

Scenariusz ROBOTS INVADERS

ZARYS HISTORYCZNY

Czas akcji: Rok 2099

Ludzkość nadal żyje na planecie Ziemia, lecz nie obce są jej kolonie na innych planetach gdzie przystosowali się już do życia. Egzystowanie gdziekolwiek indziej nigdy nie było tak wygodne jak na Ziemi, zawsze wiązało się z szeregiem uciążliwych kompromisów na które ludzie musieli się zgodzić. Androidom to nie przeszkadzało, te robotyczne istoty na pierwowzór człowieka okazały się bardzo lojalne i żyją w symbiozie z ludźmi. Pierwsze w pełni autonomiczne androidy zostały wynalezione przez ludzkość pod koniec 2040 i okazały się bardzo pomocne dla naszej ludzkiej rasy.

Do tej pory były cały czas ulepszane aż najnowsze modele zaczęły wykształcać coś na miarę własnych uczuć i emocji a nawet odczuwać tę najsilniejszą – miłość.

Jedną z największych kolonii ludzkości jest tzw. Pierre-Emerick Complex, czyli księżycy wokół Saturna: Enceladus, RHEA oraz Tytan na których ludzie wraz z androidami się osiedlili. Nazwa pochodzi od astrofizyka i największego pionera w dziedzinie podróży kosmicznych. Podróże kosmiczne by dotrzeć z Ziemi na Pierre-Emerick Complex są bardzo kosztowne, dlatego osoby tu zamieszkujące są dość zamożne i nie każdego stać na przeprowadzkę.

Na Enceladusie żyją głównie bogaci i wpływowi ludzie tacy jak politycy oraz rolnicy. Profesja rolnika bardzo zyskała na znaczeniu gdy tylko zaczęło brakować naturalnego pożywienia na Ziemi. Księżyc ten posiada najlepsze warunki na zakładanie ogrodów żywieniowych dlatego szybko też stał się jednym z najważniejszych dystrybutorów żywności na PEC.

RHEA stała się ośrodkiem badawczym Saturna oraz jego naturalnych satelit i to właśnie ona została jako pierwsza skolonizowana. Mieszka tu światowa śmietanka naukowców oraz badaczy jak również robotników trujących się przemysłem. RHEA czerpie bardzo dużo korzyści z obcowania obok Saturna. Ta ogromna planeta na której panują wielkie burze i wichury nadaje się idealnie do obecnego rozwoju ekonomiczno-przemysłowego. Wykorzystują panujące tam warunki do napędzania swoich wielkich fabryk dzięki czemu mają stałe źródło zasilania.

Lodowy pierścień Saturna pozwala na szybkie przygotowanie się i badania technologii skoku między-galaktycznego.

Tytan jest najmniej zaludnionym księżycem z PEC, żyją tu głównie wojskowi a sama planeta ma bardzo militarny charakter. Mieszczą się tutaj poligony szkoleniowe, fabryki broni oraz siedziba HADO (Human and Android Defense Organization). Pełni rolę stabilizacyjną, podejmując działania zapobiegające rozprzestrzenianiu konfliktów oraz jest głównym organem podejmującym działania zbrojne w kryzysowych sytuacjach.

Ludzkość od dawna chciała opuścić naszą galaktykę, jednak okazało się to trudniejsze i bardziej kłopotliwe niż nam się wydawało w przeszłości. Rozwój sztucznej inteligencji oraz robotyki pochłaniały większość zasobów pieniężnych oraz czasowych, więc badania innych galaktyk bardzo się wydłużyło. Szacowano że u schyłku kolejnego set-lecia (2100) w końcu uda się wysłać androida, który będzie w stanie wrócić do nas i zdać raport lub chociaż nawiązać z nami łączność z innej galaktyki. Wszystkie poprzednie próby (a było ich kilka) zostały ogłoszone ściśle tajnymi a opinia publiczna uznała je za całkowitą porażkę i stratę zasobów.

Na ziemi natomiast nadal marzono o kolonizacji podobnej planety jak Ziemia za czasów 2000r. Przez te niespełna 100 lat wiele zmieniło się na gorsze. Nie ma już pór roku, klimat znacznie się ocieplił i już od wielu lat nie zanotowano temperatury ujemnej. Wiele z gatunków zwierząt wyginęło – ludzkość głównie żywi się roślinami genetycznie hodowanymi w specjalnych podziemnych ogrodach oraz syntetycznym pożywieniem przypominającym mięso, zapewniającym wiele wartości odżywczych oraz białka.

Pokazuje to złe skłonności człowieka który gdy jest w stanie ułatwić sobie życie – potrafi latami wegetować i zaniechać swoje plany długoterminowe jakim były podboje innych galaktyk.

Natomiast ludzkość nie żyje tylko na Ziemi i PEC. Bardzo mała kolonia odmieńców zamieszkuje Mars. Ta czerwona planeta stała się domem wyrzutków i wygnańców. Znajdują się na niej ludzie skrajnie niebezpieczni dla innych i jest ona swego rodzaju więzieniem dla nich. Panuje tam chaos, ludzie cofnęli się w rozwoju i ciężko mówić o jakichś prawach człowieka.

PROTAGONISTA

Wcielamy się w jednego z byłych członków HADO, który kiedyś na skutek wypadku przy drogocennym transporcie broni z Tytanu na RHEA został zdegradowany i wyrzucony z HADO. Straciwszy dobrze płatną pracę nie był w stanie utrzymać się z kosztownego życia na PEC i musiał wrócić na Ziemię. Jako odprawę dostał do własnej dyspozycji swojego ulubionego Androida. Na ziemi nie mógł pogodzić się ze swoim losem i miał problem ze znalezieniem pracy. Tu niepotrzebni byli przeszkoleni ludzie znający się na podróżach kosmicznych, manewrach między asteroidalnymi tylko rolnicy dostarczający pożywienia. Nasz bohater wpada w depresję i korzystając ze specjalnych sarkofagów, które służą do hibernacji ciała podczas długich lotów kosmicznych – nie starzejąc się przy tym, postanawia położyć się do niego – nie ustawiając daty wybudzenia.

Czuwa przy nim lojalny Android który niestarzeje się, tylko przechodzi w stan uśpienia.

CHAPTER ONE: THE SCOUT

Mija 5 lat i jest rok 2104. HADO kontaktuje się z naszym Androidem, poprzez stare już nieaktualne łącze komunikacyjne, które wciąż było zamontowane w Androidzie. Na wskutek komunikatu radiowego zostaje mu przekazana bardzo niespójna i poszarpana wiadomość w której dowiaduje się że PAC zostało zaatakowane przez wysokorozwiniętą robotyczną rasę najeźdźców z kosmosu. Nie wiemy w jakim stanie obecnie znajdują się ludzie na PAC oraz co dokładnie tam się wydarzyło. Istnieje szansa że nikt już nie przeżył i najeźdźcy zacierają w stonę Ziemi.

Android wybudza nas ze snu – nieprzestrzegając odpowiednich procedur oraz nie zachowując odpowiedniego czasu na wybudzenie. Na wskutek drastycznego wybudzenia po 5letnim śnie, nasz bohater doznaje trwałego uszkodzenia mózgu i ma problemy z pamięcią.

Od tego momentu nasz Android staje się głównym narratorem rozgrywki.

Wsiadamy do swojego słabo uzbrojonego statku który wciąż działa, lecz jest już dość przestarzałym modelem i wraz z naszym kompanem kierujemy się w stronę Saturna. Podczas lotu nasz Android wyjaśnia parę rzeczy o świecie gry i podaje tylko niezbędne informacje, będąc przy tym oszczędnym w słowach.

Podczas lotu trafiamy na pas asteroid który znajduje się między orbitami Marsa i Jowisza. *Tutaj gracz ma swego rodzaju mini-gierkę polegającą na wymijaniu asteroid nadlatujących na niego.*

Po udanej przeprawie przez pas asteroid nasz Android chwali nas że nadal posiadamy to coś i jesteśmy świetnym pilotem. Po krótkiej chwili natrafiamy na galaktyczny złom, czyli pozostałości po wielkiej bitwie. Mijając wraki statków kosmicznych Android wykrywa coś na radarze i każe nam się przygotować – TO MOGĄ BYĆ ONI!

Informuje gracza o zamontowanym laserze w statku oraz podaje instrukcje jak z niego korzystać.

Tu podaje klawisz na którym się strzela.

Dochodzi do pierwszej wymiany ognia z najeźdźcami.

Po zniszczeniu dość dużej ilości nieprzyjaciół nadlatuje mocniejszy przeciwnik.

Tu pojawia się również okno dialogowe i ów boss kieruje w naszą stronę kilka słów, lecz jego mowa nie jest dla nas zrozumiała.

Następuje walka z bossem.

Po zabicu odpowiedniej ilości życia bossa, nieprzyjaciół postanawia uciekać. Otwiera portal i wskakuje do niego. Siła grawitacyjna portalu jest tak duża, że nasz statek również zostaje wciągnięty.

TAK TRAFIAMY DO INNEJ GALAKTYKI.
END OF CHAPTER ONE.