

Animacja JS- Projekt nr 1

Wykonana przeze mnie animacja przedstawia lot samolotu z lat 50. Warunki lotu są bardzo sprzyjające, towarzyszy nam pulsujące słońce oraz góry z przemykającymi lasami w oddali. Czasem pojawiają się pojedyncze chmury, które przywiewa wiatr z zachodu. Animacja służy głównie do zastosowań estetycznych lub odprężenia gdyż prędkości obiektów oraz kolorystyka została dobrana tak, aby nie męczyć wzorku.

Wykorzystane techniki

- Zgodnie z poleceniem zastosowane są liczne macierze transformacji
- Wszystko jest utworzone przy użyciu kwadratu lub koła o długości 1px, funkcje `rect()` i `arc()`
- Wykorzystane zostały proste pętle aby np. wprowadzić w ruch samolot lub uzyskać efekt promieniowania słonecznego
- Elementy ruchome jak drzewa czy chmury pojawiają się losowo, więc nigdy nie zobaczymy tego samego układu obiektów

Wykonał: Przemysław Trabuć