# Sprawozdanie Metody Numeryczne 2 Temat 2

Przemysław Woźniakowski 2018-11-02

#### 1 Treść zadania

Interpolacja funkcjami bikwadratowymi na obszarze  $D=D_1-D_2$ , gdzie  $D_1=[-2,2]\times[-2,2],\ D_2=[-1,1]\times[-1,1]$ , podzielonymi na  $12n^2$  kwadratów przystających. Tablicowanie funkcji, przybliżenia i błędu w środkach kwadratów powstałych po podzieleniu kwadratów o boku  $\frac{1}{n}$  na pół w pionie i poziomie. Obliczenie błędu maksymalnego w tych punktach.

## 2 Opis metody

Metoda polega na interpolacji funkcji, przy pomocy wielomianu dwóch zmiennych z przestrzeni:

$$P_4 : \stackrel{\text{def.}}{=} \{ p : p(x, y) = \sum_{0 \leqslant \mu + \kappa \leqslant 4} a_{\mu\kappa} x^{\mu} y^{\kappa}, \quad \mu, \kappa \leqslant 2 \}$$

Jego postać to:

$$p(x,y) = a_0 + a_1x + a_2y + a_3xy + a_4x^2 + a_5y^2 + a_6x^2y + a_7xy^2 + a_8x^2y^2$$

współczynniki  $a_0, a_1, ..., a_8$  wyznaczane są poprzez rozwiązanie układu równań z 9 niewiadomymi, stworzonego na podstawie 9 węzłów interpolacji, którymi są wierzchołki, środki boków i środek kwadratu. Układowi odpowiada macierz  $((x_1,y_1),(x_2,y_2),...,(x_9,y_9)$  - kolejne punkty interpolacji, f(x,y) - funkcja interpolowana):

# 3 Warunki, założenia

Funkcja interpolująca działa dobrze dla funkcji interpolowanych, które mają na obszarze D ograniczoną pochodną. Funkcję takie jak np. tangens(x+y) na niektórych odcinkach rosną bardzo szybko, co połączone z faktem, że punkty interpolacji są rozłożone równomiernie powoduje powstawanie bardzo dużego błędu maksymalnego.

## 4 Implementacja metody

Metoda została zaimplementowana w funkcji interpolbikwad, która posługuje się funkcją pomocniczą ibikwad, wywołując ją dla każdego z  $12n^2$  kwadratów. Funkcja interpolbikwad przyjmuje jako parametr interpolowaną funkcję. Zwraca zaś macierz  $48n^2 \times 5$  w której wierszach znajdują się informacje na temat badanych punktów w formacie: współrzędna x punktu, współrzędna y, wartość funkcji, przybliżenie, błąd (wartość bezwzględna z różnicy wartości funkcji i przybliżenia). Zwraca także wektor, w którym zawarte są informacje na temat punktu z największym błędem.

Implementacja funkcji interpolbikwad:

```
function [A, maxerr] = interpolbikwad(fun, n)
A = ones(n^2*4,5);
count=1;
for i=0:(n-1)
    for j=0:(n-1)
                 xwekt = [-2+(1/n)*i, -1+(1/n)*i, (1/n)*i,
                    1+(1/n)*i, 1+(1/n)*i, 1+(1/n)*i,
                    1+(1/n)*i,(1/n)*i,-1+(1/n)*i,
                   -2+(1/n)*i, -2+(1/n)*i, -2+(1/n)*i;
                 ywekt = [1+(1/n)*j, 1+(1/n)*j, 1+(1/n)*j,
                    1+(1/n)*j,(1/n)*j,-1+(1/n)*j,
                   -2+(1/n)*j, -2+(1/n)*j, -2+(1/n)*j,
                   -2+(1/n)*j,-1+(1/n)*j,(1/n)*j];
       for k=1:12
        A(((count-1)*4+1):count*4,:)=ibikwad(fun,
            xwekt(k), ywekt(k), 1/n);
        count = count +1;
       end
    end
end
[unused, ind] = max(A(:,5));
maxerr=A(ind,:);
end
```

#### Funkcja pomocnicza ibikwad:

```
Paramatetry: fun - funkcja interpolowana x_0 - współrzędna x lewego dolnego wierzchołka kwadratu y_0 - współrzędna y lewego dolnego wierzchołka kwadratu l - długość boku kwadratu
```

Funkcja zwraca:

wynik - macierz  $4\times5$ , w której znajdują się informacje na temat 4 punktów znajdujących się w środkach 4 mniejszych kwadratów. Implementacja funkcji ibikwad:

```
function [wynik] = ibikwad(fun,x0,y0,1)
A = ones(9,9);
b = ones(9,1);
x=[x0 x0 x0+1 x0+1 x0+1/2 x0+1 x0+1/2 x0+1/2];
%wspolrzedne x 9 wezlow interpolacji
y=[y0 y0+1 y0+1 y0 y0+1/2 y0+1 y0+1/2 y0 y0+1/2];
%wspolrzedne y 9 wezlow
for i=1:9
        A(i,:) = [1 x(i) y(i) x(i)*y(i)
                                         x(i)^2 y(i)^2
           x(i)^2*y(i) y(i)^2*x(i) x(i)^2*y(i)^2;
        b(i)=fun(x(i),y(i));
end
px = [x0+1/4; x0+1/4; x0+1*3/4; x0+3*1/4]; %wspolrzedne x
    punktow, ktorych wartosc przyblizamy
py = [y0+1/4;y0+1*3/4; y0+1*3/4; y0+1/4]; %wspolrzedne y
    punktow, ktorych wartosc przyblizamy
a=A\b; %obliczanie wspolczynnikow funkcji
   bikwadratowej
wynik(:,1)=px;
wynik(:,2)=py;
wynik(:,4) =a(1) + a(2).*px + a(3).*py + a(4).*px.*py
   + a(5).*px.^2 + a(6)*py.^2
+ a(7).*px.^2.*py + a(8)*py.^2.*px+a(9).*px.^2.*py.^2;
wynik(:,3) = fun(px,py);
wynik(:,5) = abs(wynik(:,4)-wynik(:,3));
end
```

# 5 Przykłady i wnioski

Pierwszą funkcją, która została przebadana jest  $f(x,y) = cos(x+y) + xy^2$ ):

```
Maksymalny błąd dla n=5: 0.00012486
Maksymalny błąd dla n=10: 1.5623*10^{-5}
Maksymalny błąd dla n=20: 1.953*10^{-6}
Maksymalny błąd dla n=40: 2.4414*10^{-7}
```

Warto zauważyć, że:

Przy wzroście n z 5 do 10 błąd maleje: 7.9923 razy.

Przy wzroście n z 10 do 20 błąd maleje: 7.9993 razy.

Przy wzroście n z 20 do 40 błąd maleje: 7.9997 razy. Oznacza, że przy dwu-krotnym wzroście n błąd maleje około  $2^3$  razy.

Dla funkcji  $f(x,y) = \sin(xy)xy^2 + x^2$ :

Maksymalny błąd dla n=5: 0.0087967

Maksymalny błąd dla n=10: 0.0012505

Maksymalny błąd dla n=20: 0.00016493

Maksymalny błąd dla n=40: 2.1121 \* 10<sup>-5</sup>

Maksymalny błąd dla n=80: 2.6706 \* 10<sup>-6</sup>

Przy wzroście n z 5 do 10 błąd maleje: 7.0345 razy.

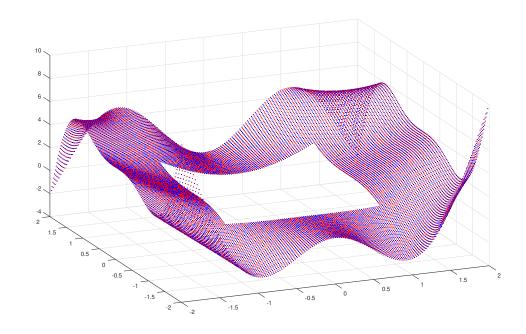
Przy wzroście n z 10 do 20 błąd maleje: 7.5822 razy.

Przy wzroście n z 20 do 40 błąd maleje: 7.8086 razy.

Przy wzroście n z 40 do 80 błąd maleje: 7.9088 razy.

Jak widać dla tej funkcji iloraz maksymalnego błędu dla danego n i maksymalnego błedu dla 2n również zbiega do 2<sup>3</sup> wraz ze wzrostem n.

Dla przykładu, tak wygląda wykres z zaznaczonym wartościami w węzłach interpolacji i w punktach przybliżanych.



Wykres dla funkcji  $f(x,y)=\sin(xy)xy^2+x^2$  i n=20 czerwone punkty to wartości funkcji w węzłach, niebieskie wartości przybliżone

Dla funkcji bikwadratowych i małych n-ów wynik jest oczywisty:  $f(x,y)=3+x+y+xy^2+2x^2y^2+3y^2$  :

```
Maksymalny błąd dla n=1: 0
Maksymalny błąd dla n=3: 0
Maksymalny błąd dla n=5: 7.1054*10^{-15}
Maksymalny błąd dla n=40: 2.13161*10^{-14}
```

Dość nieoczekiwanie jednak, błąd dla małych n-ów jest zerowy, a dla większych nie. Wynika to z faktu, że dla większych n-ów, współrzędne punktów to liczby z wieloma cyframi znaczącymi po przecinku, przez co przy wyznaczaniu współczynników  $a_i$  pojawiąją się błędy, które skutkują błędami wyniku. Są to jednak odchylenia rzędu  $10^{-14}$  więc nie stanowią problemu.

Sprawdźmy co zajdzie dla funkcji, która na obszarze D nie ma ograniczonej pochodnej: f(x,y)=tg(x+y) :

```
Maksymalny błąd dla n=5: 20.0244
Maksymalny błąd dla n=10: 32.8557
Maksymalny błąd dla n=20: 117.9269
Maksymalny błąd dla n=40: 146.7918
Maksymalny błąd dla n=80: 291.3566
```

Jak widać, dla funkcji nie spełniających założeń błędy faktycznie są znaczne. Funkcje, w których x i y występują w potęgach wyższych niż 2 (nie bikwadratowe) są przybliżane dosyć dobrze (zwłaszcza dla większych n-ów):  $f(x,y) = x^5y^3 + y^4$ :

```
Maksymalny błąd dla n=5: 0.11518
Maksymalny błąd dla n=10: 0.015596
Maksymalny błąd dla n=20: 0.0020281
Maksymalny błąd dla n=40: 0.00025855
Maksymalny błąd dla n=80: 3.2638*10^{-5}
```

Na koniec krótki przykład tablicowania  $f(x,y) = cos(x+y) + xy^2$  dla n = 40:

X	У	f(x,y)	przybliżenie	błąd
-1.006250	-1.006250	-1.446347678981863	-1.446347899197492	0.000000220215629
-1.006250	-1.018750	-1.483084999982018	-1.483084999479925	0.000000000502093
-1.018750	-0.018750	0.508016529320688	0.508016738973071	0.000000209652382
-1.018750	-0.006250	0.519059091911495	0.519059091317449	0.000000000594046
-1.006250	-0.006250	0.529702675263588	0.529702467591359	0.000000207672228
-1.006250	-0.018750	0.518745127067745	0.518745126473699	0.000000000594046
-1.018750	0.981250	0.018391928096724	0.018391936106068	0.0000000008009344
-1.018750	0.993750	-0.006367903646172	-0.006367904790194	0.000000001144022
-1.006250	0.993750	0.006210694376622	0.006210690180684	0.000000004195939
-1.006250	0.981250	0.030818131510078	0.030818130366056	0.000000001144022

### 5.1 Podsumowanie

Podsumowując, funkcja dla funkcji spełniających założenia działa zadowalająco. Dla funkcji bikwadratowych działa dobrze dla małych n-ów, natomiast przy większych pojawiają się drobne błędy wynikające z rozwiązywania układu równań. Funkcja, faktycznie nie działa dla funkcji o nieograniczonej pochodnej na obszarze D.