

System informatyczny do zarządzania wydarzeniami kulturalnymi - „Culturify”

Autor: Przemysław Święciński

1. OPIS SYSTEMU:

W dzisiejszym dynamicznym świecie rozrywki i kultury rośnie potrzeba sprawnego zarządzania procesem sprzedaży i dystrybucji biletów na wydarzenia. Tradycyjne metody, takie jak sprzedaż w punktach stacjonarnych czy telefoniczne rezerwacje, często są czasochłonne, podatne na błędy i ograniczają dostępność dla klientów. System do zarządzania kupnem biletów na wydarzenia został stworzony, aby zrewolucjonizować ten proces poprzez wprowadzenie nowoczesnych narzędzi cyfrowych, które umożliwiają szybkie i wygodne nabycie biletów, automatyzację obsługi płatności oraz skuteczne zarządzanie dostępnością miejsc i promocjami.

1. Administrator:

- loguje się do systemu,
- rejestruje organizatora do systemu,
- zmienia treść postów,
- edytuje kategorie moderatorów,
- dodaje zdjęcia do systemu oraz do slajdera,
- może usunąć organizatora.

2. Organizator:

- loguje się do systemu,
- zarządza wydarzeniami,
- może usuwać i dodawać wydarzenia.

3. Użytkownik:

- loguje się do systemu,
- przegląda wydarzenia,
- dodaje posty oraz komentarze (wymagające zatwierdzenia przez moderatora),
- kupuje bilety,
- może wystawiać bilet na rynku

4. Moderator:

- loguje się do systemu,
- akceptuje posty oraz komentarze.

2. WYMAGANIA NIEFUNKCJONALNE SYSTEMU:

- Dostęp do systemu przez całą dobę.
- Zastosowanie odpowiednich mechanizmów szyfrowania.
- Zapewnienie łatwości użytkowania poprzez prosty interfejs użytkownika oraz organizatora.

3. TECHNOLOGIE ORAZ WERSJE:

React: 18.2.0

Node.js: 18.20.4

IntelliJ: Community Edition 2023.1.3

PHP

4. JAK URUCHOMIĆ APLIKACJĘ:

Na początku należy stworzyć folder aplikacji. Następnie przenosimy pliki frontendu do tego folderu. Pliki backendu (PHP) wstawiamy do folderu *XAMPP/htdocs/api* (folder api należy utworzyć). Następnie w konsoli wchodzimy do folderu naszej aplikacji frontendowej i uruchamiamy *npm install*, a następnie *npm start*.