

# Lamb.da - Das Spiel

## Entwurfsdokument

Farid El-Haddad, Florian Fervers, Kai Fieger,  
Robert Hochweiß, Kay Schmitteckert

14. Dezember 2014



## **Inhaltsverzeichnis**

<b>1</b>	<b>Einleitung</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Grobentwurf</b>	<b>4</b>
<b>3</b>	<b>Feinentwurf</b>	<b>5</b>
<b>4</b>	<b>Datenstrukturen</b>	<b>6</b>
<b>5</b>	<b>Dynamische Modelle</b>	<b>7</b>
<b>6</b>	<b>Projektplan</b>	<b>8</b>
<b>7</b>	<b>Glossar</b>	<b>9</b>
<b>8</b>	<b>Anhang</b>	<b>10</b>

## 1 Einleitung

## 2 Grobentwurf

### 3 Feinentwurf

## 4 Datenstrukturen

## 5 Dynamische Modelle

## 6 Projektplan



## 7 Glossar

## 8 Anhang