

Spass beim Lernen der Lambdakalkülprinzipien

PSE 2014/2015 | 2. Dezember 2014





- lacktriangle Kindern im Grundschulalter das Konzept des λ -Kalküls nahebringen
- Lernfortschritt erreichen durch Spielfreude und "Gamification"
- Kindgerechte Bedienung
- Funktionen für begleitende Lehrpersoner



- lacktriangle Kindern im Grundschulalter das Konzept des λ -Kalküls nahebringen
- Lernfortschritt erreichen durch Spielfreude und "Gamification"
- Kindgerechte Bedienung
- Funktionen für begleitende Lehrpersoner



- lacktriangle Kindern im Grundschulalter das Konzept des λ -Kalküls nahebringen
- Lernfortschritt erreichen durch Spielfreude und "Gamification"
- Kindgerechte Bedienung
- Funktionen für begleitende Lehrpersoner



- lacktriangle Kindern im Grundschulalter das Konzept des λ -Kalküls nahebringen
- Lernfortschritt erreichen durch Spielfreude und "Gamification"
- Kindgerechte Bedienung
- Funktionen f
 ür begleitende Lehrpersonen

Spielelemente

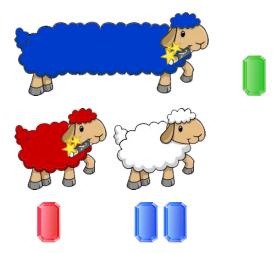


Lambda-Kalkül	Lamb.da Analogie
Variable	
Abstraktion	
Klammerung	

Beispielterm



 $(\lambda x.\lambda y.y(xx))z$



Spielregeln

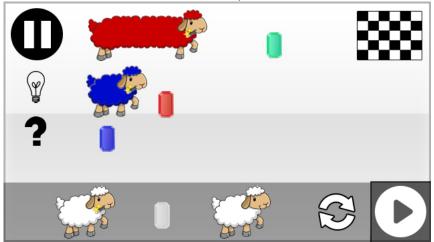


Lambda-Kalkül	Lamb.da Analogie
β -Reduktion	Verzauberungsregel
lpha-Konversion	Umfärbungsregel
Einfache Klammerung	1. Regel für Lämmer ohne Zauberstab
Linksassoziativität	2. Regel für Lämmer ohne Zauberstab

Editormodus



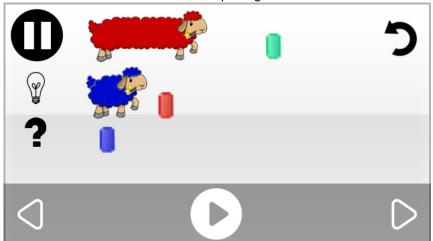
Zum Erstellen eines Terms durch den Spieler



Reduktionsmodus



Zum automatischen Ausführen der Spielregeln



Leveltypen



- lacktriangle Eingabe-Bestimmung: Erstellen eines λ -Terms, der nach Anwenden der Spielregeln zu einem gegebenen Term wird
- lacktriangle Ausgabe-Bestimmung: Erstellen eines λ -Terms, der aus einem gegebenen Term durch Anwenden der Spielregeln hervorgeht

Motivation



Elemente zur Verbesserung der Spielfreude und des Lernfortschritts:

- Münzen: Erhalten nach erfolgreichem Levelabschluss, eintauschen im Shop gegen Belohnungen
- Erfolge: Angezeigt nach bestimmten Leistungen des Spielers
- Sandbox: Ermöglicht das freie Austoben im Lambda-Kalkül

Motivation



Elemente zur Verbesserung der Spielfreude und des Lernfortschritts:

- Münzen: Erhalten nach erfolgreichem Levelabschluss, eintauschen im Shop gegen Belohnungen
- Erfolge: Angezeigt nach bestimmten Leistungen des Spielers
- Sandbox: Ermöglicht das freie Austoben im Lambda-Kalkül

Motivation



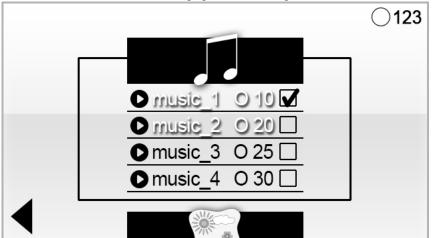
Elemente zur Verbesserung der Spielfreude und des Lernfortschritts:

- Münzen: Erhalten nach erfolgreichem Levelabschluss, eintauschen im Shop gegen Belohnungen
- Erfolge: Angezeigt nach bestimmten Leistungen des Spielers
- Sandbox: Ermöglicht das freie Austoben im Lambda-Kalkül

Shop



Zum Eintauschen von Münzen gegen Belohnungen



Betreuer



Elemente für Eltern und Lehrer:

- Lehrermodus: Zeigt im Editor-/Reduktionsmodus den aktuellen Term in Lambda-Kalkül Schreibweise an
- Statistik: Gibt Einsicht in das Spielverhalten der Kinder

Betreuer



Elemente für Eltern und Lehrer:

- Lehrermodus: Zeigt im Editor-/Reduktionsmodus den aktuellen Term in Lambda-Kalkül Schreibweise an
- Statistik: Gibt Einsicht in das Spielverhalten der Kinder

Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit!

