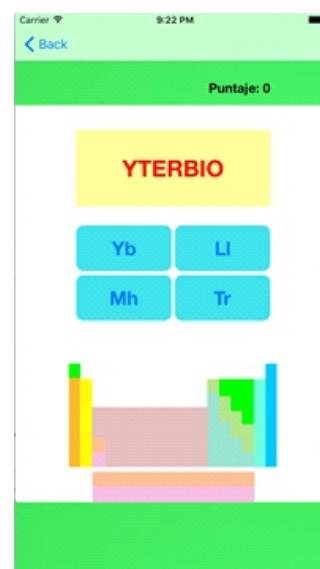




Ivan Lozano Sanchez
Karina Gonzalez Moreno

El proyecto consiste en hacer una aplicación móvil que permitirá al usuario (alumno) aprender todos los elementos de la tabla periódica de una forma rápida y entretenida, la aplicación tiene varias formas de juego y además una capacitación.



Conclusiones: El proyecto nos deja una buena experiencia ya que aprendimos que es bueno hacer un análisis de lo que se va a realizar, por otro lado la aplicación va a tener un efecto positivo en los niños ya que va a facilitar el aprendizaje de la tabla periódica