

Board

App



Private Workspace



Public

JL

AH

AP



MS

Invite

Allgemeine Informationen

Definition of Done



Product Backlog

BLI 10: Eine Einbindung einer ...

BLI

Eine Einbindung einer Wetter-API



✓ 0/2

BLI 16: Implementierung der Ei...

BLI

Einstellungen-Seite erstellen in
vorgesehener Page

Sprint Backlog

Blocked



In Progress

BLI 4: Erweiterung des Datenb...**BLI Sprint 4**

Ein Service zur User Authentification
durch Passwort

  0/2**BLI 4: Erweiterung des Datenb...****Task Sprint 4**

Methode erstellen zum einloggen

 5  **AP JL****BLI 4: Erweiterung des Datenb...****Task Sprint 4**

Methoden erstellen zum registrieren

 5  **AP JL****BLI 18: Implementierung der T...****BLI Sprint 4**

Erstellung des Todo-Boards

  0/4**BLI 18: Implementierung der T...****Task Sprint 4**

Liste für Todos erstellen

AP**BLI 18: Implementierung der T...****Task Sprint 4**

Component für einzelne Todo
erstellen

AP**BLI 18: Implementierung der T...****Task Sprint 4**

Element und Methode zum Erstellen
eines Todo implementieren

AP

BLI 18: Implementierung der T...**Task Sprint 4**

Methode zum Löschen von Todos
implementieren

BLI 19: Implementierung der T...**BLI Sprint 4**

Implementierung der Tests für
Datenbank-Service

 0/1**BLI 19: Implementierung der T...****Task Sprint 4**

Implementierung der Datenbank-
Service-Tests

AP

In Review

BLI 11: Erweiterung Gamificati...**BLI Sprint 4**

Erweiterung Gamification System

  3/3**BLI 11: Erweiterung Gamificati...****Task Sprint 4**

Methoden zur Anrechnung von
Punkten

**AH****BLI 11: Erweiterung Gamificati...****Task Sprint 4**

Methoden zur Erreichung der
Meilensteine

**AH**

BLI 11: Erweiterung Gamificati...

Task Sprint 4

Anbindung an Datenbank

AH

BLI: 8 Grundgerüst Gamificati...

BLI Sprint 4

Grundgerüst Gamification System

☒ 3/3

BLI: 8 Grundgerüst Gamificati...

Task Sprint 4

Punktesystem erstellen

AH

BLI: 8 Grundgerüst Gamificati...

Task Sprint 4

Meilensteine definieren

AH

Done

BLI 9: Implementierung der Na...

BLI Sprint 2 Sprint 3

Sprint 4

Eine Navigation erstellen

☒ 5/6

BLI 9: Implementierung der Na...

Task Sprint 3 Sprint 4

Tests für die Navigation

3

JL MS

BLI 17: Implementierung der Hi...**BLI Sprint 4**

Hilfe-Seite erstellen in vorgesehener Page

  2/2**BLI 17: Implementierung der Hi...****Task Sprint 4**

Hilfeseite designen

 **AH****BLI 17: Implementierung der Hi...****Task Sprint 4**

Text formulieren

 **AH****BLI 5: Implementierung der Us...****BLI Sprint 2 Sprint 3****Sprint 4**

Eine User Authentification durch Passwort

  0/2**BLI 5: Implementierung der Us...****Task Sprint 2 Sprint 3****Sprint 4**

Passwort festlegen

 **AH****BLI 5: Implementierung der Us...****Task Sprint 2 Sprint 3****Sprint 4**

Login-Seite erstellen in vorgesehener Page (UI)

  **JL**

BLI 13: Bedienungsanleitung**BLI Sprint 4**

Bedienungsanleitung erstellen

  0/2**BLI 13: Bedienungsanleitung****Task Sprint 4**Voraussetzungen der App
dokumentiert**MS****BLI 13: Bedienungsanleitung****Task Sprint 4**

Benutzerguide dokumentiert

**MS****BLI 1: Grundgerüst der App****BLI Sprint1**Eine ausführbare leere App mit den
vier Seiten: Login, Todo-Board, Info
und Settings  3/3**BLI 1: Grundgerüst der App****Task Sprint1**

GitHub Projekt erstellen

**AP****BLI 1: Grundgerüst der App****Task Sprint1**Aufsetzen der
Entwicklungsumgebung**AP****AH****JL****MS****BLI 1: Grundgerüst der App****Task Sprint1**

Erstellung der benötigten Seiten

**AP**

BLI 2: Implementierung der DB**Task Sprint1**

Datenbank erstellen

**AP****BLI 2: Implementierung der DB****Task Sprint1**

TODO-Objekt Struktur erstellen

**AP MS****BLI: 6 Grundentwurf Gamifikat...****BLI Sprint1**Ein Grundentwurf eines
Gamification-Modells

2/2

BLI: 6 Grundentwurf Gamifikat...**Task Sprint1**

Systementwurf Gamification System

**AH****BLI: 6 Grundentwurf Gamifikat...****Task Sprint1**Zukünftig ausstehende
Designentscheidungen definieren**AH****BLI 7: Ein erstes Design der App****BLI Sprint1**Ein Erstes Design für Login,
Registrierung und Todo-Board

4/4

BLI 7: Ein erstes Design der App**Task Sprint1**Designmodell der Login-Seite
erstellen**JL MS**

BLI 7: Ein erstes Design der App**Task Sprint1**

Design und Farbschema ausdenken

**JL****BLI 7: Ein erstes Design der App****Task Sprint1**

Designmodell des Registrierung-Popups erstellen

**JL MS****BLI 7: Ein erstes Design der App****Task Sprint1**

Designmodell des Todo-Boards erstellen

**JL MS****BLI 9: Implementierung der Na...****Task Sprint 2**

Design des Burger-Menüs

**JL MS****BLI 12: Erweiterte Designs der ...****BLI Sprint 2**

Ein Erweitertes Design für App

**BLI 12: Erweiterte Designs der ...****Task Sprint 2**

Designmodell des Popups

**JL****BLI 12: Erweiterte Designs der ...****Task Sprint 2**

Designmodell der Hilfe-Seite

**JL**

BLI 12: Erweiterte Designs der ...**Task Sprint 2**

Designmodell des Burger-Menü

**JL****BLI 14: Testumgebung aufsetzen****BLI Sprint 2**

Testumgebung aufsetzen

**BLI 14: Testumgebung aufsetzen****Task Sprint 2**

Jasmine installieren

**AH****BLI 14: Testumgebung aufsetzen****Task Sprint 2**

Testseite für jede Page erstellen

**AH****BLI 15: Implementierung der DB****BLI Sprint 2**

Datenbank implementieren

**BLI 15: Implementierung der DB****Task Sprint 2**

TODO-Objekt Struktur erstellen

**AP****BLI 15: Implementierung der DB****Task Sprint 2**

Provider erstellen

**AP**

BLI 15: Implementierung der DB**Task Sprint 2**

Provider mit Methoden befüllen

**AP****BLI 18: Migration in neues Proj...****BLI Sprint 3**

Migration des Projekts in neues Projekts



6/6

BLI 18: Migration in neues Proj...**Task Sprint 3**

Erstellen eines neuen Ionic Capacitor Projekts

**AP****JL****BLI 18: Migration in neues Proj...****Task Sprint 3**

Jedes Projektmitglied soll das Projekt lokal aufsetzen

**AP****AH****JL****MS****BLI 18: Migration in neues Proj...****Task Sprint 3**

Testumgebung überprüfen

**AP****AH****BLI 18: Migration in neues Proj...****Task Sprint 3**

Alle Seiten werden von alt übernommen

**JL****BLI 18: Migration in neues Proj...****Task Sprint 3**

Übernahme der Artefakte

**MS**

BLI 18: Migration in neues Proj...**Task Sprint 3**

Einbindung der Datenbank

**AP****BLI 9: Implementierung der Na...****Task Sprint 2 Sprint 3**Elemente, die für die Navigation
nötig sind erstellen**JL****MS****BLI 9: Implementierung der Na...****Task Sprint 2 Sprint 3**Standard Navigation in
App.Module.ts einrichten**JL****MS****BLI 9: Implementierung der Na...****Task Sprint 2 Sprint 3**Navigation zwischen Seiten ohne
Login verbieten**JL****MS****BLI 9: Implementierung der Na...****Task Sprint 2 Sprint 3**

Burger-Menü implementieren

**JL****MS**

Inactive

BLI 2: Implementierung der DB**BLI Sprint1**

Datenbank implementieren



1



2/3

BLI 2: Implementierung der DB**Task Sprint1**

Datenbank verbinden

  1**AP****BLI 3: Erweiterung der Datenb...****BLI**

Datenbank erweitern

  1  0/2**BLI: 8 Grundgerüst Gamificati...****Task Sprint 4**

Benutzer-Object erstellen

**AH**