

Рубежный контроль № 3: конспект по скриптовому языку

30 декабря 2023 г.

Бойко Роман, ИУ9-12Б

Язык программирования Python

1. Типизация и система типов языка

Классификации систем типов:

- Наличие системы типов: есть.
- Типизация динамическая.
- Типизация неявная.
- Типизация сильная.
- Основные типы данных в Python:
 - Простые:
 - * Числовые типы: `int` (целые числа), `float` (числа с плавающей точкой), `complex` (комплексные числа)
 - * Булевой тип: `bool` (`True` или `False`)
 - * `NoneType`: нейтральное пустое значение, аналогичное `null` в других языках программирования
 - Составные:
 - * Строковый тип: `str`
 - * Списки: `list` (изменяемый упорядоченный набор элементов)
 - * Кортежи: `tuple` (неизменяемый упорядоченный набор элементов)
 - * Множества: `set` (неупорядоченная коллекция уникальных элементов)
 - * Словари: `dict` (неупорядоченная коллекция пар ключ-значение)
 - * Байтовые типы – `bytes` (байты), `bytearray` (изменяемая байтовая строка)

2. Основные управляющие конструкции

Прим.: Конструкция `else` выдет себя по-разному в зависимости от того, где она вызвана - Условные операторы: - `if`: выполняет определенные действия в зависимости от условия - `elif`: дополнительное условие для `if` - `else`: выполняется, если ни одно из условий не является истинным - Циклы: - `for`: выполняет набор операций для каждого элемента в последовательности - `while`: выполняет набор операций, пока условие остается истинным - `break`: прерывает выполнение цикла - `continue`: пропускает текущую итерацию цикла и переходит к следующей - `else`: блок инструкций внутри `else` выполнится только в том случае, если выход из цикла произошел без помощи `break`. - Функции: - `def`: начало объявления функции - `lambda`: начало объявления анонимной функции - Исключения: - `try`: в блоке `try` мы выполняем инструкцию, которая может породить исключение - `except`: в блоке `except` мы перехватываем исключение - `finally`: выполняет блок инструкций в любом случае, было ли исключение, или нет - `else`: выполняется в том случае, если исключения не было - Контекстный менеджер: - `with...as`: используется для оборачивания выполнения блока инструкций менеджером контекста. - Другие управляющие конструкции: - `pass`: блок, который ничего не делает - `assert`: это утверждение, которое проверяет, является ли условие истинным. Если условие истинно, выполнение программы продолжается. Если условие ложно, оператор `assert` вызывает исключение `AssertionError`, что приводит к остановке выполнения программы.

3. Подмножество языка для функционального программирования

- Иммутируемость данных:
 - Кортежи и строки в Python являются неизменяемыми объектами, что обеспечивает иммутируемость данных.
- Функции как объекты 1-го класса:
 - Функции могут быть присвоены переменным, переданы в качестве аргументов или возвращены из других функций.
- Функции высших порядков:
 - Функции могут принимать другие функции в качестве аргументов или возвращать функции.
- Встроенные функции высших порядков для работы с последовательностями:
 - `map`: применяет функцию к каждому элементу последовательности
 - `filter`: фильтрует последовательность на основе условия, заданного функцией

4. Важнейшие функции для работы с потоками ввода/вывода, строками, регулярными выражениями

- Функции для работы с потоками ввода/вывода:
 - `input()`: считывает строку с клавиатуры
 - `print()`: выводит данные на экран
 - `open()`: открывает файл для чтения или записи

- Функции для работы со строками:
 - `len()`: возвращает длину строки
- Методы строк:
 - `split()`: разделяет строку на подстроки по заданному разделителю
 - `join()`: объединяет подстроки в одну строку с заданным разделителем
 - `upper()`: преобразует все символы строки в верхний регистр
 - `lower()`: преобразует все символы строки в нижний регистр
- Регулярные выражения(для работы с регулярными выражениями в Python есть модуль `re`):
 - `re.match(pattern, string)`: ищет соответствие регулярному выражению в начале строки
 - `re.fullmatch(pattern, string)`: проверить, подходит ли строка `string` под шаблон `pattern`
 - `re.search(pattern, string)`: найти в строке `string` первую строчку, подходящую под шаблон `pattern`
 - `re.findall(pattern, string)`: найти в строке `string` все непересекающиеся шаблоны `pattern`
 - `re.split(pattern, string, maxsplit=0)`: аналог `str.split()`, только разделение происходит по подстрокам, подходящим под шаблон `pattern`
 - `re.finditer(pattern, string)`: итератор по всем непересекающимся шаблонам `pattern` в строке `string` (выдаются `match`-объекты)
 - `re.sub(pattern, repl, string, count=0)`: заменить в строке `string` все непересекающиеся шаблоны `pattern` на `repl`