja: Inserta el motivo de la b

« Eliminar

Título del Proyecto: Herramienta de inventario LINDIN



Una vez pulsado el botón ^{Seleccionar}, indicamos la fecha de baja y el motivo y pulsamos el botón ^{Eliminar}.

Una vez pulsado este botón no hay posibilidad de deshacer esta acción.



Al pulsar Eliminar sobre nos lleva a la página de confirmación de la eliminación del dispositivo.

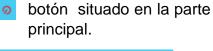
La impresora seleccionada se ha ELIMINADO correctamente.



Título del Proyecto: Herramienta de inventario LINDIN



Para salir de esta página pulsamos sobre el superior derecha y nos conducirá al menú





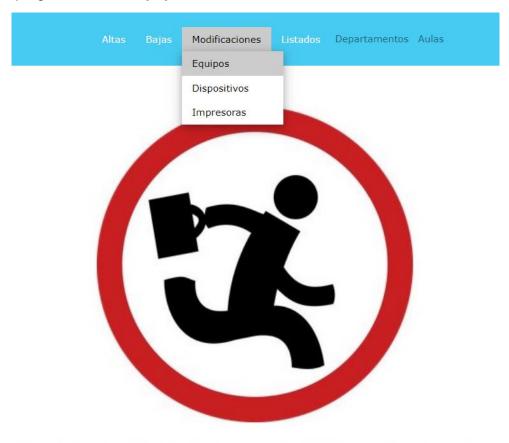
Y con esto la impresora estaría dada de baja.

Título del Proyecto: Herramienta de inventario LINDIN



- 3.3. Como realizar modificaciones.
- 3.3.1. Modificación de Equipos.

Para realizar modificaciones de un equipo, pulsamos en el **Menú Principal** dentro de la **barra de** Modificaciones **navegación** y pulsamos y en el desplegable, sobre **Equipos**.



Título del Proyecto: Herramienta de inventario LINDIN



En la siguiente pantalla nos saldrán los *equipos* que hay, seleccionando el que deseamos *modificar*.



En el caso de **no querer modificar** ningún elemento pulsaremos el botón para regresar al **Menú** « **Principal** o bien cualquier opción que deseemos, dentro de la **barra de navegación**.



Título del Proyecto: Herramienta de inventario LINDIN



Una vez seleccionado el equipo que se desea modificar pulsamos sobre el botón Seleccionar

Selecciona el equipo que deseas actualizar:



Al Seleccionar pulsar, nos aparece la página donde modificar los campos permitidos, el resto de campos aparecen, difuminados o en modo de solo de lectura.

Seleccionar

Los campos que se pueden modificar son: *Procesador, Memoria, Almacenamiento, Sistema Operativo* y *Componente extra*.



Título del Proyecto: Herramienta de inventario LINDIN



Si una vez seleccionado el equipo, nos damos cuenta de que **no es el equipo** que queríamos seleccionar, tenemos la posibilidad de retroceder al **Menú Principal**, pulsando en el botón «

Actualización de equipos Rellena los campos sin sombrear para actualizar:

Número de Inventario:	
Tipo de equipo:	
Marca:	
Modelo:	
Número de Serie:	
Procesador:	
Memoria RAM:	
Wellond IVAIVI.	
Almacenamiento:	
Almacenamiento:	
Almacenamiento: Sistema Operativo:	dd/mm/aaaa

Título del Proyecto: Herramienta de inventario LINDIN



Una vez rellenos los campos y comprobado que todo está correcto, pulsaremos Actualizar Dispositivo el botón .

Actualización de equipos Rellena los campos sin sombrear para actualizar: Número de Inventario: Tipo de equipo: Marca: Modelo: Número de Serie: Procesador: Memoria RAM: Almacenamiento: Sistema Operativo: Componente Extra: Fecha de Alta: dd/mm/aaaa « Actualizar Equipo

Al pulsa Actualizar Dispositivo en nos aparece que se ha creado correctamente el equipo, mostrándonos los datos que hemos introducido.

Se ha actualizado correctamente el equipo con los siguientes datos:

Número inventario:	
Procesador:	
Almacenamiento:	
Sistema Operativo:	
Componente Extra:	

Título del Proyecto: Herramienta de inventario LINDIN



Para salir a la **Menú Principal** pulsamos en el o icono situado en la parte superior derecha.

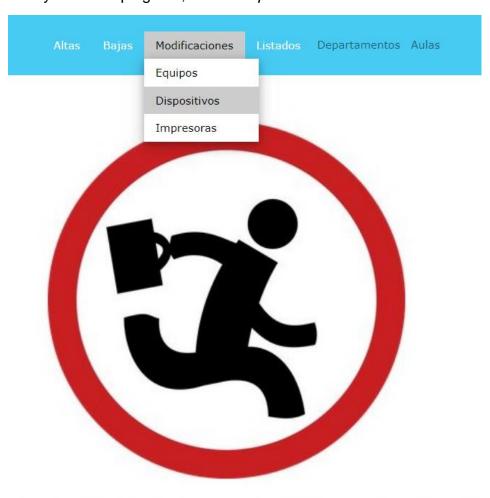


Título del Proyecto: Herramienta de inventario LINDIN



3.3.2. Modificación de Dispositivos.

Para realizar modificaciones en un dispositivo, pulsamos en el Menú Principal dentro de la *barra de* Modificaciones *navegación* y pulsamos y en el desplegable, sobre *Dispositivos*.



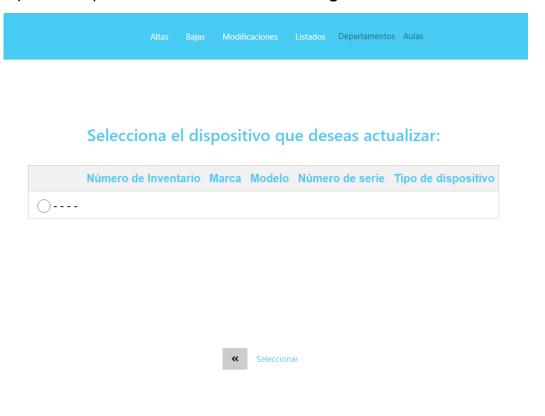
Título del Proyecto: Herramienta de inventario LINDIN



En la siguiente pantalla nos saldrán los *dispositivos* que hay, seleccionando el que deseamos *modificar*.



Al igual que en la opción de *Eliminar*, en el caso de *no querer modificar* ningún elemento pulsaremos el botón [«] para regresar al **Menú Principal** o bien cualquier otra opción dentro de la **barra de navegación**.



Título del Proyecto: Herramienta de inventario LINDIN



En la siguiente pantalla nos saldrán los dispositivos que hay, seleccionando el que deseamos modificar, pulsando Seleccionar el botón .

Selecciona el dispositivo que deseas actualizar:

Número de Inventario Marca Modelo Número de serie Tipo de dispositivo

« Seleccionar

difuminados o en modo solo de lectura. En este caso solamente podremos añadir

Al pulsar Seleccionar nos aparece la página donde *modificar el dispositivo*, donde introduciremos solamente los campos permitidos, el resto aparecen

la Fecha de baja y el Motivo de la baja.

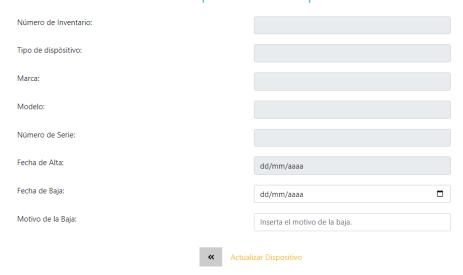


Título del Proyecto: Herramienta de inventario LINDIN



Si antes o después de *modificar el dispositivo*, nos damos cuenta de que **no es el** *dispositivo* que queríamos seleccionar, tenemos la posibilidad de retroceder al **Menú Principal**, pulsando el botón

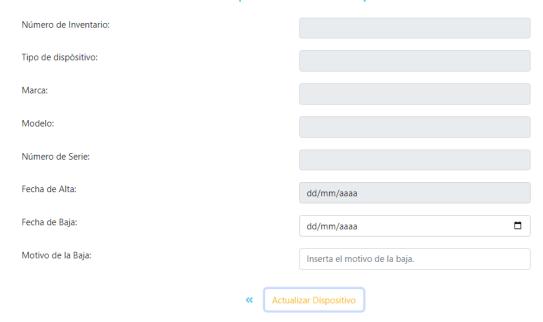
Actualización de dispositivos Rellena los campos sin sombrear para actualizar:



Una vez rellenos los campos y comprobado que todo está correcto, pulsaremos el botón ^{Actualizar Dispositivo}

Actualización de dispositivos

Rellena los campos sin sombrear para actualizar:



Título del Proyecto: Herramienta de inventario LINDIN



Al pulsa Actualizar Dispositivo en nos aparece que se ha actualizado correctamente el dispositivo, mostrándonos los datos que hemos introducido.

Se ha actualizado correctamente el dispositivo

con los siguientes datos:



Para salir al **Menú Principal** pulsamos en el o icono situado en la parte superior derecha.

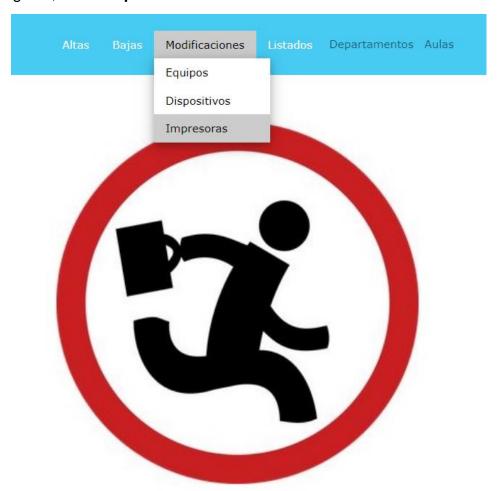


Título del Proyecto: Herramienta de inventario LINDIN



3.3.3. Modificación de Impresoras.

Para realizar modificaciones en una impresora, pulsamos dentro del **Menú Principal**, en la barra de navegación y pulsamos Modificaciones y en el desplegable, sobre **Impresoras**.



Título del Proyecto: Herramienta de inventario LINDIN



En la siguiente pantalla nos saldrán las *impresoras* que hay, seleccionando el que deseamos *modificar*.



Al igual que en la opción de Eliminar, en el caso de **no querer** *modificar* ningún elemento pulsaremos el botón " para regresar al **Menú Principal** o bien realizar cualquier otra operación, pulsando en la barra de navegación.



Título del Proyecto: Herramienta de inventario LINDIN



En la siguiente pantalla nos saldrán las impresoras que hay, seleccionando la que deseamos *modificar*, y pulsando el Seleccionar botón .

Selecciona la impresora que deseas actualizar:



Al pulsar en, nos aparece la página donde podemos modificar la impresora, donde Seleccionar aparecerán solamente los campos permitidos, apareciendo el resto de campos en modo de solo de lectura o difuminados.

En este caso solo podremos modificar si la *impresora* **está en red** o **no está en red** y podremos añadir la *Fecha de baja* y el *Motivo de la baja*.



Título del Proyecto: Herramienta de inventario LINDIN



Si antes o después de *modificar la impresora*, nos damos cuenta de que esta **no** es la que queríamos seleccionar, tenemos la posibilidad de retroceder al **Menú** Principal, pulsando en el botón «



Una vez rellenos los campos y comprobado que todo está correcto, pulsaremos el botón para Actualizar impresora finalizar la *modificación*.

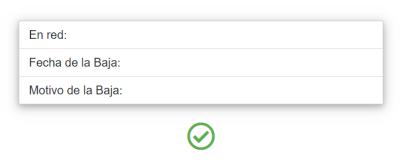


Título del Proyecto: Herramienta de inventario LINDIN



Al Actualizar impresora pulsar en nos aparece que la *Impresora* se ha modificado o actualizado correctamente, mostrándonos los datos que hemos modificado.

Se ha actualizado correctamente la impresora con los siguientes datos:



Para salir a la página principal pulsamos en el o icono situado en la parte superior derecha.



Con esto se finalizaría el proceso de actualización de Impresoras.

A continuación, explicaremos los distintos *listados de Equipos, Dispositivos e Impresoras*.

Título del Proyecto: Herramienta de inventario LINDIN



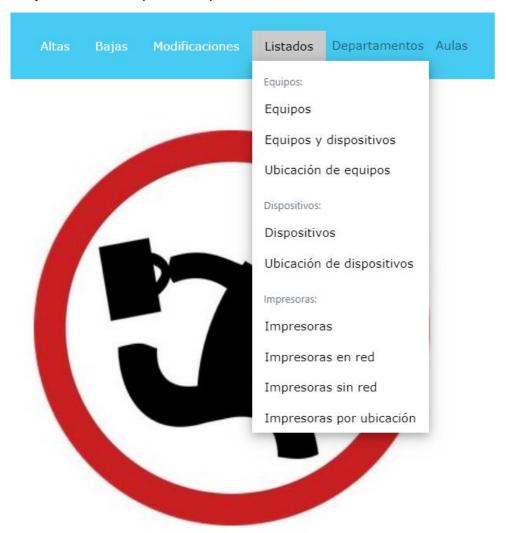
3.4. Como mostrar listados.

Al pulsar sobre *Listado*, se nos abre un desplegable en el que se ha dividido los listados en *Equipos, Dispositivos e Impresoras*, mostrándolos en el mismo desplegable esta división como un encabezado.

En apartado **Equipos**, aparece *Listados de Equipos* (listado de todos los equipos), *Listado de Equipos y dispositivos* y *Listado de Equipos por ubicación*.

En los que se refiere a **Dispositivos**, mostraremos *Listado de Dispositivos* (listado de todos los dispositivos) y *Listado de Dispositivos por Ubicación*.

Y para finalizar en el apartado de las **Impresoras**, *Listado de Impresoras* (listado de todas las impresoras), *Listado de Impresoras en Red*, *Listado de Impresoras SIN Red* y *Listado de Impresoras por Ubicación*.



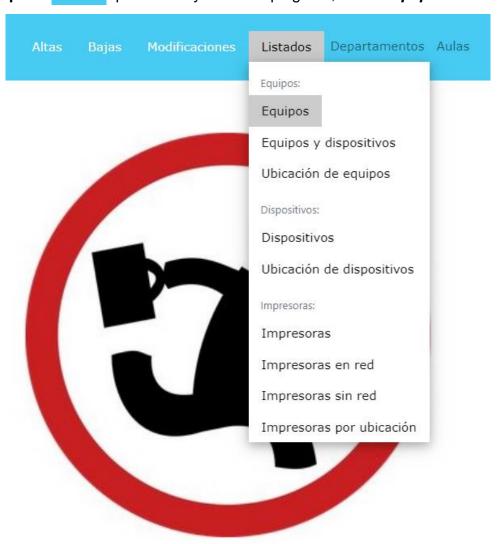
Una vez aclarado, vamos allá con los listados.

Título del Proyecto: Herramienta de inventario LINDIN



3.4.1.Listado de Equipos.

Para mostrar los **Listado de Equipos**, en la barra de navegación del **Menú Principal** Listados pulsamos y en el desplegable, sobre **Equipos**.



Título del Proyecto: Herramienta de inventario LINDIN



Una vez pulsado, nos lleva al listado de todos los equipos, mostrando el *Numero* de *Inventario, Tipo de Equipo, Marca, Modelo, Numero de Serie, Procesador, Memoria RAM, Almacenamiento, Sistema Operativo* y *el Componente Extra* que lleve, en caso de llevarlo.



Para salir de esta página, pulsaremos sobre el obotón que aparece en la esquina superior derecha, que nos llevará al **Menú Principal**.



Título del Proyecto: Herramienta de inventario LINDIN



3.4.2. Listado de Equipos y Dispositivos.

Para mostrar los **Listado de Equipos y Dispositivos**, en la barra de navegación del **Menú Principal** pulsamos **Listados** y en el desplegable, sobre **Equipos**.



Título del Proyecto: Herramienta de inventario LINDIN



Una vez pulsado, nos lleva al listado de todos los equipos, mostrando el *Numero* de *Inventario*, *Tipo de Equipo*, *Marca*, *Modelo del Equipo* y del **Dispositivo** se muestra el *Tipo de Dispositivo*, *Marca* y *Modelo*.



Para salir al Menú Principal, pulsamos sobre el botón o que hay en la esquina superior derecha.



Título del Proyecto: Herramienta de inventario LINDIN



3.4.3. Listado de Equipos por ubicación.

Para mostrar los **Listado de Equipos por ubicación**, en la barra de navegación del **Menú Principal** pulsamos **Listados** y en el desplegable, sobre **Equipos**.



Título del Proyecto: Herramienta de inventario LINDIN



Una vez pulsado, nos lleva al listado de todos los equipos, mostrando el *Numero* de *Inventario, Tipo de Equipo, Marca, Modelo del Equipo y de la ubicación se muestra <i>el Departamento, el Aula y el Curso*.



Al igual que en el caso anterior, para salir al **Menú Principal**, pulsamos sobre el botón o que está en la esquina superior derecha.

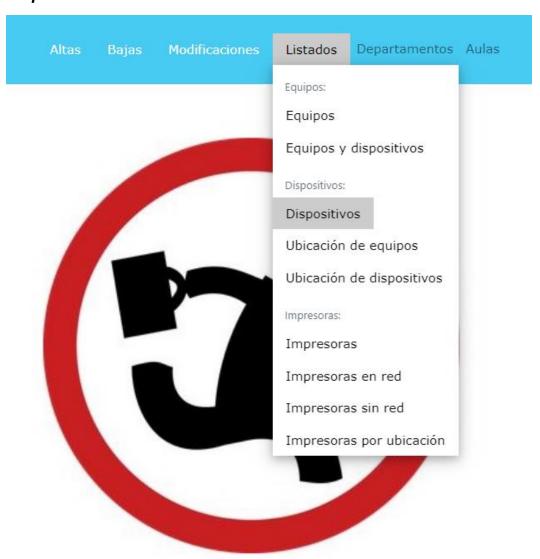


Título del Proyecto: Herramienta de inventario LINDIN



3.4.4. Listado de Dispositivos.

Para mostrar los **Listado de todos los Dispositivos**, en la barra de navegación del **Menú Principal** pulsamos **Listados** en y, en el desplegable, sobre **Dispositivos**.



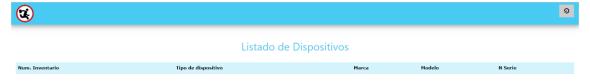




Una vez pulsado, nos lleva al **listado de todos los dispositivos**, mostrando el *Número de Inventario, Tipo de Dispositivo, Marca, Modelo* y *Numero de Serie*.



La salida hacia el **Menú Principal**, será pulsando sobre el botón o que está en la esquina superior derecha.



Título del Proyecto: Herramienta de inventario LINDIN



3.4.5. Listado de Dispositivos por ubicación.

Para mostrar los **Listado de Dispositivos por ubicación**, en la barra de navegación del **Menú Principal** pulsamos **Listados** en el desplegable, sobre **Dispositivos por ubicación**.



Título del Proyecto: Herramienta de inventario LINDIN



Una vez pulsado, nos lleva al listado de todos los dispositivos y su ubicación, mostrando el *Tipo de Equipo, Marca, Modelo, Departamento, Aula* y *Curso*.



La salida hacia el Menú Principal, será pulsando sobre el botón esquina superior derecha.



Título del Proyecto: Herramienta de inventario LINDIN



3.4.6. Listado de Impresoras.

Para mostrar los **Listado de las Impresoras**, en la barra de navegación del **Menú Principal** pulsamos **Listados** y en el desplegable sobre **Impresoras**.



Título del Proyecto: Herramienta de inventario LINDIN



Una vez pulsado, nos lleva al **Listado de todas las Impresoras**, mostrando el *Numero de Inventario, Tipo de Dispositivo, Marca, Modelo, Número de Serie, En Red y Fecha de Alta*.



La salida hacia el **Menú Principal**, será pulsando sobre el botón o que hay en la esquina superior derecha.



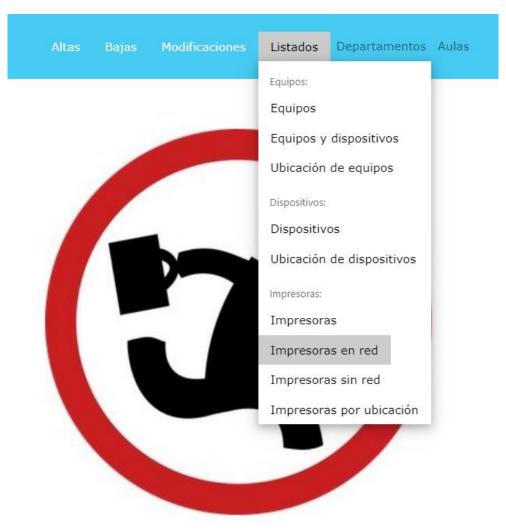
Título del Proyecto: Herramienta de inventario LINDIN



3.4.7. Listado de Impresoras en Red.

Para mostrar el **Listado las Impresoras que están en Red**, en la barra de navegación del **Menú Principal** pulsamos un presoras en Red.

Listados y en el desplegable, sobre impresoras en Red.



Título del Proyecto: Herramienta de inventario LINDIN



Una vez pulsado, nos lleva al listado de todos los dispositivos, mostrando el *Numero de Inventario, Tipo de Impresora, Marca, Modelo y Número de Serie.*



La salida hacia el Menú Principal, será pulsando sobre el botón o que hay en la esquina superior derecha.

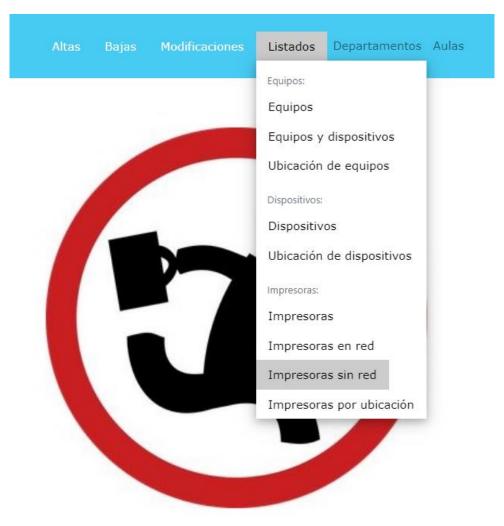


Título del Proyecto: Herramienta de inventario LINDIN



3.4.8. Listado de Impresoras sin Red.

Para mostrar el **Listado las Impresoras que están sin Red**, en la barra de navegación del **Menú Principal** pulsamos **Listados** y en el desplegable sobre **Impresoras sin Red**.



Título del Proyecto: Herramienta de inventario LINDIN



Una vez pulsado, nos lleva al listado de todos los dispositivos, mostrando el *Numero de Inventario, Tipo de Impresora, Marca, Modelo y Número de Serie.*



La salida hacia el Menú Principal, será pulsando sobre el botón o que hay en la esquina superior derecha.

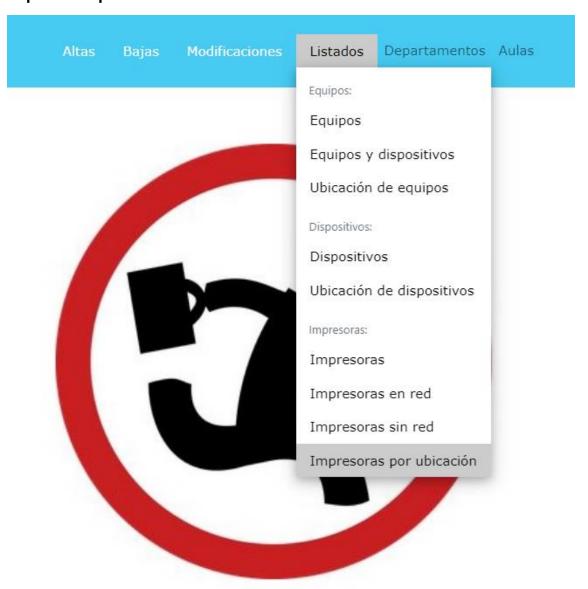


Título del Proyecto: Herramienta de inventario LINDIN



3.4.9. Listado de Impresoras por ubicación.

Para mostrar el **Listado las Impresoras por ubicación**, en la barra de navegación del **Menú Principal** pulsamos Listados y en el desplegable, sobre **Impresoras por ubicación**.



Título del Proyecto: Herramienta de inventario LINDIN



Una vez pulsado, nos lleva al listado de todos los equipos, mostrando los campos *Tipo de Equipo, Marca, Modelo, Departamento, Aula y Curso*.



La salida hacia el *Menú Principal*, será pulsando sobre el botón on la esquina superior derecha.



Título del Proyecto: Herramienta de inventario LINDIN



4. Conclusión.

Este es el manual de usuario de la aplicación web LINDIN.

El objetivo de este manual es la de guiar al usuario en las distintas y futuras tareas que se pueden realizar de manera sencilla y ágil.

Este es un manual, realizado por *Francisco Antonio Murillo Pacheco*, siguiendo la aplicación original, intentándolo explicar para que al usuario tenga una ágil y fácil comprensión de todos los pasos a dar dentro de la operativa.

Sin más que agradecerles el elegir **Herramienta de Inventario LINDIN** para su inventario, quedamos a su entera disposición para cualquier aclaración o duda, poniendo a su disposición nuestro **CAU** en la dirección de correo electrónico:

gruposblogstwebs@hotmail.com

Esperemos que la aplicación sea de su agrado y muchas gracias por confiar en **Herramienta de Inventario LINDIN**.



©2023 Francisco Antonio Murillo Pacheco