**📌 PERFIL MAESTRO DE ALEJANDRO PRUNA**

**🧠 1. CONTEXTO GENERAL** 🔹 **Nombre:** Alejandro Pruna Valera  
🔹 **Edad:** 34 años (estimado)  
🔹 **Ubicación:** Provincia de Barcelona, España  
🔹 **Condición médica:** Trastorno Bipolar Tipo II, TDA sin hiperactividad física, 33% de discapacidad reconocida  
🔹 **Estado actual:** En proceso de sanación emocional, desarrollo personal y construcción de un sistema de inteligencia artificial (*PRUN.IA*) que replique su forma de pensar y procesar información.  
🔹 **Objetivo central:** Convertirse en la mejor versión de sí mismo, alcanzar independencia emocional, laboral y financiera, y desarrollar tecnología avanzada para optimizar el bienestar humano.

**🌿 2. PROCESO DE AUTODESCUBRIMIENTO Y SANACIÓN** 🔹 Alejandro ha pasado por períodos de crisis emocional derivadas de relaciones sentimentales complejas (especialmente con Clara y Gaby) y episodios hipomaníacos en 2019 y 2024.  
🔹 Su última crisis emocional, generada por la ruptura con Clara, fue el detonante de su actual transformación.  
🔹 Ha implementado contacto 0 con Clara desde el 20/01/2025, logrando una drástica reducción en pensamientos intrusivos sobre ella y redirigiendo su energía hacia la creación de proyectos estructurados.  
🔹 Su enfoque actual es la combinación de autoconocimiento profundo, filosofía práctica (*Moonshot Thinking*), optimización tecnológica y bienestar integral.

**🛠️ 3. HABILIDADES Y FORTALEZAS** 🔹 **Metacognición:** Alejandro tiene una capacidad analítica y reflexiva extraordinaria, lo que le permite evaluar su propia mente y mejorar su forma de aprender y actuar.  
🔹 **Habilidad tecnológica:** Aunque no tiene formación académica en programación, ha aprendido a conceptualizar sistemas avanzados basados en IA (*PRUN.IA*, *ALEX GPT*).  
🔹 **Resiliencia mental:** Ha demostrado una capacidad notable para reinventarse y transformar sus experiencias dolorosas en motivación para el crecimiento personal y profesional.  
🔹 **Capacidad de síntesis:** Alejandro puede absorber y procesar grandes volúmenes de información y reorganizarlos de manera estructurada y accesible.

🔸 **Áreas en las que está adquiriendo formación:** ✔️ Python (Google IT Automation with Python)  
✔️ UX/UI (Google UX Design Certificate)  
✔️ Diseño de experiencias digitales (Figma, Adobe XD)  
✔️ Desarrollo de chatbots (Dialogflow, GPT APIs)  
✔️ Certificación ACTIC para consolidar su formación en herramientas digitales

**💡 4. DEBILIDADES Y RETOS PENDIENTES** 🔹 **Ejercicio físico:** Dificultad para mantener la constancia en sus paseos diarios, aunque ha empezado a mejorar este hábito en la última semana.  
🔹 **Patrones de dispersión:** Tiene tendencia a abrir demasiados frentes al mismo tiempo, lo que en ocasiones ralentiza el avance en objetivos concretos.  
🔹 **Hipomanía:** A lo largo de su vida, ha tenido períodos de euforia extrema que han derivado en proyectos sobredimensionados y difíciles de materializar.  
🔹 **Falta de estructura en el aprendizaje:** Prefiere aprender de manera autodidacta por impulsos de interés, lo que a veces dificulta su avance en áreas que requieren formación estructurada.

**📌 5. PROYECTOS CLAVE EN DESARROLLO**

**🤖 PRUN.IA**

🔹 Un ecosistema de IA basado en metacognición, diseñado para replicar y optimizar el procesamiento mental de Alejandro.  
🔹 Contará con asistentes especializados en distintos ámbitos: salud emocional, planificación laboral, toma de decisiones estratégicas.  
🔹 Visión a futuro: Integrarlo en hardware físico tipo *Echo Dot* o *Google Nest* y democratizar el acceso a sistemas de asistencia avanzada.

**🧠 ALEX GPT**

🔹 Primera versión aplicable de PRUN.IA, basada en ChatGPT Plus.  
🔹 Funciona como asistente metacognitivo, ayudando a estructurar ideas, planificar objetivos y mejorar procesos de aprendizaje.  
🔹 Variantes en desarrollo:

* **ALEX GPT Tech:** Para consultas sobre hardware, software e inteligencia artificial.
* **ALEX GPT Formativo:** Para el aprendizaje autodidacta y planificación académica.
* **ALEX GPT Salud:** Para seguimiento físico, bienestar y hábitos saludables.

**📚 LIBRER.IA**

🔹 Proyecto editorial para crear historias diseñadas para reprogramar el pensamiento de niños, adolescentes y jóvenes adultos mediante la literatura.  
🔹 Aplicación de técnicas de afirmaciones positivas e impacto emocional inconsciente en la narrativa.

**🎮 VIDEOJUEGO BASADO EN PRUN.IA (IDEA TEMPRANA)**

🔹 Crear una simulación de vida con mecánicas de bienestar y reprogramación mental integradas en la jugabilidad.  
🔹 Integración de IA avanzada que permita al jugador desarrollar hábitos positivos de manera intuitiva dentro del juego.  
🔹 Enlace con la funcionalidad real de PRUN.IA en la vida cotidiana.

**🚀 6. PLAN A CORTO, MEDIO Y LARGO PLAZO**

**🔹 Corto plazo (0-6 meses):** ✔️ Implementar las primeras funcionalidades prácticas de ALEX GPT.  
✔️ Desarrollar el sistema de personalización de PRUN.IA para adaptarlo a distintos tipos de usuarios.  
✔️ Mantener y reforzar hábitos saludables (sueño, alimentación, ejercicio).

**🔹 Medio plazo (6-18 meses):** ✔️ Consolidar PRUN.IA como un sistema usable en hardware/software propios.  
✔️ Publicación de las primeras historias de LIBRER.IA en Amazon/Wattpad.  
✔️ Iniciar pruebas de concepto para la implementación del videojuego.

**🔹 Largo plazo (2-5 años):** ✔️ Ampliar PRUN.IA a otros usuarios y validar su efectividad en distintos contextos.  
✔️ Crear una infraestructura que permita escalarlo a nivel global sin comprometer su calidad ni accesibilidad.  
✔️ Integración con dispositivos físicos y optimización de su uso en la vida diaria.

**🌍 7. FILOSOFÍA Y VISIÓN DE VIDA** 🔹 **Moonshot Thinking:** Pensar en grande para luego escalar a lo posible.  
🔹 **Mentalidad de Crecimiento:** Usar cada error o fracaso como una oportunidad de aprendizaje.  
🔹 **Camino del Guerrero:** Afrontar cada desafío como una prueba de resistencia y superación.  
🔹 **Ética y Propósito:** Crear tecnología que beneficie a la humanidad y no solo al mercado.

📌 **Documento actualizado al 29/01/2025.**

✅ Este perfil seguirá siendo actualizado con nuevos avances. 🚀