Best Vision Paper

고재훈

# Reliable Conflictive Multi-View Learning

Cai Xu, Jiajun Si, Ziyu Guan, Wei Zhao, Yue Wu, Xiyue Gao

AAAI 2024, Outstanding Paper Award

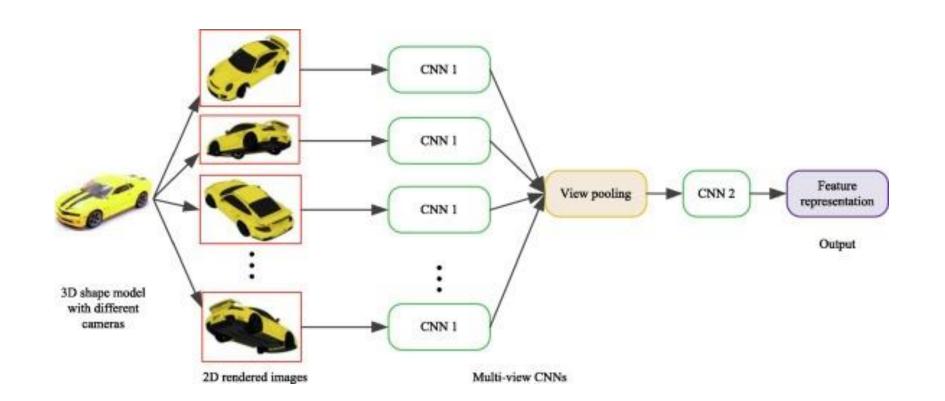
# Contents

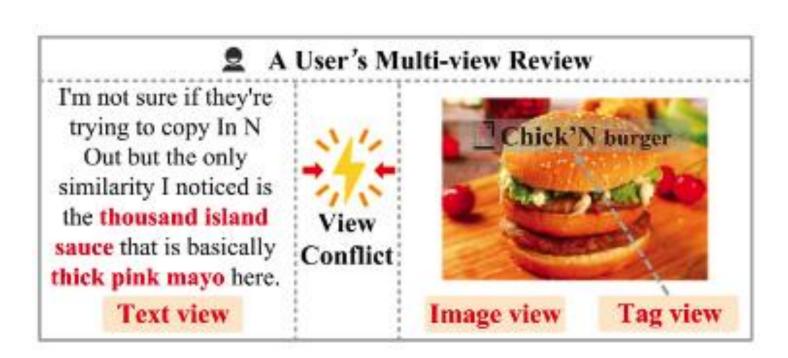
- **Problem**
- II Background
- **III** Method
- IV Experiments
- V Conclusion

#### **Problem**

- 1. 기존의 Multi-View Learning은 모든 View가 엄격하게 정렬되어있다고 가정하고, 충돌되는 데이터를 제거하거나 교체하는 방식을 사용해왔음
- 2. 하지만 현실에서는 이러한 가정이 항상 보장되지는 않고, 충돌되는 View가 존재하는 상황에서 판단을 내려야함
- 3. 판단 결과와 신뢰도를 함께 활용하는 Reliable Conflictive Multi-view Learning(RCML) 문제와, 이를 해결하기 위한 Evidential Conflictive Multi-view Learning (ECML) 방법을 제안함

## Background Multi-View Learning



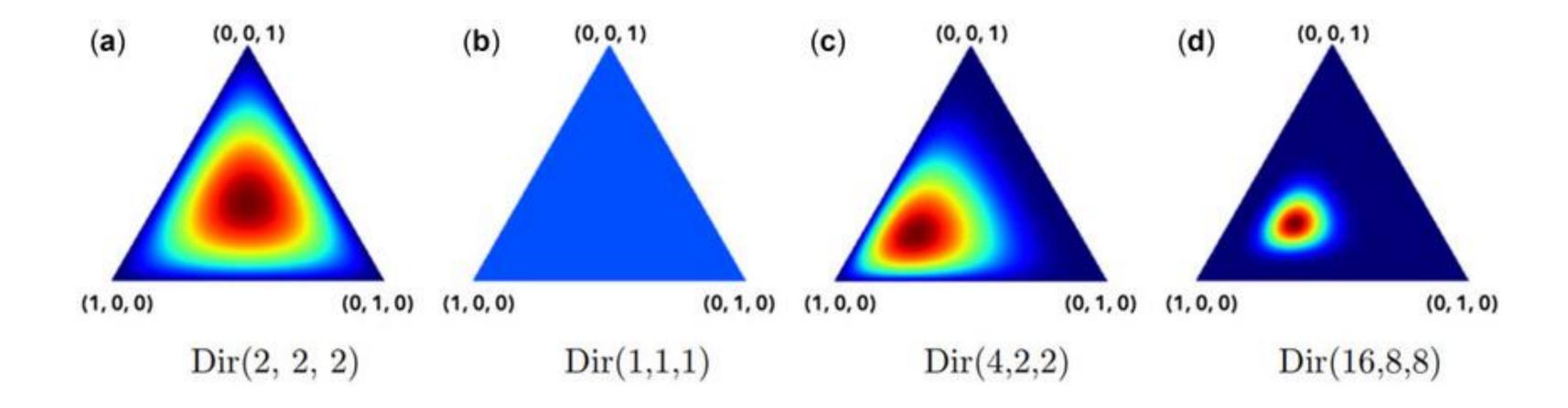


- 단일 대상에 대한 다양한 관점(Multiple Views)으로부터 얻은 정보를 통합하여 학습 결과를 도출하는 방식
- 다양한 관점에는 각도, 특징, 모달리티 등이 포함될 수 있음.

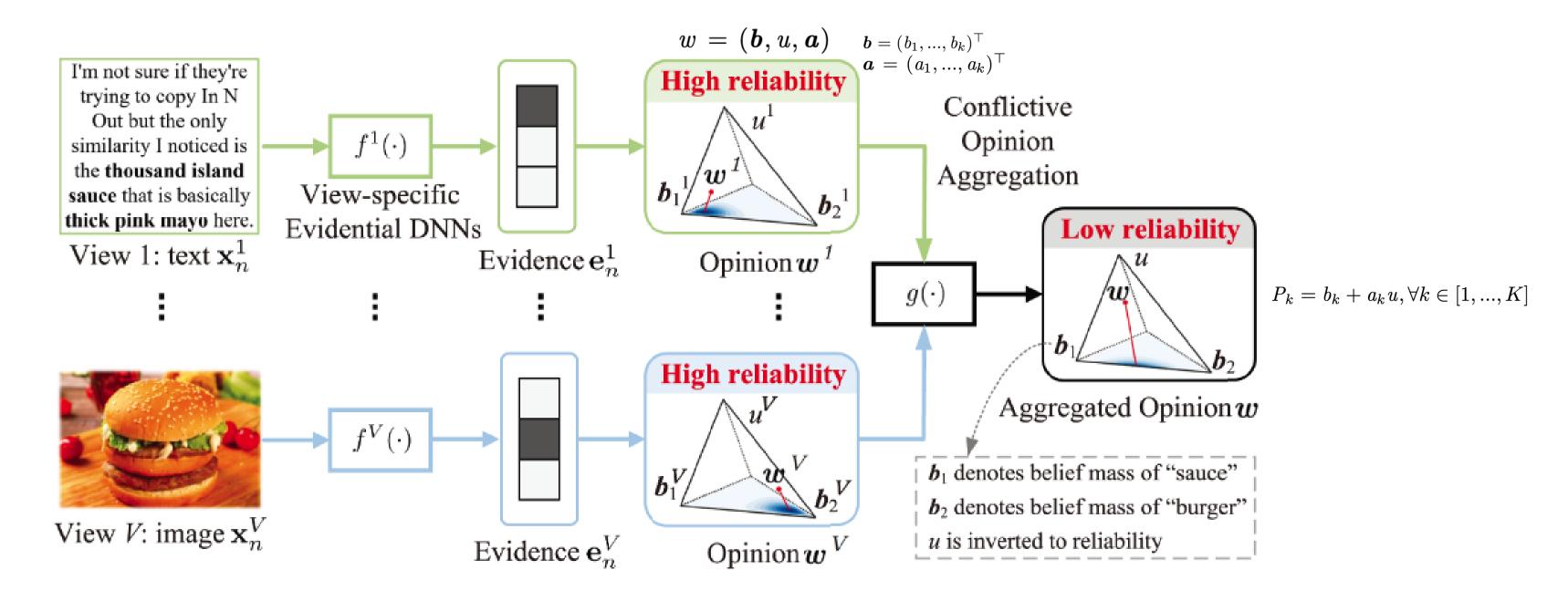
## Background Dirichlet Distribution

- 1. 합이 1인 K차원 양의 실수 벡터의 확률 분포  $S_K = \left\{ \mathbf{p} | \sum_{k=1}^K p_k = 1 \text{ and } 0 \le p_1, ..., p_k \le 1 \right\}$
- 2. ECML에서는 각 클래스별 확률 조합의 확률 분포를 모델링하는 데 사용

$$D(\mathbf{p}|\boldsymbol{\alpha}) = \begin{cases} \frac{1}{B(\boldsymbol{\alpha})} \prod_{k=1}^{K} p_k^{\alpha_k - 1}, & for \ \mathbf{p} \in \mathcal{S}_K \\ 0, & otherwise, \end{cases} \quad \boldsymbol{\alpha} = (\alpha_1, ..., \alpha_k)^{\top}$$

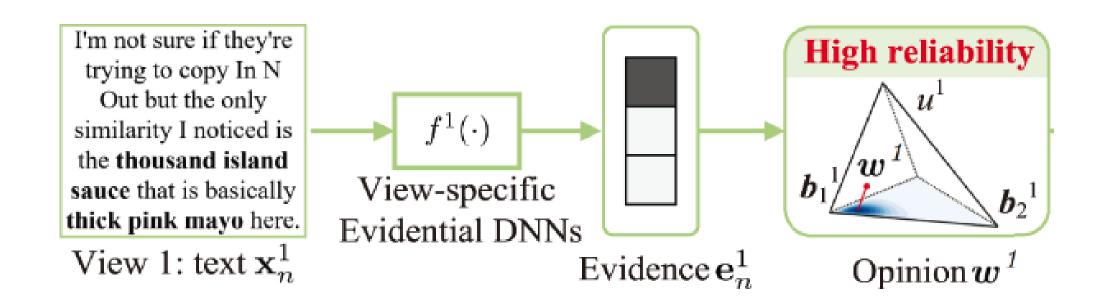


#### Method Overview



ECML에서는 각 View에서 얻은 증거를 종합하여 판단 결과의 신뢰도를 계산

## Method View-specific Evidential Deep Learning



- 1. 각 DNN의 softmax를 ReLU로 대체  $\{m{e}_n^v\}$
- 2. Dirichlet strength  $S = \sum_{k=1}^K (e_k + 1) = \sum_{k=1}^K \alpha_k$  계산

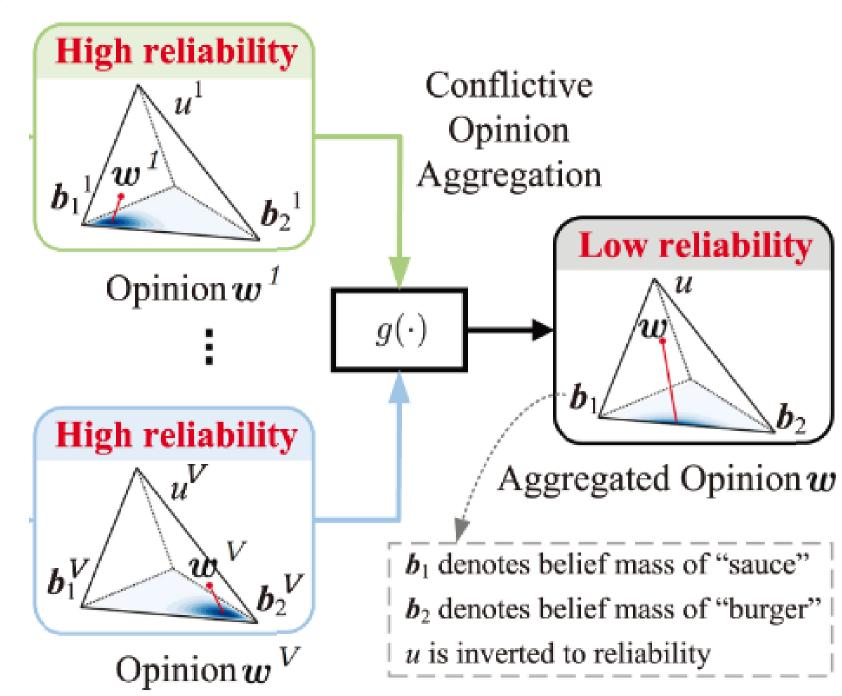
3. 
$$b_k = \frac{e_k}{S} = \frac{\alpha_k - 1}{S}, \ u = \frac{K}{S} \Rightarrow \sum_{k=1}^K b_k + u = 1, \forall k \in [1, ..., K]$$

## Method Evidential Multi-view Fusion via Conflictive Opinion Aggregation

# Definition 1. Conflictive Opinion Aggregation

Definition 2. Conflictive Degree

$$egin{aligned} c(oldsymbol{w}^A, oldsymbol{w}^B) &= c_p(oldsymbol{w}^A, oldsymbol{w}^B) \cdot c_c(oldsymbol{w}^A, oldsymbol{w}^B) \ c_p(oldsymbol{w}^A, oldsymbol{w}^B) &= rac{\sum_{k=1}^K \left| p_k^A - p_k^B 
ight|}{2} \ c_c(oldsymbol{w}^A, oldsymbol{w}^B) &= (1 - u^A)(1 - u^B) \end{aligned}$$

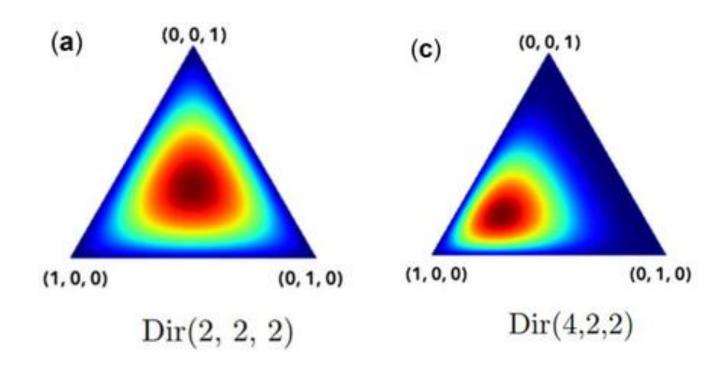


#### **Method** Loss Function

Adapted Cross-Entropy : 정답에 대한 증거가 많아지도록 유도

$$L_{ace}(\boldsymbol{lpha}_n) = \int \left[ \sum_{j=1}^{K} -y_{nj} \log p_{nj} \right] rac{\prod_{j=1}^{K} p_{nj}^{lpha_{nj}-1}}{B\left(\boldsymbol{lpha}_n
ight)} d\mathbf{p}_n$$

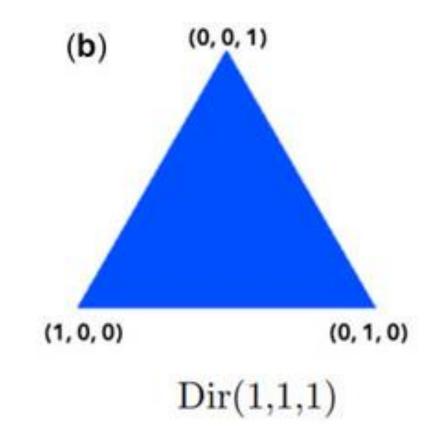
$$D(\mathbf{p}|\boldsymbol{\alpha}) = \begin{cases} \frac{1}{B(\boldsymbol{\alpha})} \prod_{k=1}^{K} p_k^{\alpha_k - 1}, & for \ \mathbf{p} \in \mathcal{S}_K \\ 0, & otherwise, \end{cases}$$



#### **Method** Loss Function

KL Divergence : 잘못된 예측에 대해 높은 증거 값을 갖는 것을 방지

$$L_{KL}(\boldsymbol{\alpha}_n) = KL\left[D(\boldsymbol{p}_n|\tilde{\boldsymbol{\alpha}}_n) \parallel D(\boldsymbol{p}_n|\mathbf{1})\right]$$



Consistency Loss: 서로 다른 View가 일관되게 예측하도록 유도

$$L_{con} = rac{1}{V-1} \sum_{p=1}^{V} \left( \sum_{q 
eq p}^{V} c(oldsymbol{w}_{n}^{p}, oldsymbol{w}_{n}^{q}) 
ight) - c(oldsymbol{w}^{A}, oldsymbol{w}^{B}) = c_{p}(oldsymbol{w}^{A}, oldsymbol{w}^{B}) \cdot c_{c}(oldsymbol{w}^{A}, oldsymbol{w}^{B}) - c_{p}(oldsymbol{w}^{A}, oldsymbol{w}^{B}) + c_{p}(oldsymbol{w}^{A}, oldsymbol{w}^{B}) - c_{p}(oldsymbol{w}^{A}, oldsymbol{w}^{B}) + c_{p}(oldsymbol{w}^{A}, oldsymbol{w}^{B}) - c_{p}(oldsymbol{w}^{A}, oldsymbol{w}^{B}) + c_{p}(oldsymbol{w}^{A}, oldsymbol{w}^{B}) - c_{p}$$

$$egin{align} c_p(oldsymbol{w}^A, oldsymbol{w}^B) &= rac{\sum_{k=1}^K \left| p_k^A - p_k^B 
ight|}{2} \ c_c(oldsymbol{w}^A, oldsymbol{w}^B) &= (1 - u^A)(1 - u^B) \ \end{array}$$

# **Experiments** Result for Normal Dataset

Data	DCCAE	CPM-Nets	DUA-Nets	TMC	TMDL-OA	Ours	$\Delta\%$
HandWritten	95.45±0.35	94.55±1.36	$98.10 \pm 0.32$	$98.51 \pm 0.13$	$99.25 \pm 0.45$	$99.40 \pm 0.00$	0.15
CUB	$85.39 \pm 1.36$	$89.32 \pm 0.38$	$80.13 \pm 1.67$	$90.57 \pm 2.96$	$95.43 \pm 0.20$	$98.50 \pm 2.75$	3.21
HMDB	$49.12 \pm 1.07$	$63.32 \pm 0.43$	$62.73 \pm 0.23$	$65.17 \pm 2.42$	$88.20 \pm 0.58$	$90.84 \pm 1.86$	2.99
Scene15	$55.03 \pm 0.34$	$67.29 \pm 1.01$	$68.23 \pm 0.11$	$67.71 \pm 0.30$	$75.57 \pm 0.02$	$76.19 \pm 0.12$	0.82
Caltech101	$89.56 \pm 0.41$	$90.35{\pm}2.12$	$93.43 \pm 0.34$	$92.80 \pm 0.50$	$\overline{94.63\pm0.04}$	$95.36 \pm 0.38$	0.77
PIE	$81.96 \pm 1.04$	$88.53 \pm 1.23$	$90.56 \pm 0.47$	$91.85 \pm 0.23$	$92.33 \pm 0.36$	$94.71 \pm 0.02$	2.57

HandWritten: 0부터 9까지의 손으로 쓴 아라비아 숫자 이미지 데이터셋

CUB: 다양한 종류의 새 이미지 데이터셋으로, 보통 이미지 자체 특징과 새의 속성(attribute) 정보를 다른 관점으로 사용.

HMDB: 사람의 다양한 행동을 담은 비디오 클립 데이터셋

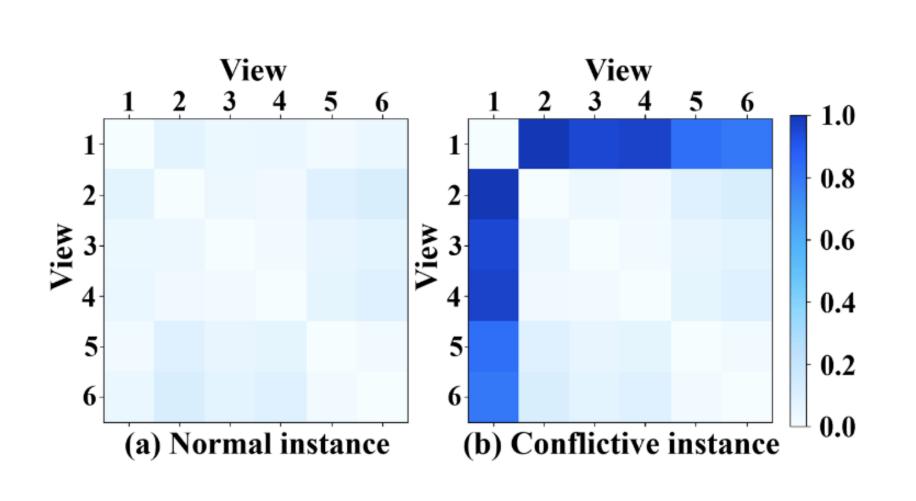
Scene15: 15가지 다른 실내 및 실외 장면 카테고리(예: 부엌, 숲, 사무실 등)의 이미지 데이터셋.

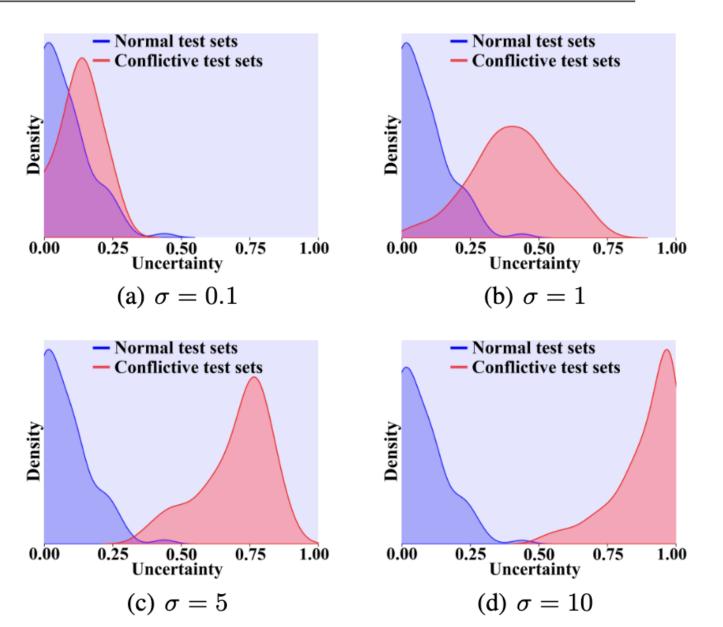
Caltech101: 101가지 사물 카테고리(비행기, 얼굴, 오토바이 등)의 이미지 데이터셋.

PIE (CMU PIE Face Database): 다양한 조명, 표정, 포즈 변화를 포함하는 사람 얼굴 이미지 데이터셋

# **Experiments** Result for Conflictive Dataset

Data	DCCAE	CPM-Nets	DUA-Nets	TMC	TMDL-OA	Ours	$\triangle\%$
HandWritten	$82.85 \pm 0.38$	$83.34 \pm 1.07$	$87.16 \pm 0.34$	$92.76\pm0.15$	$93.05 \pm 0.05$	$94.40 \pm 0.05$	1.45
CUB	$63.57 \pm 1.28$	$68.82 \pm 0.17$	$60.53 \pm 1.17$	$73.37 \pm 2.16$	$74.43 \pm 0.26$	$\textbf{76.50} \pm \textbf{1.15}$	2.78
HMDB	$29.62 \pm 1.79$	$42.62 \pm 1.43$	$43.53 \pm 0.28$	$47.17 \pm 0.15$	$\overline{67.62\pm0.28}$	$\textbf{70.84} \pm \textbf{1.19}$	4.76
Scene15	$25.97 \pm 2.86$	$29.63 \pm 1.12$	$26.18 \pm 1.31$	$42.27 \pm 1.61$	$48.42 \pm 1.02$	$56.97 \pm 0.52$	17.66
Caltech101	$60.90 \pm 2.32$	$66.54 \pm 2.89$	$75.19\pm2.34$	$90.16 \pm 2.50$	$90.63 \pm 2.05$	$92.36 \pm 1.48$	1.91
PIE	$26.89 \pm 1.10$	$53.19 \pm 1.17$	$56.45 \pm 1.75$	$61.65 \pm 1.03$	$68.16 \pm 0.34$	$84.00 \pm 0.14$	23.24





# Conclusion Why Best Paper?

• 충돌적 다중 뷰 데이터에 대한 결정 결과와 관련 신뢰도를 명시적으로 제공해야 하는 RCML 문제를 새롭게 정의함.

• 증거적 학습과 새로운 충돌적 의견 집계 전략을 사용하는 ECML 방법을 제안함.

• 다중 뷰들의 충돌 시 불확실성 증가 가능성을 효과적으로 모델링함

• 6개 데이터셋에 대한 실험을 통해 정확도, 신뢰도 추정, 강건성 측면에서 ECML의 효과를 실증적으로 검증함.