

Wzorzec Singleton

Singleton jest to po prostu klasa, która jest instancjonowana w systemie tylko jeden raz. Każde użycie takiej klasy odnosi się do tej samej instancji.

Wzorzec ten może być zastosowany wszędzie tam, gdzie chcemy przechować jeden spójny obiekt dostępny z wielu miejsc aplikacji.

Przykładem wykorzystania singletonu może być klasa przechowująca konfigurację aplikacji. Z każdego miejsca w systemie możemy ją zmodyfikować i chcemy, żeby zmiany były widoczne również z dowolnego miejsca.

Jednocześnie nie możemy pozwolić na to, by w systemie były utrzymywane różne wersje konfiguracji

Poniżej najprostsza możliwa implementacja singletonu w Javie.

```
public class SingletonSimpleEager {  
    private static final SingletonSimpleEager instance = new  
        SingletonSimpleEager();  
    private SingletonSimpleEager() {  
    }  
    public static SingletonSimpleEager getInstance() {  
        return instance;  
    }  
}  
// wywołanie  
SingletonSimpleEager singleton =  
    SingletonSimpleEager.getInstance();
```

Zgodnie z przedstawioną wcześniej strukturą wzorca mamy prywatny konstruktor oraz globalny punkt dostępu w formie statycznej metody.