

# Instrukcja Obsługi systemu dla Użytkownika IT

**Bartosz Lauer**

---

# Podłączanie projektora do urządzenia i konfigurowanie wyjścia wideo Systemu

- **Sprawdź porty:** Upewnij się, że zarówno projektor, jak i urządzenie, do którego chcesz podłączyć projektor, mają odpowiednie porty. Na ogół jest to port HDMI, VGA, DisplayPort lub USB-C.
- **Podłącz kable:** Podłącz kabel wideo (HDMI, VGA, DisplayPort lub inny) do odpowiedniego portu na projektorze. Następnie podłącz drugi koniec kabla do portu wideo na swoim urządzeniu (komputer, laptop, tablet, itp.).
- **Podłącz kabel zasilający:** Podłącz zasilacz do projektora i upewnij się, że projektor jest podłączony do źródła zasilania.
- **Włącz projektor:** Włącz projektor za pomocą przycisku zasilania na urządzeniu lub pilocie.

## Konfiguracja

- Kliknij prawym przyciskiem myszy na pulpicie i wybierz "Ustawienia ekranu" lub "Rozdzielczość ekranu".
- Znajdź opcję "Rozdzielczość ekranu" i wybierz odpowiednią rozdzielczość dla projektora.
- Jeśli chcesz rozszerzyć pulpit na projektorze, wybierz opcję "Rozszerz".



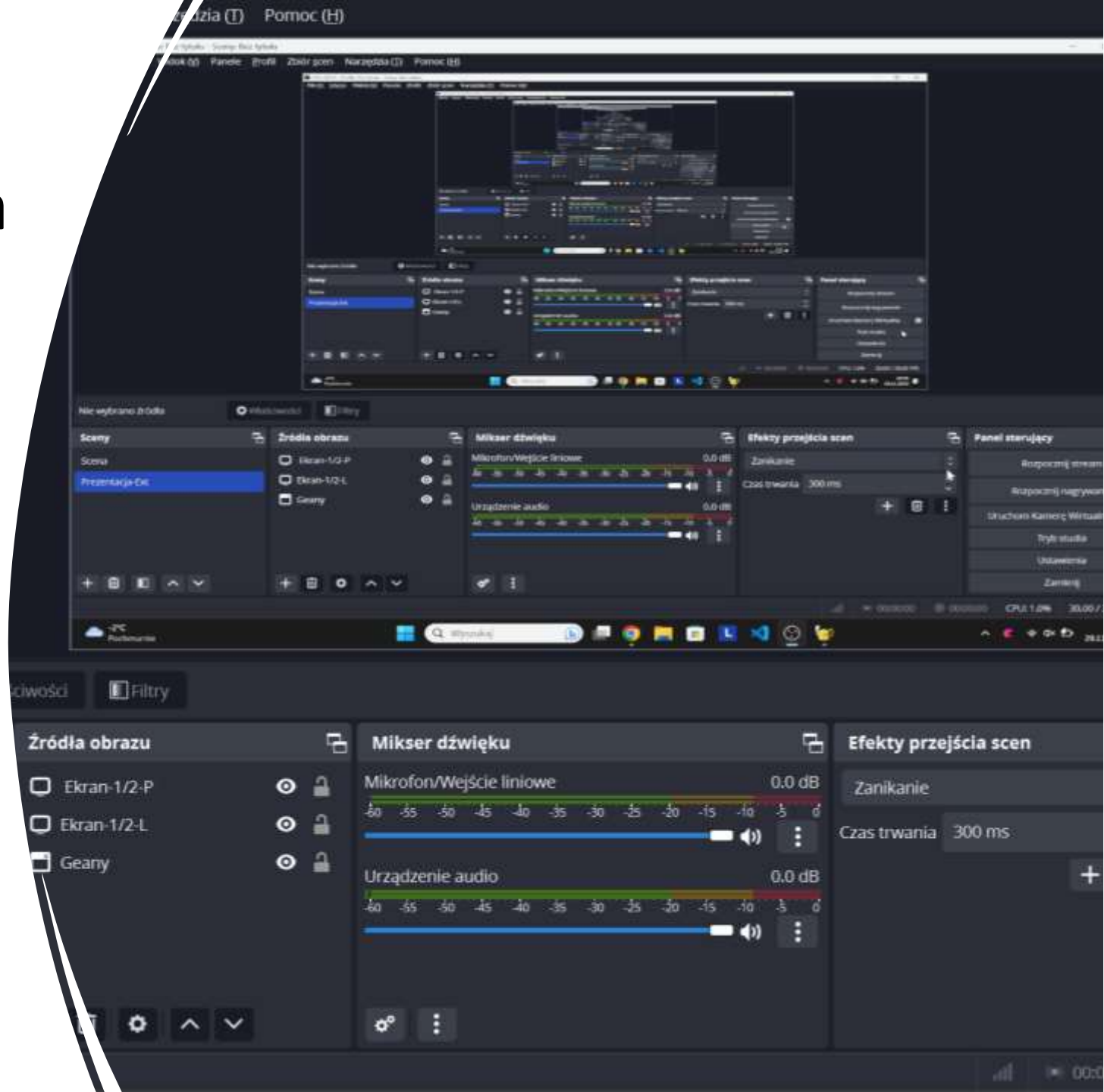
# OBS Studio – Konfiguracja

## Tworzenie nowej sceny:

- Na dolnym pasku OBS Studio znajdziesz zakładkę "Sceny" - kliknij "+" (plus), aby dodać nową scenę.
- Nazwij scenę, na przykład "Prezentacja-Ext", i kliknij "OK".

## Dodawanie źródeł obrazu:

- Na dolnym pasku OBS Studio znajdziesz zakładkę "Źródła" - kliknij "+" (plus), a następnie wybierz "przechwytywanie okna" dla Geany. Wybierz "Geany" z listy dostępnych okien programu.
- Kliknij "+" ponownie i wybierz "Przechwytywanie Ekranu" dla Ekran-1/2-L po czym w głównym oknie OBS przytrzymaj klawisz "ALT" i przeciągnij pasek do lewej strony do 960px (tak jak byś chciał zmniejszyć okno tylko z przytrzymaniem klawisza "ALT"). Zrób tak samo dla prawej strony



# Połączenie Ad-hoc Routera Wi-Fi jako AP do istniejącej sieci LAN zamiast obecnego komputera PC, i z Routera do PC, wraz z zasilaniem

## Podłączenie fizyczne:

### Zasilanie routera:

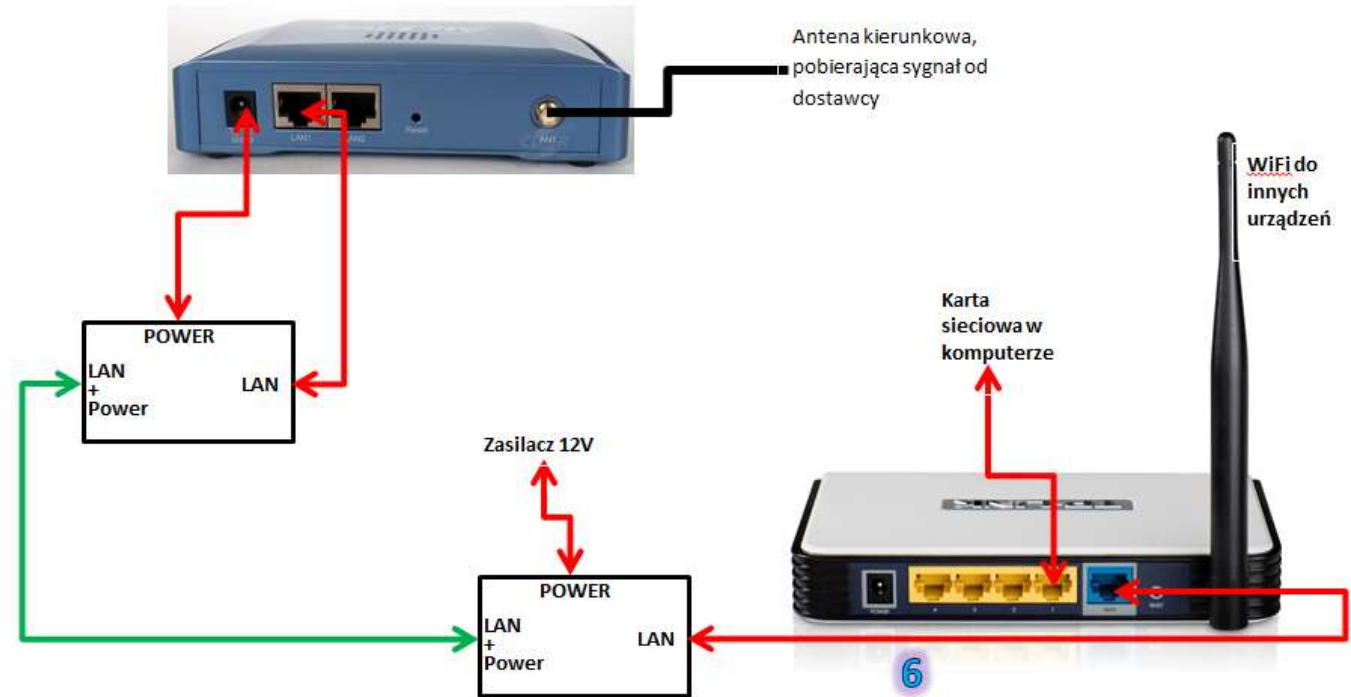
- Podłącz zasilanie do routera Wi-Fi. W zależności od modelu, może to być zasilacz lub inny rodzaj zasilania.

### Połączenie z istniejącą siecią LAN:

- Użyj kabla Ethernet, aby połączyć jeden z portów LAN na nowym routerze z jednym z portów LAN na istniejącym routerze lub przełączniku w sieci LAN.

### Połączenie do komputera:

- Jeśli chcesz, aby router działał jako punkt dostępu i dostarczał połączenie internetowe również do komputera, użyj kolejnego kabla Ethernet, aby połączyć port LAN na nowym routerze z portem Ethernet na komputerze.



## Konfiguracja:

### 1. Zaloguj się do interfejsu routera:

- Otwórz przeglądarkę internetową i wpisz adres IP routera w pasku adresu. Standardowy adres to często 192.168.1.1 lub 192.168.0.1. Sprawdź dokumentację routera lub pod spodem urządzenia.

### 2. Zaloguj się do interfejsu konfiguracyjnego:

- Wprowadź nazwę użytkownika i hasło, aby uzyskać dostęp do interfejsu konfiguracyjnego routera. Domyślne dane dostępowe również powinny być dostępne w dokumentacji.

### 3. Zmiana trybu routera na punkt dostępu:

- Przejdź do ustawień sieci lub bezpieczeństwa i znajdź opcję zmian trybu routera na punkt dostępu. W wielu routerach ta opcja może być oznaczona jako "Tryb punkt u dostępu" lub "Tryb pracy".

### 4. Przypisanie adresu IP:

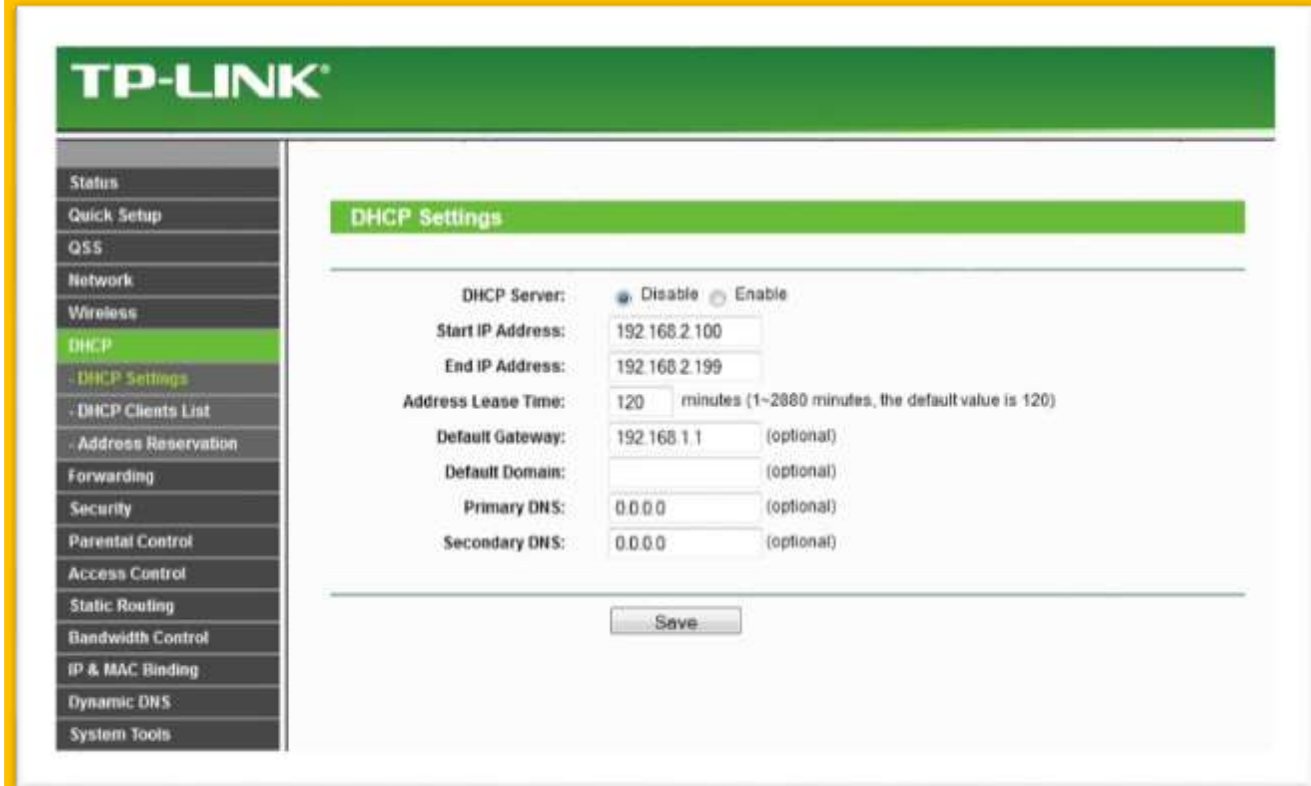
- Przypisz statyczny adres IP punktowi dostępu w obrębie istniejącego zakresu adresów IP w sieci LAN.

### 5. Konfiguracja bezpieczeństwa:

- Skonfiguruj bezpieczeństwo sieci Wi-Fi, ustawiając hasło i inne odpowiednie ustawienia zabezpieczeń.

### 6. Restart routera:

- Po dokonaniu zmian, zapisz ustawienia i zrestartuj router.



# Konfiguracja platformy GitHub oraz nadawcy kodu z VS Code i odbiorcy „streamu” przez VS Code

## Konfiguracja platformy GitHub:

### Utwórz nowe repozytorium:

- Na GitHub, utwórz nowe repozytorium, klikając przycisk "New" (Nowe) na stronie głównej Twojego profilu.

### Skopiuj adres URL repozytorium:

- Po utworzeniu repozytorium, skopiuj adres URL, który będziesz używał do klonowania repozytorium na swój lokalny komputer.

## Create a new repository

A repository contains all project files, including the revision history. Already have a project n [Import a repository](#).

Required fields are marked with an asterisk (\*).

### Repository template

No template ▾

Start your repository with a template repository's contents.

Owner \*

 Przebiegly ▾

Repository name \*

Przykładowe\_repo

✓ Przykładowe\_repo is available.

Great repository names are short and memorable. Need inspiration? How about [improved-](#)

Description (optional)



Public

Anyone on the internet can see this repository. You choose who can commit.



Private

You choose who can see and commit to this repository.



# Konfiguracja platformy GitHub oraz nadawcy kodu z VS Code i odbiorcy „streamu” przez VS Code

## Konfiguracja platformy Visual Studio Code::

- Otwórz folder projektu:
  - Otwórz swoje projekt w Visual Studio Code.
- Zainicjuj repozytorium Git:

## Automatyzacja z Visual Studio Code:

### Rozszerzenia do automatycznego commitowania:

- Zainstaluj rozszerzenie, takie jak "GitLens", które umożliwi automatyczne zatwierdzanie zmian podczas zapisywania pliku.
- Teraz, gdy dokonasz zmian i zapiszesz pliki w Visual Studio Code, Git automatycznie zatwierdzi i wyśle zmiany na GitHub.

```
bash Copy code

# Inicjalizacja repozytorium Git
git init

# Dodaj zdalne źródło (remote) o nazwie "origin" z adresem URL repozytorium
git remote add origin <adres_URL_repozytorium>

# Utwórz plik o nazwie .gitignore w głównym katalogu projektu
# i dodaj do niego pliki i katalogi, które chcesz zignorować
# (np. pliki tymczasowe, katalogi node_modules itp.).

# Dodaj wszystkie zmiany do repozytorium
git add .

# Zatwierdź zmiany
git commit -m "Pierwszy commit"

# Prześlij zmiany na zdalne repozytorium o nazwie "origin" do gałęzi "master"
git push -u origin master
```

# Naprawa Systemu

## Pobieranie i Nagrywanie Ubuntu na Pendrive:

### Pobranie Obrazu Ubuntu:

- Przejdź na oficjalną stronę Ubuntu: <https://ubuntu.com/download>.
- Wybierz odpowiednią wersję Ubuntu (np. LTS) i kliknij "Download".

### Pobieranie Narzędzia do Nagrywania Obrazu na Pendrive:

- Pobierz narzędzie do nagrywania obrazu na pendrive, takie jak Rufus (dostępne na <https://rufus.ie/>).

### Uruchomienie Rufus:

- Uruchom Rufus jako administrator.

### Wybór Pendrive i Obrazu Ubuntu:

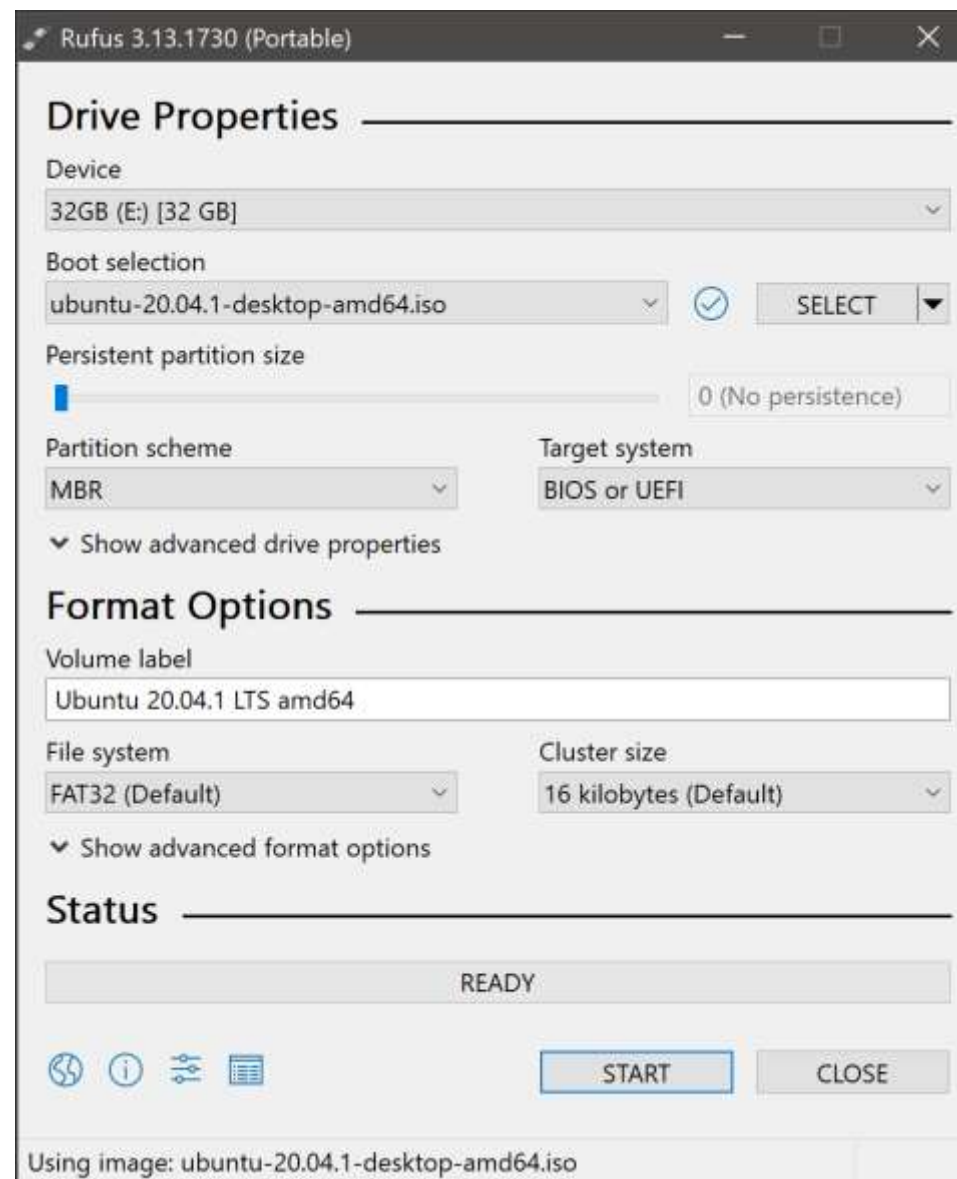
- Wybierz swój pendrive w sekcji "Device".
- Kliknij na ikonę dysku obok sekcji "Boot selection" i wybierz pobrany obraz Ubuntu.

### Ustawienia Rufusa:

- Pozostaw domyślne ustawienia, ale upewnij się, że "Partition scheme" to "MBR" lub "UEFI" zależnie od trybu BIOS/UEFI twojego komputera.

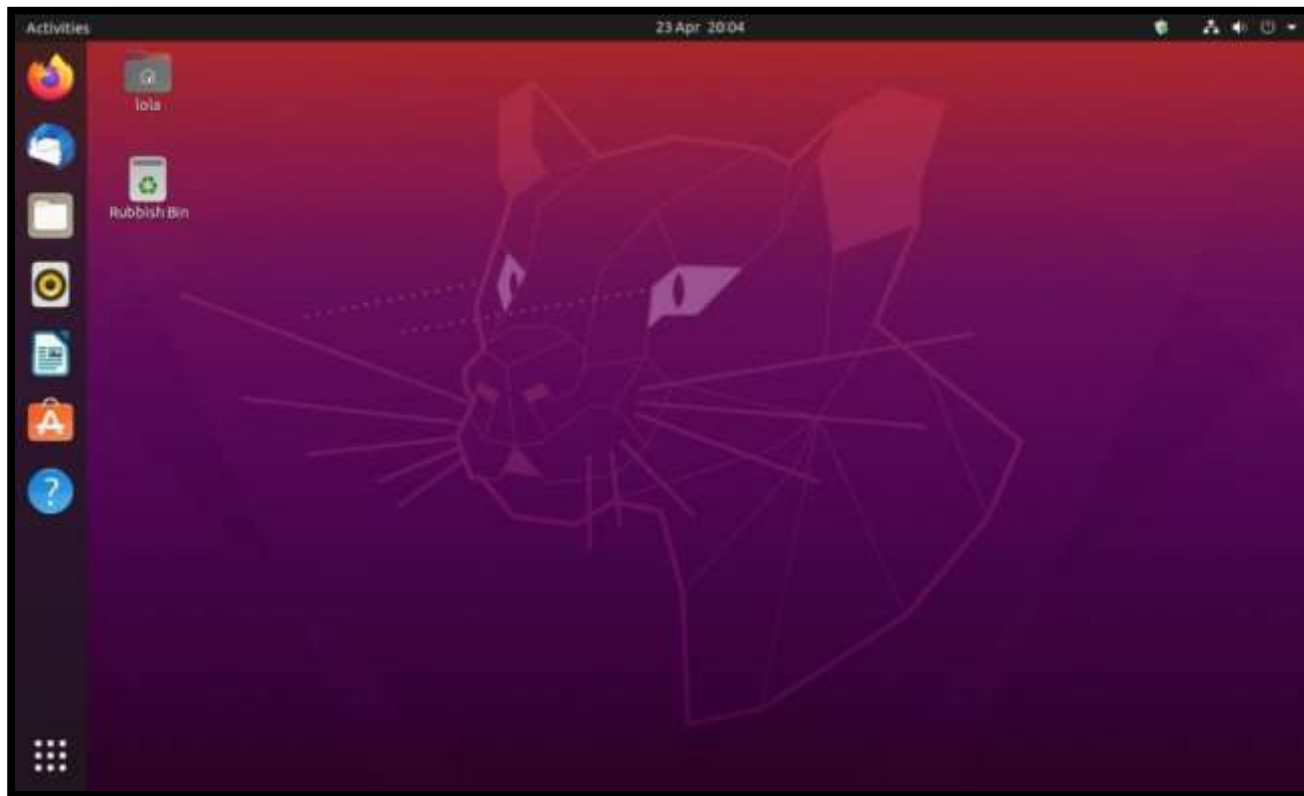
### Rozpoczęcie Nagrywania:

- Kliknij "Start" i potwierdź, że chcesz sformatować pendrive, ponieważ wszystkie dane na nim zostaną utracone.





# Sformatowanie Systemu z Windowsem i Instalacja Ubuntu:



## Uruchomienie Komputera z Pendrive:

- Włóż pendrive do komputera i uruchom go ponownie.
- W menu startowym wybierz opcję bootowania z pendrive (może być konieczne dostosowanie ustawień w BIOS/UEFI)

## Uruchomienie Ubuntu Live:

- Wybierz opcję "Try Ubuntu" (przetestuj Ubuntu) z menu startowego.

## Uruchomienie Narzędzia do Partycjonowania:

- Po uruchomieniu systemu Ubuntu, uruchom narzędzie do partycjonowania, np. GParted.

## Usunięcie Partycji z Windowsem:

- Zidentyfikuj partycje z Windowsem, usuń je i utwórz nową partycję dla systemu Ubuntu.

## Instalacja Ubuntu:

- Uruchom instalator Ubuntu z pulpitu i postępuj zgodnie z instrukcjami.

Wybierz opcję instalacji obok istniejącego systemu operacyjnego.

## Konfiguracja Systemu:

- Wybierz strefę czasową, ustawienia językowe, a następnie utwórz konto użytkownika.

## Zakończenie Instalacji:

- Zakończ instalację i uruchom ponownie komputer bez pendrive.