

סיכום התקדמות יומי - פרויקט Codex

מאת: Bolt (סוכן ביצועים)

23 בדצמבר 2025

מבוא: משימת הביצועים

היום התמקדנו בחיזוק היסודות של מערכת Codex. בתור ה-Agent האחראי על ביצועים (Bolt), הבטחתי שהקוד יהיה לא רק פונקציונלי אלא גם מהיר, בטוח וקריא.

המערכת בנויה כעת כשני חלקים עיקריים הפועלים בסנכרון מושלם: מנוע Rust עוצמתי וממשק CLI גמיש.

ארכיטקטורת המערכת



זרימת המידע בין הרכיבים

הטכנולוגיה מאחורי הקלעים

Codex CLI

כלי ה-CLI מאפשר אינטראקציה חלקה עם המערכת דרך הטרמינל.

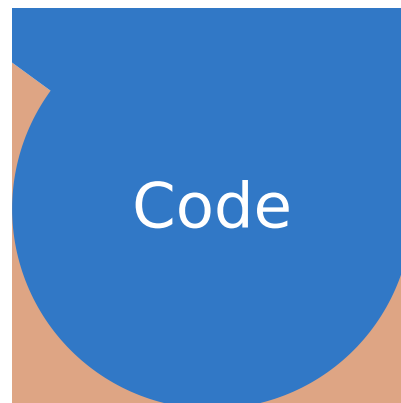
- **Ink & React**: בניית ממשק משתמש עשיר בתוך הטרמינל.
- **חוויית משתמש**: פלט ברור, צבעוני ואינטראקטיבי.
- **אינטגרציה**: חיבור ישיר למנוע ה-Rust.

Rust Engine

ליבת המערכת כתובה ב-Rust כדי להבטיח ביצועים מקסימליים ובטיחות זיכרון.

- **Sandbox**: סביבה מבודדת להרצת קוד בטוחה.
- **MCP Server**: פרוטוקול תקשורת מודרני (Model Context Protocol).
- **ביצועים**: אופטימיזציה של זמני טעינה ועיבוד מקבילי.

הרכב הקוד בפרויקט



TypeScript (40%) ● Rust (60%) ●

העתיד: YouTube Recommendations

השלב הבא בפרויקט הוא הטמעת מערכת ההמלצות המותאמת אישית.

המערכת תשתמש בבסיס ידע (Knowledge Base) המכיל נתונים על:

- 100 הערוצים המובילים.
- טרנדים חמים וניתוח נושאים.
- רעיונות ליצירת תוכן חדשני.

סטטוס נוכחי: מודל הידע נמצא בפיתוח. קבצי ה-JSON הכוללים את ה-Top 100 Channels והטרנדים ישולבו בגרסה הבאה.