Board

App



☆ Private Workspace



JL AH AP



Invite

Allgemeine Informationen

Definition of Done



Product Backlog

BLI 10: Eine Einbindung einer ...

BLI

Eine Einbindung einer Wetter-API



BLI 16: Implementierung der Ei...

BLI

Einstellungen-Seite erstellen in vorgesehener Page

Sprint Backlog

BLI 4: Erweiterung des Datenb...

BLI **Sprint 4**

Ein Service zur User Authentification durch Passwort

♠ 1

■ 0/2

BLI 4: Erweiterung des Datenb...

Sprint 4 Task

Methode erstellen zum einloggen





AP JL

BLI 4: Erweiterung des Datenb...

Task Sprint 4

Methoden erstellen zum regisitrieren

Δ1 **③**

ΑP JL

BLI 18: Implementierung der T...

BLI Sprint 4

Erstellung des Todo-Boards

■ ☑ 0/4

BLI 18: Implementierung der T...

Task **Sprint 4**

Liste für Todos erstellen

AP

BLI 18: Implementierung der T...

Sprint 4 Task

Component für einzelne Todo erstellen

AP

BLI 18: Implementierung der T...

Sprint 4 Task

Element und Methode zum Erstellen eines Todo implementieren

AP

BLI 18: Implementierung der T...

Sprint 4

Methode zum Löschen von Todos implementieren

BLI 17: Implementierung der Hi...

BLI **Sprint 4**

Hilfe-Seite erstellen in vorgesehener Page

■ Ø 0/2

BLI 17: Implementierung der Hi...

Sprint 4 Task

Hilfeseite designen

 \equiv

AΗ

BLI 17: Implementierung der Hi...

Task Sprint 4

Text formulieren

 \equiv

AΗ

BLI 13: Bedienungsanleitung

Sprint 4 BLI

Bedienungsanleitung erstellen

■ Ø 0/2

BLI 13: Bedienungsanleitung

Task **Sprint 4**

Voraussetzungen der App dokumentiert

MS

BLI 13: Bedienungsanleitung

Sprint 4 Task

Benutzerguide dokumentiert

MS

BLI 19: Implementierung der T...

Sprint 4 BLI

Implementierung der Tests für Datenbank-Service

☑ 0/1

BLI 19: Implementierung der T...

Sprint 4

Implementierung der Datenbank-Service-Tests

AP

BLI: 8 Grundgerüst Gamificati...

Sprint 4 BLI

Grundgerüst Gamification System

■ 0/3

BLI: 8 Grundgerüst Gamificati...

Task Sprint 4

Punktesystem erstellen

AΗ

BLI: 8 Grundgerüst Gamificati...

Sprint 4 Task

Meilensteine definieren

AΗ

BLI: 8 Grundgerüst Gamificati...

Sprint 4 Task

Benutzer-Object erstellen

AH

BLI 11: Erweiterung Gamificati...

BLI Sprint 4

Erweiterung Gamification System

■ 0/3

BLI 11: Erweiterung Gamificati...

Task **Sprint 4**

Methoden zur Anrechnung von

Punkten

AΗ

BLI 11: Erweiterung Gamificati...

Task Sprint 4

Methoden zur Erreichung der Meilensteine

AΗ

App | Trello 26.06.21, 11:02

BLI 11: Erweiterung Gamificati...

Task Sprint 4

Anbindung an Datenbank

AΗ

Blocked

In Progress

BLI 9: Implementierung der Na...

BLI Sprint 2 Sprint 3

Sprint 4

Eine Navigation erstellen

■ 5/6

BLI 9: Implementierung der Na...

Task Sprint 3 Sprint 4

Tests für die Navigation

⊚ ≡

JL MS

BLI 5: Implementierung der Us...

BLI Sprint 2 Sprint 3

Sprint 4

Eine User Authentification durch Passwort

BLI 5: Implementierung der Us...

Task Sprint 2 Sprint 3

Sprint 4

Login-Seite erstellen in vorgesehener Page (UI)

⊚ ≡

JL

App | Trello 26.06.21, 11:02

BLI 5: Implementierung der Us...

Task Sprint 2 Sprint 3

Sprint 4

Passwort festlegen

AH

In Review

Done

BLI 1: Grundgerüst der App BLI Sprint1

Eine ausführbare leere App mit den vier Seiten: Login,Todo-Board,Info und Settings



BLI 1: Grundgerüst der App

Task Sprint1

GitHub Projekt erstellen



BLI 1: Grundgerüst der App

Task Sprint1

Aufsetzen der

Entwicklungsumgebung

⊚ ≡ AP AH JL MS

BLI 1: Grundgerüst der App

Task Sprint1

Erstellung der benötigten Seiten

■ AP

BLI 2: Implementierung der DB

Task Sprint1

Datenbank erstellen

■

BLI 2: Implementierung der DB

Task Sprint1

TODO-Objekt Struktur erstellen

AP MS

BLI: 6 Grundentwurf Gamifikat...

BLI Sprint1

Ein Grundentwurf eines Gamification-Modells

■ 2/2

BLI: 6 Grundentwurf Gamifikat...

Task Sprint1

Systementwurf Gamification System

AΗ

BLI: 6 Grundentwurf Gamifikat...

Task Sprint1

Zukünftig ausstehende Designentscheidungen definieren

AΗ

BLI 7: Ein erstes Design der App

BLI Sprint1

Ein Erstes Design für Login, Registrierung und Todo-Board



BLI 7: Ein erstes Design der App

Task Sprint1

Designmodell der Login-Seite erstellen

⊚ ≡

JL MS

BLI 7: Ein erstes Design der App

Task Sprint1

Design und Farbschema ausdenken

JL

BLI 7: Ein erstes Design der App Task Sprint1

Designmodell des Registrierung-Popups erstellen



JL MS

BLI 7: Ein erstes Design der App

Sprint1 **Task**

Designmodell des Todo-Boards erstellen

⊚ ≡

JL MS

BLI 9: Implementierung der Na...

Task **Sprint 2**

Design des Burger-Menüs

JL MS

BLI 12: Erweiterte Designs der ...

BLI **Sprint 2**

Ein Erweitertes Design für App

■ 3/3

BLI 12: Erweiterte Designs der ...

Sprint 2 Task

Designmodell des Popups

⊚ ≡

JL

BLI 12: Erweiterte Designs der ...

Sprint 2

Designmodell der Hilfe-Seite

⊚ ≡

JL

BLI 12: Erweiterte Designs der ...

Sprint 2 Task

Designmodell des Burger-Menü

⊚ ≡

JL

BLI 14: Testumgebung aufsetzen

BLI **Sprint 2**

Testumgebung aufsetzen





BLI 14: Testumgebung aufsetzen

Sprint 2 Task

Jasmine installieren



AΗ

BLI 14: Testumgebung aufsetzen

Task **Sprint 2**

Testseite für jede Page erstellen



AΗ

BLI 15: Implementierung der DB

Sprint 2 BLI

Datenbank implementieren





BLI 15: Implementierung der DB

Task **Sprint 2**

TODO-Objekt Struktur erstellen



AP

BLI 15: Implementierung der DB

Task **Sprint 2**

Provider erstellen



AP

BLI 15: Implementierung der DB

Task **Sprint 2**

Provider mit Methoden befüllen

AP

App | Trello 26.06.21, 11:02

BLI 18: Migration in neues Proj...

BLI Sprint 3

Migration des Projekts in neues Projekts

≡ ☑ 6/6

BLI 18: Migration in neues Proj...

Task Sprint 3

Erstellen eines neuen Ionic Capacitor Projekts

BLI 18: Migration in neues Proj...

Task Sprint 3

Jedes Projektmitglied soll das Projekt lokal aufsetzten

 \triangle 3 \odot \equiv AP AH JL MS

BLI 18: Migration in neues Proj...

Task Sprint 3

Testumgebung überprüfen

■ AP AH

BLI 18: Migration in neues Proj...

Task Sprint 3

Alle Seiten werden von alt übernommen

Ů 3 ⊚ ≣ JΓ

BLI 18: Migration in neues Proj...

Task Sprint 3

Übernahme der Artefakte

■ MS

BLI 18: Migration in neues Proj...

Task Sprint 3

Einbindung der Datenbank

≡ AP

BLI 9: Implementierung der Na...

Sprint 2 Sprint 3 Task

Elemente, die für die Navigation nötig sind erstellen



JL MS

BLI 9: Implementierung der Na...

Task Sprint 2 **Sprint 3**

Standard Navigation in App.Module.ts einrichten



JL MS

BLI 9: Implementierung der Na...

Task Sprint 2 **Sprint 3**

Navigation zwischen Seiten ohne Login verbieten



JL MS

BLI 9: Implementierung der Na...

Sprint 2 Task Sprint 3

Burger-Menü implementieren



JL MS

Inactive

BLI 2: Implementierung der DB

Sprint1 BLI

Datenbank implementieren





■ ⊘ 1 **№** 2/3

BLI 2: Implementierung der DB

Sprint1

Datenbank verbinden



ΑP

App | Trello 26.06.21, 11:02

BLI 3: Erweiterung der Datenb...

BLI

Datenbank erweitern







■ ⊘ 1 **☑** 0/2