



5. HTML - formularze

Formularze



Dzięki formularzom, które mogą być umieszczane na stronie internetowej można zbierać informacje od użytkowników witryny. Internauci wypełniają formularz bezpośrednio na stronie – zebrane w ten sposób informacje mogą być przesłane np. pocztą elektroniczną i, po zainstalowaniu specjalnego oprogramowania lub skryptów wykonywanych bezpośrednio w przeglądarce, przetworzonych na potrzeby właściciela witryny.

Znacznikiem tworzącym ramy formularza jest :

<form>...</form>

Wewnątrz ramy można umieszczać różne elementy tworzące formularz. Większość z nich jest tworzona za pomocą znacznika **input**, który może przyjmować wiele atrybutów.

Formularze, atrybut action

Atrybuty **<form>**:

Każdy element **<form>** wymaga określenia wartości atrybutu **action**. Jest nią adres URL strony na serwerze, do której w momencie wysłania formularza należy przekazać podane w nim informacje.

```
<form action="http://www.witryna.com/subscribe.php"  
method="get">
```

<p> Tu będą umieszczone pola formularza. **</p>**

```
</form>
```

Formularze, atrybut method

Formularze można wysyłać, używając atrybutu **method**, który określa sposób (metodę) przekazania informacji do wskazanego skryptu lub pod wskazany adres. Może przyjąć jedna z dwóch wartości:

- metoda **get**, wartości pól formularza są dodawane na końcu adresu URL podanego w atrybucie action, służy do przesyłania krótkich formularzy, np. wyszukiwania
- metoda **post**, wartości są przesyłane w tzw. nagłówkach HTTP. Jako ogólną zasadę należy przyjąć, że metoda post powinna być użyta, gdy formularz: pozwala na przesyłanie plików; jest bardzo duży; zawiera wrażliwe dane (takie jak hasło, imię i nazwisko).

Formularze, input



Pole **input** służy do wprowadzania danych tekstowych do formularza, jego atrybuty:

- **name** – określa nazwę danego pola oraz nazwę zmiennej, do której zostanie postawiona wprowadzona wartość, tego atrybutu musi być różna dla wszystkich pól formularza.
- **size** – określa liczbę znaków mieszczących się w widocznej części pola.
- **maxlength** – określa maksymalną liczbę znaków, jaka można wpisać do pola.
- **value** – określa domyślną wartość pola.
- **type** = text, radio, submit, reset, button ... określa typ pola

Formularze, pole tekstowe jednowierszowe, pole hasła



Najczęściej stosowanym elementem formularza jest **jednowierszowe pole tekstowe**: `type="text"`

```
<input type="text" name="nazwa" size="25" maxlength="50">
```

Kolejny często używanym elementem formularza jest ***pole hasła***: `type="password"`

```
<input type="password" name="nazwa" size="25"
maxlength="50">
```

Formularze, pole tekstowe wielowierszowe



Obszar tekstowy – pole tekstowe wielowierszowe jest elementem pozwalającym na wprowadzenie przez użytkownika dowolnej długości tekstu za pomocą znacznika **textarea**.

Atrybuty **cols**, **rows** - określają wielkość pola.

<form>

Napisz o sobie ... **
**

<textarea name="nazwa" cols="20" rows="30">

Maksymalnie 250 znaków ...

</textarea>

</form>

Formularze, pole wyboru



Pole wyboru wielokrotnego, typu **checkbox** – umożliwia wybranie kilku odpowiedzi z wszystkich możliwych.

<form>

Podaj swoje zainteresowania: **
**

**<input type="checkbox" name="hobby" value="muzyka">muzyka

**

**<input type="checkbox" name="hobby" value="sport">sport
**

**<input type="checkbox" name="hobby" value="film">film
**

</form>

Formularze, pole wyboru



Pole wyboru jednokrotnego, typu **radio** – umożliwia wybranie jednej odpowiedzi z wszystkich możliwych.

<form>

Podaj swoje wykształcenie: **
**

**<input type="radio" name="wyksz" value="podst">podstawowe

**

**<input type="radio" name="wyksz" value="sred">średnie
**

**<input type="radio" name="wyksz" value="wyz">wyższe
**

</form>

Formularze, lista rozwijana



Lista rozwijana umożliwia wybór jednej odpowiedzi z wielu możliwych. Znacznik **select** tworzy ramę listy, a każda odpowiedź znajduje się wewnątrz znaczników **option**.

```
<select name="nazwa">
```

```
  <option> odpowiedz 1 </option>
```

```
  <option> odpowiedz 2 </option>
```

```
  <option> odpowiedz 3 </option>
```

```
  ...
```

```
</select>
```

Formularze, pole wyboru pliku



Pole wyboru pliku, typu `file` - umożliwia przekazanie pliku na serwer za pomocą formularza.

`<input type="file" name="nazwa">`

Przy tworzeniu pola typu *file* musi powstać pole, gdzie użytkownik może wpisać ścieżkę dostępu i nazwę pliku, oraz przycisk *Przełóż...*, za pomocą którego użytkownik może wyszukać plik na dysku.

Formularz tego typu musi być przekazywany metodą post (należy ustawić sposób kodowania danych na:
enctype="multipart/form-data")

Formularze, submit, reset



Przycisk umożliwiający przesłanie formularza, przycisk, który uruchamia wykonanie akcji zdefiniowanej w atrybucie ***action***. Wartość przypisana do tego pola jest wyświetlana jako napis na przycisku:

```
<input type="submit" value="Wyślij">
```

W przypadku gdy formularz zawiera więcej pól można dodać przycisk, którego kliknięcie usuwa wartość wszystkich pól formularza:

```
<input type="reset" name="Wyczyść">
```



Pole typu hidden, button

Pole **type="hidden"** – pole tekstowe niewidoczne na stronie i niedostępne dla użytkownika, ale jego wartość jest przesyłana wraz z formularzem. Może ono służyć do zapisywania informacji z formularzy wcześniej wypełnionych przez użytkownika.

Pole **button** służy do tworzenia w formularzu przycisków:

<button type="submit" name="przycisk1"> Wyślij </button>

<button type="reset" name="przycisk2"> Usuń </button>

**<button type="button" name="przycisk3"> Powrót
</button>**