



- O programa contará com 3 slots de frames dinâmicos, que auxiliarão na gestão de inputs e filtros.
- Frames do tipo menu não podem ser sobreescritos portanto serão estáticos.
- Gerenciamento dinâmico de tabelas, além de um buffer para cada uma delas (permitindo edições para vizualização)
- O programa roda enquanto state > -1

fr_invalid	Retorno de entrada incorreta tipo input, volta ao último estado quando input == 10
frames[0]	Menu principal
frames[1]	Filtrar filmes
frames[2]	Seleção de Gênero de filme





