

Zadanie-01 A Sztuka publikowania w sieci

Temat: Strony internetowe, Język HTML

Ćwiczenie 1

1. Korzystając z materiału: [HTML-01.pdf](#) wyjaśnij pojęcia w dokumencie tekstowym:
 - strona internetowa
 - sieć WWW
 - adres URL
 - protokół HTTP
 - język HTML

Ćwiczenie 2

1. Opracuj **projekt publikacji** elektronicznej strony internetowej na podany temat, w tym celu opracuj **artykuł** i zapisz go w pliku tekstowym **Microsoft Word**.
Umieść w nim *źródła tekstów* z których korzystasz.
2. Tekst artykułu podziel na wstęp, rozwinięcie i zakończenie, dłuższy tekst podziel na akapity. Objętość artykułu ok. 15-25 zdań
3. Wyszukaj potrzebne do tematu **ilustracje**, które także umieść w katalogu z zadaniem.
4. Utwórz **katalog** **Zad-01_ImieNazwiskoKlasa** – tutaj zapisz swoje pliki.

Ćwiczenie 3

2. Poznaj język HTML – w tym celu obejrzyj materiał wideo:
 - [podstawowa-struktura-strony-internetowej.mp4](#)
 - [zapisanie-dokumentu-tekstowego-z-rozszerzeniem-html.mp4](#)
 3. Korzystając z programu **Notepad++** opracuj stronę internetową - korzystając z materiału pomocniczego w podręczniku (str.170-178)
 - [Informatyka na czasie HTMLpdf](#)
 - [Informatyka na czasie HTML-znaczniki.pdf](#)
- a) Utwórz **dokument** w języku HTML jako **index.html** i umieść w nim:
- metadane - kodowanie znaków ustaw UTF-8, dane autora, datę
 - nagłówek stopnia 1 - tytuł strony - z pomocą tagu <h1>
 - artykuł (15 -25 zdań) podziel na paragrafy/akapity <p>
 - tytuł strony umieść w nagłówku <h1> a rozdziały w h2, h3
 - umieść hiperłącza <a> do innych stron, opisz je.

- przygotuj ilustracje do artykułu oraz opracuj skalując w programie graficznym do potrzebnego rozmiaru w pikselach, rozdzielczość ustaw na 72ppi
- Pliki ćwiczenia zapisz w swoim katalogu

Ćwiczenie 4

- b) Otwórz dokument i sprawdź wygląd w przeglądarkach 2-3 internetowych.
- c) Wykonaj walidację kodu na stronie W3C – wklejając kod strony po czym wciśnij przycisk walidacji i popraw błędy.