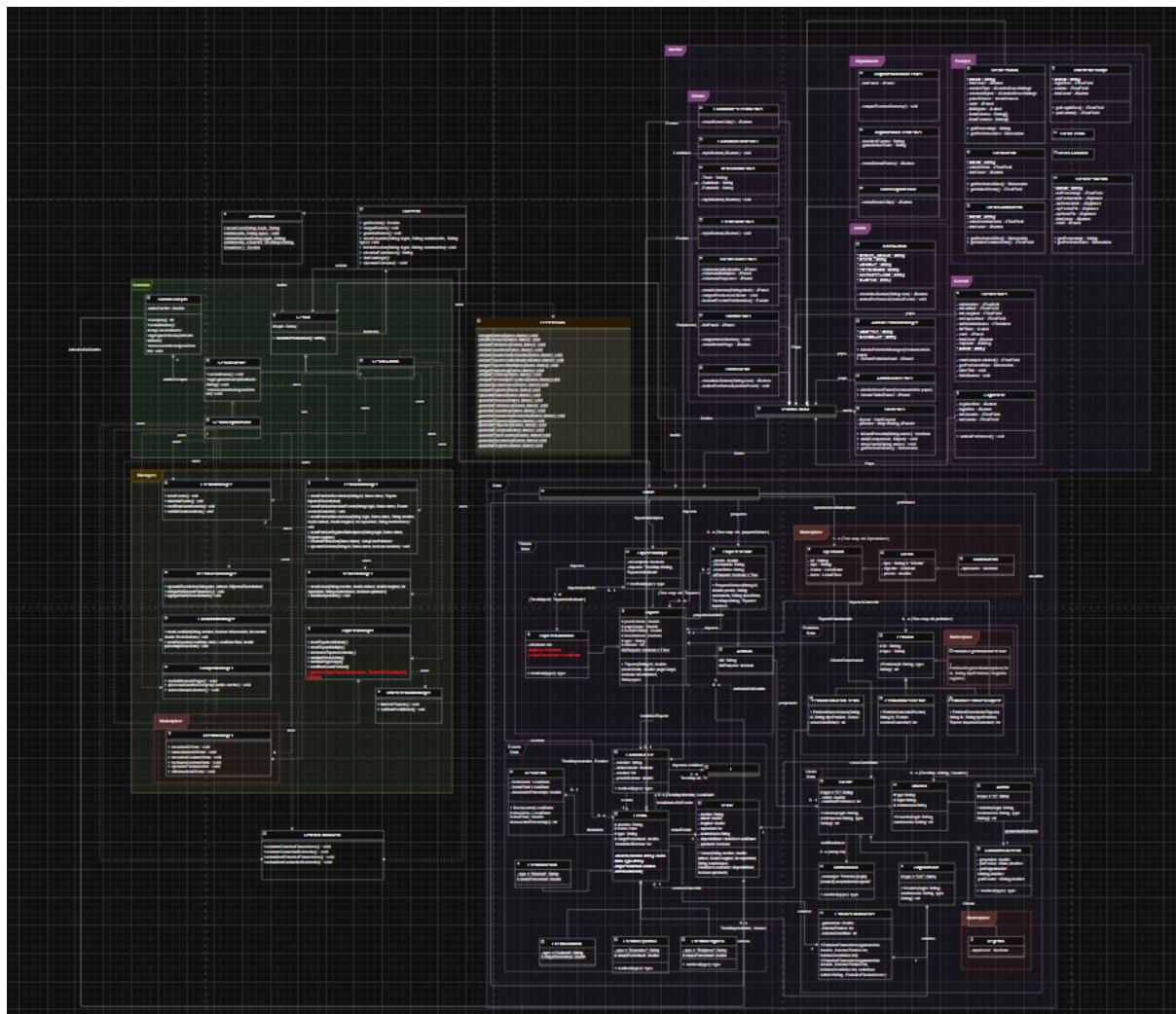


## Proyecto 3



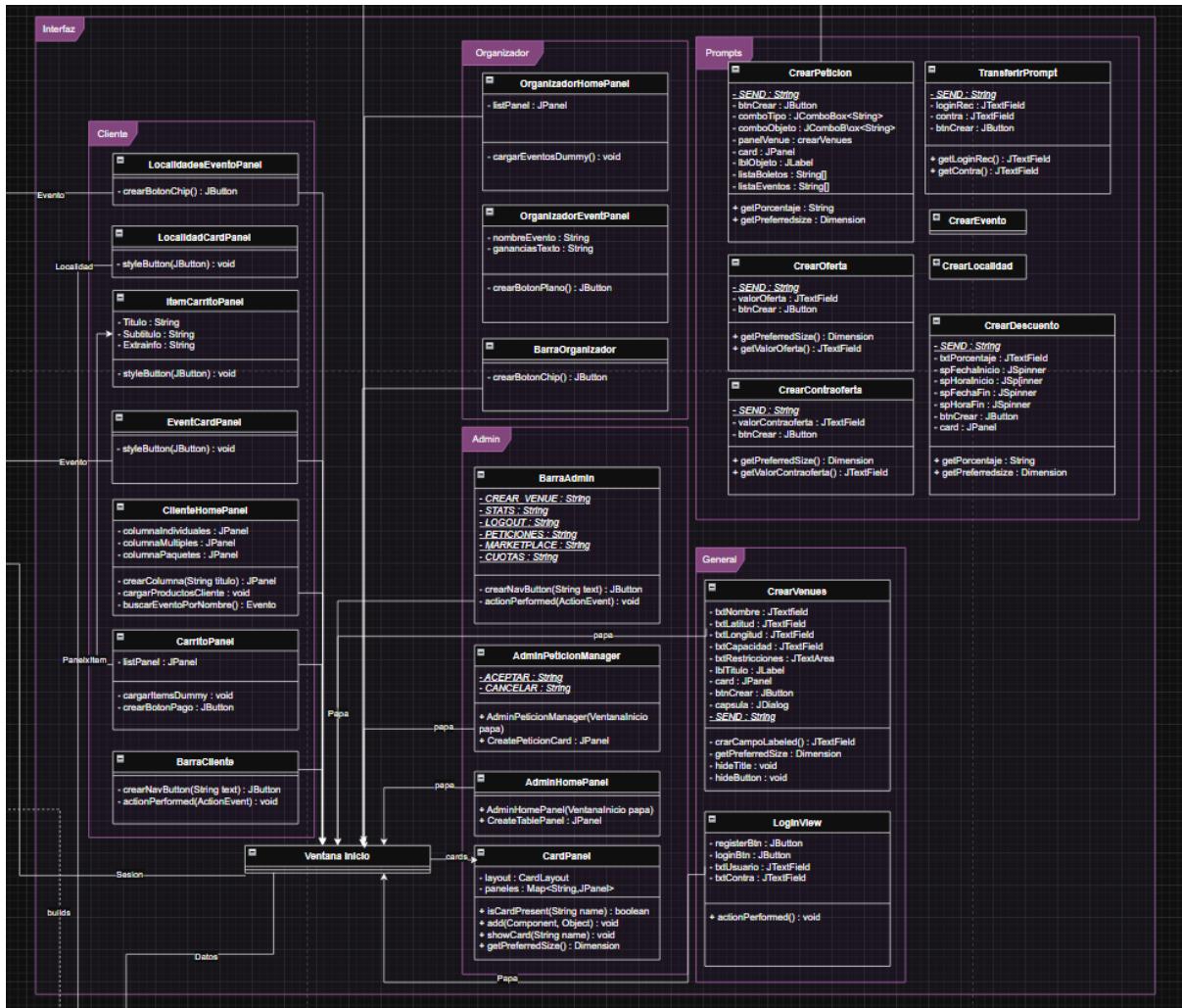
Como de costumbre, les dejamos el link por que este diagrama es masivo:

[https://drive.google.com/file/d/1nTn5QisKpE\\_P3TjUpSgn0WyU69hOVOT4/view?usp=sharing](https://drive.google.com/file/d/1nTn5QisKpE_P3TjUpSgn0WyU69hOVOT4/view?usp=sharing)

Por una parte los cambios en la lógica son los que aparecen resaltados en rojo.

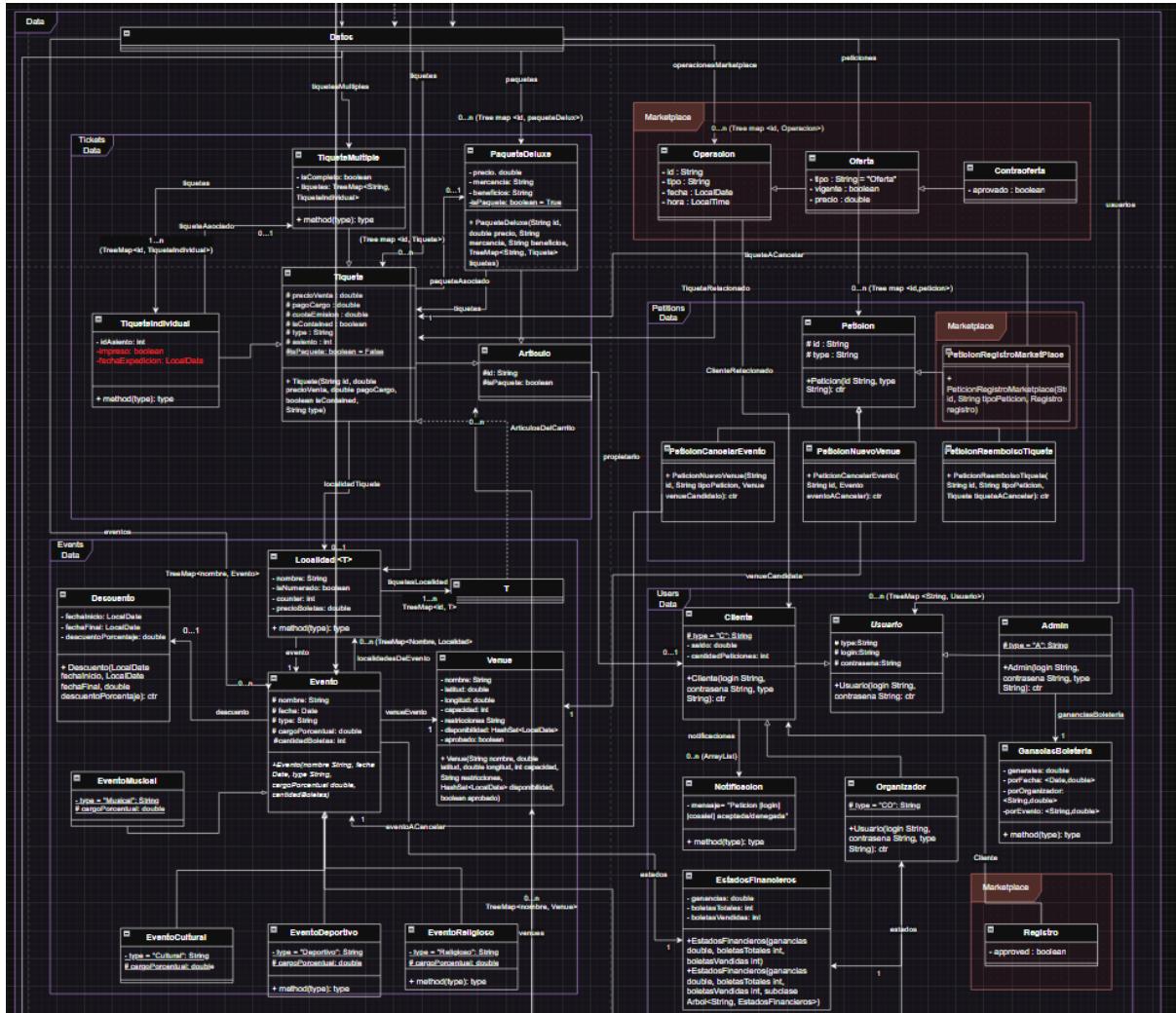
Por otra parte la parte del contenedor rosado son los que tienen que ver con la

implementación de la interfaz, aquí se muestra una imagen más cerca:

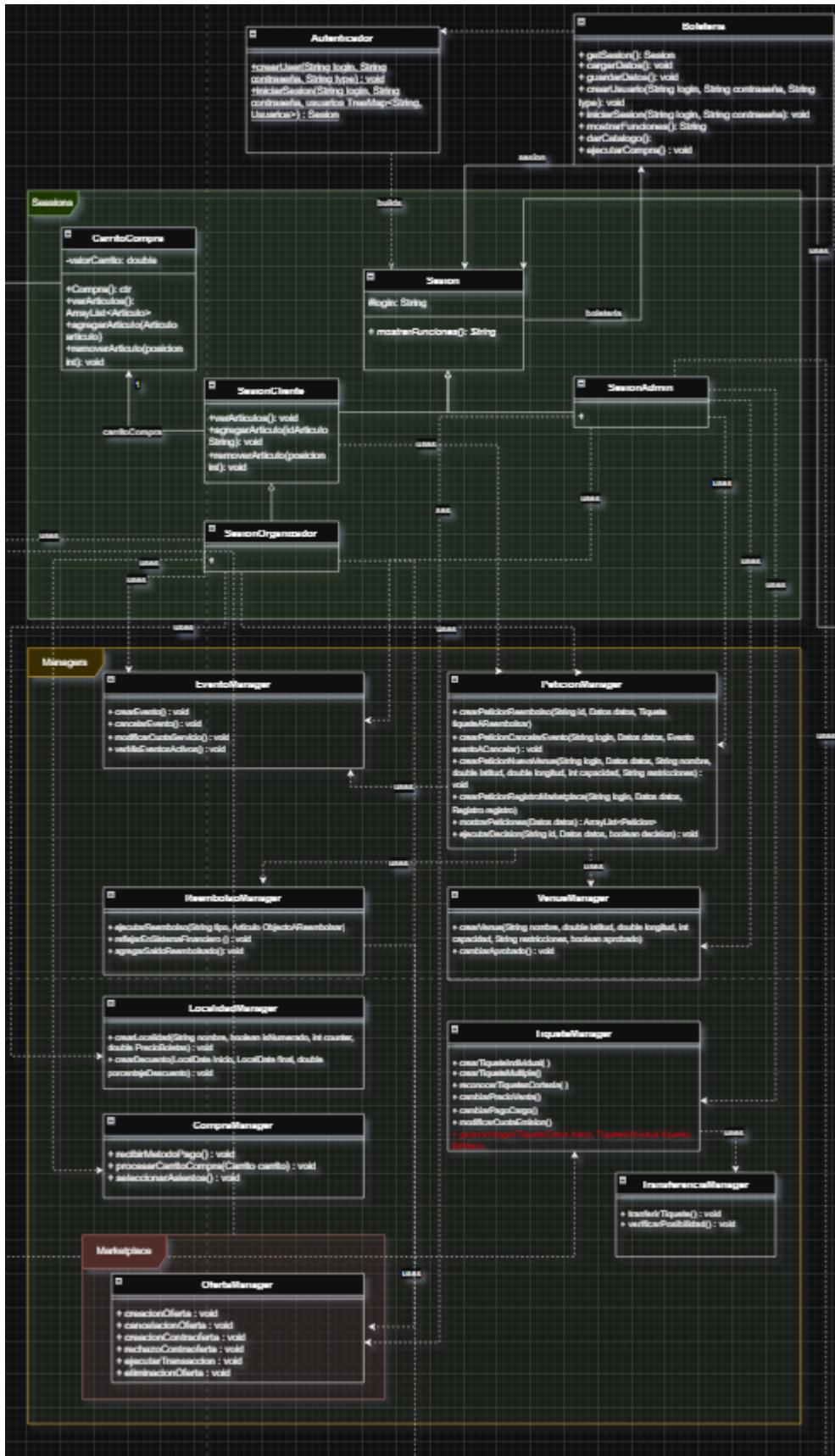


Se recomienda mirar el link.

Todo lo demás que encontramos en el diagrama pertenece a la lógica. Respectivamente lo que está abajo a la izquierda pertenece al centro de información (Information Holders y Structurer):



Por otra parte la parte fuerte de la logica en donde aparecen los procesos son:

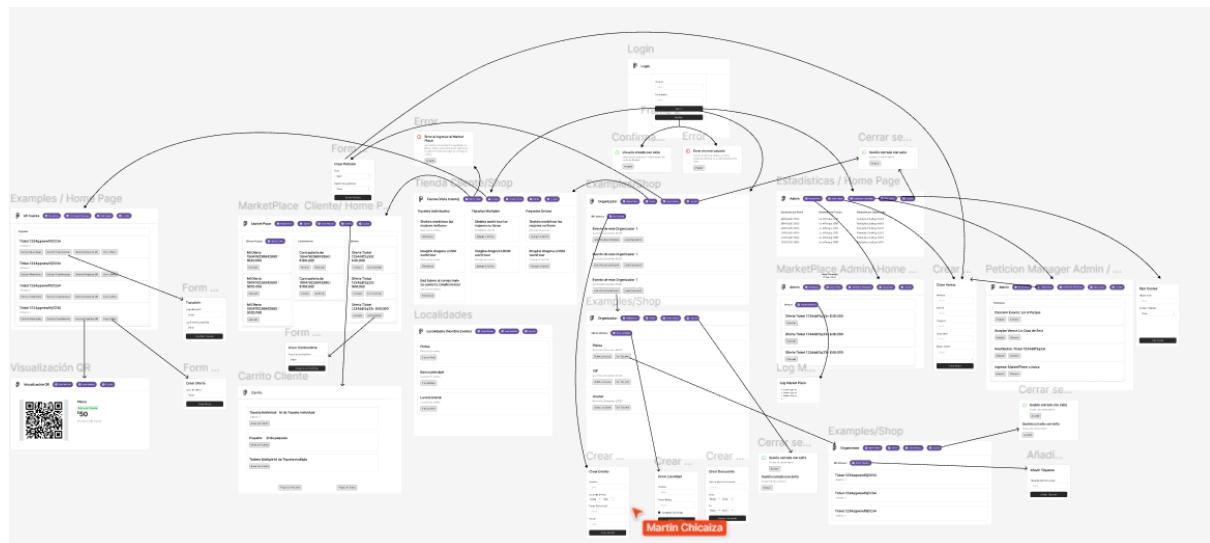


En esta parte, el principal cambio que vemos es que a Tiquete manager se le agrego la función de generarImagenTiquete() el cual nos genera un QR Esto lo hicimos por medio de una librería externa llamada ZebraCrossing, también para esto tuvimos que actualizar los atributos de Tiquete añadimos los atributos Impreso:Booleano y fechaDeExpedicion:LocalDate, ya que esta función los va a usar. Ejemplo:



Por parte de la interfaz se sugiere revisar el GUI:

<https://www.figma.com/design/80RkHj7iolre6ByzspgeMx/Diagrama-DUI?node-id=0-1&p=&t=c1E6jFTMdUEaq1-0>



Los paneles implementados siguen este Mock Up.

Por otra parte, otro de los cambios implementados consiste en las pruebas: generarImagenTiquete(): genera el QR y lo muestra en un JFrame durante 10 segs. venueManager y todas sus funcionalidades.