```
                    ┌─────────────────────┐
                    │   AssetManager      │
                    └─────────────────────┘
                              △
                              ┊
┌───────────────────────────────────────────────────────────┐
│                        AssetModel                           │
├───────────────────────────────────────────────────────────┤
│ -assets: AssetModel                                         │
│ -sounds: Map<String, Sound>                                 │
│ -music: Map<Strings, Music>                                 │
│ -difficultySettings: Map<int, DifficultySetting>            │
│ -images: Map<String, Image>                                 │
│ -tutorials: Map<String, TutorialMessage>                    │
│ -levels: Map<int, LevelModel>                               │
├───────────────────────────────────────────────────────────┤
│ -AssetModel()                                               │
│ +getAssets(): AssetModel                                    │
│ +getSoundByKey(): Sound                                     │
│ +getMusicByKey(): Music                                     │
│ +getDifficultySettingByKey(): DifficultySetting             │
│ +getImageByKey(): Image                                     │
│ +getTutorialByKey(): TutorialMessage                        │
│ +getLevelByKey(): LevelModel                                │
└───────────────────────────────────────────────────────────┘
```