

Board

App

Privater Arbeitsbereich

Öffentlich

MS AH AP



JL

Einladen

Allgemeine Informationen

Definition of Done



Product Backlog

BLI: 8 Grundgerüst Gamification ...**BLI**

Grundgerüst Gamification System



0/3

BLI 4: Implementierung eines Pr...**BLI**

Ein Provider zur User Authentication durch User & Passwort



0/4

BLI 10: Eine Einbindung einer We...**BLI**

Eine Einbindung einer Wetter-API



0/2

BLI 11: Erweiterung Gamification...**BLI**

Erweiterung Gamification System



0/2

BLI 13: Bedienungsanleitung**BLI**

Bedienungsanleitung erstellen



Sprint Backlog

BLI 5: Implementierung der User ...

BLISprint 2

Eine User Authentification durch
Passwort

0/2

BLI 5: Implementierung der User ...

TaskSprint 2

Login-Seite erstellen in vorgesehener
Page (UI)

AP

BLI 5: Implementierung der User ...

TaskSprint 2

Passwort festlegen

AH

BLI 9: Implementierung der Navi...

BLISprint 2

Eine Navigation erstellen

0/5

BLI 9: Implementierung der Navi...

TaskSprint 2

Design des Burger-Menüs

1

JLMS

BLI 9: Implementierung der Navi...

TaskSprint 2

Standard Navigation in App.Module.ts
einrichten

MS

BLI 9: Implementierung der Navi...

TaskSprint 2

Burger-Menü implementieren

MS

BLI 9: Implementierung der Navi...**Task Sprint 2**

Navigation zwischen Seiten ohne
Login verbieten

**MS****BLI 9: Implementierung der Navi...****Task Sprint 2**

Elemente, die für die Navigation nötig
sind erstellen

**MS****BLI 12: Erweiterte Designs der App****BLI Sprint 2**

Ein Erweitertes Design für App



0/3

BLI 12: Erweiterte Designs der App**Task Sprint 2**

Designmodell des Popups

**JL****BLI 12: Erweiterte Designs der App****Task Sprint 2**

Designmodell der Hilfe-Seite

**JL****BLI 12: Erweiterte Designs der App****Task Sprint 2**

Designmodell des Burger-Menü

**JL****BLI 14: Testumgebung aufsetzen****BLI Sprint 2**

Testumgebung aufsetzen



0/2

BLI 14: Testumgebung aufsetzen**Task Sprint 2**

Jasmine installieren

**AH**

BLI 14: Testumgebung aufsetzen

Task Sprint 2

Testseite für jede Page erstellen

AH

BLI 15: Implementierung der DB

BLI Sprint 2

Datenbank implementieren

0/3

BLI 15: Implementierung der DB

Task Sprint 2

TODO-Objekt Struktur erstellen

AP

BLI 15: Implementierung der DB

Task Sprint 2

Provider erstellen

AP

BLI 15: Implementierung der DB

Task Sprint 2

Provider mit Methoden befüllen

AP

Blocked

In Progress

In Review

Done

BLI 1: Grundgerüst der App BLI

Sprint1

Eine ausführbare leere App mit den vier Seiten: Login, Todo-Board, Info und Settings

3/3

BLI 1: Grundgerüst der App **Task**
Sprint1

GitHub Projekt erstellen

**AP****BLI 1: Grundgerüst der App** **Task**
Sprint1

Aufsetzen der Entwicklungsumgebung

**AP** **AH** **JL** **MS****BLI 1: Grundgerüst der App** **Task**
Sprint1

Erstellung der benötigten Seiten

**AP****BLI 2: Implementierung der DB**
Task **Sprint1**

Datenbank erstellen

**AP****BLI 2: Implementierung der DB**
Task **Sprint1**

TODO-Objekt Struktur erstellen

**AP** **MS****BLI: 6 Grundentwurf Gamifikatio...**
BLI **Sprint1**

Ein Grundentwurf eines Gamification-Modells



2/2

BLI: 6 Grundentwurf Gamifikatio...
Task **Sprint1**

Systementwurf Gamification System

**AH****BLI: 6 Grundentwurf Gamifikatio...**
Task **Sprint1**Zukünftig ausstehende
Designentscheidungen definieren**AH**

BLI 7: Ein erstes Design der App

BLI Sprint1

Ein Erstes Design für Login, Registrierung und Todo-Board

4/4

BLI 7: Ein erstes Design der App

Task Sprint1

Designmodell der Login-Seite erstellen

JL MS

BLI 7: Ein erstes Design der App

Task Sprint1

Design und Farbschema ausdenken

JL

BLI 7: Ein erstes Design der App

Task Sprint1

Designmodell des Registrierung-Popups erstellen

JL MS

BLI 7: Ein erstes Design der App

Task Sprint1

Designmodell des Todo-Boards erstellen

JL MS

Inactive

BLI 2: Implementierung der DB

BLI Sprint1

Datenbank implementieren

1

2/3

BLI 2: Implementierung der DB

Task Sprint1

Datenbank verbinden

1

AP

BLI 3: Erweiterung der Datenbank

BLI

Datenbank erweitern



1



0/2