```
                    ┌─────────────────────┐
                    │     Controller      │
                    └─────────────────────┘
                              △
                              │
┌──────────────────────────────────────────────┐
│         LevelSelectionViewController           │
├──────────────────────────────────────────────┤
│ -stage: scene2d.Stage                          │
│ -inputProcessor: InputMultiplexer              │
├──────────────────────────────────────────────┤
│ +LevelSelectionViewController()                │
│                                                │
│ -startLevel(level: LevelModel)                 │
│                                                │
│ +dispose()                                     │
│ +show()                                        │
│ +hide()                                        │
│ +resume()                                      │
│ +pause()                                       │
│ +render(delta: float)                          │
│ +resize(width: int, height: int)               │
└──────────────────────────────────────────────┘
```