Board App App Privater Arbeitsbereich Spffentlich

AP AH JL MS Einladen

Allgemeine Informationen

Definition of Done

 \equiv

Product Backlog

BLI 4: Implementierung eines Pr...

BLI

Ein Provider zur User Authentification durch User & Passwort

■ Ø 0/4

BLI 18: Implementierung der Tod...

BLI

Erstellung des Todo-Boards

BLI 16: Implementierung der Ein...

RI I

Hilfe-Seite erstellen in vorgesehener Page

BLI 17: Implementierung der Hilf...

BLI

Einstellungen-Seite erstellen in vorgesehener Page

BLI 10: Eine Einbindung einer We...

BLI

Eine Einbindung einer Wetter-API

■ 0/2

BLI: 8 Grundgerüst Gamification ...

Grundgerüst Gamification System

■ 0/3

BLI 11: Erweiterung Gamification...

BLI

Erweiterung Gamification System

■ 0/2

BLI 13: Bedienungsanleitung

BLI

Bedienungsanleitung erstellen

≡

Sprint Backlog

Blocked

In Progress

BLI 9: Implementierung der Navi...

BLI Sprint 2 Sprint 3

Eine Navigation erstellen

■ 5/6

BLI 9: Implementierung der Navi...

Task Sprint 3

Tests für die Navigation

≡ JL MS

BLI 5: Implementierung der User ...

BLI Sprint 2 Sprint 3

Eine User Authentification durch Passwort

■ ☑ 0/2

BLI 5: Implementierung der User ...
Task Sprint 2 Sprint 3

Login-Seite erstellen in vorgesehener Page (UI)

⊚ ≣ AP JL

BLI 5: Implementierung der User ...
Task Sprint 2 Sprint 3

Passwort festlegen

■ AH

In Review

Done

BLI 1: Grundgerüst der App BLI Sprint1

Eine ausführbare leere App mit den vier Seiten: Login,Todo-Board,Info und Settings

■ 3/3

BLI 1: Grundgerüst der App Task Sprint1

GitHub Projekt erstellen

BLI 1: Grundgerüst der App Task Sprint1

Aufsetzen der Entwicklungsumgebung

BLI 1: Grundgerüst der App Task Sprint1

Erstellung der benötigten Seiten

BLI 2: Implementierung der DB

Task Sprint1

Datenbank erstellen

BLI 2: Implementierung der DB

Task Sprint1

TODO-Objekt Struktur erstellen

⊚ ≡

AP MS

BLI: 6 Grundentwurf Gamifikatio...

BLI Sprint1

Ein Grundentwurf eines Gamification-Modells

■ 2/2

BLI: 6 Grundentwurf Gamifikatio...

Task Sprint1

Systementwurf Gamification System

 \equiv

AΗ

BLI: 6 Grundentwurf Gamifikatio...

Task Sprint1

Zukünftig ausstehende Designentscheidungen definieren

 \equiv

AH

BLI 7: Ein erstes Design der App

BLI Sprint1

Ein Erstes Design für Login, Registrierung und Todo-Board

BLI 7: Ein erstes Design der App

Task Sprint1

Designmodell der Login-Seite erstellen

JL MS

BLI 7: Ein erstes Design der App

Task Sprint1

Design und Farbschema ausdenken

≡

JL

BLI 7: Ein erstes Design der App

Task Sprint1

Designmodell des Registrierung-Popups erstellen

 \equiv

JL MS

BLI 7: Ein erstes Design der App
Task Sprint1

Designmodell des Todo-Boards
erstellen

JL MS

BLI 9: Implementierung der Navi...
Task Sprint 2

Design des Burger-Menüs

≡ \bigcirc 1 JL MS

BLI 12: Erweiterte Designs der App

BLI Sprint 2

Ein Erweitertes Design für App

■ 3/3

BLI 12: Erweiterte Designs der App

Task Sprint 2

Designmodell des Popups

≡ JL

BLI 12: Erweiterte Designs der App

Task Sprint 2

Designmodell der Hilfe-Seite

. □

BLI 12: Erweiterte Designs der App

Designmodell des Burger-Menü

Task Sprint 2

≡ JL

BLI 14: Testumgebung aufsetzen

BLI Sprint 2

Testumgebung aufsetzen

■ ☑ 2/2

BLI 14: Testumgebung aufsetzen

Task Sprint 2

Jasmine installieren

■ AH

BLI 14: Testumgebung aufsetzen

Task Sprint 2

Testseite für jede Page erstellen

■ AH

BLI 15: Implementierung der DB

BLI Sprint 2

Datenbank implementieren

■ 3/3

BLI 15: Implementierung der DB

Task Sprint 2

TODO-Objekt Struktur erstellen

<u>△</u> 2 **⊚ ≡** AP

BLI 15: Implementierung der DB

Task Sprint 2

Provider erstellen

<u>↑</u> 2 **③ ≡** AP

BLI 15: Implementierung der DB

Task Sprint 2

Provider mit Methoden befüllen

<u>AP</u>

BLI 18: Migration in neues Projekt

BLI Sprint 3

Migration des Projekts in neues Projekts

■ 6/6

BLI 18: Migration in neues Projekt

Task Sprint 3

Erstellen eines neuen Ionic Capacitor Projekts

BLI 18: Migration in neues Projekt

Task Sprint 3

Jedes Projektmitglied soll das Projekt lokal aufsetzten

△ 1 ◎ ■ AP AH JL MS

BLI 18: Migration in neues Projekt

Task Sprint 3

Testumgebung überprüfen

<u>↓</u> 2 **⊚ ≡**

AP AH

BLI 18: Migration in neues Projekt

Task Sprint 3

Alle Seiten werden von alt übernommen

 \equiv

JL

BLI 18: Migration in neues Projekt

Task Sprint 3

Übernahme der Artefakte

≡

MS

BLI 18: Migration in neues Projekt

Task Sprint 3

Einbindung der Datenbank

⊚ ≡

AP

BLI 9: Implementierung der Navi...

Task Sprint 2 Sprint 3

Elemente, die für die Navigation nötig sind erstellen

≡

JL MS

BLI 9: Implementierung der Navi...

Task Sprint 2 Sprint 3

Standard Navigation in App.Module.ts einrichten

 \equiv

JL MS

BLI 9: Implementierung der Navi...

Task Sprint 2 Sprint 3

Navigation zwischen Seiten ohne Login verbieten

≡

JL MS

BLI 9: Implementierung der Navi...

Task Sprint 2 Sprint 3

Burger-Menü implementieren

≡

JL MS

BLI 2: Implementierung der DB

BLI Sprint1

Datenbank implementieren

■ ⊘ 1 **№** 2/3

BLI 2: Implementierung der DB

Task Sprint1

Datenbank verbinden

ΑP

BLI 3: Erweiterung der Datenbank

Datenbank erweitern

■ ⊘ 1 **№** 0/2