

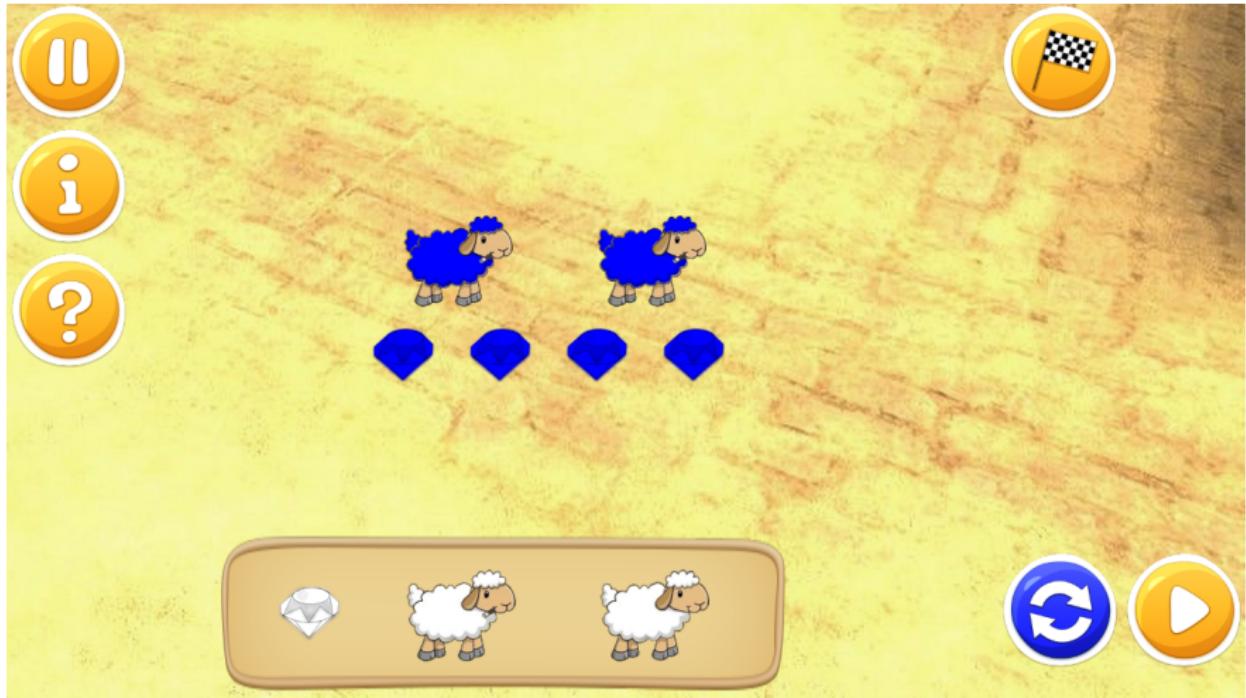
Lamb.da - Das Spiel: Qualitätssicherung

PSE 2014/2015 | 27. März 2015

FARID ELHADDAD — FLORIAN FERVERS — KAI FIEGER — ROBERT HOCHWEISS — KAY SCHMITTECKERT



Änderung α -Konversion



Änderung α -Konversion



Änderung α -Konversion



- Animationen
- Verbesserte Benutzeroberfläche
- Mehr Shop-Items
- Unterschiedliche Musik und Hintergründe
- Level und Tutorials komplett überarbeitet
- Unterscheidbare Farben
- Dialog für ungültige Lambda-Terme

Verbesserungen

- Animationen
- Verbesserte Benutzeroberfläche
- Mehr Shop-Items
- Unterschiedliche Musik und Hintergründe
- Level und Tutorials komplett überarbeitet
- Unterscheidbare Farben
- Dialog für ungültige Lambda-Terme

Verbesserungen

- Animationen
- Verbesserte Benutzeroberfläche
- Mehr Shop-Items
- Unterschiedliche Musik und Hintergründe
- Level und Tutorials komplett überarbeitet
- Unterscheidbare Farben
- Dialog für ungültige Lambda-Terme

Verbesserungen

- Animationen
- Verbesserte Benutzeroberfläche
- Mehr Shop-Items
- Unterschiedliche Musik und Hintergründe
- Level und Tutorials komplett überarbeitet
- Unterscheidbare Farben
- Dialog für ungültige Lambda-Terme

Verbesserungen

- Animationen
- Verbesserte Benutzeroberfläche
- Mehr Shop-Items
- Unterschiedliche Musik und Hintergründe
- Level und Tutorials komplett überarbeitet
- Unterscheidbare Farben
- Dialog für ungültige Lambda-Terme

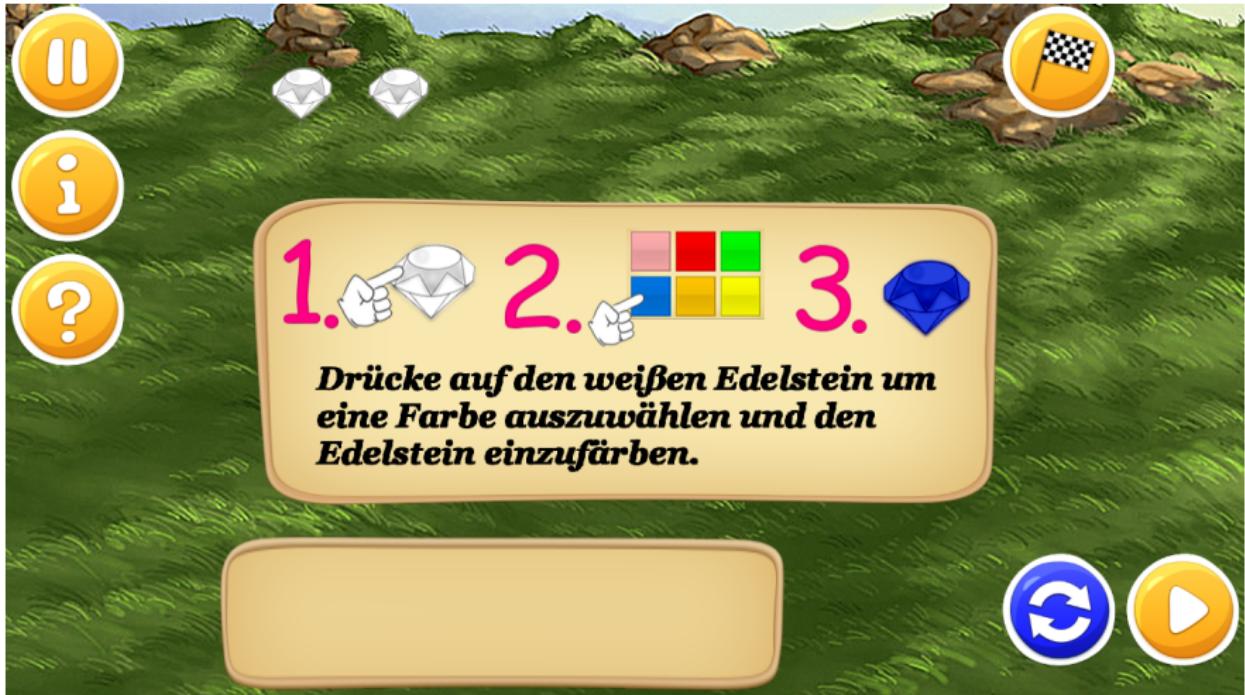
Verbesserungen

- Animationen
- Verbesserte Benutzeroberfläche
- Mehr Shop-Items
- Unterschiedliche Musik und Hintergründe
- Level und Tutorials komplett überarbeitet
- Unterscheidbare Farben
- Dialog für ungültige Lambda-Terme

Verbesserungen

- Animationen
- Verbesserte Benutzeroberfläche
- Mehr Shop-Items
- Unterschiedliche Musik und Hintergründe
- Level und Tutorials komplett überarbeitet
- Unterscheidbare Farben
- Dialog für ungültige Lambda-Terme

Verbesserungen



Verbesserungen



Verbesserungen



Verbesserungen



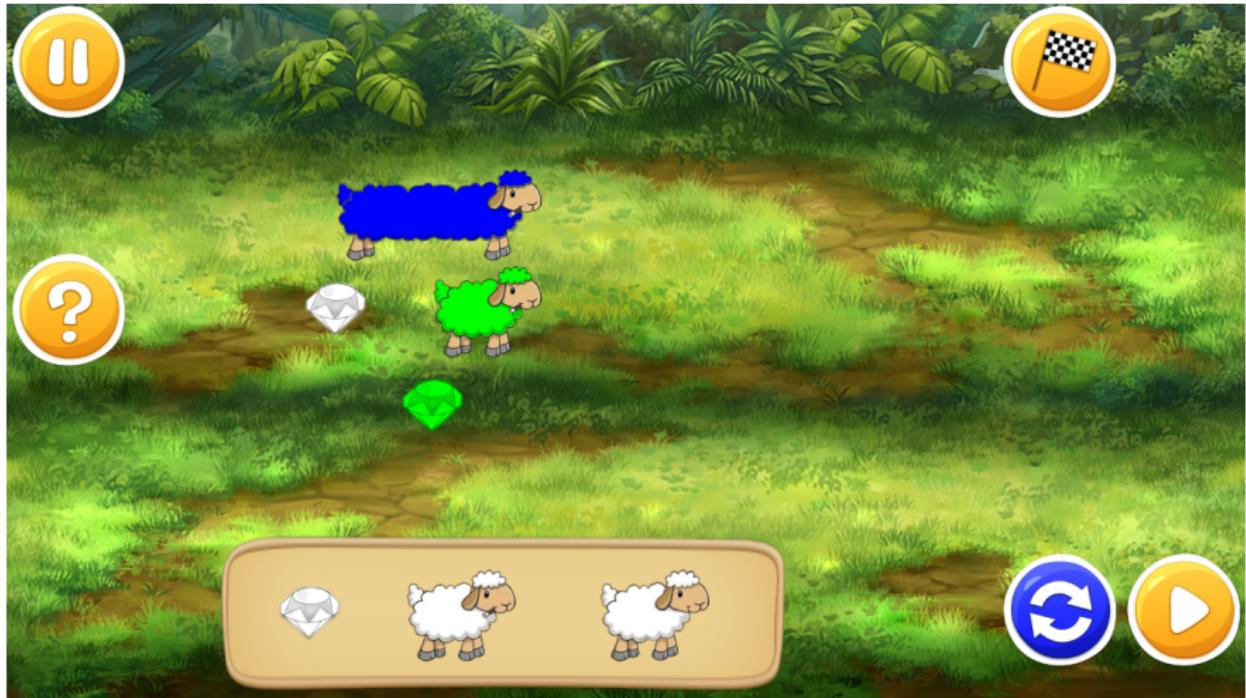
Verbesserungen



Bugs



Bugs



Bugs

- Verschwindende Klammern
- abgeschnittene Levelziele/Hinweise
- LibGdx
- Drag&Drop
- Schreibfehler in einer Json
- ...
- viele kleine Bugs

Bugs

- Verschwindende Klammern
- abgeschnittene Levelziele/Hinweise
- LibGdx
- Drag&Drop
- Schreibfehler in einer Json
- ...
- viele kleine Bugs

Bugs

- Verschwindende Klammern
- abgeschnittene Levelziele/Hinweise
- LibGdx
- Drag&Drop
- Schreibfehler in einer Json
- ...
- viele kleine Bugs

Bugs

- Verschwindende Klammern
- abgeschnittene Levelziele/Hinweise
- LibGdx
- Drag&Drop
- Schreibfehler in einer Json
- ...
- viele kleine Bugs

Bugs

- Verschwindende Klammern
- abgeschnittene Levelziele/Hinweise
- LibGdx
- Drag&Drop
- Schreibfehler in einer Json
- ...
- viele kleine Bugs

Bugs

- Verschwindende Klammern
- abgeschnittene Levelziele/Hinweise
- LibGdx
- Drag&Drop
- Schreibfehler in einer Json
- ...
- viele kleine Bugs

Bugs

- Verschwindende Klammern
- abgeschnittene Levelziele/Hinweise
- LibGdx
- Drag&Drop
- Schreibfehler in einer Json
- ...
- viele kleine Bugs

- statische Werkzeuge

- Checkstyle
- FindBugs

- dynamische Werkzeuge

- JUnit
- EMMA
- MonkeyRunner
- Monkey

- statische Werkzeuge

- Checkstyle
- FindBugs

- dynamische Werkzeuge

- JUnit
- EMMA
- MonkeyRunner
- Monkey

- statische Werkzeuge
 - Checkstyle
 - FindBugs
- dynamische Werkzeuge
 - JUnit
 - EMMA
 - MonkeyRunner
 - Monkey

- statische Werkzeuge
 - Checkstyle
 - FindBugs
- dynamische Werkzeuge
 - JUnit
 - EMMA
 - MonkeyRunner
 - Monkey

- statische Werkzeuge
 - Checkstyle
 - FindBugs
- dynamische Werkzeuge
 - JUnit
 - EMMA
 - MonkeyRunner
 - Monkey

- statische Werkzeuge
 - Checkstyle
 - FindBugs
- dynamische Werkzeuge
 - JUnit
 - EMMA
 - MonkeyRunner
 - Monkey

- statische Werkzeuge
 - Checkstyle
 - FindBugs
- dynamische Werkzeuge
 - JUnit
 - EMMA
 - MonkeyRunner
 - Monkey

- statische Werkzeuge
 - Checkstyle
 - FindBugs
- dynamische Werkzeuge
 - JUnit
 - EMMA
 - MonkeyRunner
 - Monkey

Unit-Tests

Element	Coverage	Covered Instructions	Missed Instructions	Total Instructions
▼ pse_lambda_submission-core	66,4 %	7.321	3.709	11.030
▼ model	66,4 %	7.321	3.709	11.030
► lambda.model.lambdaterm.visitor	71,8 %	1.525	598	2.123
► lambda.model.profiles	97,5 %	1.950	50	2.000
► lambda.model.levels	88,2 %	1.438	192	1.630
► lambda.model.achievements	0,0 %	0	1.614	1.614
► lambda.model.shop	98,0 %	841	17	858
► lambda.model.lambdaterm	81,6 %	669	151	820
► lambda.model.statistics	49,2 %	321	332	653
► lambda.model.lambdaterm.visitor.strategy	76,8 %	467	141	608
► lambda.model.reductionmode	0,0 %	0	429	429
► lambda.model.editoremode	0,0 %	0	185	185
► lambda.model.settings	100,0 %	110	0	110

Unit-Tests



Für die Applikation:

- 8764 ⇒ 10890 Lines of Code
- 26 Packages
- 13 Interfaces
- 134 ⇒ 160 Klassen
 - 348 ⇒ 401 Attribute
 - 733 ⇒ 853 Methoden

Für die JUnit-Tests:

- 752 ⇒ 1614 Lines of Code

Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit!

