

# Techniki Internetowe

## Dokumentacja projektu 2

### Przemysław Rewiś

Tematem mojego projektu jest „Ankieta o grach planszowych”. Technologie zastosowane w projekcie po stronie przeglądarki HTML5 CSS 3.0 i JavaScript z APEXCHARTS.JS po stronie serwera PHP dostęp do baz danych: serwer MongoDB, przeglądarka (IndexedDB). Aplikacja realizuje następujące funkcjonalności: możliwość rejestracji, wypełnienie formularza w trybie offline, wtedy dane są zapisywane do lokalnej bazy danych dostępnej w przeglądarce, możliwość przeglądania zgromadzonych danych w systemie lokalnym przeglądarki po zalogowaniu użytkownika dane z bazy lokalnej są usuwane. W trybie online wypełnienie formularza powoduje zapisanie do bazy danych na serwerze, mamy też możliwość analizy danych.

**Ankieta o grach planszowych**

Logowanie do serwisu Rejestracja w serwisie

Pytanie 1. Ile masz lat? \*

0

Pytanie 2. Twoja ulubiona gra planszowa to: \*

Podaj odpowiedź

Zapisz swoją odpowiedź

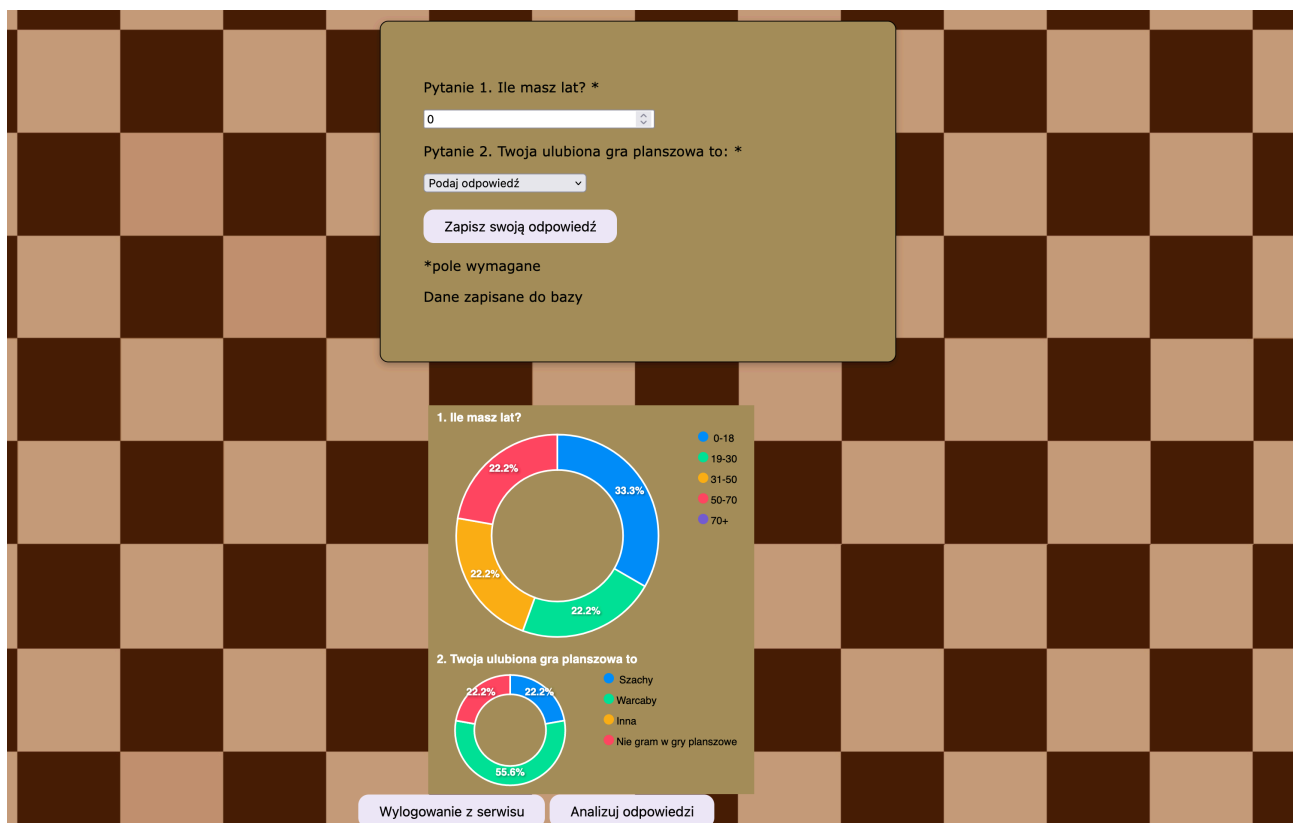
\*pole wymagane

Dane zostały zapisane do lokalnej bazy

**Lokalna baza:**

Wiek: 33; Ulubiona gra: Warcaby;  
Wiek: 44; Ulubiona gra: Nie gram w gry planszowe;  
Wiek: 3; Ulubiona gra: Warcaby;  
Wiek: 3; Ulubiona gra: Inna;  
Wiek: 5; Ulubiona gra: Nie gram w gry planszowe;

Rysunek 1: Screen pokazujący działanie w trybie offline.



Rysunek 2: Screen pokazujący działanie w trybie online.