# Chapter 17 BERT를 중심으로 바라본 NLP와 LLM의 이모저모

2024 초급 LLM with AI application 이동준

### BERT의 개념

#### BERT의 정의

- Bidirectional Encoder Representations from Transformers
- BERT는 Google에서 2018년에 발표한 (한때는 유망했던) **자연어 처리(NLP)** 모델
- Transformer 아키텍처를 기반으로 한 pre-trained 언어 모델
- GPT와 달리 BERT는 텍스트의 양방향(Bidirectional) 문맥을 학습
- 인코더 중심(입력 이해 중심)의 모델
- (개인적으로) 인사이트의 중요성을 설명하는 모델

# NLP 및 LLM 발전 과정: Word2Vec 부터 MAMBA까지

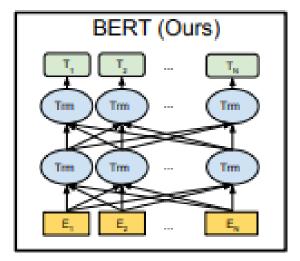
| 모델          | 핵심 발전  | 평가                |
|-------------|--|-------------------|
| CNN, RNN    | 초기 딥러닝 모델(CNN은 이미지, RNN은 텍스트)                      | RNN의 장기 기억 손실 문제  |
| Word2Vec    | 단어를 고정된 벡터로 표현(정적 임베딩)                             | 문맥 정보 부족          |
| ELMo(2017)  | LSTM 기반의 양방향 동적 임베딩 적용(BiLSTM).                    | 병렬 처리의 어려움        |
| GPT(2017)   | Transformer 디코더 기반, 텍스트 생성 최적화.                    | 바야흐로 Chat GPT의 시대 |
| BERT(2018)  | - Transformer 인코더 기반, 양방향 문맥 학습<br>- 사전 훈련 태스크 도입. | Transformer의 시대   |
| MAMBA(2023) | - SSM, 선택 메커니즘 기반 아키텍처<br>- 최적의 시간 복잡도             | ?                 |

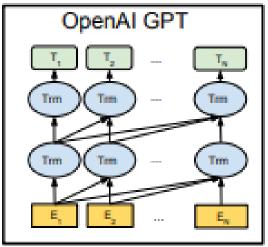
# BERT의 주요 특징

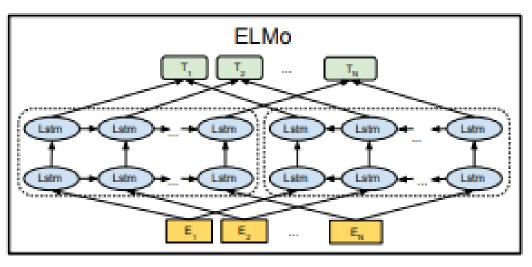
- BERT는 **Transformer의 인코더**를 사용하여 병렬 처리 가능
- Self-Attention 메커니즘으로 양방향 문맥(Bidirectional Context) 을 동시에 학습
- 변화점:
  - i. 완전한 양방향 학습:
    - ELMo는 순방향/역방향을 따로 학습하지만, BERT는 Self-Attention으로 한 번에 처리
  - ii. 사전 훈련 태스크 도입:
    - Masked Language Model(MLM): 일부 단어를 마스킹하고 이를 예측
    - Next Sentence Prediction(NSP): 두 문장의 연결 관계를 학습
  - iii. 병렬 처리:
    - Transformer 구조 덕분에 대규모 데이터 학습 속도 향상
- 한계:
  - 굉장히 큰 모델 크기, 상대적으로 느린 추론 속도

# ELMo, GPT, BERT

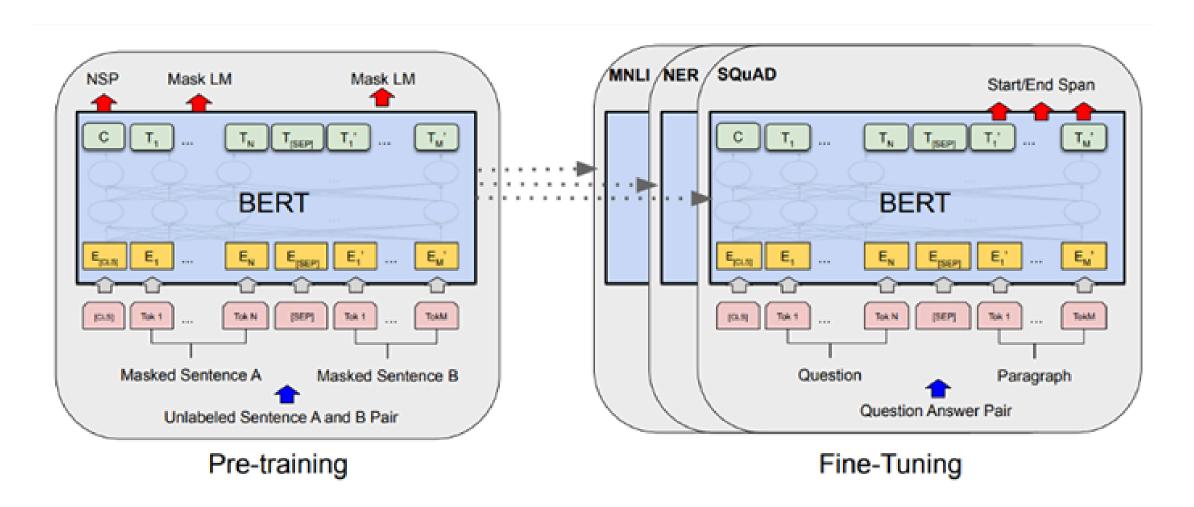
- BERT는 양방향성
- GPT는 단방향성
- ELMo는 독립적인 반대 단방향성







# BERT의 학습 과정 개념도



### 1. Masked Language Model (MLM)

#### 1.1 정의

- 문장에서 일부 단어를 [MASK] **토큰**으로 대체한 다음 모델이 해당 단어를 예측하도록 학습
- 이를 통해 문장의 양방향 문맥(Bidirectional Context) 을 활용 가능

#### 1.2 특징

- 양방향 문맥 활용: 이전 및 이후 단어를 모두 고려하여 학습
- 동적 임베딩 학습: 동일한 단어라도 문맥에 따라 다른 의미를 학습

#### 1.3 예시

- 입력 문장: "The [MASK] sat on the mat."
- 모델 예측: "cat"

#### 1.4 학습 과정

- 1. 입력 처리:
  - 문장에서 단어의 15%를 무작위로 선택해 [MASK]로 대체
    - 예: "The cat sat on the mat" → "The cat [MASK] on the mat"
- 2. 예측 목표:
  - [MASK] 토큰에 해당하는 단어를 예측
    - 출력: "sat"
- 3. 마스킹 규칙:
  - 80%: [MASK]로 대체
  - 10%: 다른 랜덤 단어로 대체
  - 10%: 원래 단어를 그대로 유지
  - 이러한 규칙은 모델이 **단순히 [MASK] 토큰을 학습하는 것**을 방지 (이런 건 애드혹이 아닐까요)

### 2. Next Sentence Prediction (NSP)

#### 2.1 정의

- 두 문장이 주어졌을 때 **두 번째 문장이 첫 번째 문장의 다음에 오는 문장인지 여부**를 예측
- 문장 간 관계를 학습

#### 2.2 특징

• 문장 간 관계 학습: NSP는 두 개 문장의 관계를 이해하는 데 집중

#### 2.3 예시

- 문장 A: "The cat is on the mat."
- 문장 B: "It is watching outside."
  - 결과: isNext
- 문장 A: "The cat is on the mat."
- 문장 B: "The weather is nice today."
  - 결과: notNext

#### 2.4 학습 과정

- 1. 입력 처리:
  - 입력 문장 쌍을 생성
    - 50%: 실제로 연결된 문장 쌍
    - 50%: 무작위로 선택된 문장 쌍
- 2. 예측 목표:
  - 첫 번째 문장(A)와 두 번째 문장(B)이 연결된 문장인지 아닌지를 예측
  - 출력 라벨:
    - isNext : 두 문장이 논리적으로 연결
    - notNext : 두 문장이 아무 연관 없음
- 3. 입력 형식:
  - [CLS] 토큰: 첫 번째 문장
  - [SEP] 토큰: 문장 A와 문장 B를 구분

# BERT의 파인 튜닝 태스크: MNLI, NER, SQuAD

### 1. MNLI (Multi-Genre Natural Language Inference)

- 두 번째 문장이 첫 번째 문장과 어떤 관계인지 분류
- 라벨은 Entailment(포함), Neutral(중립), Contradiction(모순)

### 2. NER (Named Entity Recognition)

- 텍스트에서 특정 개체(예: 사람, 장소, 날짜, 조직 등)를 식별하고 분류하는 태스크
- 텍스트의 각 토큰을 태깅화

### 3. SQuAD (Stanford Question Answering Dataset)

- 문서 내에서 사용자의 질문에 대한 답변을 추출하는 **질의응답(Q&A)** 태스크
- 예시:
  - 입력 문서: "BERT는 2018년에 Google에서 발표된 모델이다."
  - 질문: "BERT는 언제 발표되었는가?"
  - 출력: "2018년"

# Chapter 16 MAMBA. 새로운 아키텍처

2024 초급 LLM with AI application 이동준

## MAMBA의 개념

### 기존 Transformer와 경쟁할지도 모르는(?) MAMBA의 정의

- Memory-Augmented Multi-modal Attention
- Selective State Space Model
- State Space Model (SSM) 과 선택 메커니즘을 결합한 모델
- 기존 모델의 계산 효율성, 메모리 사용량, 확장성을 크게 개선한 모델
- 기존 Transformer 모델이 가지는 계산 복잡성 문제를 해결하면서 RNN, CNN 방식을 응용한 모델
- 멀티모달에도 강한 능력을 갖추도록 설계된 모델

# MAMBA의 특징

#### 1) State Space Model (SSM)

- 장기 의존성(Long-term Dependency) 학습에 특화된 모델.
- RNN의 순차적 계산 방식을 병렬화 가능하도록 개선.
- 긴 시퀀스에서의 정보 유지를 매우 효율적으로 처리.

#### 2) 선택 메커니즘

- 중요도가 높은 데이터에만 주의를 집중하는 Selective Attention 메커니즘.
- 계산 복잡도를 기존 Transformer의  $O(n^2)$ 에서  $O(n\log n)$ 으로 감소.
- 긴 시퀀스 처리 시, 불필요한 연산을 줄이고 메모리 사용량 절감.

# MAMBA의 SSM (State Space Model) - A 행렬

- SSM (State Space Model) 은 긴 시퀀스를 효율적으로 처리하기 위해 RNN을 약간 응용한 모델
- 상태 전이(State Transition) 와 출력 생성(Output Generation) 을 통해 시퀀스 데이터를 모델링

| 상태 전이(학습)                             | 출력 생성(추론)                         |
|---------------------------------------|-----------------------------------|
| $h_t = A \cdot h_{t-1} + B \cdot x_t$ | $y_t = C \cdot h_t + D \cdot x_t$ |
| - $h_t$ : 현재 상태.                      | - $y_t$ : 현재 출력.                  |
| - $A$ : 상태 전이 행렬.                     | - $C$ : 출력 변환 행렬.                 |
| - $B$ : 입력 변환 행렬.                     | - $oldsymbol{D}$ : 값 변환.          |
| - $h_{t-1}$ : 직전 상태.                  | - $x_t$ : 현재 입력.                  |

• RNN처럼 순차적으로 학습하지만 훨씬 성능이 좋으며, 효율적이면서도 장기 의존성 문제를 해결 가능

# MAMBA의 선택 메커니즘 - B 행렬, C 행렬

- 전체 데이터를 처리하지 않고, 중요한 정보만 반영하여 긴 시퀀스를 선택적으로 처리하는 메커니즘
- 표는 같지만, B 행렬과 C 행렬에서 중요한 정보만 추출(랜덤, 일정 거리, 적절 선택 등)

| 상태 전이(학습)                             | 출력 생성(추론)                         |
|---------------------------------------|-----------------------------------|
| $h_t = A \cdot h_{t-1} + B \cdot x_t$ | $y_t = C \cdot h_t + D \cdot x_t$ |
| - $h_t$ : 현재 상태.                      | - $y_t$ : 현재 출력.                  |
| - $A$ : 상태 전이 행렬.                     | - $C$ : 출력 변환 행렬.                 |
| - $B$ : 입력 변환 행렬.                     | - <b>D</b> : 값 변환.                |
| - $h_{t-1}$ : 직전 상태.                  | - $x_t$ : 현재 입력.                  |

• Transformer에서 캐시를 이용해서 연산을 최적화했다면, MAMBA에서는 선택 메커니즘으로 최적화

# Transformer와 MAMBA의 차이

| 구분                     | Transformer                        | MAMBA                        |
|------------------------|------------------------------------|------------------------------|
| 주요 특징                  | Self-Attention 메커니즘으로 문맥 정보 학<br>습 | 선택 메커니즘으로 효율적 문맥 정보 학습       |
| 계산 <del>복</del> 잡<br>도 | 입력 길이에 따라 계산량 급증                   | SSM 사용으로 계산복잡도 최적화           |
| 학습 효율<br>성             | 대규모 데이터 학습 가능하지만 속도가 느림            | 더 빠른 학습 및 추론 속도              |
| 한계                     | 계산 비용이 높아 긴 시퀀스 처리에 비효율<br>적       | 특정 태스크에 최적화, 범용성은 다소 제한<br>적 |

# 결론 - 나는 뭘 해먹고 살아야 하나(?)

#### 바야흐로 AI의 시대

- Transformer 또한 오래지 않아 (MAMBA를 비롯한) 경쟁자에 의해 그 지위를 잃을 것으로 예상
- AI 영역은 지금처럼 서로 뒤집고 뒤집히는 관계가 지속할 것으로 예상
- 끝나지 않는 사람의 꿈이 AI를 본질적으로 변화시키는 역동성
- 21세기 초반의 닷컴 버블와 유사해보이지만, AI 혁명은 닷컴 버블과 달리 **강력한 실체가 존재**
- AI에 탑승을 하는 것이 좋지 않을까....

들어주셔서 감사합니다.