

Karta informacyjna (sylabus) modułu/przedmiotu:

DZIEKAN

Wydziału Elektroniki WAT

ZAAWANSOWANE PROGRAMOWANIE W JĘZYKU JAVA

nazwa modułu/przedmiotu

pieczęć i podpis dziekana

prof. WAT

Informacje ogólne

Kod przedmiotu:	WELEXCSM – ZPJJ	Kod Erasmus: ...
Nazwa przedmiotu:	Zaawansowane programowanie w języku Java / Advanced Java Programming	
Jednostka:	Wydział Elektroniki	
Grupy:	Systemy cyfrowe, Systemy teleinformatyczne	
Punkty ECTS i inne:	2	
Język prowadzenia:	polski	
Forma studiów:	stacjonarne	
Rodzaj studiów:	studia II stopnia	
Rodzaj przedmiotu:	wybierany	
Forma zajęć, liczba godzin/rygor:	L 22/+, P 8/+	
Przedmioty wprowadzające:	języki programowania / Wymagania wstępne: - znajomość podstaw programowania w języku Java - znajomość podstaw programowania obiektowego - znajomość architektury systemów operacyjnych - znajomość urządzeń mobilnych / Wymagania wstępne: - znajomość programowania w języku Java	
Programy:	Elektronika i telekomunikacja / Systemy cyfrowe, Systemy teleinformatyczne	
Autor sylabusa:	ptk dr hab. inż. Piotrowski Zbigniew ppor. mgr inż. Michał Ciołek	
Skrócony opis:	W ramach przedmiotu studenci nauczą się zaawansowanego programowania aplikacji z wykorzystaniem języku Java.	
Pełny opis:	Laboratoria / metody dydaktyczne: z wykorzystaniem dostępnych narzędzi audiowizualnych Tematyka kolejnych zajęć: 1. Konfiguracja SDK i IDE. Przegląd technologii Java. (2h) 2. Graficzny interfejs użytkownika. (4h)	

3. Interfejsy i wyrażenia lambda. (4h)
4. Strumienie, odczyt i zapis danych, serializacja, kolekcje. (4h)
5. Połączenie do baz danych. (4h)
6. Programowanie aplikacji sieciowych. (4h)

Projekt /metody dydaktyczne: z wykorzystaniem dostępnych narzędzi audiowizualnych z formami aktywizacji studentów (np. wystąpienia przy tablicy, wygłoszenie przygotowanej wcześniej prezentacji tematycznej)

Tematy kolejnych zajęć:

Realizacja projektu aplikacji w języku Java.

Literatura: podstawowa:

- Oficjalna dokumentacja Java: <https://docs.oracle.com/javase/8/>
- Oficjalna dokumentacja IDE:
- <https://www.jetbrains.com/idea/documentation/>
- Cay S. Horstmann: Java 8: przewodnik doświadczonego programisty, Helion 2015
- uzupełniająca:
- Benjamin J Evans: Java w pigułce. Wydanie VI, Helion 2015

Efekty uczenia:

W1 / Student zna architekturę oraz rozumie zasady działania systemów operacyjnych / K_W03, K_W05

W2 / Student zna mechanizmy działania aplikacji pod kontrolą systemów operacyjnych / K_W05, K_W08

W3 / Student potrafi zaprojektować aplikację na wybraną platformę sprzętową / K_W01, K_W07

U1 / Student potrafi wykorzystać poznane techniki projektowania oraz środowiska do tworzenia aplikacji klienckich / K_U02, K_U03, K_U10

K1 / Student ma świadomość odpowiedzialności za pracę własną oraz jest gotowy do podporządkowania się zasadom pracy w zespole i ponoszenia odpowiedzialności za wspólnie realizowane zadania / K_K04

Kryteria oceniania:

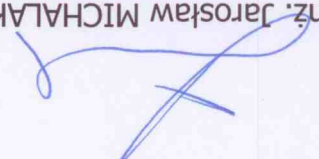
Przedmiot zaliczany jest na podstawie: zaliczenia ćwiczeń laboratoryjnych oraz projektu

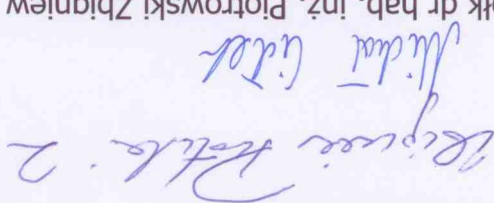
Ćwiczenia laboratoryjne zaliczane są na podstawie: zaliczenia. Projekt zaliczany jest na podstawie: zaliczenia

Ocena końcowa z przedmiotu uwzględnia oceny uzyskane na ćwiczeniach laboratoryjnych i ocenę z projektu.

efekty W1, W2, W3 – sprawdzenie podczas zaliczenia; efekt U1, K1 – sprawdzenie podczas ćwiczeń laboratoryjnych i projektu

kierownik jednostki organizacyjnej
odpowiedzialnej za przedmiot


dr inż. Jarosław MICHALAK
tytuł, stopień naukowy, imię i NAZWISKO,

autorzy sylabusa

płk dr hab. inż. Piotrowski Zbigniew
ppor. mgr inż. Michał Ciotek
tytuł, stopień naukowy, imię i NAZWISKO, podpis

Dyrektor
Instytutu Telekomunikacji



dr hab. inż. Jerzy ŁOPATKA, prof. WAT