

Projekt Usługi sieciowe w biznesie

Scraper internetowy oraz obsługa bota spamerskiego

Przemysław Skubel Inżynieria i analiza danych rok III, sem. VI, L4, 160466

Spis Treści

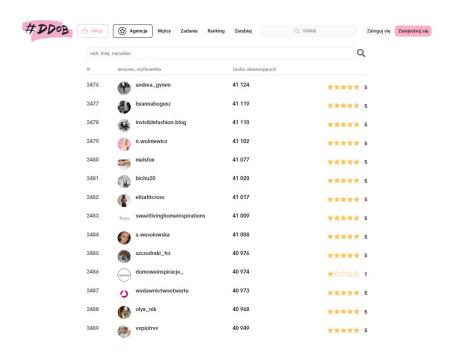
1.	Opis projektu	3
2.	Zbieranie danych - Scraper	3
3.	Wysyłka wiadomości - Spamer	8
1	Podsumowanie i wnioski	11

1. Opis projektu

Projekt dotyczyć będzie usługi dla firm w celach marketingowych. Składa się on z dwóch części, pierwszej, która polegać będzie na zbieraniu danych dotyczących kont instagramowych influencerów ze strony internetowej za pomocą biblioteki Selenium w języku Python. W drugą część projektu wchodzi zaprojektowanie oraz implementacja bota, którego zadaniem będzie wysyłka wiadomości prywatnych o wybranej przez nas tematyce do zebranych wcześniej użytkowników za pomocą instagramowego API. Skrypt bota również zostanie napisany w języku Python. Środowiskiem, w którym będziemy pracować jest Visual Studio Code.

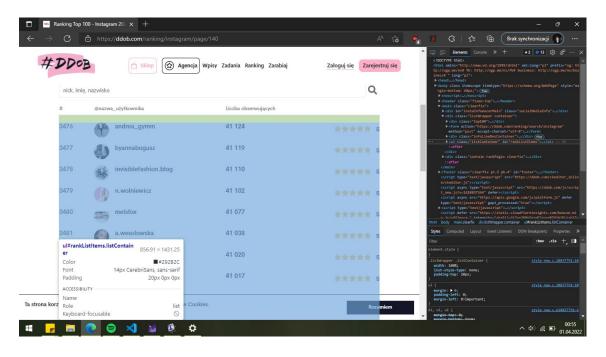
2. Zbieranie danych - Scraper

W internecie możemy znaleźć różne strony z bazami influencerów, jednak prawie wszystkie wymagają od nas wykupienia co najmniej miesięcznej subskrypcji. Istnieją również darmowe bazy, lecz są one mocno ograniczone na przykład nie znajdziemy w nich użytkowników o liczbie obserwujących jaka nas interesuje oraz na takich darmowych stronach nie mamy możliwości pobrania danych. W takich przypadków wykorzystuje się scraping, w wolnym tłumaczeniu "zeskrobywanie informacji". Strona, z której będziemy scrapować dane ma adres https://ddob.com/ranking/instagram/ i wygląda następująco:

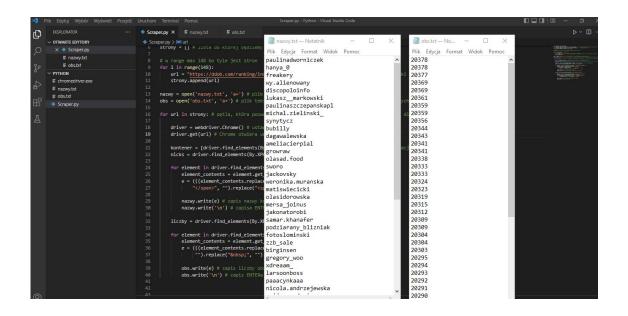


Nasza strona internetowa jest nietrudnej budowy, wszystkie najpotrzebniejsze informacje o kontach znajdują na jednej podstronie co bardzo ułatwia sprawę. Oto jak przedstawia się gotowy skrypt scrapera:

Za pomocą inspekcji dostępnej w każdej przeglądarce, mamy dostęp do kodu HTML strony, na której się aktualnie znajdujemy. Uruchamiamy ją za pomocą skrótu klawiszowego ctrl + shift + i, lub po prostu klikając prawym przyciskiem myszki w dowolnym miejscu na stronie i wybierając opcję 'Zbadaj'. Dzięki temu możemy znaleźć interesującą nas treść ze strony w kodzie źródłowym HTML. Na początek wyszukujemy "kontenera", w którym znajdują się nazwy użytkownika oraz liczba obserwatorów. Wygląda to następująco:



Używając ctrl+f w inspekcji możemy wyszukiwać frazy w kodzie HTML. Wyszukiwanie klas i tym podobnie następuje poprzez wpisanie XPatha lub Selektora. Ja będę korzystać z tego pierwszego. W 21 linijce kodu do zmiennej kontener przypisujemy tą cześć HTMLa, która jest klasą o nazwie listContainer. Podobnie dla nazw użytkowników, linijka nr 22, do zmiennej nicks przypisujemy za pomocą klasę nickName. Następnie tworzymy pętlę, która będzie przeszukiwać klasę nickName oraz wyciągnie i zapisze do pliku nazwę użytkownika. Analogicznie pętla zaczynająca się w 34 linijce będzie wyszukiwać oraz zapisywać liczbę obserwujących. Oto jak przedstawiają się zebrane dane z dwóch stron:

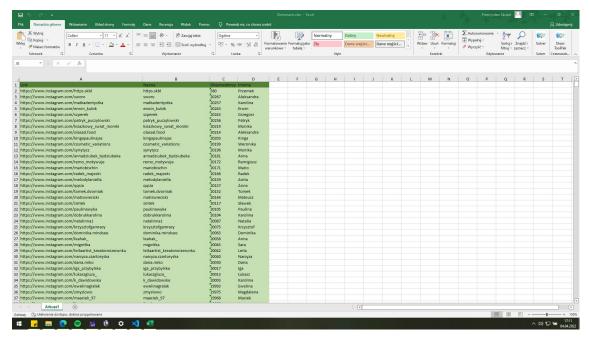


Patrząc w przyszłość, aby nasz bot Spamer był bardziej wiarygodny przy pisaniu wiadomości, napisałem małego bota, który zbierze informacje o imionach użytkowników. Niestety, nie każdy użytkownik posiada dane o swoim imieniu zatem na potrzeby projektu użyjemy tylko tych użytkowników, których imię udało się zdobyć (baza z imionami liczy 1304 użytkowników). Aby zbierać imiona za pomocą krótkiej pętli utworzyłem plik z linkami do profili. Niestety nie wiem od czego to zależy, ale czasami instagram poprosi nas o zalogowanie aby wyświetlić profil a czasami nie. Poniżej kod do z tworzeniem linków oraz kod do zbierania imion:

```
1  nazwy = open("nazwy.txt", 'r')
2  open("linkigłówne.txt", 'r')
3
4  for nazwa in nazwy:
5     link = 'https://www.instagram.com/'+nazwa
6     linkigłówne.write(link)
7     linkigłówne.write('\n')
8
9
```

```
| The content of the
```

Wszystkie dane zostały zebrane do plików txt, zatem za pomocą importu wrzuciłem je do jednego arkusza Excel. Oto jak przedstawia się baza danych:

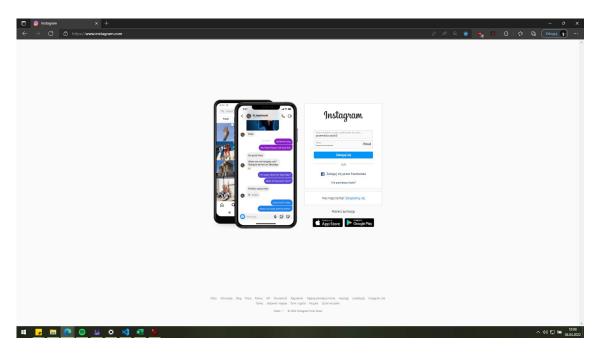


3. Wysyłka wiadomości - Spamer

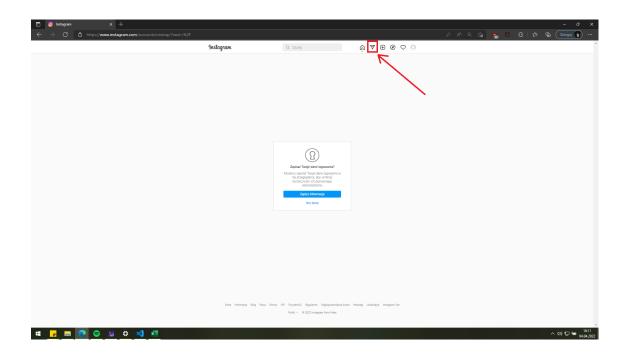
Posiadając wszystkie niezbędne informacje, możemy zaimplementować bota Spamera. Poniżej skrypt programu.

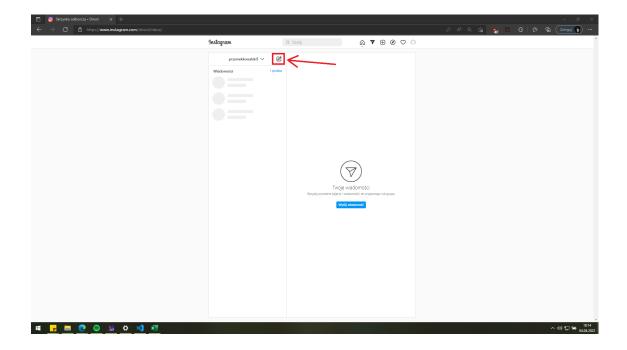
```
| Note | State | State
```

Na potrzeby projektu stworzyłem nowe konto, z którego będę prowadzić wysyłkę. Spamer otwiera przeglądarkę Chrome i przełącza się na stronę instagrama. Za pomocą XPath lokalizowane na stronie są miejsca do wpisania loginu i hasła. (dane do logowania zawarte są w skrypcie)

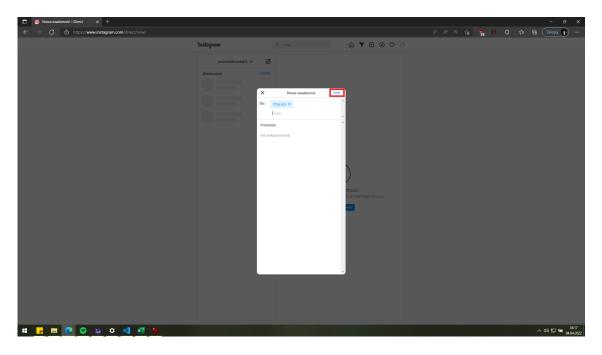


Po wpisaniu ich, zostajemy przekierowani na stronę główną. Następnie bot wchodzi w zakładkę 'wiadomości', a tam klika w ikonę utworzenia nowej konwersacji.

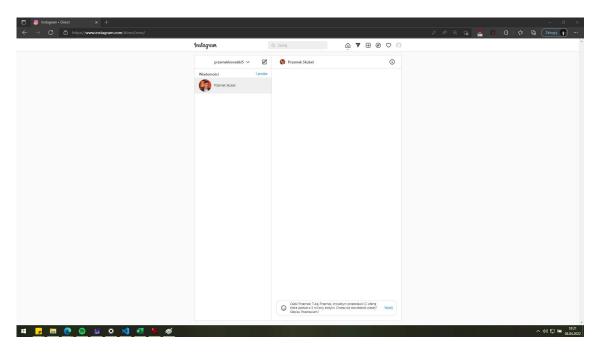




Następnie po zlokalizowaniu kontenera do wpisania nazwy użytkownika, wypełniamy go nazwą z listy o pozycji 'licznik'. Klikając 'Dalej', zostajemy przekierowani na konwersację z danym użytkownikiem.



Analogicznie wyszukujemy kontenera na wpisanie wiadomości. Bot wpisuje wiadomość, którą wcześniej napisaliśmy w skrypcie, a następnie wysyła ją klikając 'Wyślij'.



Cały proces wysyłania znajduje się w pętli.

4. Podsumowanie i wnioski

Jak możemy zauważyć, w kodzie ustawiona jest duża odległość między wysyłanymi wiadomościami. Jest to spowodowane tym, że instagram pozwala na utworzenie 60 konwersacji dziennie. Jeśli ustawimy 1440 sekund przerwy między wysłaniem wiadomości, pozwoli to na działanie bota cały czas w tle przez wiele dni, dopóki wiadomość nie zostanie wysłana na wszystkie konta. Cały proces wysyłania znajduje się w pętli. Taki bot pozwala na sprawną, jednakże w wielu przypadkach niechcianą reklamę na przykład danego produktu lub usługi. Przedsiębiorstwa często korzystają z takich rozwiązań, ponieważ są one tańsze od wykupienia reklamy na danym portalu. Data Scraping jest często używany podczas tworzenia dużych baz i hurtowni danych.