

# Bible d'univers – *Projet RED*

Titre provisoire : **Hatsune Miku et la Cassette Légendaire**

Équipe Ynov – Ymmersion

16 septembre 2025

## Table des matières

1	Pitch général	1
2	Personnages jouables (déblocables)	1
3	Personnages principaux	2
4	Ennemis	2
5	Objets et Inventaire	2
6	Économie et Craft	3
7	Système de Mise en Combat	4
8	Fonctionnalités techniques intégrées à l'univers	4
9	Progression / Chapitres	5
10	Règles d'affichage et Feedback utilisateur	5
11	Ton & Messages	5

## 1 Pitch général

Dans un monde où la musique fait vibrer l'humanité, une mystérieuse **cassette légendaire** a le pouvoir de donner vie aux plus grandes chansons. Grâce à elle, **Hatsune Miku** est devenue l'idole planétaire. Mais le terrible label **Pouler.fr**, contrôlant 90 % du PIB mondial, s'est emparé de la cassette. Derrière ce cartel musical se cachent **Mattieu Berger** et **Sylvain Bagland**, manipulateurs sans scrupules. Miku doit récupérer la cassette en affrontant les **4 grandes rivales** du label, traversant des épreuves musicales et rencontrant des artistes emblématiques pour restaurer la vraie musique.

## 2 Personnages jouables (déblocables)

1. **Hatsune Miku / Digital Idol** (classe imposée : Elfe) : PV max = 80 – Rapide, fragile mais puissante.  
*Compétence spéciale* : NOTE EXPLOSIVE (attaque magique inspirée de la boule de feu, bonus dégâts mais coûte de l'énergie).

2. **Kaaris / Force de la Rue** (classe adaptée : Nain) : PV max = 120 – Puissant, lent, excelle contre les ennemis costauds.  
*Compétence spéciale* : INVOCATION DU CREW (fait intervenir ses gars une fois par combat pour infliger des dégâts massifs).
3. **Macron / Stratège Présidentiel** (classe adaptée : Humain) : PV max = 100 – Équilibré, mise sur la stratégie et la connaissance.  
*Compétence spéciale* : DISCOURS MANIPULATEUR (affaiblit l'adversaire et réduit ses dégâts pendant 2 tours).
4. **Michael Jackson / Roi de la Pop** (classe spéciale inspirée Humain) : PV max = 100 – Style unique, bonus de rythme.  
*Compétence spéciale* : MOONWALK (attaque qui esquive automatiquement le prochain coup ennemi et inflige des dégâts stylisés).

*Tous commencent niveau 1 avec l'attaque « Coup de poing ». Les compétences spéciales se débloquent après avoir intégré le personnage à l'équipe via l'histoire.*

### 3 Personnages principaux

- **Hatsune Miku** : héroïne et premier personnage jouable.
- **Kaaris** : devient jouable après une épreuve de combat.
- **Macron** : devient jouable après le quiz historique.
- **Michael Jackson** : devient jouable après le mini-jeu de rythme.
- **Les 4 Rivaux** : boss du label, chacune représentant un style musical (Pop, Rap, Rock, Classique).
- **Mattieu Berger & Sylvain Bagland** : boss final, dirigeants du label Pouler.fr.

### 4 Ennemis

- **Haters / Gobelins** : fans toxiques manipulés par le label.
- **Sbires du label** : ennemis intermédiaires avec attaques stylisées.
- **Boss de fin de chapitre** : les rivaux, chacune avec une attaque spéciale musicale.

### 5 Objets et Inventaire

- **Potion de vie** (boisson énergétique) : soigne 50 PV.
- **Potion empoisonnée** (boisson trafiquée par le label) : inflige 10 PV de dégâts par seconde pendant 3 secondes.
- **Potion d'énergie** (boisson spéciale) : rend 20 points de mana.
- **Sacoches à vinyles** : inventaire de base, limité à 10 objets (extensible).
- **Augmentation d'inventaire** : permet +10 emplacements (max 3 fois).
- **Gant Légendaire** (Michael Jackson) : +25 PV max.
- **Pouvoir d'Invocation** (Kaaris) : invoque ses gars une fois par combat.
- **Pass Présidentiel** (Macron) : permet d'accéder au QG du label.
- **Livre de Sort : Note explosive** : permet d'apprendre le sort magique.
- **Cassette Légendaire** : objet final.

## 6 Économie et Craft

### Principes

- **Or** = Points de fans / Royalties.
- **Marchand** = **Disquaire** (vend potions, matériaux, livres de sort).

### Prix (marchand)

- Potion de vie : 3 or.
- Potion empoisonnée : 6 or.
- Potion d'énergie : 5 or.
- Livre de Sort : *Note explosive* : 25 or.
- Matériaux : Sample de Loup (4 or), Partition de Troll (7 or), Câble de Sanglier (3 or), Plume de Corbeau (1 or).  
*En les combinant avec une potion empoisonnée, on peut créer des **disques empoisonnés** (ex : Disque de Loup Empoisonné) qui infligent des dégâts supplémentaires contre certains sbires ou boss sensibles.*

### Forgeron = Ingé son (recettes costumes)

- **Chapeau de scène** (+10 PV max) = 1 Plume + 1 Câble.
- **Tunique de scène** (+25 PV max) = 2 Samples + 1 Partition.
- **Bottes de scène** (+15 PV max) = 1 Sample + 1 Câble.
- **Upgrade inventaire** : 30 or.

### Recettes spéciales – Disques empoisonnés

Recette	Objet créé	Effet spécial
Sample de Loup + Potion empoisonnée	Disque de Loup Empoisonné	+10 dégâts contre ennemis de type « Haters »
Partition de Troll + Potion empoisonnée	Disque de Troll Empoisonné	+15 dégâts contre sbires costauds
Câble de Sanglier + Potion empoisonnée	Disque de Sanglier Empoisonné	Ignore la défense d'un boss pendant 1 tour
Plume de Corbeau + Potion empoisonnée	Disque de Corbeau Empoisonné	Inflige poison à l'ennemi pendant 2 tours

Tableau récapitulatif des items

Nom de l'objet	Type	Prix	Effet	Rareté
Potion de vie	Consommable	3 or	Soigne 50 PV	Courant
Potion empoisonnée	Consommable	6 or	Inflige 10 PV/sec pendant 3s	Peu commun
Potion d'énergie	Consommable	5 or	Rend 20 mana	Courant
Sacoche à vinyles	Équipement	–	Inventaire limité à 10 objets	Courant
Augmentation d'inventaire	Objet spécial	30 or	+10 slots (max 3 fois)	Rare
Gant Légendaire	Équipement	–	+25 PV max	Unique
Pouvoir d'Invocation	Objet spécial	–	invoque le crew de Kaaris une fois/combat	Unique
Pass Présidentiel	Objet spécial	–	Accès QG du label	Unique
Livre de Sort : Note explosive	Objet spécial	25 or	Apprend <i>Note explosive</i>	Rare
Cassette Légendaire	Objet clé	–	Fin de l'histoire	Unique
Chapeau de scène	Équipement	5 or + ressources	+10 PV max	Peu commun
Tunique de scène	Équipement	5 or + ressources	+25 PV max	Rare
Bottes de scène	Équipement	5 or + ressources	+15 PV max	Peu commun
Disques empoisonnés	Objet spécial	Matériau + potion	Dégâts bonus selon l'ennemi	Rare

## 7 Système de Mise en Combat

Pour rendre chaque combat plus intense, un **système de mise** est ajouté :

- Avant chaque combat, le joueur peut miser une somme de **points de mise**.
- **Victoire** : la mise est doublée.
- **Défaite** : la mise est perdue.
- Les points de mise servent à :
  - Obtenir des équipements à prix réduit chez le disquaire.
  - Débloquer des attaques spéciales moins coûteuses en PM.
  - Booster certaines compétences pour les rendre plus puissantes.

## 8 Fonctionnalités techniques intégrées à l'univers

- **Mort et résurrection (isDead)** : quand un artiste tombe à 0 PV, il « perd sa voix » et revient avec 50 % de ses PV grâce au soutien de ses fans.

- **Mana = Énergie scénique** : utilisée pour lancer les sorts (ex. *Note explosive*). Potions d'énergie vendues chez le disquaire.
- **Sorts** : *Coup de poing* (8 dégâts); *Note explosive* (18 dégâts, coûte de l'énergie).
- **XP = Notoriété** : chaque victoire fait gagner de l'expérience. Quand la jauge est pleine, le niveau augmente : +5 PV max et récupération de toute l'énergie.
- **Entraînement** : menu spécial où l'on affronte des « Haters d'entraînement ». Pattern : attaque 5 dmg chaque tour, critique 10 dmg tous les 3 tours.
- **Limite inventaire** : 10 objets max sauf si améliorée.
- **Menu « Qui sont-ils ? »** : révèle les artistes cachés (références surprises).

### Menu de Combat (tour par tour)

- **Attaquer** : utilise l'attaque de base ou une compétence apprise.
- **Inventaire** : utiliser potions, objets spéciaux ou disques empoisonnés.
- **Fuite** (optionnelle, pour l'entraînement).

*Le combat se termine si PV joueur ou ennemi  $\leq 0$ .*

## 9 Progression / Chapitres

1. **Perte de la Casette** → introduction, premier combat d'entraînement.
2. **Les Haters du Label** → combats basiques, premières potions, or, craft.
3. **Les Artistes Clés** → rencontres MJ, Kaaris, Macron → deviennent jouables et donnent leurs objets.
4. **Les Rivaux** → combats de boss style musical.
5. **Le Label Pouler.fr** → affrontement final contre Berger & Bagland.

## 10 Règles d'affichage et Feedback utilisateur

### En combat

- Toujours afficher le nom de l'attaquant, l'action utilisée et les dégâts infligés.
- Exemple : « Hater inflige 5 dégâts à Hatsune Miku ».
- Après chaque action, afficher les PV restants du joueur et de l'ennemi (ex : « Miku PV : 35 / 80 »).

### Au marchand / forgeron

- Pas assez d'or : « Vous n'avez pas assez de fans pour payer ».
- Pas assez de ressources : « Il vous manque des samples pour créer cet objet ».
- Inventaire plein : « Votre sacoche à vinyles est déjà remplie ».

## 11 Ton & Messages

- Univers **décalé mais critique** : satire de l'industrie musicale.
- Mélange d'humour (Macron testeur de culture) et de tragique (MJ déçu de l'état de la musique).
- Message final : « La vraie musique appartient aux artistes et au public, pas aux labels ».