

Lamb.da - Das Spiel

Name, Name, Name

12. November 2014

1 Einleitung

2 Zielbestimmung

2.1 Musskriterien

2.2 Wunschkriterien

2.3 Abgrenzungskriterien

3 Produkteinsatz

3.1 Anwendungsbereiche

3.2 Zielgruppen

3.3 Betriebsbedingungen

4 Produktumgebung

4.1 Software

4.2 Hardware

5 Funktionale Anforderungen

- \F10 \Anforderungsbeschreibung

6 Produktdaten

- \D10 \Beschreibung des Subjekts, über welches Daten gespeichert werden

- \LD10 \Beschreibung der Daten, die zum Subjekt gespeichert werden

7 Nichtfunktionale Anforderungen

- \NF10 \Anforderungsbeschreibung

8 Systemmodelle

8.1 Globale Testfälle

Folgende Funktionssequenzen sind zu überprüfen:

- \T10 \Funktionssequenzbeschreibung

8.2 Datenkonsistenzen

- \T30 \Datenkonsistenzbeschreibung

8.3 Objektmodell

UML Klassendiagramme

8.4 Dynamische Modelle

UML Zustandsautomat, Sequenzdiagramm

8.5 Benutzerschnittstelle

GUI

9 Glossar