

Wzorzec strategia pozwala na wydzielenie wspólnej abstrakcji dla wszystkich bloków – abstrakcje opisuje się za pomocą interfejsu. Zawartość każdego z bloków to osobny algorytm. Każdy z nich trafia do osobnej klasy.

Główna różnica wzorca strategia od zwykłej implementacji interfejsu to możliwość zmiany interfejsu w trakcie działania kodu.

Zalety wzorca strategia:

- Eliminacja instrukcji warunkowych – przejrzysty kod
- Łatwe dołączanie kolejnych algorytmów
- Testowanie programu – możliwość debugowania każdej strategii z osobna

Wady wzorca strategia:

- Większa ilość obiektów
- Większa ilość wywoływania metod, przekazywania danych

Z książki:

Strategia jest to wzorzec projektowy pozwalający na implementację kilku różnych wersji algorytmu rozwiązującego dane zadanie. Opiera się on na zestawie podobnych klas, z których każda jest implementacją innej wersji algorytmu. Pozwala to na wymienne wykorzystanie algorytmów podczas działania programu.

Interfejsy nie posiadają własnego kodu implementującego, więc nie można wykorzystywać fragmentów takiego kodu.

Oznacza to, że jeżeli będzie trzeba modyfikować jakieś zachowanie, trzeba będzie prześledzić wszystkie podklasy danej superklasy i dokonać modyfikacji.