```
ShopModel
-purchasedItems: int[]
-sounds: ArrayList<Sound>
-images: ArrayList<Image>
-sprites: ArrayList<Sprite>
ShopModel()
+getSounds(): ArrayList<Sound>
+getImages(): ArrayList<Image>
+getSprites(): ArrayList<Sprite>
+getPurchasedItems(): int[]
 0..*
```

```
/das ProfileModel braucht noch ein
Integer-Array, in welches die IDs eingetragen
werden von bereits erwrobenen Artikeln. Hier
dargestellt als "ProfileModel.purchased[]"

getPurchasedItems() {
   return ProfileModel.purchased;
```

Item