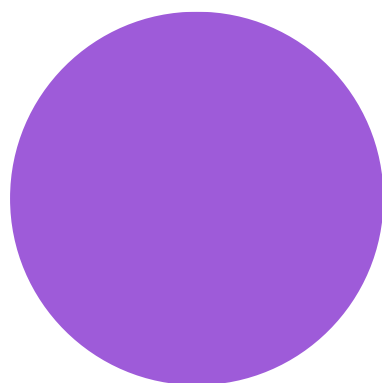
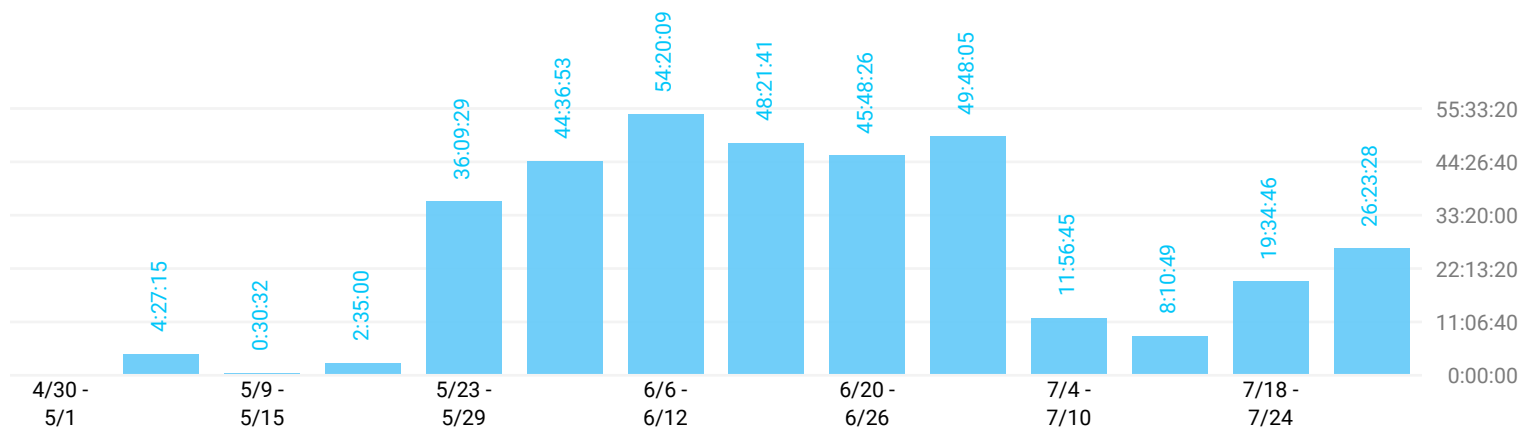


Summary Report

04/30/2022 – 07/28/2022

TOTAL HOURS: 352:43:18

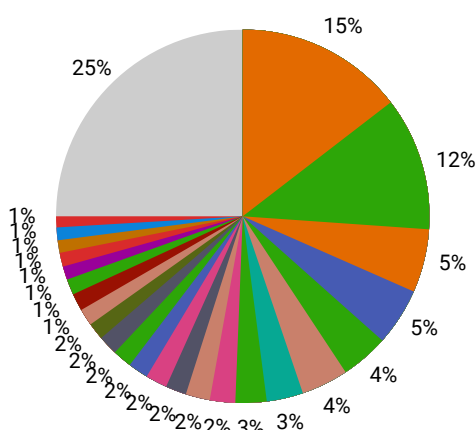


PROJECT

● Flipp3r ● HE-Arc - TB

DURATION

352:43:18



TIME ENTRY

- Rédaction du rapport & autres documents
- Modification du plateau et correction de bugs
- NIFFF
- Tests et correction de bugs
- Gestion du son
- Finition des flippers
- Installation
- Placement des éléments
- VFX - Électricité
- Tests de projection
- Mise en commun
- Correction des collisions
- Placement des décorations
- Tests de gameplay
- Réunion
- Modification du plateau

DURATION

51:20:54
41:01:47
19:13:45
17:30:21
14:25:44
14:19:14
11:11:22
9:20:51
7:57:08
7:08:37
6:36:55
6:32:22
6:08:57
6:00:41
5:44:56
5:23:52

● VFX - Étincelles en système de particules	5:09:07
● Spawn et mort de la balle	5:08:23
● Tweak et amélioration des flippers	4:37:56
● Préparation des assets tuyaux, placements et vfx	4:23:21
● Tests des builds en projections, ajout d'éléments simples et tests rebonds	3:58:50
● Correction problèmes de projection	3:50:57
● VFX - Collision effect round	3:49:01
● Gestion des rampes	3:43:36
● Other time entries	88:04:41

PROJECT - TIME ENTRY

DURATION

PERCENTAGE

● Flipp3r • HE-Arc - TB	352:43:18	100.0%
Animations sur les entrées des rampes	0:38:19	0.18%
Application des VFX au jeu	0:00:43	
Balle du boss	2:23:13	0.68%
Cacher les balles dans les rampes	1:50:18	0.52%
Centrifugeuse / portail	1:38:25	0.47%
Changement de la taille du VFX de foudre	0:33:13	0.16%
Changement de taille du flipper	0:21:17	0.1%
Changement des spawns	0:26:07	0.12%
Changement du viewport	3:27:15	0.98%
Correction de bugs	2:07:48	0.6%
Correction des collisions	6:32:22	1.85%

PROJECT - TIME ENTRY	DURATION	PERCENTAGE
Correction du bug de build	0:36:24	0.17%
Correction du dernier bug de collision	0:24:41	0.12%
Correction problèmes de projection	3:50:57	1.09%
Corrections de bugs et mise en commun	1:01:42	0.29%
Création d'un shader de trail de balle	1:11:14	0.34%
Création du dossier de rendu de TB	1:33:09	0.44%
Démonstration	0:49:00	0.23%
Explosion VFX	1:36:18	0.46%
Finition des flippers	14:19:14	4.06%
Finition des rampes	2:15:03	0.64%
Gestion des rampes	3:43:36	1.06%
Gestion des trails	0:35:39	0.17%
Gestion du GameManager (Points, raccourcis admin, gestion du jeu)	2:10:24	0.62%
Gestion du son	14:25:44	4.09%
Implémentation de l'interaction entre les bumpers et le boss	0:15:36	0.07%
Implémentation de la gravité	1:03:00	0.3%
Implémentation des coquillages	1:19:39	0.38%

PROJECT - TIME ENTRY	DURATION	PERCENTAGE
Implémentation des flippers	1:13:23	0.35%
Installation	11:11:22	3.17%
Jet de fumée pour les tuyaux	1:13:30	0.35%
La spline du boss (Fumée et lumière)	2:32:33	0.72%
Mise en commun	6:36:55	1.88%
Modification du plateau	5:23:52	1.53%
Modification du plateau et correction de bugs	41:01:47	11.63%
NIFFF	19:13:45	5.45%
Organisation des deux derniers sprints	0:48:00	0.23%
Organisation du 100%	2:46:23	0.79%
Organisation du sprint du 03.06.2022 - 10.06.2022	1:52:08	0.53%
Organisation du sprint du 30.05.2022 - 03.06.2022	1:23:52	0.4%
Orientation du trail d'électricité	0:05:00	0.02%
Placement des coquillages	1:58:36	0.56%
Placement des dernières splines	1:17:07	0.36%
Placement des décorations	6:08:57	1.74%
Placement des éléments	9:20:51	2.65%

PROJECT - TIME ENTRY	DURATION	PERCENTAGE
Préparation de la réunion avec l'expert	0:29:24	0.14%
Préparation de la réunion du 09.05.2022	0:09:24	0.04%
Préparation de la réunion du 23.05.2022	1:09:28	0.33%
Préparation de la réunion du 31.05.2022	0:32:16	0.15%
Préparation des assets tuyaux, placements et vfx	4:23:21	1.24%
Rebond dans les coins, agrandissement du flipper, optimisation du code	2:35:00	0.73%
Recherche sur les boutons achetés par M. Ricardo	0:04:16	0.02%
Restructuration des décorations	1:22:49	0.39%
Rédaction de l'introduction	3:11:59	0.91%
Rédaction de la page "Outils utilisés et workflow" sur le wiki	0:31:47	0.15%
Rédaction des deux affiches (Questionnaire, aide aux bénévoles)	1:40:03	0.47%
Rédaction du questionnaire	0:14:50	0.07%
Rédaction du rapport & autres documents	51:20:54	14.56%
Réparation du CI/CD	1:00:00	0.28%
Réunion	5:44:56	1.63%
Réunion avec l'expert	1:05:00	0.31%
Réunion avec les artistes	1:07:11	0.32%

PROJECT - TIME ENTRY	DURATION	PERCENTAGE
Réunion avec les artistes sur la disposition des éléments sur le flipper	2:33:00	0.72%
Réunion du 09.05.2022	0:21:08	0.1%
Réunion du 23.05.2022	2:15:39	0.64%
Réunion pour la rédaction du rapport	1:15:00	0.35%
Spawn et mort de la balle	5:08:23	1.46%
Tests de builds, projections et lumières	0:46:21	0.22%
Tests de collisions	0:29:34	0.14%
Tests de gameplay	6:00:41	1.7%
Tests de projection	7:08:37	2.03%
Tests des builds en projections, ajout d'éléments simples et tests rebonds	3:58:50	1.13%
Tests des rampes	0:37:02	0.17%
Tests et correction de bugs	17:30:21	4.96%
Tests, mise en place de l'installation finale, photos et vidéos	2:20:07	0.66%
Tremblements des murs et VFX sur murs et slingshots	1:15:11	0.36%
Tweak des deux VFX d'électricité restants	0:24:15	0.11%
Tweak des valeurs de gameplay	2:14:25	0.64%
Tweak des vitesses de sorties de rampes et de la vitesse de sortie de portail	0:50:08	0.24%

PROJECT - TIME ENTRY	DURATION	PERCENTAGE
Tweak et amélioration de la collision entre les balles	1:13:43	0.35%
Tweak et amélioration des bumpers	1:33:13	0.44%
Tweak et amélioration des flippers	4:37:56	1.31%
Tweak et amélioration des pistons	1:39:27	0.47%
Tweak et amélioration des slingshots	1:17:59	0.37%
VFX - Collision effect round	3:49:01	1.08%
VFX - Effet de fumée en jet	1:25:00	0.4%
VFX - Flammes autour de la balle	2:49:56	0.8%
VFX - Gain d'énergie	0:19:22	0.09%
VFX - Magnétisme	1:01:56	0.29%
VFX - Électricité	7:57:08	2.25%
VFX - Étincelles en système de particules	5:09:07	1.46%
État de l'art	2:39:49	0.76%