```
┌─────────────────────┐
│     Controller      │
└─────────────────────┘
           △
           │
┌───────────────────────────────────────┐
│          AssetViewController           │
├───────────────────────────────────────┤
│ -stage: scene2d.Stage                  │
│ -loadingImage: Image                   │
├───────────────────────────────────────┤
│ +AssetViewController()                 │
│ +getLoadingImage(): Image              │
│ +loadProgressChanged(percentage: float)│
│ +dispose()                             │
│ +show()                                │
│ +hide()                                │
│ +resume()                              │
│ +pause()                               │
│ +render(delta: float)                  │
│ +resize(width: int, height: int)       │
└───────────────────────────────────────┘
```