

## Examen Transversal Alumno(a)

<b>DEJ4501</b>	<b>DESARROLLO EN JAVA</b>
----------------	---------------------------

### PUNTAJES Y NOTA

Entrega de Encargo con Presentación (Situación Evaluativa)		
	PUNTAJE TOTAL: 30.75 ptos.	NOTA: 7.0
	PUNTAJE: 18.45 ptos.	NOTA: 4.0

### INSTRUCCIONES GENERALES:

Entrega de Encargo con Presentación (Situación Evaluativa)
<p><b>REQUISITOS GENERALES:</b></p> <p>Usted deberá desarrollar un proyecto bajo la modalidad de “Entrega por encargo con presentación”, según requerimientos funcionales y no funcionales que se indican más adelante.</p> <p>El desarrollo de este encargo se podrá realizar de 1 a 3 personas.</p> <p>El documento que contiene el examen debe ser entregado en la semana número 16.</p> <p>El día definido para la presentación del examen, usted o su grupo deberá realizar una presentación de máximo 10 minutos, en donde realizará una demostración de su sistema en vivo y una descripción técnica de sus principales componentes.</p> <p><b>REQUISITOS ESPECÍFICOS:</b></p> <p>El examen constara de la implementación de una aplicación web dinámica en Java que permita actualizar y responder a requerimientos de búsqueda de registros almacenados en un modelo de datos de a lo más dos tablas.</p> <p>El examen constará de un documento en donde aparezca la descripción de los requerimientos de actualización y búsqueda de registros.</p> <p><b>Formatos de entrega</b></p> <p>La entrega formal del examen debe ser acompañada por las siguientes evidencias:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Informe del sistema, documento Word con portada, índice, introducción, descripción del proyecto, código fuente documentado, conclusión, bibliografía.</li> <li>Presentación del sistema, Presentación en vivo del sistema en computador personal o bien instalado en PC de sala.</li> <li>Código fuente del proyecto, proyecto comprimido completo con base de datos físico en MYSQL.</li> </ul>

## Examen Transversal Alumno(a)

### CASO A DESARROLLAR

La entrega del documento y proyecto deberá ser vía electrónica, utilizando algún disco virtual compartido o vía Blackboard, según el docente lo indique.

El encargo debe ser entregado en la fecha y horario establecido por la escuela (día examen transversal). Ud dispone desde la semana 16 para desarrollar el proyecto. Entregas atrasadas o de compilación no serán revisadas y se calificará con nota 1.0

La empresa concesionada “Auto Park” ha solicitado la construcción de un sistema que permita agilizar el proceso de pago de ticket de sus estacionamientos a nivel nacional.

En la primera reunión que sostiene el CEO de “Auto Park”, plantea que la primera versión de este sistema permitirá ser más transparente y ágil el pago de tickets de sus estacionamientos por parte de sus clientes, ya que evitará el tiempo de demora y molestias que se producen actualmente en las boleterías. Ya que podrán pagar en línea el uso de estos.

El CEO indica que es importante que la plataforma sea intuitiva y con diseño simple y elegante, que refleje el sello de la empresa, donde siempre el cliente es lo primordial dando como reflejo de eso a su satisfacción, dando todo lo necesario para poder comprar en línea, sin problema de entendimiento de cómo usar la aplicación.

El cliente debe poder seleccionar un listado de estacionamientos, y seleccionar el que desea pagar, uno o todos los que desee (existen 6 estacionamientos), esta opción podrá realizarla siempre y cuando ingrese sus datos personales previamente, como es Nombre, Rut, número telefónico y correo electrónico. Además, deberá ingresar la opción de medios de pago y la opción de envío de boleta. El sistema mostrará el total a cancelar de todos los estacionamientos que haya escogido.

Para ingresar los montos a cancelar el cliente previamente debió ingresar a la aplicación móvil de la empresa quien le entregará el valor total a cancelar por su estadía.

Una vez presionado el botón Pagar, lo enviará a una página indicando sus datos y el total cancelado. Finalmente, el sistema tendrá la opción poder buscar las últimas compras realizadas y revisar el historial de compra e imprimir el informe.

### PROTOTIPO DEL PROYECTO.

Luego de varias reuniones realizando la toma de requerimientos con el CEO de la empresa y algunos futuros usuarios del sistema se llegó al análisis y diseño bajo un esquema de prototipos.

La siguiente figura representa la página principal del sistema de pago de estacionamientos de la empresa “Auto Park” y que se debe cumplir las siguientes condiciones.

## Examen Transversal Alumno(a)

A Web Page

http://

[Ver Estacionamientos](#)

**Datos Empresa**

Rut:

Nombre:

Teléfono:

e-mail:

[Inicio](#)

[Ver Pagos/Compras](#)

[Ayuda](#)

Seleccione Estacionamiento, indique la cantidad de dinero que mostro aplicación móvil:

Estacionamientos

Estacionamiento	Monto	Nº Ticket	
Plaza Cívica Valparaíso	2000	12345	<input type="checkbox"/>
Mirador el Sol - Quilpué	3000	23127	<input type="checkbox"/>
Plaza de Armas - Santiago	500	35343	<input type="checkbox"/>
Plaza de Armas - Concepción	1500	23543	<input type="checkbox"/>

**Opciones de Pago**

☐ Transferencia

☐ Pago en Línea

☐ Orden de Compra

**Opciones de Envío Boleta**

☐ Correo Electrónico

☐ Dirección Particular

**\$ 7.000**

Figura 1. Página Principal.

### Condiciones:

Nº	Condición
1	Debe existir por lo menos un estacionamiento seleccionado y su monto mínima debe ser \$500, con su número de ticket.
2	Todos los campos deben estar completos y no pueden estar vacíos
3	El ingreso de Rut solo debe ser numérico
4	Debe seleccionar un medio de pago y opción de envío.

Cuando presione el botón Pagar, se debe mostrar los datos que selecciono en formato de Boucher de compra con número incrementado. (del Boucher)

## Examen Transversal Alumno(a)

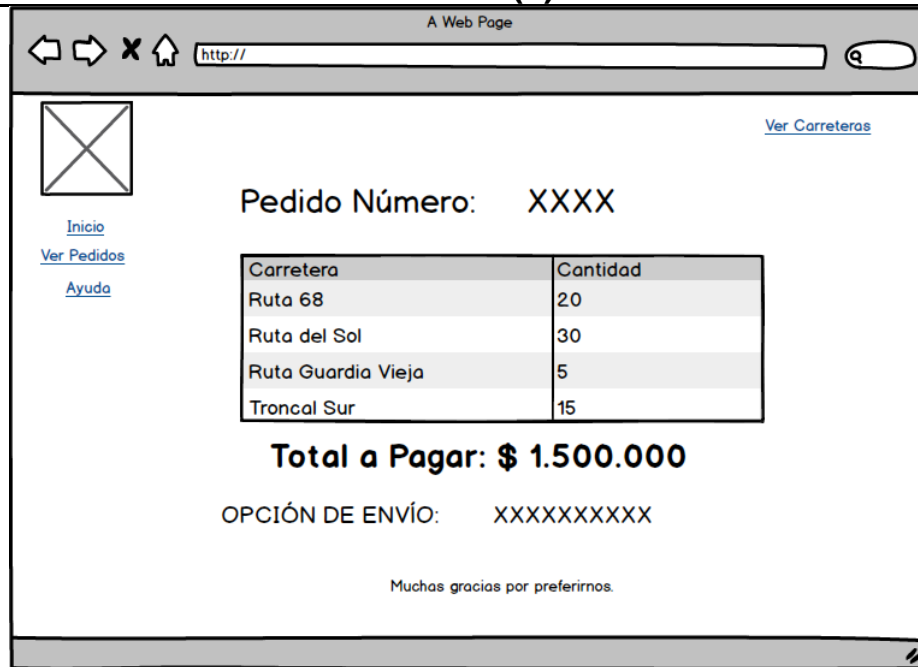


Figura 2. Entrega de Boucher

La figura 3 muestra la como buscar pedidos anteriores ingresando el rut para que pueda volver a revisar sus pagos de estacionamientos

Nº	Condición
1	Si el Rut no existe, se informará por pantalla con mensaje adecuado.
2	Al presionar el botón Pedir (+) desplegará la pantalla el Boucher de compra con detalle de estacionamientos realizados anteriormente.

## Examen Transversal Alumno(a)

Estacionamiento	Total	Pedir
Plaza Civica Valpo-Mirador el Sol Quilpué-Plaza Armas - Stgo-Plaza Armas	7.000	+
Plaza Civica Valparaíso	1.500	+
Plaza Armas - Santiago	250.000	+

Figura 3. Buscar Pedidos

### REQUISITOS FUNCIONALES.

Los requerimientos revisados más importantes con CEO de empresa son los siguientes:

Nº	Requisito
RF1	Se debe ingresar todos los campos de la empresa, Rut, nombre, teléfono y correo electrónico , también los medios de pago y envío.
RF2	Se debe generar un Boucher con un número correlativo (rescatado desde la base de datos) y mostrar su total de pago y datos de compra
RF3	Se debe permitir eliminar o editar estacionamientos dentro de la grilla central de pagos
RF4	Realice un menú que redirija a la página principal y de compras o pagos anteriores según lo sugerido en las figuras de prototipos.
RF5	Se debe buscar por Rut los pagos o compras registradas anteriormente que serán buscado en la página de Ver compras.
RF6	Se debe registrar un Log con las actividades que se realizan en forma exitosa como también de errores.
RF7	El usuario podrá ver los estacionamientos y su ubicación ingresando a la opción Ver Estacionamientos en donde aparecerá las coordenadas de ubicación de estas para poder re direccionar a alguna opción de mapas disponible en la internet.

## Examen Transversal Alumno(a)

### REQUISITOS NO FUNCIONALES.

Nº	Requisito
RNF1	La interfaz debe ser intuitiva y fácil de usar.
RNF2	La interfaz debe reflejar la imagen de la empresa
RNF3	La interfaz debe contar con toda la información necesaria para realizar la compra sin problemas.

### MODELO DE DATOS

Basado en los requisitos planteados, elabore un modelo de datos para generar la persistencia de los datos.

### CONSIDERACIONES DE ARQUITECTURA

Tenga las siguientes consideraciones en la implementación de su Proyecto

- utilizar patrón de arquitectura MVC.
- utilizar JSP o XHTML como presentación.
- utilizar Framework o JSTL+EL para el despliegue de información
- utilizar Servlets/EJB o Framework como Controladores.
- utilizar Clases Java para el Modelo.
- utilizar Control de Excepciones.
- utilizar API de Logging para registrar la actividad del usuario y excepciones ocurridas en el sistema.