



Photoxel

Bienvenido al manual de Photoxel, este documento le ayudará a entender el funcionamiento de la aplicación y estará listo para utilizar todas las características de las que dispone

1. Empezando con Photoxel

Photoxel se divide en 3 grandes categorías que son:

- Imágenes
- Videos
- Cámara

2. Menú

A lo largo de toda la aplicación está presente un menú superior para navegar por las diferentes secciones

Arriba de el hay un menú de opciones que contiene las secciones de File y Help

File

En esta sección podrás buscar en tu navegador de archivos y seleccionar un archivo de imagen o video

También podrás guardar tus resultados en el caso de las imágenes

| | | | | |
|--|-----------------|--------------|--|-------------|
| | New File | Ctrl+N | | Camera |
| | Open File | Ctrl+O | | New Project |
| | Save File | Ctrl+S | | |
| | Save File As... | Ctrl+Shift+S | | |
| | Exit | Alt+F4 | | |

Help

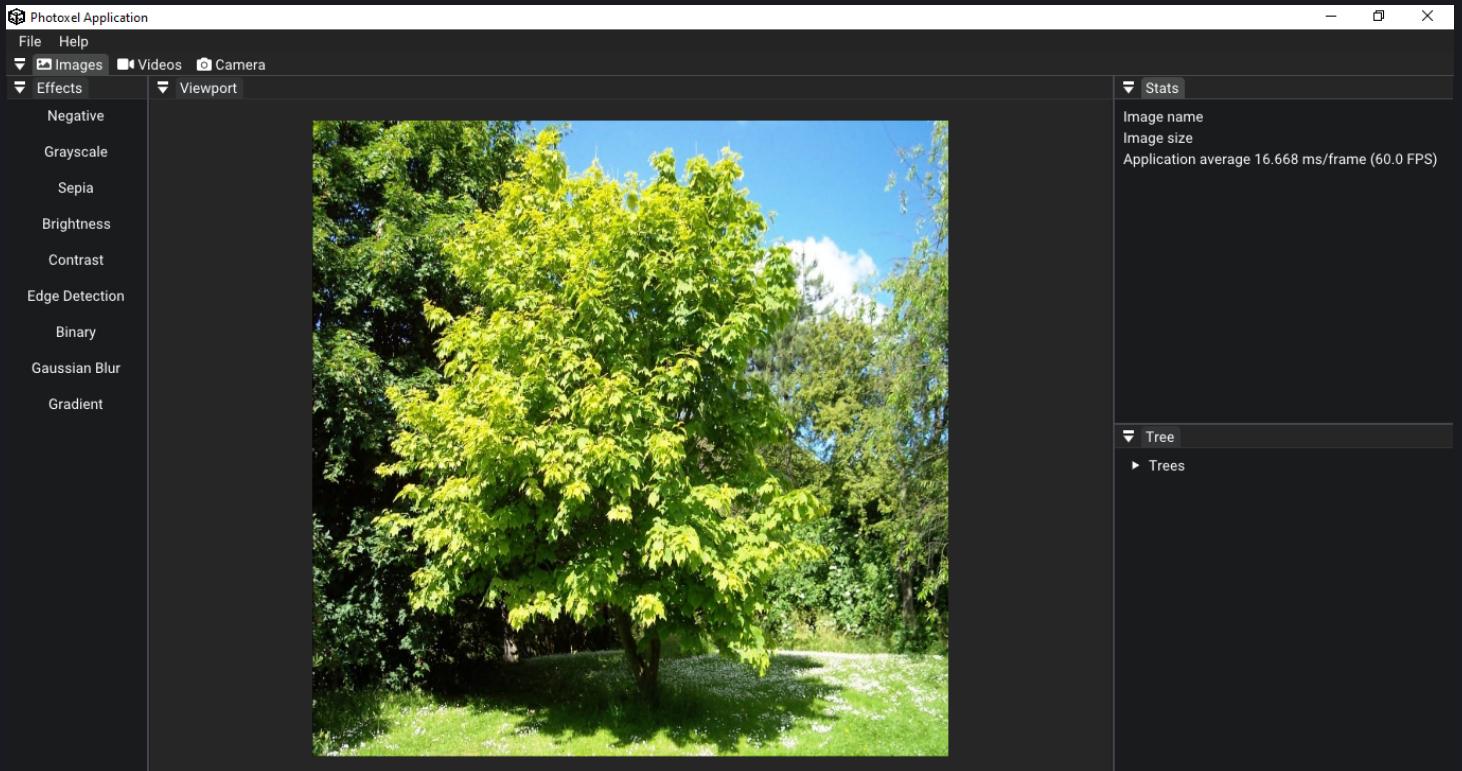
En esta sección podrás leer el manual en el que se encuentra en este momento

| | |
|--|-------------|
| | User Manual |
|--|-------------|

3. Editando imágenes

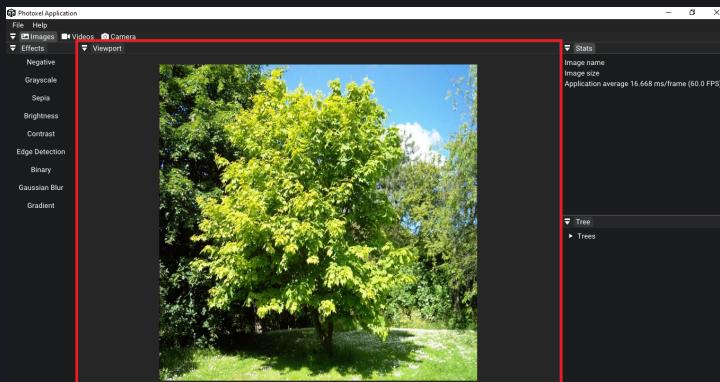
La sección de imágenes tiene en su contenido las opciones de:

- Viewport
- Effects
- Stats
- Tree



Viewport

Esta es la pantalla principal, aquí se renderiza la imagen que fue seleccionada y se ve en tiempo real los filtros que le son establecidos.



Effects

Aquí se encuentran todos los efectos disponibles que puedes utilizar para aplicar a tus imágenes, estan desplegados en una lista vertical de botones.



Presionando el boton a la imagen seleccionada se le aplicará el respectivo filtro

La lista actual de filtros se conforma en:

Negativo



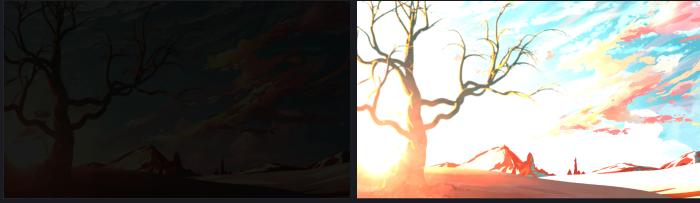
Escala de grises



Sepia



Brillo



Contraste



Detección de esquinas



Binario



Gradiente

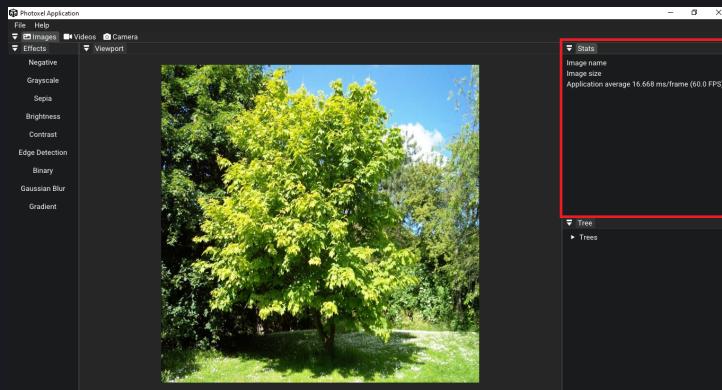


Mosaico



Stats

Esta sección contiene los metadatos de la imagen e información importante, por ejemplo el nombre de la imagen, su peso, el rendimiento de la aplicación, las proporciones de la imagen etc.



Tree

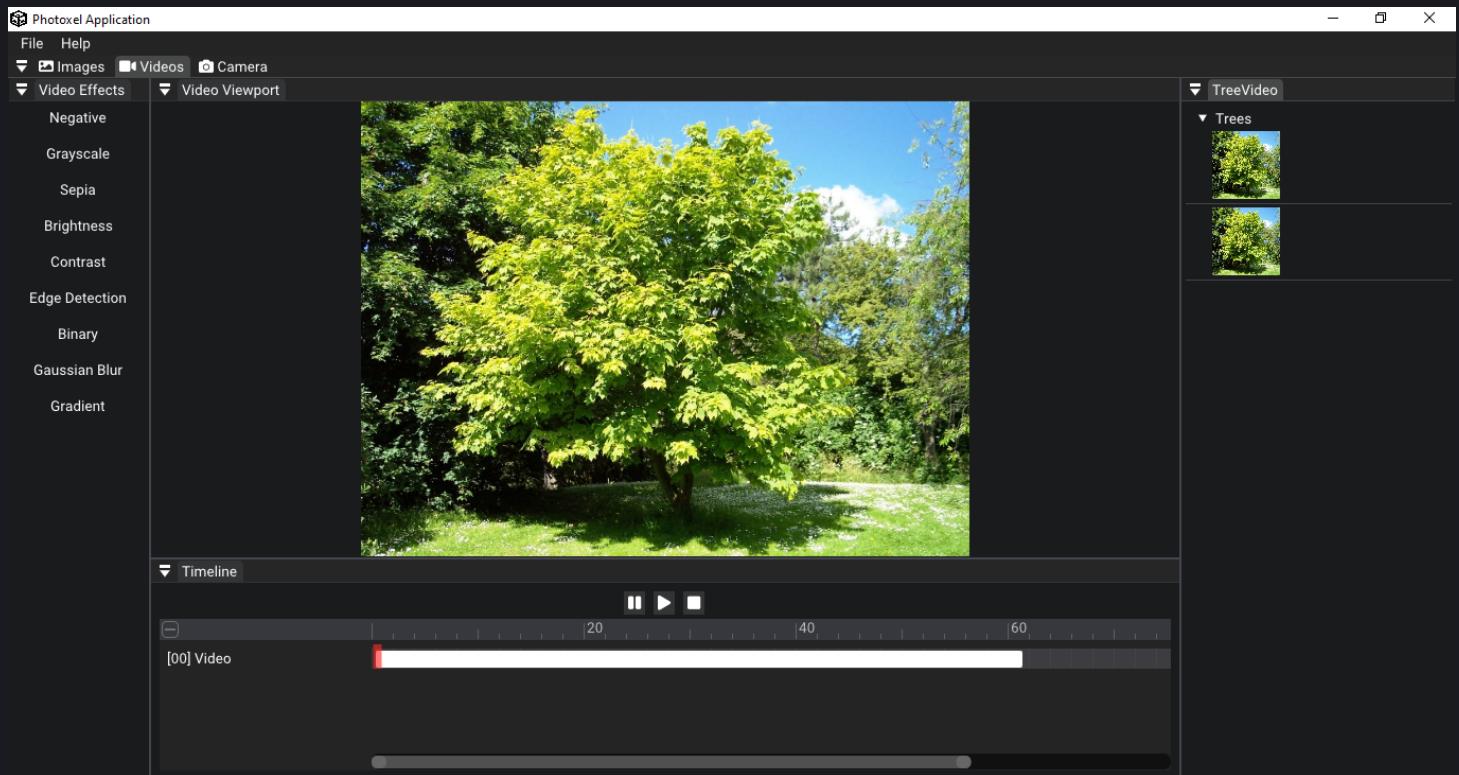
En esta sección se observan las imágenes cargadas y los filtros que fueron aplicados en ella



4. Editando videos

La sección de videos tiene en su contenido las opciones de:

- Viewport
- Effects
- Timeline
- Tree



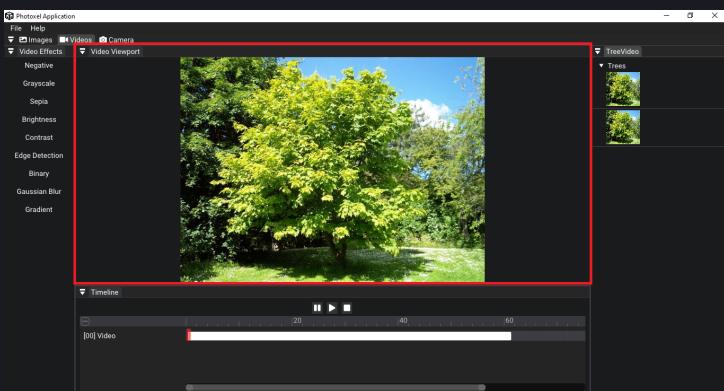
Effects

Al igual que con las imágenes, podrá acceder aquí a una lista de botones con todos los filtros que ofrece la aplicación



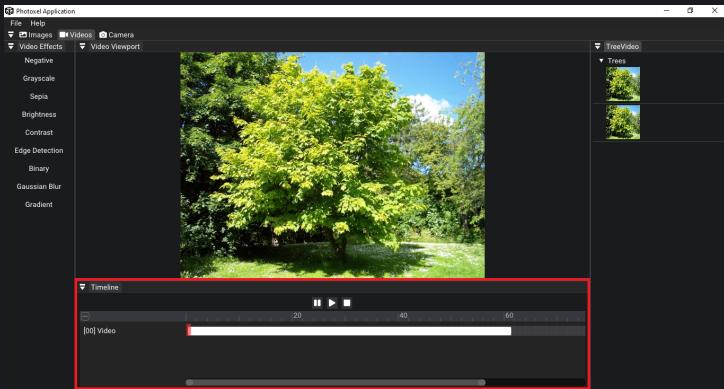
Viewport

Aquí se podrá ver el video reproducido con o sin filtros



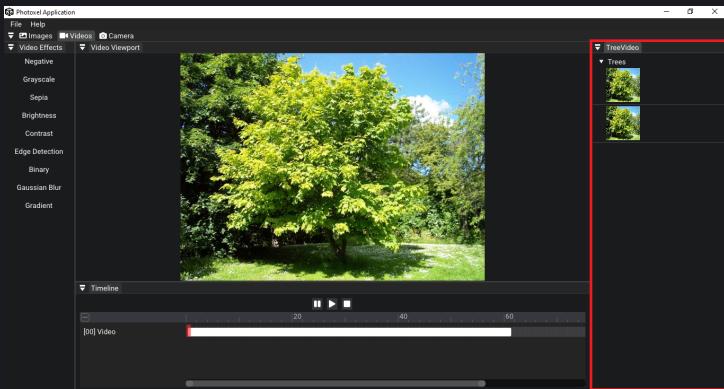
Timeline

Aquí se encuentra una línea del tiempo del video para poder ver su duración y navegar en el



Tree

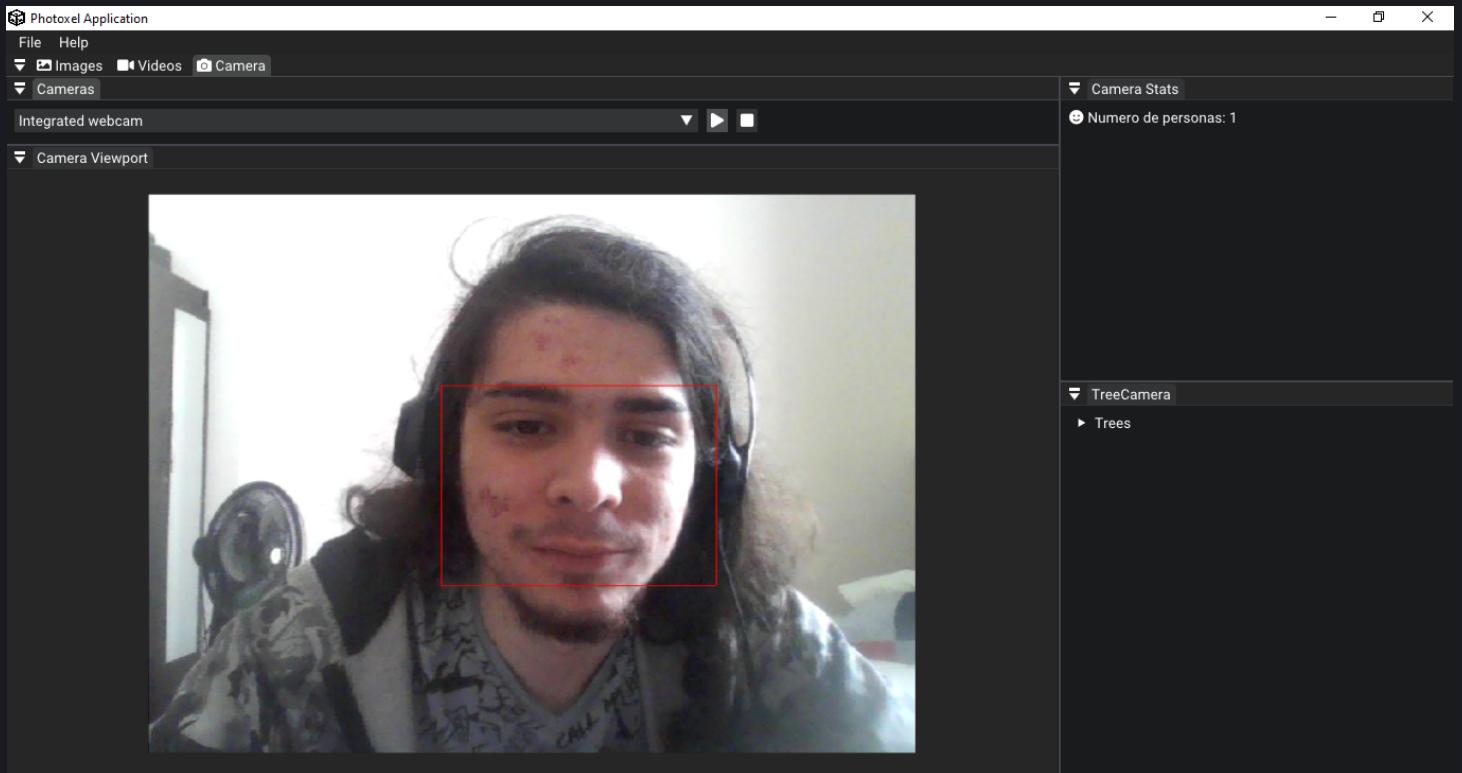
En esta sección se encuentran los videos y los filtros que han sido aplicados



5. Utilizando la cámara

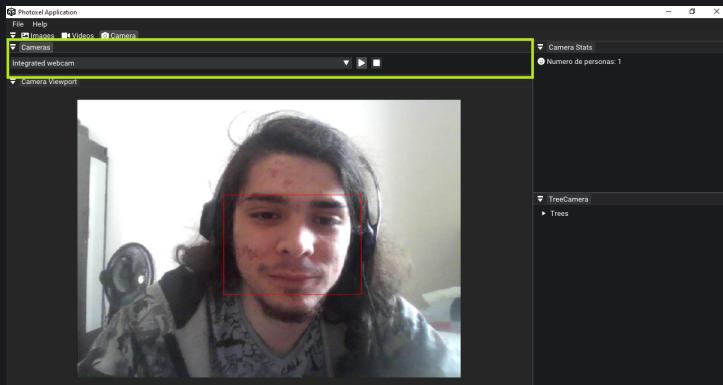
La sección de cámara tiene en su contenido las opciones de:

- Cameras
- Viewport
- Stats



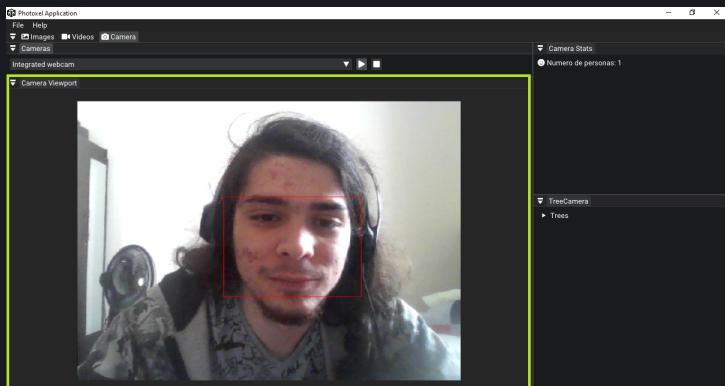
Cameras

Aquí se pueden elegir una de las cámaras con las que cuente su dispositivo, podrá elegir la que más prefiera, aquí también se podrá encender y apagar la cámara



Viewport

Aquí podrá observar la salida de la cámara, podrá ver rostros detectados enmarcados en un rectángulo rojo



Stats

Contiene información útil de la salida de la cámara, como por ejemplo la cantidad de personas detectadas

