

# Spass beim Lernen der Lambdakalkülprinzipien

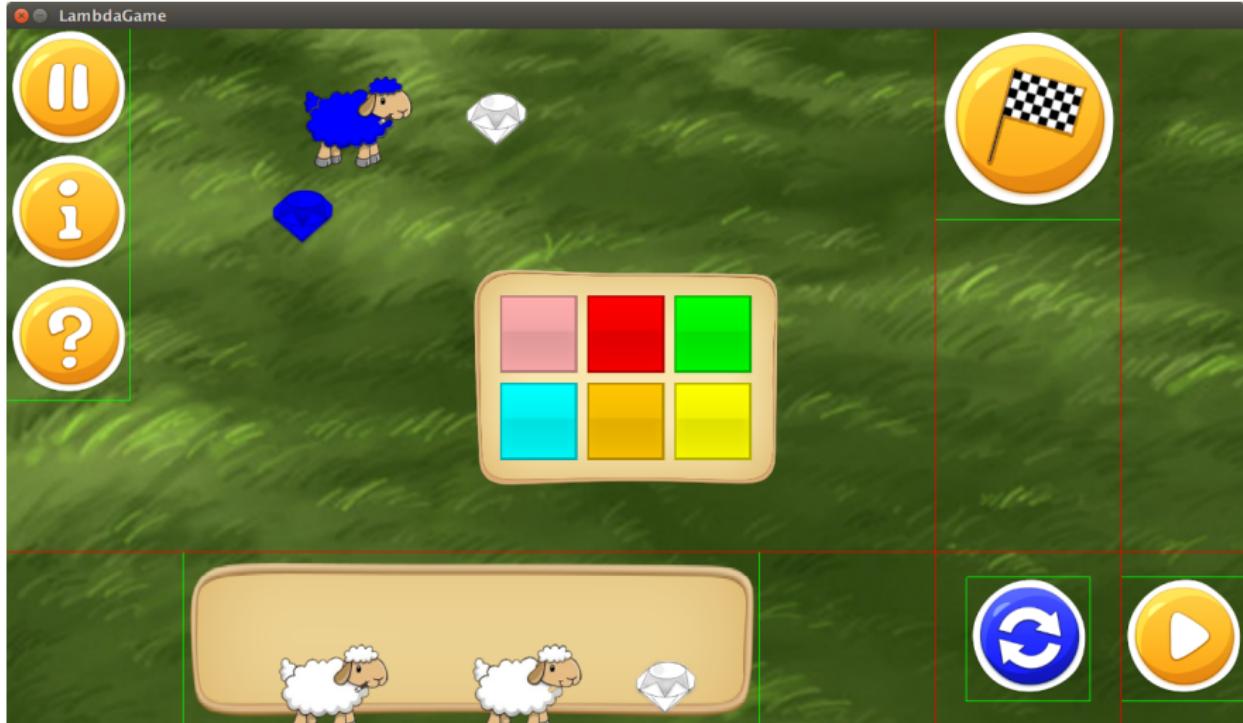
PSE 2014/2015 | 5. März 2015

FARID ELHADDAD — FLORIAN FERVERS — KAI FIEGER — ROBERT HOCHWEISS — KAY SCHMITTECKERT



# Musskriterien

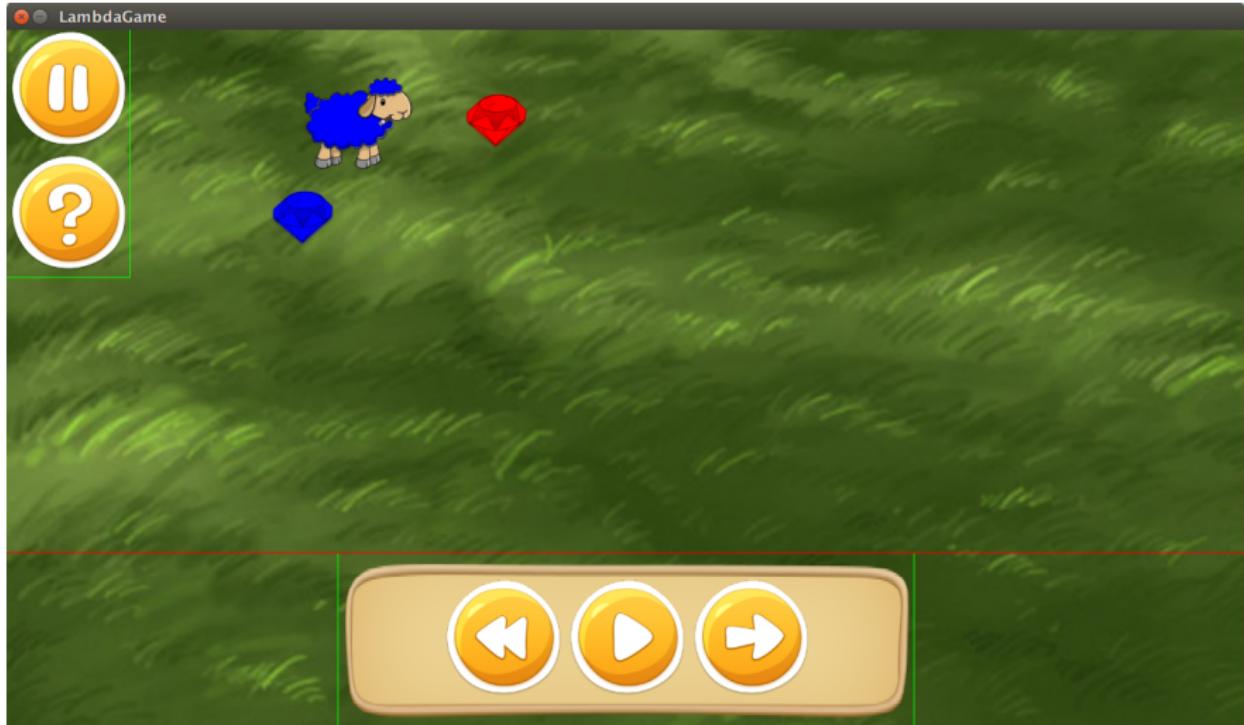
# Bearbeiten & Reduzieren



# Bearbeiten & Reduzieren



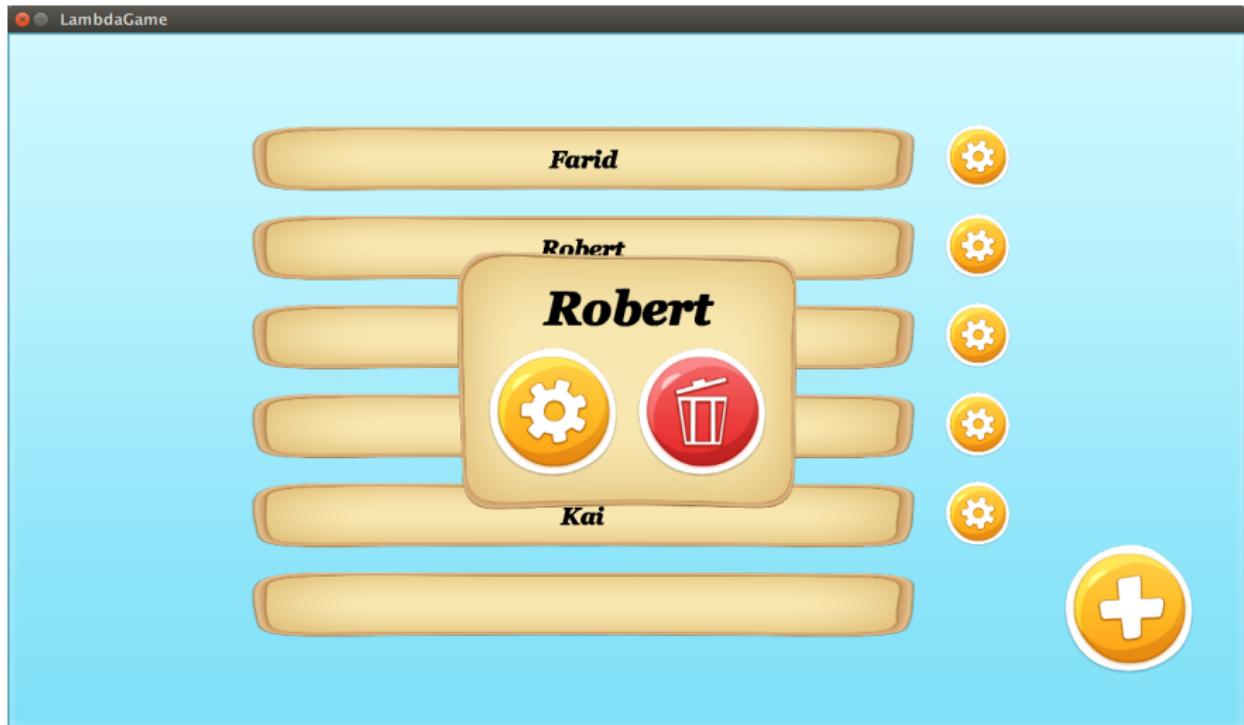
# Bearbeiten & Reduzieren



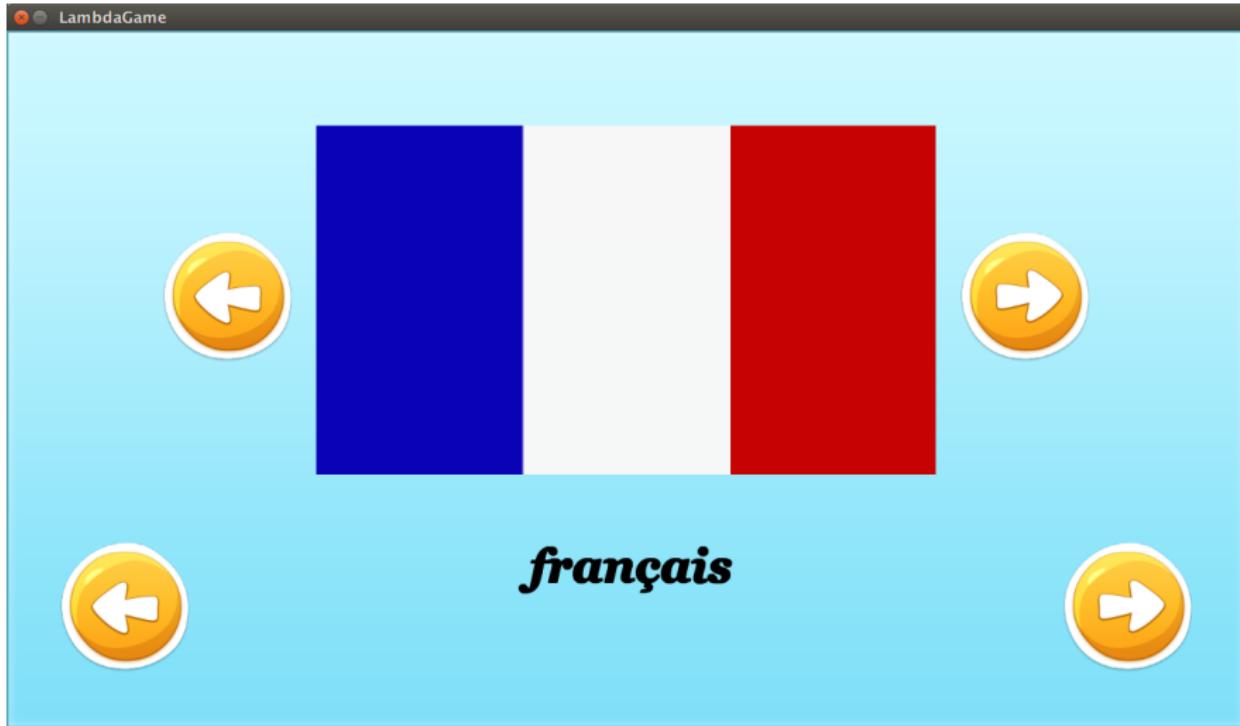
# Verwaltung Mehrerer Profile



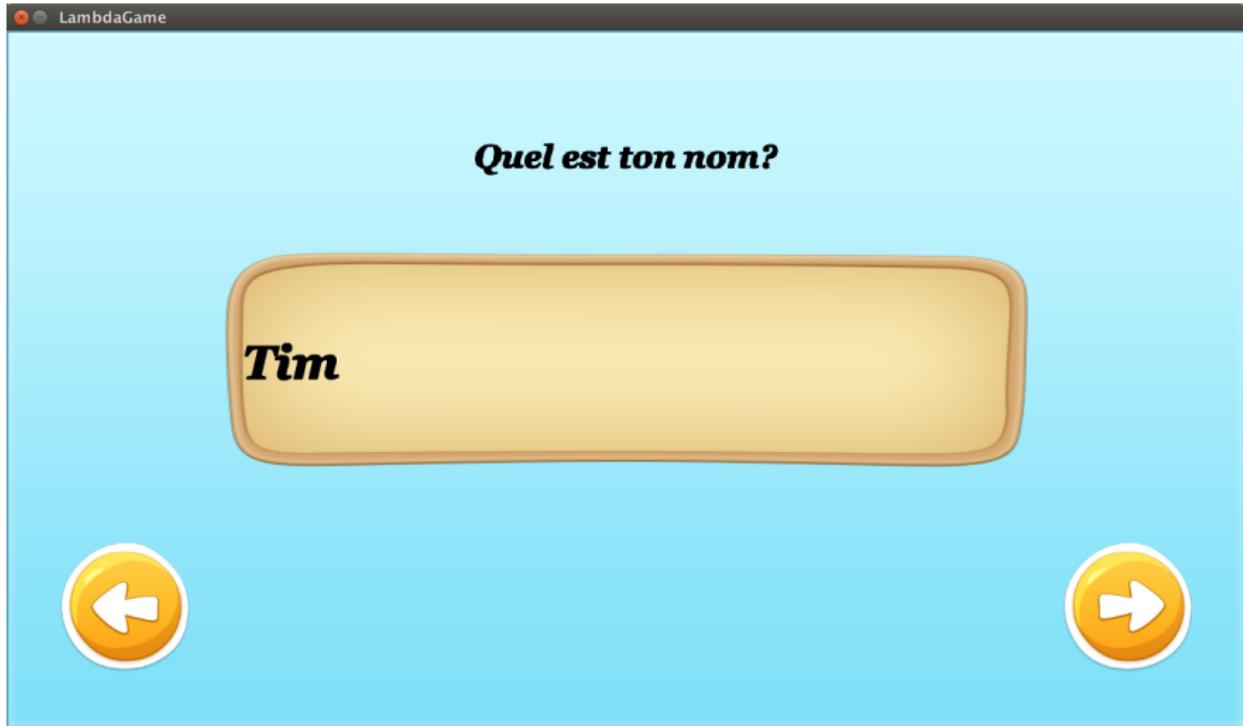
# Löschen und Konfigurieren von Profilen



# Auswahl der Sprache



# Eingabe des Namens



# Avatarauswahl



# Verfolgen des Lernfortschritts

LambdaGame

**Verzauberte Lämmer : 0**

**Verzauberte Lämmer : 0**

**Verzauberte Edelsteine : 0**

**Platzierte Lämmer : 0**

**Gelöste Level : 0**

**Gelöste Level ohne Hinweis : 0**

**Gespielte Zeit : 0 s**



# Erhaltung der Langzeitmotivation



# Umgesetzte Wunschkriterien

# In-Game-Shop



# Sandbox



# Hinweise zum Lösen des Levels



# Unterschiedliche Reduktionsstrategien



# Weitere umgesetzte Wunschkriterien

- Support von weiteren Sprachen
  - Englisch
  - Französisch
- Desktop-Version
  - Für Windows
  - Für Mac OS X
- Für Tablets angepasste Version

# Weitere umgesetzte Wunschkriterien

- Support von weiteren Sprachen
  - Englisch
  - Französisch
- Desktop-Version
  - Für Windows
  - Für Mac OS X
- Für Tablets angepasste Version

# Weitere umgesetzte Wunschkriterien

- Support von weiteren Sprachen
  - Englisch
  - Französisch
- Desktop-Version
  - Für Windows
  - Für Mac OS X
- Für Tablets angepasste Version

# Weitere umgesetzte Wunschkriterien

- Support von weiteren Sprachen
  - Englisch
  - Französisch
- Desktop-Version
  - Für Windows
  - Für Mac OS X
- Für Tablets angepasste Version

# Weitere umgesetzte Wunschkriterien

- Support von weiteren Sprachen
  - Englisch
  - Französisch
- Desktop-Version
  - Für Windows
  - Für Mac OS X
- Für Tablets angepasste Version

# Weitere umgesetzte Wunschkriterien

- Support von weiteren Sprachen
  - Englisch
  - Französisch
- Desktop-Version
  - Für Windows
  - Für Mac OS X
- Für Tablets angepasste Version

# Weitere umgesetzte Wunschkriterien

- Support von weiteren Sprachen
  - Englisch
  - Französisch
- Desktop-Version
  - Für Windows
  - Für Mac OS X
- Für Tablets angepasste Version

# Gestrichene Wunschkriterien

- Lehrermodus
- Farbenblindendenmodus
- Vermittlung einer Hintergrundgeschichte durch Animationen

# Gestrichene Wunschkriterien

- Lehrermodus
- Farbenblindendenmodus
- Vermittlung einer Hintergrundgeschichte durch Animationen

# Gestrichene Wunschkriterien

- Lehrermodus
- Farbenblindendenmodus
- Vermittlung einer Hintergrundgeschichte durch Animationen

# Änderungen am Entwurf

- Keine  $\lambda$ -Ausdrücke
- Neue Struktur zum Laden von Assets
  - queueAssets(AssetManager manager)
  - create(AssetManager manager)
- “Zwischenoberklasse” StageViewController
- Viele kleine Änderungen
  - Fehlerhafte Konstruktoren
  - Weitere Methoden erforderlich
  - ...
- Keine gravierenden Abweichungen zum Entwurf

# Änderungen am Entwurf

- Keine  $\lambda$ -Ausdrücke
- Neue Struktur zum Laden von Assets
  - queueAssets(AssetManager manager)
  - create(AssetManager manager)
- “Zwischenoberklasse” StageViewController
- Viele kleine Änderungen
  - Fehlerhafte Konstruktoren
  - Weitere Methoden erforderlich
  - ...
- Keine gravierenden Abweichungen zum Entwurf

# Änderungen am Entwurf

- Keine  $\lambda$ -Ausdrücke
- Neue Struktur zum Laden von Assets
  - queueAssets(AssetManager manager)
  - create(AssetManager manager)
- “Zwischenoberklasse” StageViewController
- Viele kleine Änderungen
  - Fehlerhafte Konstruktoren
  - Weitere Methoden erforderlich
  - ...
- Keine gravierenden Abweichungen zum Entwurf

# Änderungen am Entwurf

- Keine  $\lambda$ -Ausdrücke
- Neue Struktur zum Laden von Assets
  - queueAssets(AssetManager manager)
  - create(AssetManager manager)
- “Zwischenoberklasse” StageViewController
- Viele kleine Änderungen
  - Fehlerhafte Konstruktoren
  - Weitere Methoden erforderlich
  - ...
- Keine gravierenden Abweichungen zum Entwurf

# Änderungen am Entwurf

- Keine  $\lambda$ -Ausdrücke
- Neue Struktur zum Laden von Assets
  - queueAssets(AssetManager manager)
  - create(AssetManager manager)
- “Zwischenoberklasse” StageViewController
- Viele kleine Änderungen
  - Fehlerhafte Konstruktoren
  - Weitere Methoden erforderlich
  - ...
- Keine gravierenden Abweichungen zum Entwurf

# Änderungen am Entwurf

- Keine  $\lambda$ -Ausdrücke
- Neue Struktur zum Laden von Assets
  - queueAssets(AssetManager manager)
  - create(AssetManager manager)
- “Zwischenoberklasse” StageViewController
- Viele kleine Änderungen
  - Fehlerhafte Konstruktoren
  - Weitere Methoden erforderlich
  - ...
- Keine gravierenden Abweichungen zum Entwurf

# Änderungen am Entwurf

- Keine  $\lambda$ -Ausdrücke
- Neue Struktur zum Laden von Assets
  - queueAssets(AssetManager manager)
  - create(AssetManager manager)
- “Zwischenoberklasse” StageViewController
- Viele kleine Änderungen
  - Fehlerhafte Konstruktoren
  - Weitere Methoden erforderlich
  - ...
- Keine gravierenden Abweichungen zum Entwurf

# Änderungen am Entwurf

- Keine  $\lambda$ -Ausdrücke
- Neue Struktur zum Laden von Assets
  - queueAssets(AssetManager manager)
  - create(AssetManager manager)
- “Zwischenoberklasse” StageViewController
- Viele kleine Änderungen
  - Fehlerhafte Konstruktoren
  - Weitere Methoden erforderlich
  - ...
- Keine gravierenden Abweichungen zum Entwurf

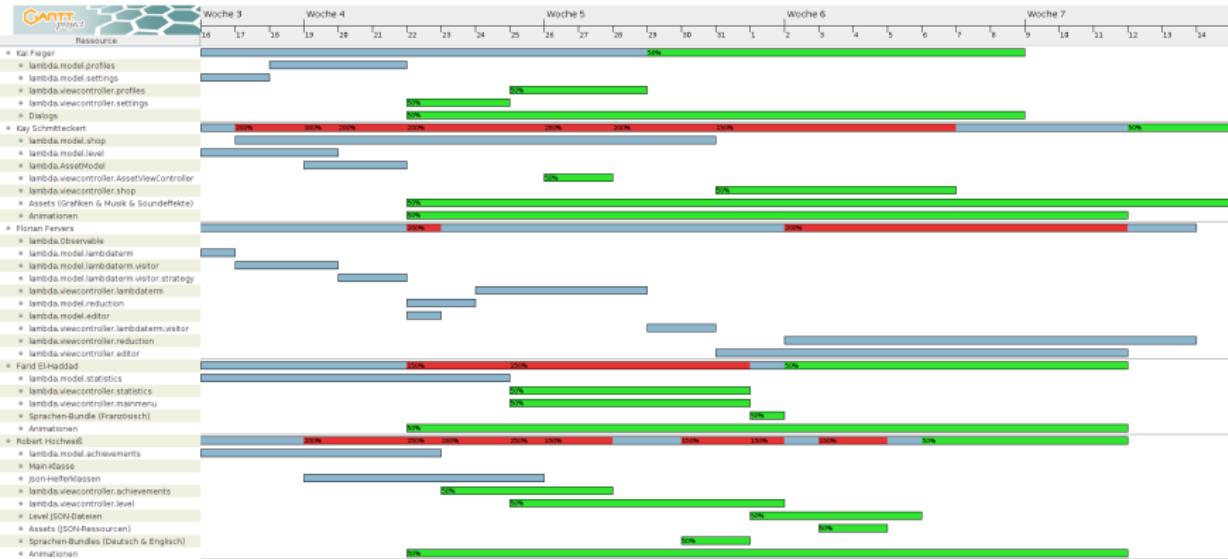
# Änderungen am Entwurf

- Keine  $\lambda$ -Ausdrücke
- Neue Struktur zum Laden von Assets
  - queueAssets(AssetManager manager)
  - create(AssetManager manager)
- “Zwischenoberklasse” StageViewController
- Viele kleine Änderungen
  - Fehlerhafte Konstruktoren
  - Weitere Methoden erforderlich
  - ...
- Keine gravierenden Abweichungen zum Entwurf

# Änderungen am Entwurf

- Keine  $\lambda$ -Ausdrücke
- Neue Struktur zum Laden von Assets
  - queueAssets(AssetManager manager)
  - create(AssetManager manager)
- “Zwischenoberklasse” StageViewController
- Viele kleine Änderungen
  - Fehlerhafte Konstruktoren
  - Weitere Methoden erforderlich
  - ...
- Keine gravierenden Abweichungen zum Entwurf

# Zeitplan



- 249 Commits

- Für die Applikation: 8764 Lines of Code
- 26 Packages
- 13 Interfaces
- 134 Klassen
  - 348 Attribute
  - 733 Methoden

- 249 Commits
- Für die Applikation: 8764 Lines of Code
- 26 Packages
- 13 Interfaces
- 134 Klassen
  - 348 Attribute
  - 733 Methoden

- 249 Commits
- Für die Applikation: 8764 Lines of Code
- 26 Packages
- 13 Interfaces
- 134 Klassen
  - 348 Attribute
  - 733 Methoden

- 249 Commits
- Für die Applikation: 8764 Lines of Code
- 26 Packages
- 13 Interfaces
- 134 Klassen
  - 348 Attribute
  - 733 Methoden

- 249 Commits
- Für die Applikation: 8764 Lines of Code
- 26 Packages
- 13 Interfaces
- 134 Klassen
  - 348 Attribute
  - 733 Methoden

- 249 Commits
- Für die Applikation: 8764 Lines of Code
- 26 Packages
- 13 Interfaces
- 134 Klassen
  - 348 Attribute
  - 733 Methoden

- 249 Commits
- Für die Applikation: 8764 Lines of Code
- 26 Packages
- 13 Interfaces
- 134 Klassen
  - 348 Attribute
  - 733 Methoden

# Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit!

