

Spass beim Lernen der Lambdakalkülprinzipien

PSE 2014/2015 | 29. November 2014

FARID ELHADDAD — FLORIAN FERVERS — KAI FIEGER — ROBERT HOCHWEISS — KAY SCHMITTECKERT



- Der λ -Kalkül für Informatiknachwuchs im Grunschulalter nahebringen
- Kinder lernen beim Spielen besser als im Regulären Unterricht
- Entwicklung eines Spiels , das den Kinder Spaß macht und grund Prinzipien der λ -Kalkül beibringt

- Der λ -Kalkül für Informatiknachwuchs im Grunschulalter nahebringen
- Kinder lernen beim Spielen besser als im Regulären Unterricht
- Entwicklung eines Spiels , das den Kinder Spaß macht und grund Prinzipien der λ -Kalkül beibringt

- Der λ -Kalkül für Informatiknachwuchs im Grundschulalter nahebringen
- Kinder lernen beim Spielen besser als im Regulären Unterricht
- Entwicklung eines Spiels , das den Kinder Spaß macht und grund Prinzipien der λ -Kalkül beibringt

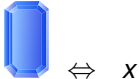
- Weisses Lamm



- Farbiges Lamm



- Edelsteine



- Lambdaausdruck wird durch übereinander stehende Lämmer repräsentiert

- Ein Farbiges Lamm kann das vor ihm Stehende freundschaftkreis verzaubern
- zum Farbigem Lamm gehören alle unter Ihm Stehende Edelsteine
- Das zauberende Lamm verliert seinen Zauberstab und seine Farbe , Dabei verwandeln sich , die von ihm betreuten Edelsteine , zum Verzauberten Freudenkreis um .
- ein weisses lamm verabschiedet sich vom Spiel wenn direkt unter ihm genau ein Lamm oder einen Edelstein steht .

Reduktionsbeispiel



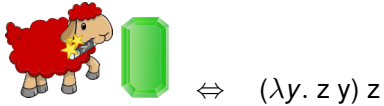
Reduktionsbeispiel



$\Leftrightarrow ((\lambda y. z y) z)$



Reduktionsbeispiel



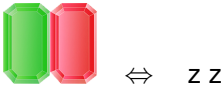
Reduktionsbeispiel



\Leftrightarrow (z y)



Reduktionsbeispiel



Das Spiel Hat 2 Levelstypen :

- Eingabe-Bestimmung : Der Spieler muss ein λ -Term finden der,nach Anwenden Der Spielregeln, zum vorgegebenen Resultat führt
- Ausgabe-Bestimmung : Der Spieler muss , das nach anwenden der Spielregeln entstehende resultat verraten

Damit die Kinder sich nicht langweilen , werden Sie durch Belohnung motiviert länger zu Spielen :

- Jeder Erfolgreicher Level wird mit Coins Belohnt
- Mit Coins kann der Spieler Hintergründe und Songs kaufen
- Es werden versteckte Levels angeboten
- Statistiken ermöglichen dem spieler und den Bertreuer einen Einblick auf dem Verlauf zu haben

Damit die Kinder sich nicht langweilen , werden Sie durch Belohnung motiviert länger zu Spielen :

- Jeder Erfolgreicher Level wird mit Coins Belohnt
- Mit Coins kann der Spieler Hintergründe und Songs kaufen
- Es werden versteckte Levels angeboten
- Statistiken ermöglichen dem spieler und den Bertreuer einen Einblick auf dem Verlauf zu haben

Damit die Kinder sich nicht langweilen , werden Sie durch Belohnung motiviert länger zu Spielen :

- Jeder Erfolgreicher Level wird mit Coins Belohnt
- Mit Coins kann der Spieler Hintergründe und Songs kaufen
- Es werden versteckte Levels angeboten
- Statistiken ermöglichen dem spieler und den Bertreuer einen Einblick auf dem Verlauf zu haben

Damit die Kinder sich nicht langweilen , werden Sie durch Belohnung motiviert länger zu Spielen :

- Jeder Erfolgreicher Level wird mit Coins Belohnt
- Mit Coins kann der Spieler Hintergründe und Songs kaufen
- Es werden versteckte Levels angeboten
- Statistiken ermöglichen dem spieler und den Bertreuer einen Einblick auf dem Verlauf zu haben

- Sprachauswahl



■ Nameneingabe

Wie heißt du?

Norman



■ Awatarauswahl

Wähle dein Avatar!



- Willkommenbildschirm

Hi Norman!



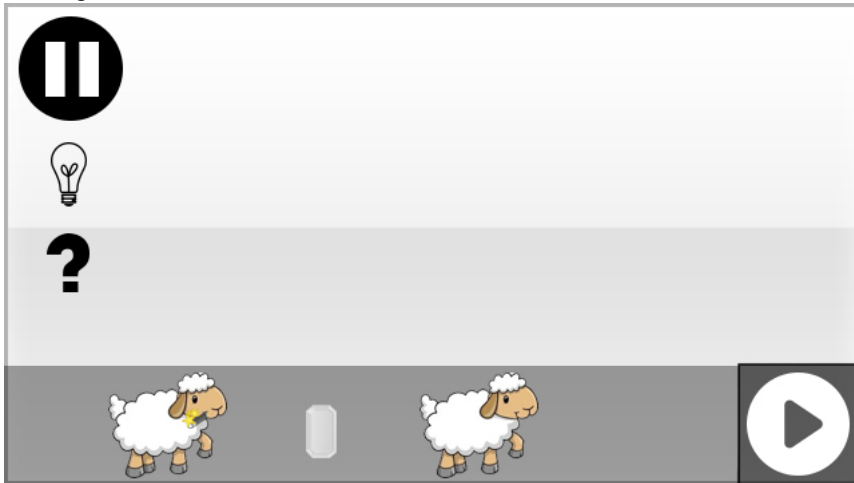
■ Hauptmenu



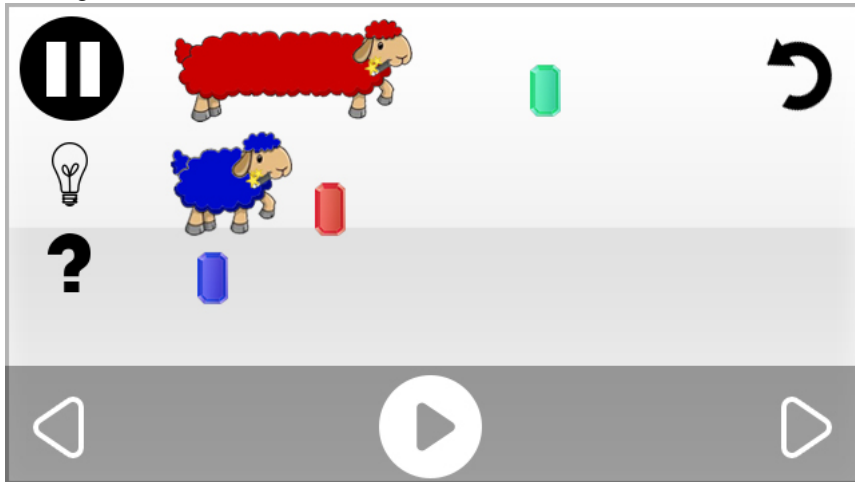
■ Levelmenu



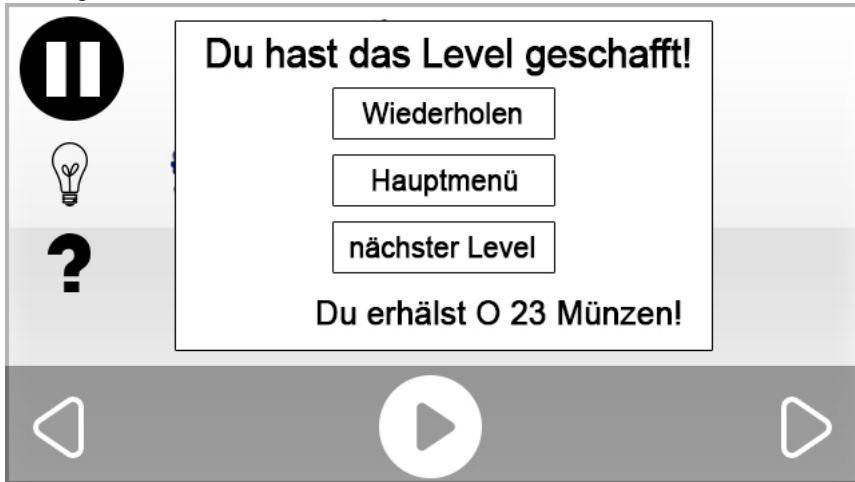
- Level gestartet 1



■ Level gestartet 2



- Level gestartet 2



Danke fürs Zuhören

Fragen ??