4) Dado o código da classe abaixo:

```
class Quadrado {
	int lado;
	int x;
	int y;

	void imprime() {
		System.out.println("x = " + x);
		System.out.println("y = " + y);
	}
}
```

a) Informe o que o programa abaixo imprimirá na tela, mostrando a representação de memória que o programa terá ao final da execução da main.

```
class Main {
	public static void main(String[] args) {
		Quadrado q1, q2;
		int i = 3, a = 4;
		q1 = new Quadrado();
		q1.x = 8;
		q1.y = 5;
		q2 = q1;
		a = i;
		q1.lado = 10;
		q2.x = 2;
		q2.y = 3;
		q2.imprime();
		q1.imprime();
	}
}
```

Simboliza os valores de x e y

O q2 vale o mesmo valor do q1

Simboliza os valores como em cima

Imprime as funções

b) Informe o que o programa abaixo imprimirá na tela, mostrando a representação de memória que o programa terá ao final da execução da main.

```
class Main {
	public static void main(String[] args) {
		Quadrado q1, q2, q3;
		q1 = new Quadrado();
		q1.x = 4;
		q1.y = 7;
		q2 = q1;
		q3 = q2;
		q1.imprime();
		q2.imprime();
		q1.lado = 10;
		q3.x = 2;
		q3.y = 3;
		q3.imprime();
	}
}
```

Troca os valores do x e y

q2, q3 assume os valores de q1

Imprime os valores das variáveis

x assume valor de 2 e o valor de 3

Imprime os valores de q3