

E-Learning

设计报告

项目名称：__E-Learning__

成 员：__李涛__

指导教师：__曾立刚__

1. 引言	3
1.1 编写目的	3
1.2 项目背景	3
1.3 定义.....	3
1.4 参考资料	3
2. 总体设计.....	3
2.1 需求概述	3
2.2 软件结构	4
3. 程序描述.....	5
3.1 功能.....	5
3.2 性能.....	7
3.3 接口.....	7
3.4 测试要点	7

1. 引言

1.1 编写目的

详细设计说明书，文中全面、详细描述及分析了系统设计情况，并在此基础上提出了项目实施建议和工作内容，文档是项目业务调研的工作总结，同时也为项目开发阶段设定了具体工作内容和目标。本文档预期读者为：

本文档供项目经理、设计人员、开发人员参考。

1.2 项目背景

电脑技术、通讯技术和网络技术的飞速发展，带动人们进入了信息时代。借助先进的电脑信息技术，建立企业合同管理系统，可以更快速、高效、准确地掌握企业的经营情况，也可以更方便、更全面、更系统的管理企业运作。在该系统正常运作后能起到提高工作效率以及节约管理费用的作用。

在信息时代的今天，计算机参与企业日常业务管理已成为企业现代化建设的当务之急，研究开发合同管理系统正是为了适应和满足这种要求。合同管理是商业行业经常使用的管理系统，通过对合同的管理，达到合同执行和完成过程的全面信息管理

1.3 定义

E-Learning：移动学习平台

1.4 参考资料

E-Learning 用户手册

2. 总体设计

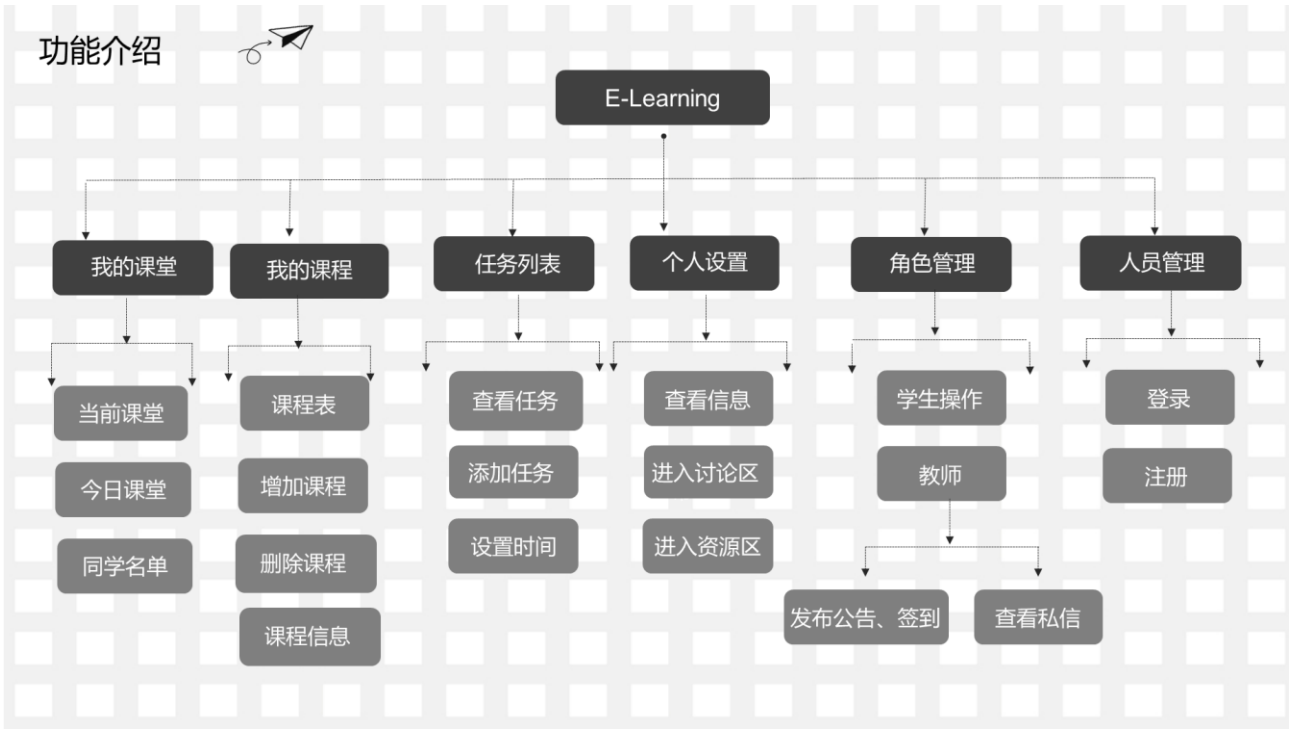
2.1 需求概述

旨在开发一个统一的移动学习平台，利用信息化手段辅助教学管理，可以更快速、高效、准确地掌握自己的学习情况，也可以更方便、更全面、更系统的管理课程。在该系统正常运作后能起到提高工作效率的作用。功能分析如下：

功能名称	功能描述
注册	注册新用户
登录	登录 E-Learning 系统
我的课堂	查看我的课堂
我的课程	查看当前课程和所有课程
任务列表	查看我的任务
个人设置	显示个人信息
资源区	查看、下载学习资源
讨论区	查看发布的讨论
教师公告	教师发布公告（前端）
查看私信	教师查看私信（前端）
发布签到	教师发布签到（前端）

2.2 软件结构

系统框架：



3. 程序描述

3.1 功能

注册

功能描述：

用户访问系统，可以注册成新用户

操作规程描述：

从主界面点击“注册”，注册界面；

填写用户名和密码，注册为新用户

处理过程描述

若用户点击其它按钮则调用相关的功能模块。

登录

功能描述：

用户登录合同管理系统。

操作规程描述：

用户进行合同管理系统登录，输入用户名和密码，进入系统

根据用户类型不同，进入不同界面

处理过程描述

- (1) 验证用户名和密码不能为空
- (2) 用户名和密码填写错误，在登录页面给出提示，登录表单中保留用户名
- (3) 查询匹配用户信息，传递用户名到新用户页面进行显示

我的课堂

功能描述：

用户查看我的课堂。

操作规程描述：

用户点击“课堂”按钮，跳转到展示课堂信息的界面。

处理过程描述

查询并展示当前课堂、今日所有课堂、同学名单。

我的课程

功能描述：

用户查看我的课程。

操作规程描述：

用户点击“课程”按钮，跳转到展示课程表的界面。

处理过程描述

查询并展示该用户的课程表，可选择添加课程，长按删除课程。

任务列表

功能描述：

用户查看任务列表。

操作规程描述：

用户点击“任务列表”按钮，跳转到展示任务列表的界面。

处理过程描述

查询并展示当前任务列表，可以添加任务，选择时间。

个人设置

功能描述：

用户查看个人设置。

操作规程描述：

用户点击“我的”按钮，跳转到展示个人信息的界面。

处理过程描述

查询并展示当前用户的头像、学号、姓名、性别、年龄、身份信息，点击“进入资源区”按钮进入资源区，查看或下载课程资源。点击“进入讨论区”按钮进入讨论区，查看同学们的讨论。

教师公告

功能描述：

教师发布公告。

操作规程描述：

点击小喇叭图标，跳转到发布公告的界面。

处理过程描述

清空或发布。只实现了前端。

查看私信

功能描述:

教师查看私信。

操作规程描述:

点击聊天图标，跳转到查看私信的界面。

处理过程描述

查看学生发来的私信。只实现了前端。

发布签到

功能描述:

教师发布签到。

操作规程描述:

点击铅笔图标，跳转到发布签到的界面。

处理过程描述

发布一条签到信息。只实现了前端。

3.2 性能

响应时间上限:2s，安卓虚拟机都能响应，也支持真机运行。

3.3 接口

用户接口：系统将向用户提供显示界面的形式供用户进行数据的录入、查询、修改等操作。

内部接口：系统通过注册登记，进入主界面，然后通过菜单的驱动，完成各种操作，执行不同任务。

3.4 测试要点

【给出测试模块的主要测试要求。】