

Board

**App**

Privater Arbeitsbereich

Öffentlich

MS AH AP



JL

Einladen

## Allgemeine Informationen

Definition of Done



## Product Backlog

**BLI: 8 Grundgerüst Gamification ...****BLI**

Grundgerüst Gamification System



0/3

**BLI 4: Implementierung eines Pr...****BLI**

Ein Provider zur User Authentication durch User &amp; Passwort



0/4

**BLI 10: Eine Einbindung einer We...****BLI**

Eine Einbindung einer Wetter-API



0/2

**BLI 11: Erweiterung Gamification...****BLI**

Erweiterung Gamification System



0/2

**BLI 13: Bedienungsanleitung****BLI**

Bedienungsanleitung erstellen



# Sprint Backlog

## Blocked

## In Progress

BLI 9: Implementierung der Navi...

BLI      Sprint 2

Eine Navigation erstellen

  1/5

BLI 9: Implementierung der Navi...

Task      Sprint 2

Standard Navigation in App.Module.ts einrichten

  MS

BLI 9: Implementierung der Navi...

Task      Sprint 2

Burger-Menü implementieren

  MS

BLI 9: Implementierung der Navi...

Task      Sprint 2

Navigation zwischen Seiten ohne Login verbieten

  MS

BLI 9: Implementierung der Navi...

Task      Sprint 2

Elemente, die für die Navigation nötig sind erstellen

 MS

BLI 5: Implementierung der User ...

BLI      Sprint 2

Eine User Authentification durch Passwort

  0/2

BLI 5: Implementierung der User ...

Task      Sprint 2

Login-Seite erstellen in vorgesehener Page (UI)

AP

BLI 5: Implementierung der User ...

Task      Sprint 2

Passwort festlegen

AH

In Review

Done

BLI 1: Grundgerüst der App      BLI

Sprint1

Eine ausführbare leere App mit den vier Seiten: Login, Todo-Board, Info und Settings

3/3

BLI 1: Grundgerüst der App      Task

Sprint1

GitHub Projekt erstellen

AP

BLI 1: Grundgerüst der App      Task

Sprint1

Aufsetzen der Entwicklungsumgebung

AP   AH   JL   MS

BLI 1: Grundgerüst der App      Task

Sprint1

Erstellung der benötigten Seiten

AP

BLI 2: Implementierung der DB

Task      Sprint1

Datenbank erstellen

AP

**BLI 2: Implementierung der DB****Task**      **Sprint1**

TODO-Objekt Struktur erstellen

**AP**   **MS****BLI: 6 Grundentwurf Gamifikatio...****BLI**      **Sprint1**

Ein Grundentwurf eines Gamification-Modells



2/2

**BLI: 6 Grundentwurf Gamifikatio...****Task**      **Sprint1**

Systementwurf Gamification System

**AH****BLI: 6 Grundentwurf Gamifikatio...****Task**      **Sprint1**Zukünftig ausstehende  
Designentscheidungen definieren**AH****BLI 7: Ein erstes Design der App****BLI**      **Sprint1**Ein Erstes Design für Login,  
Registrierung und Todo-Board

4/4

**BLI 7: Ein erstes Design der App****Task**      **Sprint1**

Designmodell der Login-Seite erstellen

**JL**   **MS****BLI 7: Ein erstes Design der App****Task**      **Sprint1**

Design und Farbschema ausdenken

**JL****BLI 7: Ein erstes Design der App****Task**      **Sprint1**Designmodell des Registrierung-  
Popups erstellen**JL**   **MS**

**BLI 7: Ein erstes Design der App****Task**      **Sprint1**Designmodell des Todo-Boards  
erstellen**JL**   **MS****BLI 9: Implementierung der Navi...****Task**      **Sprint 2**

Design des Burger-Menüs



1

**JL**   **MS****BLI 12: Erweiterte Designs der App****BLI**      **Sprint 2**

Ein Erweitertes Design für App



3/3

**BLI 12: Erweiterte Designs der App****Task**      **Sprint 2**

Designmodell des Popups

**JL****BLI 12: Erweiterte Designs der App****Task**      **Sprint 2**

Designmodell der Hilfe-Seite

**JL****BLI 12: Erweiterte Designs der App****Task**      **Sprint 2**

Designmodell des Burger-Menü

**JL****BLI 14: Testumgebung aufsetzen****BLI**      **Sprint 2**

Testumgebung aufsetzen



2/2

**BLI 14: Testumgebung aufsetzen****Task**      **Sprint 2**

Jasmine installieren

**AH**

BLI 14: Testumgebung aufsetzen

Task      Sprint 2

Testseite für jede Page erstellen

AH

BLI 15: Implementierung der DB

BLI      Sprint 2

Datenbank implementieren

3/3

BLI 15: Implementierung der DB

Task      Sprint 2

TODO-Objekt Struktur erstellen

AP

BLI 15: Implementierung der DB

Task      Sprint 2

Provider erstellen

AP

BLI 15: Implementierung der DB

Task      Sprint 2

Provider mit Methoden befüllen

AP

Inactive

BLI 2: Implementierung der DB

BLI      Sprint1

Datenbank implementieren

1

2/3

BLI 2: Implementierung der DB

Task      Sprint1

Datenbank verbinden

1

AP

BLI 3: Erweiterung der Datenbank

BLI

Datenbank erweitern

1

0/2

