

Dekorator to strukturalny wzorzec pozwalający na dodawanie obiektom nowych obowiązków w sposób dynamiczny — poprzez “opakowywanie” ich w specjalne obiekty posiadające potrzebną funkcjonalność.

Dekorator polega na opakowaniu bazowej klasy w klasę dekorującą. Wykorzystuje się do tego kompozycję. Wzorzec ten jest alternatywą dla dziedziczenia, które posiada szereg ograniczeń w tym zakresie. Przede wszystkim dekorator pozwala na dekorowanie w trakcie działania programu, a nie podczas kompilacji. Dodatkowo umożliwia „składanie” dekoratorów, a więc daje elastyczność w kwestii doboru zestawu nowych funkcjonalności.