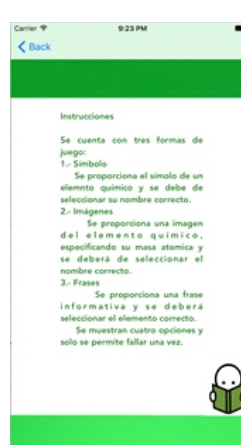
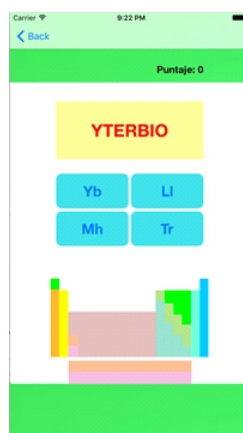




Ivan Lozano Sánchez, Karina González Moreno
Facultad de ciencias de la Computación, Benemérita Universidad Autónoma de Puebla,
14 Sur y avenida San Claudio, Ciudad Universitaria, San Manuel, 72570, Puebla, México.
lozanich598@gmail.com
karygonzmor@gmail.com

El proyecto consiste en hacer una aplicación móvil que permitirá al usuario (alumno) aprender todos los elementos de la tabla periódica de una forma rápida y entretenida, esto haciendo la aplicación en tres formas de juegos.



Conclusión: El proyecto deja una buena experiencia ya que se aprendió a hacer un análisis de lo que se iba a realizar, por otro lado la aplicación va a tener un efecto positivo en los niños ya que va a facilitar el aprendizaje de la tabla periódica.