



CREDITRAMA

V7 – MERCHANT APP

Présentation par Hugo Croenne, Hugo François, Prune Pillone & Elena
Vidal

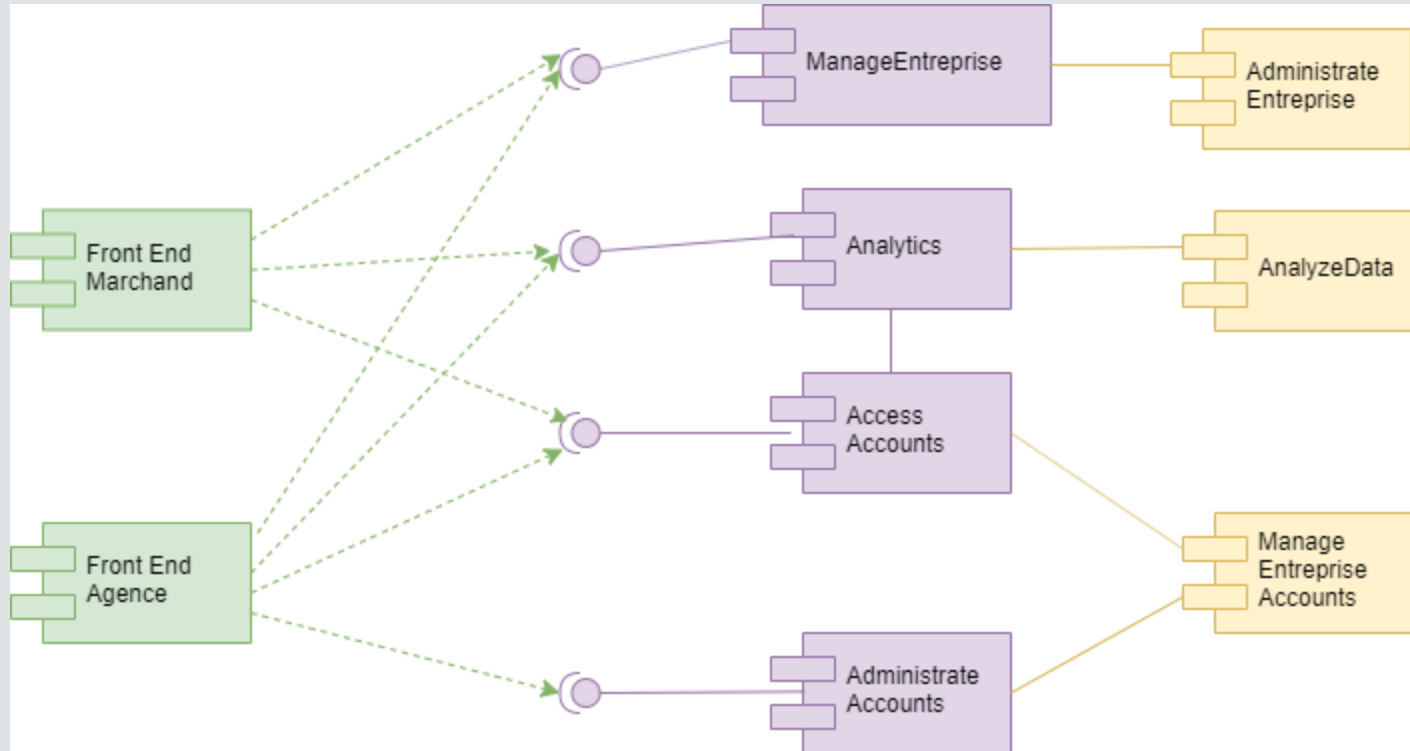


BUT DE L'APPLICATION

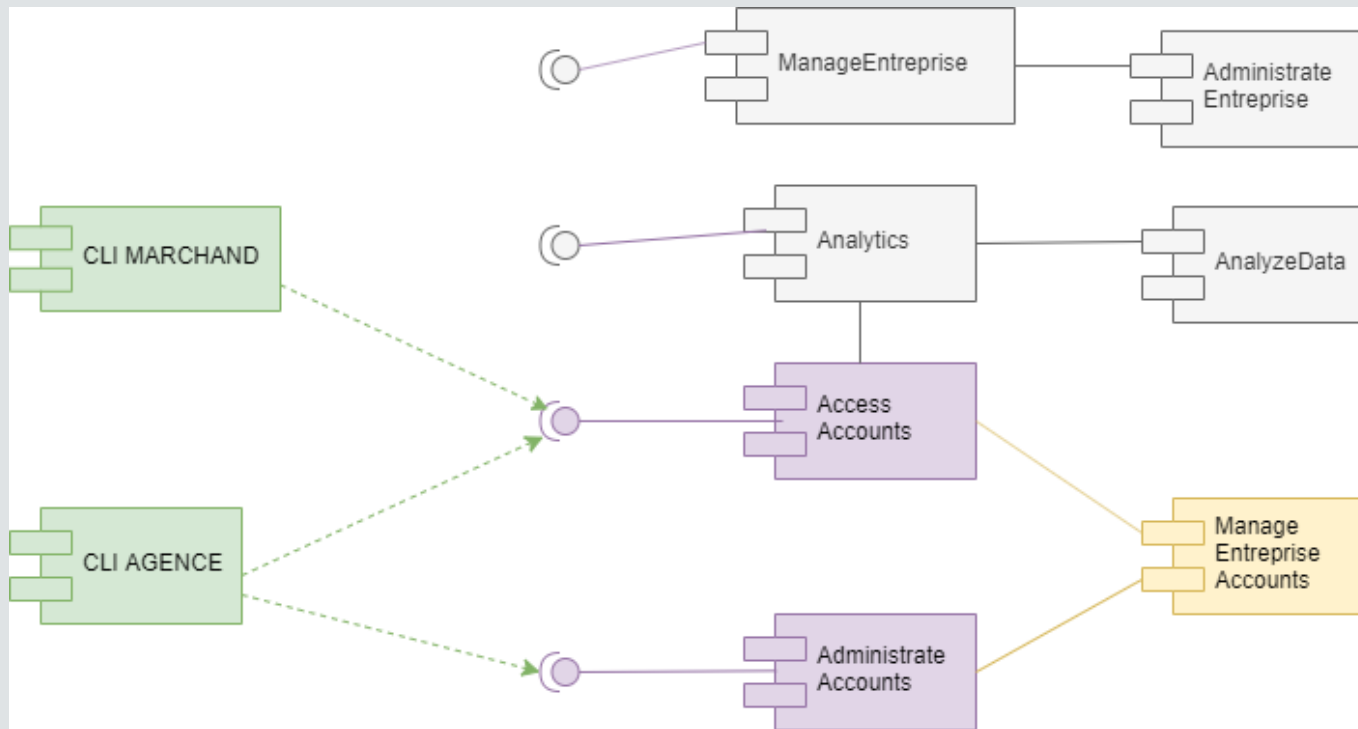
- Application de gestion de comptes d'entreprise
 - Carte de crédit
 - Frais de transaction
 - Visualisation
 - Contrats



ARCHITECTURE



ETAT DE L'APPLICATION



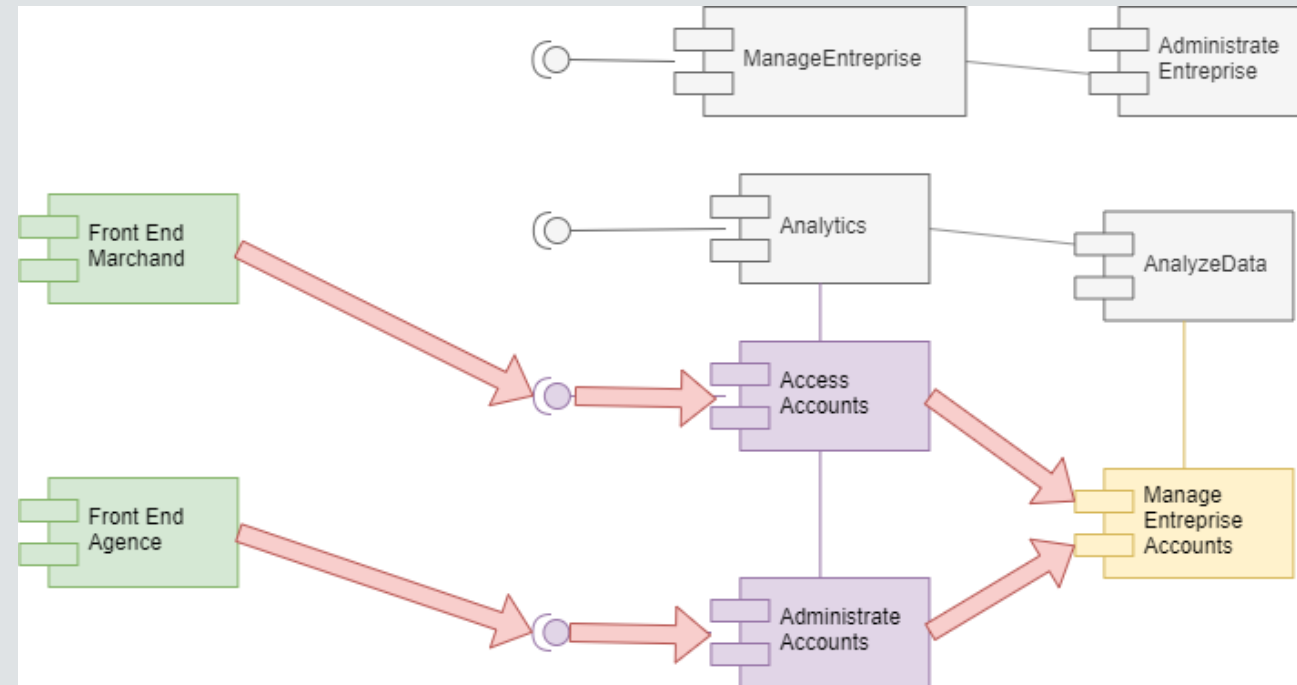
- CLI
- Walking skeleton
- Fonctionnalités
 - Création Compte
 - Gestion de frais de transaction
 - Banque peut changer le contrat
- PrettyDump

DEMO

■ Scénario :

- Roger contacte la banque. La banque lui ouvre un compte, avec un contrat Bois (10% de frais de transaction)
- Roger effectue quelques transactions et reçoit des bénéfices.
- Roger se rend dans l'application et peut voir les frais de transaction définis par le contrat Bois, ainsi que ses dépenses en frais.
- Roger a atteint assez de dépenses pour passer en contrat Pierre, et la banque change donc son contrat.
- A sa prochaine transaction, ses frais de transaction seront donc de 5%

■ PrettyDump



PLANNING ET ORGANISATION

Week 40

Conception

Week 41

Conception

Week 42

Début du POC

Week 43

Suite du POC (web services, component and CLI)

Definition des interfaces de communication

Week 44

Problèmes avec la persistance

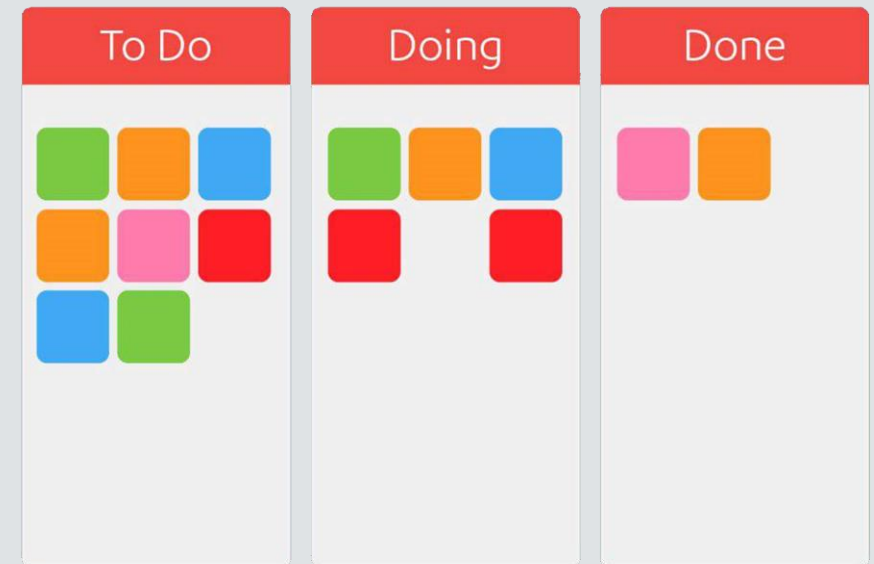
Résolution et implémentation

Week 45

Pretty dump

Amélioration de la CLI

Ajout de la notion de frais de transaction



ET POUR LA SUITE !



■ Niveau Dev :

- Ajout des scénarios 2 et 3 (plus d'informations visibles pour le client, gestion des cartes de crédit et de débit, plus de fonctionnalités dans les contrats)
- Début d'interface (mobile)
- Persistance fonctionnelle partout
- Tests unitaires, fonctionnels et d'intégration
- CI
- Révision de l'architecture (découpage des services ?)

■ Niveau Organisation:

- Découpage plus fin des tâches
- Git Flow
- Réflexion sur l'extension du scope



MERCI DE VOTRE
ATTENTION !

Avez-vous
des
questions ?

