## ShopModel

- -purchasedItems: int[]
- -acitavedItems: int[]
- -sounds: List<Sound>
- -images: List<Image>
- -sprites: List<Sprite>

## ShopModel()

- +getSounds(): List<Sound>
- +getImages(): List<Image>
- +getSprites(): List<Sprite>
- +getPurchasedItems(): int[](
- +getActivatedItems(): int[]

/das ProfileModel braucht noch ein Integer-Array, in welches die IDs eingetragen werden von bereits erwrobenen Artikeln. Hier dargestellt als "ProfileModel.purchased[]"

getPurchasedItems() {
return ProfileModel.purchased;

/ ANALOG FÜR ACTIVATED ITEAMS