# Karta informacyjna (sylabus) modułu/przedmiotu:

DZIEKAN Wydziału Elektroniki WAT

## ZAAWANSOWANE PROGRAMOWANIE W JĘZYKU JAVA

nazwa modułu/przedmiotu

pieczęśji podpis dziekana ROWOLSKI, prof. WAT

Informacje ogólne

Kod przedmiotu: WELEXCSM – ZPJJ

Kod Erasmus: ...

Nazwa Zaawansowane programowanie w języku Java / Advanced Java

przedmiotu:

Programming

Jednostka: Wydział Elektroniki

Grupy:

Systemy cyfrowe, Systemy teleinformatyczne

Punkty ECTS i

inne:

Język

prowadzenia:

polski

Forma studiów: stacjonarne

Rodzaj studiów: studia II stopnia

Rodzaj

wybierany

przedmiotu:

Forma zajęć,

liczba L 22/+, P 8/+

godzin/rygor:

Przedmioty Języki programowania / Wymagania wstępne:

wprowadzające:

- znajomość podstaw programowania obiektowego

- znajomość podstaw programowania w języku Java

- znajomość znaczenia procesu budowania oprogramowania

Architektura komputerów i systemy operacyjne / Wymagania wstępne:

- znajomość architektury systemów operacyjnych

Programowanie urządzeń mobilnych / Wymagania wstępne:

- znajomość programowania w języku Java

Programy: Elektronika i telekomunikacja / Systemy cyfrowe, Systemy

teleinformatyczne

Autor sylabusa: płk dr hab. inż. Piotrowski Zbigniew

ppor. mgr inż. Michał Ciołek

Skrócony opis:

W ramach przedmiotu studenci nauczą się zaawansowanego

programowania aplikacji z wykorzystaniem języku Java.

Pełny opis: Laboratoria /metody dydaktyczne: z wykorzystaniem dostępnych

narzędzi audiowizualnych

Tematyka kolejnych zajęć:

1. Konfiguracja SDK i IDE. Przegląd technologii Java. (2h)

2. Graficzny interfejs użytkownika. (4h)

3. Interfejsy i wyrażenia lambda. (4h)

4. Strumienie, odczyt i zapis danych, serializacja, kolekcje. (4h)

5. Połączenie do baz danych. (4h)

6. Programowanie aplikacji sieciowych. (4h)

Projekt /metody dydaktyczne: z wykorzystaniem dostępnych narzędzi audiowizualnych z formami aktywizacji studentów wystąpienia przy tablicy, wygłoszenie przygotowanej wcześniej prezentacji tematycznej)

Tematy kolejnych zajęć:

Realizacja projektu aplikacji w języku Java.

### Literatura: podstawowa:

- Oficialna dokumentacja Java: https://docs.oracle.com/javase/8/
- Oficjalna dokumentacja IDE: https://www.jetbrains.com/idea/documentation/
- Cay S. Horstmann: Java 8: przewodnik doświadczonego programisty, Helion 2015

### uzupełniająca:

Benjamin J Evans: Java w pigułce. Wydanie VI, Helion 2015

Efekty uczenia: Symbol/Efekty kształcenia/ odniesienie do efektów dyscypliny

- W1 / Student zna architekture oraz rozumie zasady działania systemów operacyjnych / K\_W03, K\_W05
- W2 / Student zna mechanizmy działania aplikacji pod kontrola systemów operacyjnych / K\_W05, K\_W08
- W3 / Student potrafi zaprojektować aplikację na wybraną platformę sprzętową / K\_W01, K\_W07
- U1 / Student potrafi wykorzystać poznane techniki projektowania oraz środowiska do tworzenia aplikacji klienckich / K\_U02, K\_U03, K U10
- K1 / Student ma świadomość odpowiedzialności za prace własną oraz jest gotowy do podporządkowania się zasadom pracy w zespole i ponoszenia odpowiedzialności za wspólnie realizowane zadania / K K04

Kryteria oceniania: Przedmiot zaliczany jest na podstawie: zaliczenia ćwiczeń laboratoryjnych oraz projektu

Ćwiczenia laboratoryjne zaliczane są na podstawie: zaliczenia.

Projekt zaliczany jest na podstawie: zaliczenia

Ocena końcowa z przedmiotu uwzględnia oceny uzyskane na ćwiczeniach laboratoryjnych i ocenę z projektu.

efekty W1, W2, W3 – sprawdzenie podczas zaliczenia; efekt U1, K1 – sprawdzenie podczas ćwiczeń laboratoryjnych i projektu

autorzy sylabusa

Olique Hotela 2

płk dr hab. inż. Piotrowski Zbigniew ppor. mgr inż. Michał Ciołek tytuł, stopień naukowy, imię i NAZWISKO, podpis podpis kierownik jednostki organizacyjnej odpowiedzialnej za przedmiot

dr inż. Jarosław MICHALAK tytuł, stopień naukowy, imię i NAZWISKO,

Dyrektor Instytutu Telekomunikacji

dr hab. inż. Jerzy ŁOPATKA, prof. WAT