

# Documentation développeur

---

Cette documentation permettra à son utilisateur de connaître les détails et les informations pour continuer le projet s'il le souhaite.

Les données regroupées ici sont :

- Le fonctionnement du projet
  - Les classes importantes
  - Comment le serveur marche
  - Ce qu'il faut modifier selon les besoins
- Les librairies et logiciels
  - Quelles librairies le projet utilise ainsi que ses versions
  - Quels logiciels sont utilisés par le projet
- Git & Gitlab
  - L'utilisation du gitlab
  - Le lien du projet sur gitlab
  - Architecture Git

## Fonctionnement du projet

---

Le projet utilise un serveur socket qui va récupérer des données venant d'un client pour les envoyer en "broadcast" à tous les autres.

### Serveur

C'est la classe qui va rediriger les éléments reçus depuis un client.

### Client

La classe client est également la classe joueur, des fonctionnalités supplémentaires peuvent y être ajoutées.

### Message

La classe message est importante, c'est principalement elle qui va devoir être modifiée selon les besoins.

C'est celle-ci qui va contenir les informations lors de l'envoi de message.

### Autres

Si besoin, le schéma UML du projet est en annexe de la documentation pour plus d'informations

## Librairies & logiciels

---

Voici les librairies et programmes que le projet utilise :

- Java : OpenJDK 11 du 25/09/2018 64 bits
- LibGDX : 1.9.x
- Gson : 2.8.6

## Exécutable

---

Pour pouvoir lancer l'application, il y a l'exécutbale "Arc Attorney.jar" qui se trouve à la racine du git. Il a aussi une solution de secours avec le fichier "Arc Attorney.bat" qui va exécuter une commande pour démarrer l'aplication. Le fichier va aller chercher dans le dossier "arc-attorney-lib" toutes les libraires libGDX utilisé par le projet et aussi les ".class" du projet.

## Git & Gitlab

---

Gitlab a été utilisés tout au long du projet pour gérer le planning, les tâches et les différentes documentations / journaux de travail.

Le projet est disponible sur le gitlab de l'école : [Arc Attorney](#).