

FACULTAD DE INFORMÁTICA Y CIENCIAS APLICADAS

ESCUELA DE INFORMÁTICA



ASIGNATURA: Electiva 1

SECCION:01

Documento:

Ejercicio para evaluación 3

TRABAJO PRESENTADO POR:

INTEGRANTES

NOMBRES	CARNET
Perdomo Aragón, Roberto Esaú	29-4645-2013

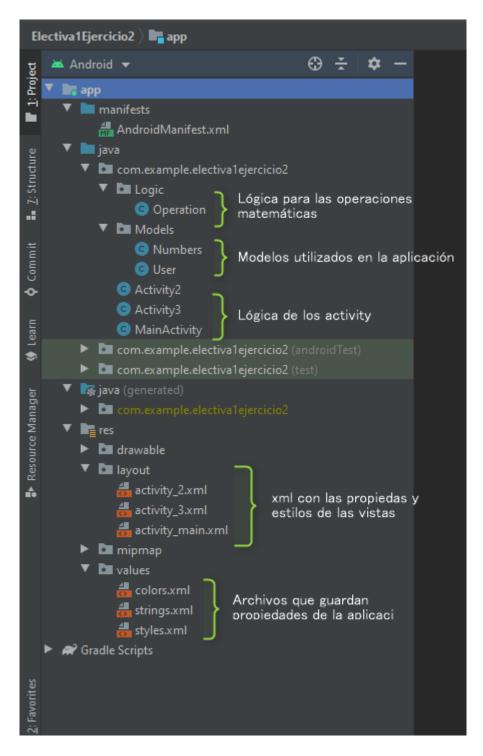
22 de octubre de 2020



Capturas de código

creación de vistas

Distribución de elementos creados

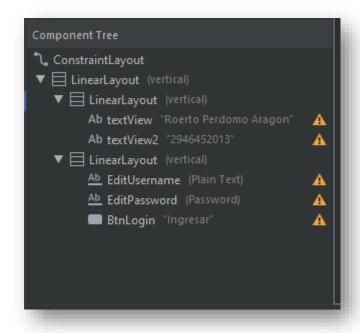




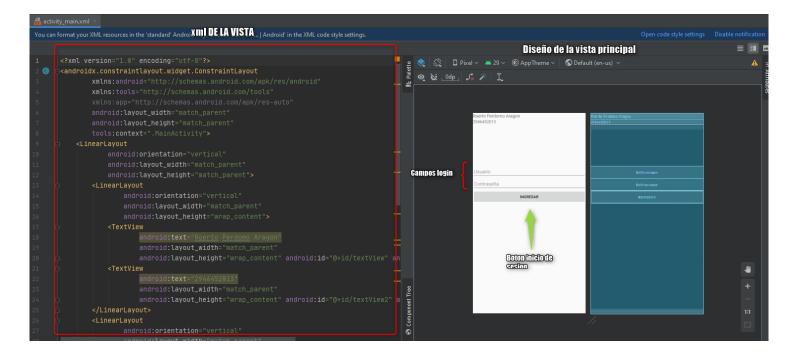


Main Activity

Árbol de propiedades utilizadas en el layout



Diseño de la vista







Partes de Código

Parte más importante de MainAcivity.java Acá encontramos métodos para la validación de los datos ingresados por el usuario y los mensajes de errores que se presentan al usuario final al equivocarse o no llenar un campo.

además, si el usuario y contraseña son correctos mostramos la letra "C" en un Toast como lo solicita la rúbrica y redireccionamos

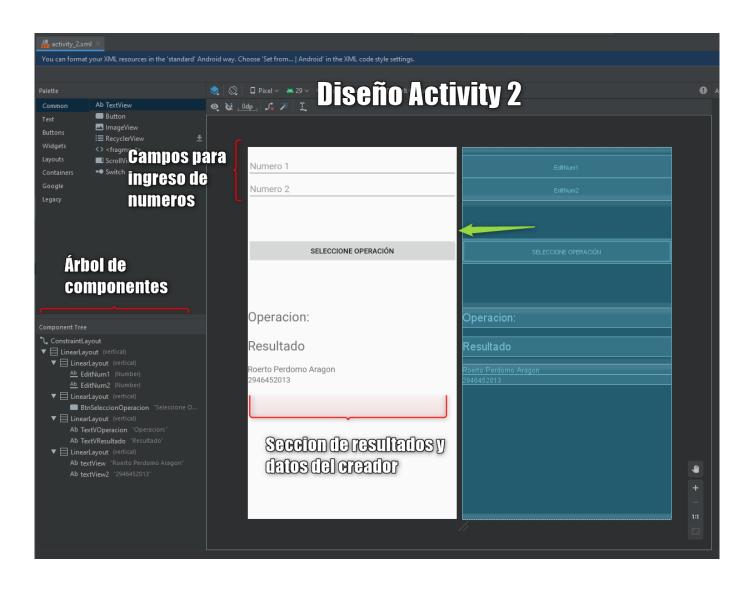
```
public void validateUser(View view)
        User dataUser = new User();
        dataUser.setUsername(EditUsername.getText().toString().trim());
        dataUser.setPassword(EditPassword.getText().toString().trim());
        if (!isNullOrBlank(dataUser.getUsername()))
            if(!isNullOrBlank(dataUser.getPassword()))
                if (ValidatePassword(dataUser.getUsername(), dataUser.getPassword()))
                    Intent intent = new Intent(this, Activity2.class);
                    Toast.makeText(this, "C", Toast.LENGTH_LONG).show();
                    startActivity(intent);
                    Toast.makeText(this, "Usuario o contraseña incorrecta", Toast.LENGTH_LONG).show();
                this.EditPassword.setError("Este campo es obligatorio y debe estar lleno");
                                                                                                Set Error
              this.EditUsername.setError("Este campo es obligatorio y debe estar lleno");
   public boolean ValidatePassword(String Username, String Password)
                                                                             Validar datos
        boolean Result = false;
                                                                             ingresados por el
        if (Username.equals("ELE1") && Password.equals("SECC01"))
                                                                             usuaio
           Result = true;
        return Result;
```





Activity 2

Diseño de la vista







Partes de Código

Métodos encargados para la validación de la data ingresada por el usuario, mostrar errores al usuario si hay un campo vacío o en CERO.

Si todas las validaciones se cumplen se realiza la reducción al activity 3.

Cuando es redireccionado del activity 3 al activity 2 entonces con el método mostrarData() mostramos los resultados de la operación y el nombre de la operación que selecciono.

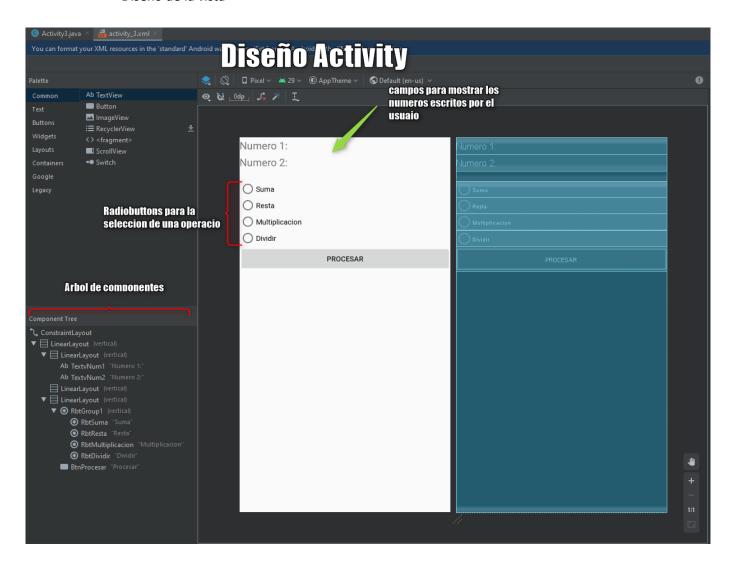
```
Codigo activity 2
public void StartActivity3(View view)
        Numbers data = new Numbers();
                                                                               Instancia de objeto y seteo de data
       data.setNumber1(Integer.parseInt(EditNum1.getText().toString()));
       data.setNumber2(Integer.parseInt(EditNum2.getText().toString()));
        if (data.getNumber1() > 0 && String.valueOf(data.getNumber1()) != null )
            if (data.getNumber2() > 0 && String.valueOf(data.getNumber2()) != null )
                Intent intent = new Intent(this, Activity3.class);
                intent.putExtra(getString(R.string.Data1), data.getNumber1());
                intent.putExtra(getString(R.string.Data2), data.getNumber2());
                startActivity(intent);
                                                                                                              Validaciones
                                                                                                              necesarias y
                this.EditNum1.setError("Este campo es obligatorio y Los numeros deben ser mayores a 0");
                                                                                                              redireccion
            this.EditNum2.setError("Este campo es obligatorio y Los numeros deben ser mayores a 0");
   public void MostrarData()
                                                      Método para mostrar resultados de las
                                                      operaciones
        Intent intent = getIntent();
        if (intent != null)
            if(intent.getStringExtra(getString(R.string.NameOperation)) != null)
                TextVO peracion.setText("Operación: " + intent.getStringExtra(getString(R.string.NameOperation))); \\
                TextVResultado.setText("Resultado: " + Integer.toString(intent.getIntExtra(getString(R.string.
ResultOperation),0)));
```





Activity 3

Diseño de la vista





Partes de Código

Mostrar Data() se encarga de recibir los datos enviados del activity 2 para mostrarlos al usuario.

El método StarActivity2 captura la selección del usuario y manda a llamar la operación que el usuario indico, al final redirecciona al activity 2 pero antes envia por medio de *intent* el resultado y el nombre de la operación seleccionada por el usuario.

```
public void MostrarData()
     Intent intent = getIntent();
         TextvNum1.setText("Numero 1: " +Integer.toString(intent.getIntExtra(getString(R.string.Data1),0)));
         TextvNum2.setText("Numero 2: " + Integer.toString(intent.getIntExtra(getString(R.string.Data2),0)));
 public void StartActivity2(View view)
     int result =0:
     String Operacion = "";
     Numbers Data = new Numbers();
                                                                     Muestran los numeros
     Intent Dataintent = getIntent();
     Data.setNumber1(Dataintent.getIntExtra(getString(R.string.Data1),0));
                                                                          seleccionados
     Data.setNumber2(Dataintent.getIntExtra(getString(R.string.Data2),0));
                                                                            previamente
     int id = RbtGroup1.getCheckedRadioButtonId();
         case R.id.RbtSuma:
            result = Operation.Sumar(Data);
            Operacion = (String) RbtSuma.getText();
         case R.id.RbtResta:
            result = Operation.Restar(Data);
            Operacion = (String) RbtResta.getText();
                                                               Seleccion de
         case R.id.RbtMultiplicacion:
                                                               operacion a realizar
            result = Operation.Multiplicar(Data);
            Operacion = (String) RbtMultiplicacion.getText();
            break:
         case R.id.RbtDividir:
            result = Operation.Dividir(Data);
            Operacion = (String) RbtDividir.getText();
            Toast.makeText(this, "por favor seleccione una opcion", Toast.LENGTH_LONG).show();
                                                                            Envio de resultado y
     if (Operacion != "")
                                                                            operacion a Activity 2
         Intent intent = new Intent(this, Activity2.class);
         intent.putExtra(getString(R.string.ResultOperation), result);
         intent.putExtra(getString(R.string.NameOperation), Operacion);
         startActivity(intent);
```





Logica

Clase con los métodos algebraicos.

Estos métodos estáticos son llamados desde el Activity 3 donde el usuario selecciona la operación a utilizar.

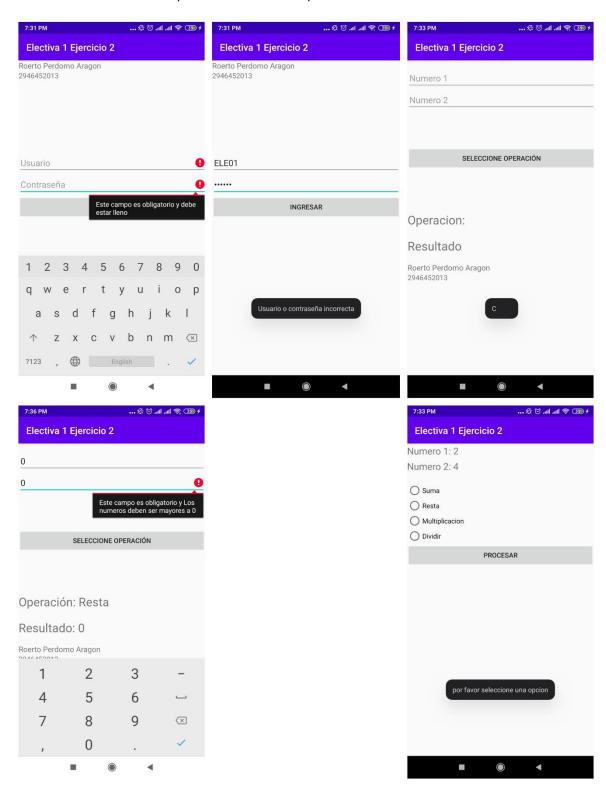
```
public class Operation {
        public static int Sumar(Numbers Data)
            int result = 0;
            result = Data.getNumber1() + Data.getNumber2();
            return result;
        }
10
        public static int Restar(Numbers Data)
11
        {
12
            int result = 0;
13
            result = Data.getNumber1() - Data.getNumber2();
            return result;
15
        }
17
        public static int Multiplicar(Numbers Data)
        {
            int result = 0;
            result = Data.getNumber1() * Data.getNumber2();
21
            return result;
        }
23
24
        public static int Dividir(Numbers Data)
        {
            int result = 0;
27
            result = Data.getNumber1() / Data.getNumber2();
            return result;
        }
30 }
```





Capturas aplicación en funcionamiento

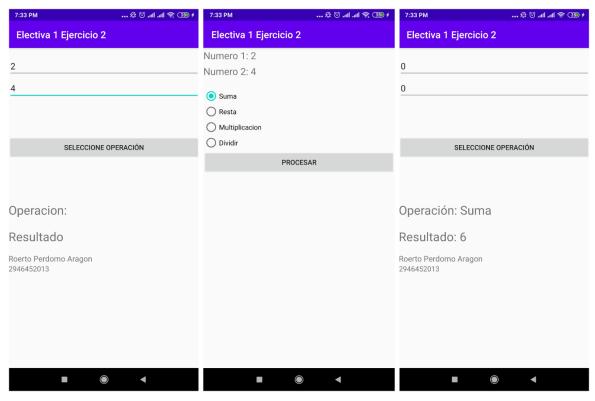
Validaciones de la aplicación de todas las pantallas



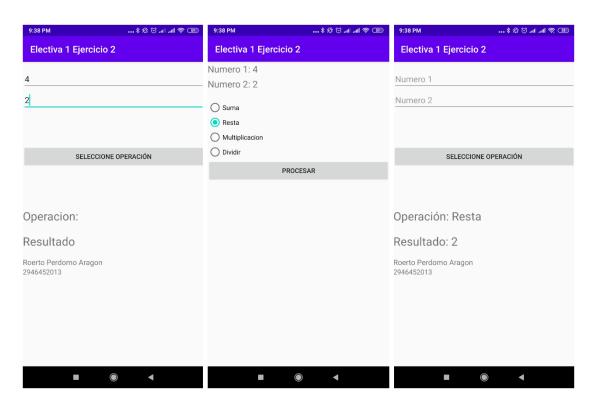




- Funcionalidad con operación
- 1. Suma



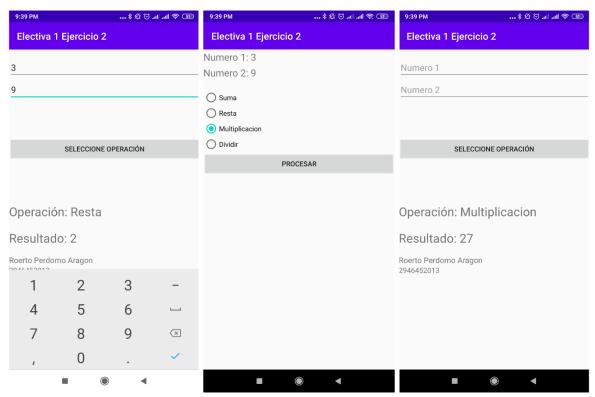
2. Resta



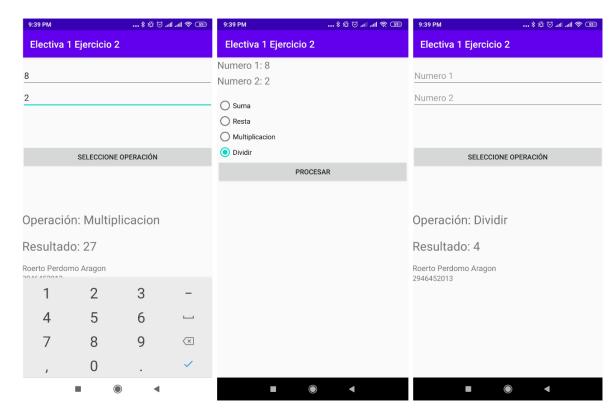




3. Multiplicación



4. División







Bibliografía

Código Fuente

https://github.com/rperdomo24/Electiva1-Android-Ejercicio-2

