# Bazy danych I

# Dokumentacja projektu

# Temat projektu: Wypożyczalnia samochodów CarShare

# Przemysław Rewiś

Wydział Fizyki i Informatyki Stosowanej Akademia Górniczo-Hutnicza im. Stanisława Staszica w Krakowie

# 1. Projekt koncepcji, założenia

# a) Zdefiniowanie tematu projektu

Projekt zakłada wykonanie aplikacji pozwalającej na wygodne korzystanie z usług wypożyczalni wraz z zapewnieniem niezbędnych narzędzi do zarządzania jej danymi i zasobami.

# b) Wymagania użytkownika

Baza danych ma za zadanie zarządzanie samochodami, a także realizację systemu wypożyczeń. W projekcie zakładamy dwa typy użytkowników: klient oraz pracownik. Klient miałby możliwość rejestracji w systemie, podglądu i zmiany swoich danych osobowych lub hasła, wyświetlenia historii swoich wypożyczeń, przeglądania katalogu samochodów, oraz możliwość oceny wypożyczonego pojazdu. Pracownikowi udostępniamy pewne funkcje klienta, a ponadto możliwość dodawania samochodów, możliwość dodania nowego pracownika do systemu wypożyczanie klientowi pojazdu, obsługę zwrotu pojazdu, rezerwację samochodu, przeglądania statystyk pojazdów (ilość wypożyczeń, ocena).

# c) Zaprojektowanie funkcji

- Logowanie
- Wylogowanie

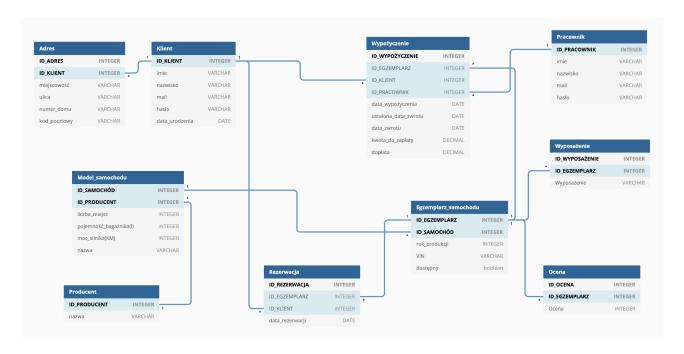
#### Klient:

- Podgląd danych osobowych oraz możliwość ich edytowania
- Możliwość zmiany hasła
- Możliwość rejestracji w systemie
- Podgląd historii wypożyczeń
- Przegląd katalogu samochodów
- Możliwość oceny wypożyczonego samochodu

#### Pracownik:

- Podgląd danych osobowych klientów oraz możliwość ich edytowania
- Podgląd danych osobowych zalogowanego pracownika oraz możliwość ich edytowania
- Możliwość zmiany hasła
- Możliwość dodania nowego pracownika do systemu
- Podgląd historii wypożyczeń klientów
- Przegląd katalogu samochodów
- Podgląd statystyk pojazdów
- Dodawanie samochodu
- Wypożyczenie klientowi samochodu
- Obsługa zwrotu pojazdu
- Rezerwacja pojazdu oraz możliwość przeglądania rezerwacji

# 2. Projekt diagramów (konceptualny)



Rysunek 1. Diagram ERD bazy danych aplikacji.

# 3. Projekt logiczny

# a) Projektowanie tabel i kluczy

Wszystkie encje posiadają klucze główne wyposażone w mechanizm autoinkrementacji.

#### **Encja Klient**

Encja Klient przechowuje informacje o osobach korzystających z wypożyczalni. Składa się z sztucznego klucza głównego oraz atrybutów:

- imie: imię danego klienta
- nazwisko: nazwisko danego klienta
- mail: adres e-mail danego klienta
- hasło: hasło do konta danego klienta
- data\_urodzenia: data urodzenia danego klienta

#### **Encja Adres**

Encja Adres przechowuje adres danego klienta. Została stworzona, ponieważ jedna osoba może mieć więcej niż jeden adres. Składa się z sztucznego klucza głównego oraz atrybutów.

- ID\_KLIENT: klucz klienta do którego należy dany adres
- miejscowość: miejsce zamieszkania danego klienta
- ulica: ulica zamieszkania danego klienta
- numer domu: numer domu danego klienta
- kod pocztowy: kod pocztowy miejscowości, w której mieszka dany klient

#### **Encja Producent**

Encja Producent została stworzona, ponieważ zazwyczaj jeden producent produkuje więcej niż jeden model samochodu. Składa się z sztucznego klucza głównego i atrybutów:

nazwa: nazwa danego producenta

#### Encja Model samochodu

Encja Model\_samochodu została stworzona, ponieważ jeden model samochodu może mieć wiele egzemplarzy. Składa się z sztucznego klucza głównego i atrybutów:

- nazwa: nazwa danego modelu
- moc\_silnika: moc silnika podana w koniach mechanicznych
- pojemność bagażnika: pojemność bagażnika podana w litrach
- liczba miejsc: ilość miejsc siedzących w samochodzie
- ID\_PRODUCENT: klucz producenta, który wyprodukował dany model

#### Encja Egzemplarz\_samochodu

Encja Egzemplarz\_samochodu reprezentuje zbiór samochodów, które posiada wypożyczalnia. Składa się z sztucznego klucza głównego i atrybutów:

- dostępny: wartość typu prawda/fałsz przechowuje informacje o dostępności danego egzemplarza
- VIN: Vehicle Identification Number, VIN numer identyfikacyjny pojazdu nadany i umieszczony przez producenta.
- rok produkcji: rok produkcji danego samochodu
- ID\_SAMOCHÓD: klucz modelu, wskazuje jakim modelem jest dany egzemplarz samochodu

#### Encja Ocena

Encja Ocena przechowuje oceny dotyczące danego egzemplarza samochodu. Została stworzona ponieważ jeden egzemplarz może mieć więcej niż jedną ocenę. Posiada sztuczny klucz główny oraz atrybuty:

- ID\_EGZEMPLARZ: klucz wskazujący na egzemplarz samochodu, którego dotyczy dana ocena
- Ocena: ocena w skali 1-10 danego egzemplarza

#### Encja Wyposażenie

Encja Wyposażenie przechowuje informacje o wyposażeniu danego egzemplarza samochodu. Została stworzona, ponieważ jeden egzemplarz może mieć więcej niż jeden element wyposażenia. Posiada sztuczny klucz główny oraz atrybuty:

- ID\_EGZEMPLARZ: klucz wskazujący na egzemplarz samochodu, który posiada dane wyposażenie
- Wyposażenie: nazwa elementu wyposażenia

#### Encja Rezerwacja

Encja Rezerwacja przechowuje informacje o chęci wypożyczenia danego egzemplarza samochodu przez klienta. Posiada sztuczny klucz główny oraz atrybuty:

- ID\_EGZEMPLARZ: klucz wskazujący na egzemplarz samochodu, który klient chciałby wypożyczyć w przyszłości
- ID\_KLIENT: klucz wskazujący na klienta, który chciałby wypożyczyć
- data\_rezerwacji: planowany termin wypożyczenia

#### **Encja Pracownik**

Encja Pracownik przechowuje informacje o pracownikach wypożyczalni. Składa się z sztucznego klucza głównego oraz atrybutów:

- imie: imię danego pracownika
- nazwisko: nazwisko danego pracownika
- mail: adres e-mail danego pracownika
- hasło: hasło do konta danego pracownika

#### Encja Wypożyczenie

Encja Wypożyczenie pozwala na przechowanie informacji o konkretnym wypożyczeniu samochodu. Wiąże dany egzemplarz z konkretnym klientem oraz pracownikiem. Posiada sztuczny klucz główny oraz atrybuty:

- ID\_EGZEMPLARZ: klucz wypożyczonego egzemplarza
- ID KLIENT: klucz klienta, który wypożyczył egzemplarz
- ID\_PRACOWNIK: klucz pracownika, który wypożyczył klientowi dany egzemplarz
- data\_wypożyczenia: data wypożyczenia danego egzemplarza samochodu
- ustalona\_data\_zwrotu: planowana data zwrotu danego egzemplarza samochodu przez klienta
- data zwrotu: rzeczywista data zwrotu danego egzemplarza samochodu przez klienta
- kwota\_do\_zapłaty: cena wypożyczenia samochodu
- dopłata: wysokość dopłaty za zbyt długie przechowanie samochodu lub jego uszkodzenie

# b) Walidacja wprowadzanych danych

Aby dane zawarte w bazie danych nie były niepoprawne należało zaimplementować możliwość sprawdzenia wprowadzonych danych. Walidacja danych została zaimplementowana z wykorzystaniem elementów w języku html ograniczających możliwość wprowadzania niepoprawnych danych do formularzy, w skryptach php sprawdzających czy określone warunki dotyczące danych wejściowych zostały spełnione oraz po stronie bazy danych za pomocą następujących triggerów:

- walidacja\_mail(): Sprawdza poprawność wprowadzonego adresu e-mail. Wymaga aby był on w formacie: "test@tekst2.tekst3".
- walidacja\_Klient(): Sprawdza czy wprowadzone imię ma długość co najmniej 2 znaków, czy wprowadzone hasło ma długość co najmniej 3 znaków, czy wprowadzone nazwisko ma długość co najmniej 1 znak oraz aby data urodzenia była wcześniejsza lub równa aktualnej.
- walidacja\_Pracownik(): Sprawdza czy wprowadzone imię ma długość co najmniej 2 znaków, czy wprowadzone hasło ma długość co najmniej 3 znaków, czy wprowadzone nazwisko ma długość co najmniej 1 znak.
- walidacja\_samochodu(): Uniemożliwia wprowadzenia ujemnych wartości dla liczby miejsc, pojemności bagażnika i mocy silnika dla danego modelu samochodu.
- walidacja\_egzemplarz(): Uniemożliwia wprowadzenia roku produkcji samochodu mniejszego od 1900 oraz sprawdza czy wprowadzony numer VIN ma długość 17 znaków.
- walidacja\_Producent(): Sprawdza czy wprowadzona nazwa ma długość co najmniej 2 znaków.
- walidacja\_rezerwacja() Uniemożliwia wprowadzenia daty rezerwacji w przeszłości
- walidacja\_oceny(): Sprawdza czy wprowadzona ocena nie jest ujemna.
- walidacja\_wypożyczenie(): Uniemożliwia wprowadzenia daty wypożyczenia
   w przyszłości oraz wprowadzenie ujemnej dopłaty i kwoty do zapłaty. Sprawdza także czy data oddania i planowana data oddania są późniejsze niż data wypożyczenia.

# c) Operacje na danych

Plik źródłowy zawierający je znajduje się w folderze SQL w pliku funkcje.sql przesłanym razem z projektem. Do operacji na danych w bazie danych zostały stworzone następujące funkcje:

- dodaj\_uzytkownika: Funkcja pozwala na dodanie użytkownika wraz z 1 adresem.
- dodaj\_ocene: Funkcja pozwala na dodanie oceny samochodu.
- dodaj\_pracownika: Funkcja pozwala na dodanie pracownika.
- dodaj producenta: Funkcja pozwala na dodanie producenta.
- dodaj\_model: Funkcja pozwala na dodanie modelu samochodu.
- dodaj samochod: Funkcja pozwala na dodanie egzemplarza samochodu.
- dodaj\_wyposazenie: Funkcja pozwala na dodanie wyposażenia samochodu.
- dodaj\_rezerwacje: Funkcja pozwala na dodanie rezerwacji samochodu.
- dodaj wypozyczenie: Funkcja pozwala na dodanie wypożyczenia samochodu.

# 4. Projekt funkcjonalny

# a) Prezentacja danych

Na potrzeby prezentacji danych zostały stworzone widoki prezentujące dane. Dostępne są widoki:

- Klienci Wyświetla informację o danych klientach oraz jego adresie zamieszkania.
- Wypożyczenia Widok łączy wybrane dane z tabel: Klient, Pracownik, Egzemplarz\_Samochodu, Model\_Samochodu, Producent, aby zapewnić spójny widok informacji na temat wypożyczonego samochodu.
- Rezerwacje Widok łączy wybrane dane z tabel: Rezerwacja, Egzemplarz\_Samochodu,
   Model Samochodu, Producent, Klient
- Samochody\_statystyki Widok wyświetlający średnią ocen użytkowników oraz ilość wypożyczeń danego egzemplarza
- **Samochody\_parametry** Widok wyświetlający wybrane parametry samochodu.

# b) Zdefiniowanie panelu sterowania aplikacji



Rysunek 2 Strona początkowa aplikacji.

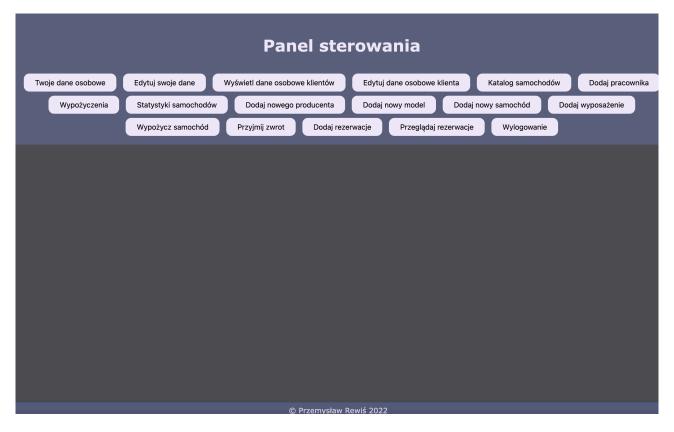
Po wybraniu roli klient może się zarejestrować lub zalogować. Pracownik może się zalogować.



Rysunek 3 Wygląd panelu sterowania klienta.

## Panel sterowania klienta posiada przyciski:

- Dane osobowe: Po naciśnięciu klient ma możliwość przeglądania swoich danych osobowych.
- Edytuj dane: Po naciśnięciu klient ma możliwość edycji swoich danych osobowych oraz hasła.
- Historia wypożyczeń: Po naciśnięciu klient ma możliwość przeglądania historii swoich wypożyczeń.
- Dodaj ocenę: Po naciśnięciu klient ma możliwość dodania oceny do wypożyczonego przez siebie pojazdu.
- Katalog samochodów: Po naciśnięciu klient ma możliwość przeglądania katalogu samochodów.
- Wylogowanie: Przycisk wylogowuje klienta.



Rysunek 4 Wygląd panelu sterowania pracownika.

Panel sterowania pracownika posiada przyciski:

- Twoje dane osobowe: Po naciśnięciu pracownik ma możliwość przeglądania swoich danych osobowych.
- Edytuj swoje dane: Po naciśnięciu pracownik ma możliwość edycji swoich danych osobowych oraz hasła.
- Wyświetl dane osobowe klientów: Po naciśnięciu pracownik ma możliwość przeglądania danych osobowych klientów.
- Edytuj dane osobowe klienta: Po naciśnięciu pracownik ma możliwość edycji danych osobowych wybranego klienta.
- Katalog samochodów: Po naciśnięciu pracownik ma możliwość przeglądania katalogu samochodów.
- Dodaj pracownika: Po naciśnięciu pracownik ma możliwość dodania nowego pracownika do bazy.
- Wypożyczenia: Po naciśnięciu pracownik ma możliwość przeglądania historii wypożyczeń.
- Statystyki samochodów: Po naciśnięciu pracownik ma możliwość przeglądania statystyk samochodów.
- Dodaj nowego producenta: Po naciśnięciu pracownik ma możliwość dodania nowego producenta do bazy.
- Dodaj nowy model: Po naciśnięciu pracownik ma możliwość dodania nowego modelu samochodu do bazy.
- Dodaj nowy samochód: Po naciśnięciu pracownik ma możliwość dodania nowego egzemplarza samochodu do bazy.
- Dodaj wyposażenie: Po naciśnięciu pracownik ma możliwość dodania nowego wyposażenia egzemplarza samochodu do bazy.
- Wypożycz samochód: Po naciśnięciu pracownik ma możliwość wypożyczenia klientowi samochodu.
- Przyjmij zwrot: Po naciśnięciu pracownik ma możliwość przyjęcia zwrotu samochodu.

- Dodaj rezerwacje: Po naciśnięciu pracownik ma możliwość dodania rezerwacji samochodu.
- Przeglądaj rezerwacje: Po naciśnięciu pracownik ma możliwość przeglądania rezerwacji samochodów.
- Wylogowanie: Przycisk wylogowuje pracownika.

# 5. Dokumentacja

# a) Wprowadzanie danych

Wprowadzanie danych do bazy z poziomu strony odbywa się za pomocą formularzy. W katalogu SQL znajduje się również plik "dane.sql" zawierający przykładowe inserty pozwalające na testowanie. Przykładowe dane do logowania jako pracownik: e\_mail: <u>Katiadacka@gmail.com</u> hasło: passed lub e\_mail: grzegorzkowalski@gmail.com hasło: password.

# b) Dokumentacja użytkownika

#### Instrukcja obsługi

Działająca strona internetowa zamieszczona jest na serwerze "Pascal". Dostępna jest pod adresem: http://pascal.fis.agh.edu.pl/~9rewis/projekt\_bazy/index.php (dostęp tylko z sieci wydziałowej). Struktura bazy danych oraz wszystkie potrzebne funkcje i widoki są dodane na serwerze Pascal. Wszystkie pliki wykorzystane do stworzenia i zarządzania bazą danych są w folderze SQL załączonym do przesłanego projektu.

### Opis użytych technologii

Back-end aplikacji został stworzony w języku PHP. Część front-endowa jest zrealizowana za pomocą HTML5 oraz wsparta arkuszami stylów CSS w wersji 3.0.

#### c) Literatura:

- Wykłady do przedmiotu Bazy danych 1
- Dokumentacja języka PHP: <a href="http://docs.php.net/manual/pl/">http://docs.php.net/manual/pl/</a>
- Dokumentacja HTML: <a href="https://www.w3schools.com/html/">https://www.w3schools.com/html/</a>
- Dokumentacja styli CSS: <a href="https://www.w3schools.com/cssref/">https://www.w3schools.com/cssref/</a>