예측애널리틱스 Homework #7



대학	고려대학교 공과대학			
학과	산업경영공학부			
학번	2017170819			
이름	박상민			

1. Convolutional neural network 를 구축하고 분류 성능을 일반 deep neural network 와 비교하세요.

(CNN 에서 convolution layer, pooling layer, fiter 사이즈, filter 수 등은 여러분들이 변경해 가면서 해 보세요. 기존 구조 (Alexnet, VGG, ResNet 등)을 이용해도 좋습니다)

데이터의 크기가 매우 크기 때문에 1/10 만 샘플링해서 모델링을 진행했다. Training data 는모델은 구축하는 데에만 사용되고, 파라미터 튜닝에 사용되는 데이터는 validation data 이다.

먼저 CNN 과 DNN 을 구축했다. 입력 노드=500 개 , 은닉층=2, 은닉노드=300, 100 활성화함수=Relu(1), Leaky Relu(2)

1) Convolution1: 3 by 3 의 filter 10 개

Convolution2: 3 by 3 의 filter 20 개

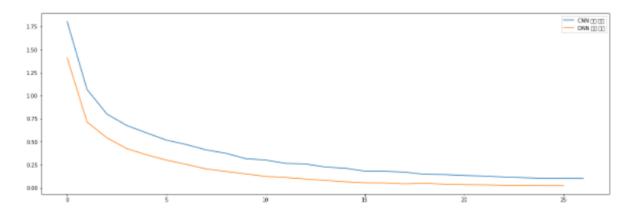
Convolution3: 3 by 3 의 filter 40 개

Pooling layer: 2 by 2, stride=2

CNN 을 구현한 결과, 총 138 초가 소요됐고, DNN 은 87 초가 소요됐다.

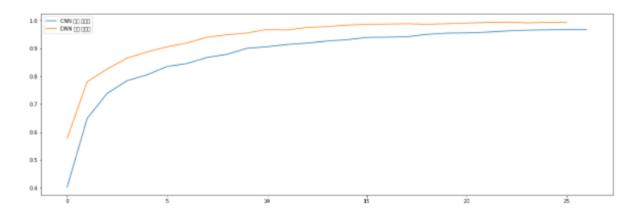
CNN 학습 로스

DNN 학습 로스



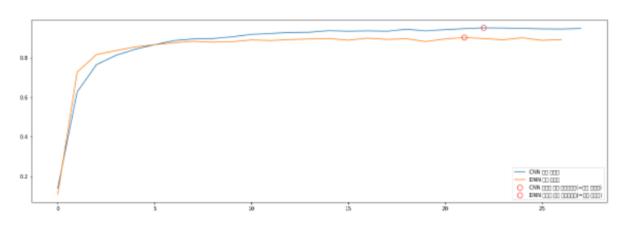
CNN 학습 정확도

DNN 학습 정확도



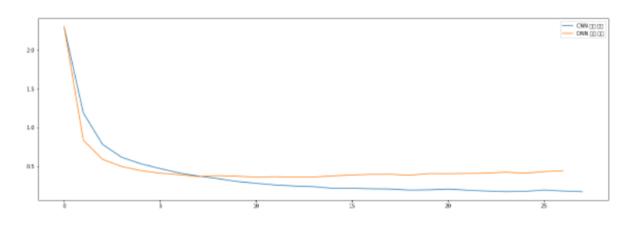
CNN 검증 정확도

DNN 검증 정확도



CNN 검증 로스

DNN 검증 로스

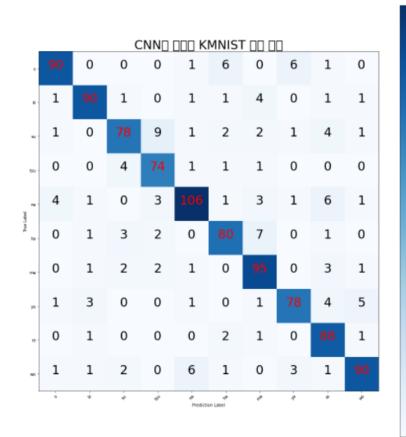


(22, 21)

CNN은 총 26 번의 epoch가 실행됐고, DNN은 총 25 번의 epoch가 실행됐다. epoch가 반복될수록 training loss 와 validation loss 가 감소한 것을 확인할 수 있다. Training accuracy 를 비교해보면 DNN 의 학습 정확도가 CNN 의 학습 정확도보다 더 높은 것을 확인할 수 있다. 하지만 validation accuracy 를 비교해보면, CNN 이 DNN 보다 더 높은 것을 확인할 수 있다. 따라서 DNN 은 CNN보다 overfitting 되었다고 할 수 있다. 손실함수도 CNN이 DNN보다 더 작기 때문에 더 좋은 예측력을 보였다고 할 수 있다. 이때 검증 정확도가 가장 높았던 지점에서 최적의 학습체크포인트(학습중단점)를 나타냈으며, 이때가 가장 효과적인 예측을 한 지점이다. CNN은 22 번째 epoch, DNN은 21 번째 epoch 가 최적의 학습 중단점이었다.

CNN 분류 정확도: 0.869 | DNN 분류 정확도: 0.792

이제 파라미터 튜닝을 완료했기 때문에 test accuracy 를 확인해보았다. 정확도를 도출한 결과, CNN 의 분류 정확도는 0.869, DNN 의 분류 정확도는 0.792 를 기록했다. 따라서 CNN 의 분류 성능이 DNN 보다 월등히 좋음을 확인할 수 있었다.



실제 어떻게 데이터 관측치들이 classification 되었는지를 보여주는 confusion matrix 를 그려보았다. 실제 label 에 대해 10 class 모두 골고루 잘 예측되었음을 확인할 수 있다.

2) Convolution1: 3 by 3 의 filter 10 개

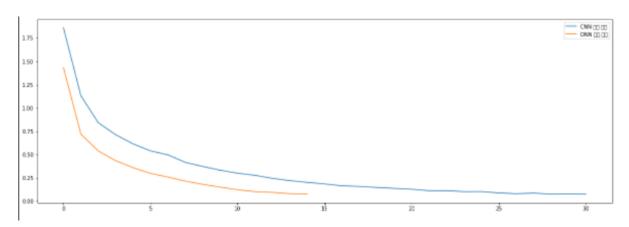
Convolution2: 3 by 3 의 filter 20 개

Pooling layer: 2 by 2, stride=2

Convolution3 과정을 생략하는 방향으로 유저 파라미터를 바꿔보았다. CNN 은 184 초, DNN 은 56 초가 소요됐다.

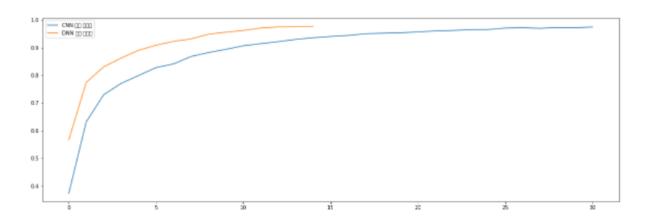
CNN 학습 로스

DNN 학습 로스



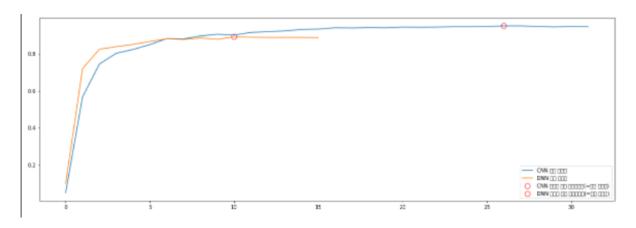
CNN 학습 정확도

DNN 학습 정확도



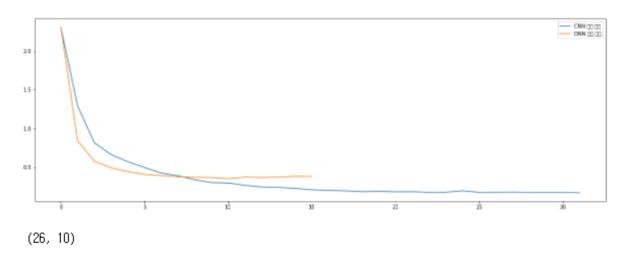
CNN 검증 정확도

DNN 검증 정확도



CNN 검증 로스

DNN 검증 로스



CNN은 총 30번의 epoch가 실행됐고, DNN은 총 14번의 epoch가 실행됐다. epoch가 반복될수록 training loss 와 validation loss 가 감소한 것을 확인할 수 있다. Training accuracy 를 비교해보면 DNN 의 학습 정확도가 CNN 의 학습 정확도보다 더 높은 것을 확인할 수 있다. 하지만 validation accuracy 를 비교해보면, CNN 이 DNN 보다 더 높은 것을 확인할 수 있다. 따라서 DNN 은 CNN보다 overfitting 되었다고 할 수 있다. 손실함수도 CNN이 DNN보다 더 작기 때문에 더 좋은 예측력을 보였다고 할 수 있다. 이때 검증 정확도가 가장 높았던 지점에서 최적의 학습체크포인트(학습중단점)를 나타냈으며, 이때가 가장 효과적인 예측을 한 지점이다. CNN은 26번째 epoch, DNN은 10번째 epoch가 최적의 학습 중단점이었다.

CNN 분류 정확도: 0.880 | DNN 분류 정확도: 0.809

이제 파라미터 튜닝을 완료했기 때문에 test accuracy 를 확인해보았다. 정확도를 도출한 결과, CNN 의 분류 정확도는 0.884, DNN 의 분류 정확도는 0.782 를 기록했다. 따라서 CNN 의 분류 성능이 DNN 보다 월등히 좋음을 확인할 수 있었다.

			C	NN[]	K	MNIST					
0 -	92	0	0	0	1	8	0	0	2	1	
ki -	1	92	0	0	0	2	3	0	1	1	
su -	1	1	82	9	1	0	4	1	0	0	
tsu -	0	0	1	78	1	0	1	0	0	0	
na -	5	2	3	5	103	0	2	0	6	0	
ha -	0	0	6	2	0	81	4	0	1	0	
ъ -	1	3	2	1	2	0	94	1	1	0	
a -	2	2	0	1	1	1	0	81	2	3	
re -	0	2	0	1	0	2	2	0	86	0	
wo -	0	1	2	0	8	1	0	2	0	91	
	0	÷	ø	49	°P Predicti	√P on Label	K [®]	P	*	₽P	ı

실제 어떻게 데이터 관측치들이 classification 되었는지를 보여주는 confusion matrix 를 그려보았다. 실제 label 에 대해 10 class 모두 골고루 잘 예측되었음을 확인할 수 있다

3) Convolution1: 3 by 3 의 filter 10 개

Convolution2: 3 by 3 의 filter 20 개

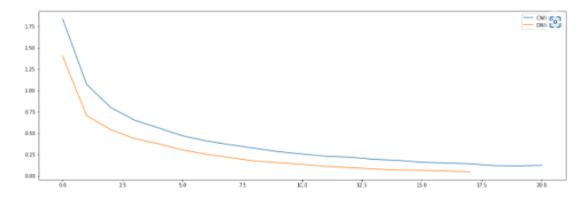
Convolution3: 3 by 3 의 filter 20 개

Pooling layer: 2 by 2, stride=2

Convolution3 과정의 필터 개수를 증가시키는 방향으로 유저 파라미터를 바꿔보았다. CNN 은 118 초, DNN 은 63 초가 소요됐다.

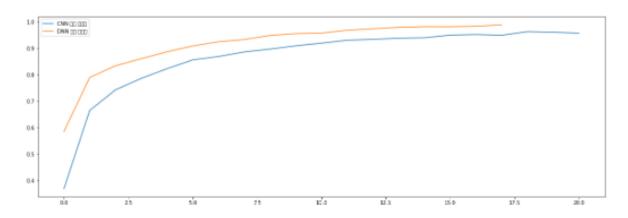
CNN 학습 로스

DNN 학습 로스



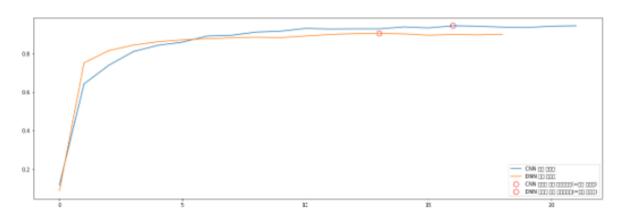
CNN 학습 정확도

DNN 학습 정확도



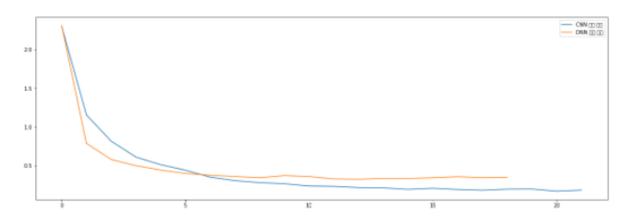
CNN 검증 정확도

DNN 검증 정확도



CNN 검증 로스

DNN 검증 로스



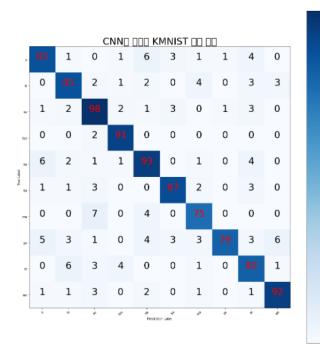
(16, 13)

CNN은 총 20번의 epoch가 실행됐고, DNN은 총 17번의 epoch가 실행됐다. epoch가 반복될수록 training loss 와 validation loss 가 감소한 것을 확인할 수 있다. Training accuracy 를 비교해보면 DNN의 학습 정확도가 CNN의 학습 정확도보다 더 높은 것을 확인할 수 있다. 하지만 validation accuracy 를 비교해보면, CNN이 DNN보다 더 높은 것을 확인할 수 있다. 따라서 DNN은 CNN보다 overfitting 되었다고 할 수 있다. 손실함수도 CNN이 DNN보다 더 작기 때문에 더 좋은 예측력을 보였다고 할 수 있다. 이때 검증 정확도가 가장 높았던 지점에서 최적의 학습체크포인트(학습중단점)를 나타냈으며, 이때가 가장 효과적인 예측을 한 지점이다. CNN은 16번째 epoch, DNN은 13번째 epoch가 최적의 학습 중단점이었다.

필터의 종류 개수가 감소했기 때문에 그만큼 feature map 의 수도 작아진다. 따라서 그만큼 파라미터 튜닝도 덜 진행된다고 할 수 있다. 튜닝된 파라미터가 최적의 파라미터가 아닐 수 있고, 예측 성능도 case 1 보다 떨어질 가능성이 있다.

CNN 분류 정확도: 0.865 I DNN 분류 정확도: 0.790

분류정확도를 계산해본 결과, case1 과 정확도가 거의 비슷했지만, 약간 낮은 것을 볼 수 있다. 따라서 생성된 feature map 의 개수가 살짝 부족해서 파라미터 튜닝이 완벽하게 되지 못했다고 결론지을 수 있다. 역시 마찬가지로 DNN 이 CNN 보다 overfitting 되어있기 떄문에 CNN 의 분류 정확도가 월등히 높았다.



실제 어떻게 데이터 관측치들이 classification 되었는지를 보여주는 confusion matrix 를 그려보았다. 실제 label 에 대해 10 class 모두 골고루 잘 예측되었음을 확인할 수 있다

4) Convolution1: 3 by 3 의 filter 10 개

Convolution2: 3 by 3 의 filter 20 개

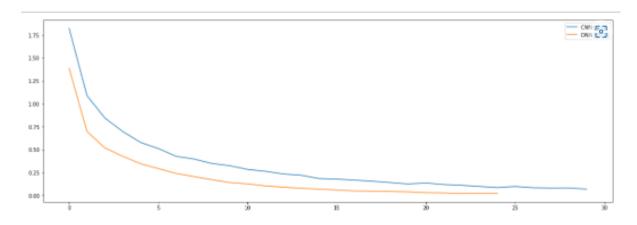
Convolution3: 5 by 5 의 filter 40 개

Pooling layer: 2 by 2, stride=2

Convolution3 의 필터 사이즈를 5 by 5 로 크게 키워보았다.

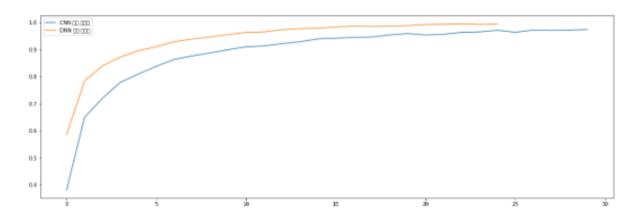
CNN 학습 로스

DNN 학습 로스



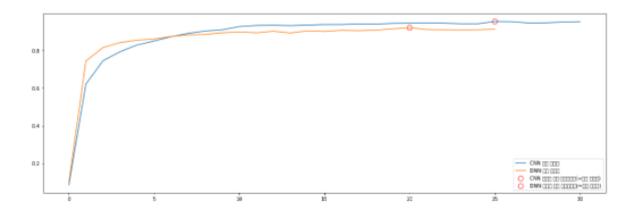
CNN 학습 정확도

DNN 학습 정확도



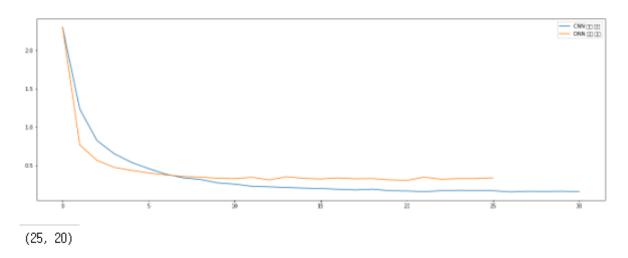
CNN 검증 정확도

DNN 검증 정확도



CNN 검증 로스

DNN 검증 로스



CNN은 총 29번의 epoch가 실행됐고, DNN은 총 24번의 epoch가 실행됐다. epoch가 반복될수록 training loss 와 validation loss 가 감소한 것을 확인할 수 있다. Training accuracy 를 비교해보면 DNN 의 학습 정확도가 CNN 의 학습 정확도보다 더 높은 것을 확인할 수 있다. 하지만 validation accuracy 를 비교해보면, CNN 이 DNN 보다 더 높은 것을 확인할 수 있다. 따라서 DNN 은 CNN보다 overfitting 되었다고 할 수 있다. 손실함수도 CNN이 DNN보다 더 작기 때문에 더 좋은 예측력을 보였다고 할 수 있다. 이때 검증 정확도가 가장 높았던 지점에서 최적의 학습체크포인트(학습중단점)를 나타냈으며, 이때가 가장 효과적인 예측을 한 지점이다. CNN은 16번째 epoch, DNN은 13번째 epoch가 최적의 학습 중단점이었다.

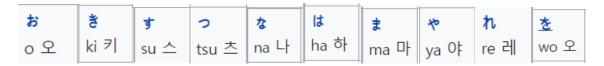
필터의 사이즈가 증가했기 때문에 그만큼 뉴럴네트워크의 가중치들, 즉 파라미터가 많아진다. 튜닝할 파라미터가 많아진 만큼 파라미터 튜닝을 위해 더 많은 데이터가 필요하다. 따라서 모델의 파라미터가 최적의 파라미터가 아닐 수 있고, 예측 성능도 case 1 보다 떨어질 가능성이 있다. CNN 분류 정확도: 0.861 I DNN 분류 정확도: 0.789

분류정확도를 계산해본 결과, case1 과 정확도가 거의 비슷했지만, 약간 낮은 것을 볼 수 있다. 따라서 파라미터의 튜닝이 case1 에 비해 정확하지 못해서 case1 보다 정확도가 낮았다. 역시 마찬가지로 DNN 이 CNN 보다 overfitting 되어있기 때문에 CNN 의 분류 정확도가 월등히 높았다. 2. 위 CNN 결과에 CAM 과 Grad-CAM 을 적용하여 각 클래스별로 주요 영역을 표시하기 바랍니다.

CAM(Class Activation Map)은 이미지의 어떤 부분이 이미지의 클래스 예측에 중요한지 히트맵으로 나타내는 방법이다. CNN 의 성능을 다른 머신러닝 기법들에 비해 매우 좋다. 하지만 blackbox model 이기 때문에 왜 이 관측치의 결과가 이렇게 나왔는지 설명하지 못한다. 따라서 이미지의 어떤 부분을 보고 클래스를 결정한 것인지 알 필요가 있다.

CAM 의 원리는 마지막 convolutional layer 뒤에 global average pooling 구조를 사용해 중요한 부분에 가중치가 곱해질 수 있도록 하는 것이다. 각 feature map 들을 각 숫자 하나로 대표할 수 있도록 각 feature map 의 요소값의 평균을 구한다. 그 다음 이 값들을 뉴럴네트워크의 input 으로 넣어 파라미터를 학습한다. 그리고 각 클래스를 예측할 때 사용되는 가중치들을 feature map 에 곱해 가중치가 적용된 feature map을 만든다. 따라서 이 feature map들을 하나의 이미지로 합하면, 이 클래스로 예측하게 된 요인이 된 부분이 집중적으로 밝게 나타난다.

Grad-CAM 은 CAM 의 구조적인 한계점으로 보완하기 위해 나왔다. CAM 은 global average pooling layer 를 반드시 사용해야 했기 때문에 뒷부분에 대한 또 다시 fine tuning 을 해야 했다. 따라서 마지막 convolutional layer 에 대해서만 CAM 추출이 가능했다. 이를 보완하기 위해 global average pooling 을 사용하지 않고, CNN 구조를 그대로 사용한다. 예측하고 싶은 class 를 feature map 에 있는 각각의 원소값으로 미분해서 gradient 를 구한다. 한 feature map 의 모든 gradient 의 평균을 가중치로 정해 feature map 에 곱해주고,이 feature map 들을 합친 이미지에서 이 클래스로 예측하게 된 요인이 된 부분이 집중적으로 밝게 나타난다.



따라서 위 데이터의 CNN 결과를 토대로 CAM 을 진행하면, 일본어 히라가나 문자 10 개의 클래스데이터이기 때문에 하얀 글씨 쪽에 집중적으로 밝게 나타날 것이고, 10 개의 클래스들 중에서서로 상이하게 다른 모습을 보이는 부분들이 집중적으로 밝게 나타날 것이다.

3. SHAP을 적용할 수 있는 간단히 예제를 만들어 보세요 (수업 시간 자료를 참고해서)

SHAP 은 게임이론에 기반해서 관측치마다 설명변수 각각이 사용됐을 때 대비 사용되지 않았을 때를 비교해 변수의 중요도를 결정하는 방법이다.

예를 들어서, 서울 성북구 안암동 지역의 집값을 예측한다고 할 때, 설명변수 3개가 있다고 한다.

X1: 해당 주택이 지어진 해

X2 : 평수

X3: 동네의 치안율

이때 SHAP 을 적용하면 3 개 설명변수 중 주택가격에 있어서 가장 중요한 변수를 정할 수 있다. 각 변수의 shapley value 를 구해서 가장 큰 값을 가지는 변수가 가장 중요도가 높은 변수이다.

X1 변수의 shapley value 는 X1 변수를 사용했을 때의 예측값에 사용하지 않은 경우의 예측값을 뺀 수를 가중합 처리한 값이다. 이 shapley value 를 관측치별로 구할 수 있고, 이를 통해 가장 중요한 변수를 찾을 수 있다.

	X1 사용	X2 사용	X3 사용	예측값
Case1	X	X	X	20
2	0	X	X	23
3	X	0	X	24
4	X	X	0	25
5	0	0	X	24
6	0	X	0	26
7	X	0	0	28
8	0	0	0	30

 $X1 \supseteq shapley value=(1/3)(23-20)+(1/6)(24-24)+(1/6)(26-25)+(1/3)(30-28)=1.833$

X2, X3 의 shapley value 도 이와 마찬가지로 구할 수 있다.

 $X2 = \frac{1}{3}(24-20)+(\frac{1}{6})(24-23)+(\frac{1}{6})(28-25)+(\frac{1}{3})(30-26)=3.333$

X3 $\stackrel{\triangle}{=}$ shapley value=(1/3)(25-20)+(1/6)(26-23)+(1/6)(28-24)+(1/3)(30-24)=4.833

X3 의 shapley value 가 가장 크므로 동네의 치안율이 집값에 큰 기여를 했다고 할 수 있다. 설명변수 중 가장 중요도가 낮은 변수는 해당 주택이 지어진 해이다. 하지만 SHAP은 인과관계로 해석하기 어렵기 때문에 전후관계는 아니다. 4. 예측애널리틱스 수업에서 더 다루어 주었으면 하는 내용 (방법론)을 기탄없이 알려주세요 (다음에 본 수업을 들을 여러분 후배들을 위한 것이니 성의껏 명시해 주세요)

이번 예측애널리틱스 수업에서는 전통적인 데이터분석/머신러닝 기법과 최근 각광받고 있는 딥러닝 기법을 폭넓게 배울 수 있어서 매우 유익한 수업이었습니다. 보편적으로 많이 사용되는 방법론인 의사결정나무나 랜덤포레스트, 그리고 부스팅 등의 방법론 등까지 배울 수 있으면 더욱 좋을 것 같습니다.