## Exercício de fixação POO - Sintaxe

## Parte 1

- 1º Criar um projeto do tipo MAC-OS, Command Line Tool, defina o nome que quiser.
- 2º Criar neste projeto, uma classe chamada Personagem.
- 3º A classe deve ter no mínimo 4 atributos e possuir os tipos String, Int, FLoat e Bool.
- 4º Crie para esta classe um construtor padrão sem parâmetros.
- 5º No Main crie um objeto de Personagem, faça o set de todos os atributos, depois com print, demonstre o get de todos os atributos.

## Parte 2

- 6º Criar um método do tipo sem retorno, três métodos com retorno, um deve retornar um número inteiro, o outro deve retornar um boolean e outro deve retornar um String, você decide se terá ou não parâmetros.
- 7º Chame todos os métodos para seu objeto demonstrando que eles funcionam.
- 8º Criar um método overloads, escolha qual será dentre os métodos do tópico 6.

## Parte 3

- 9º Faça uso de herança sendo que a classe pai será o Personagem, a classe filha você define o nome, defina um ou mais atributos a seu critério e um ou mais métodos a seu critério.
- 10º Instancie a classe filha e demonstre que é possível fazer set e get nos atributos e chame pelo menos um método dessa classse.