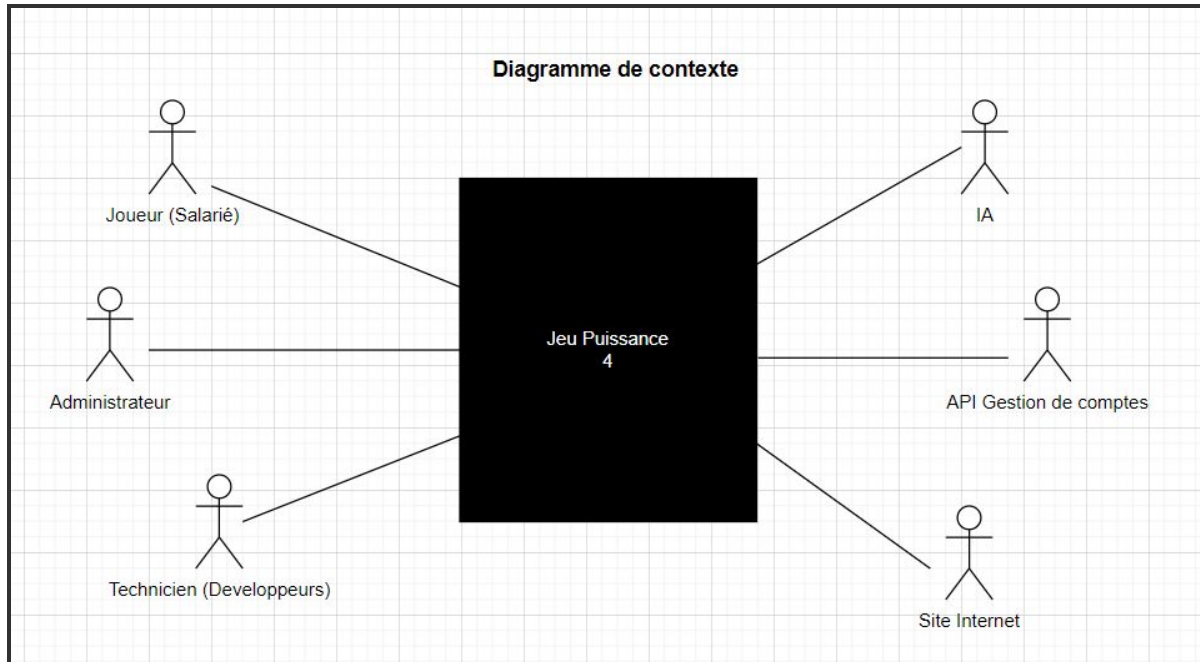


# Document de spécification fonctionnelle

## 1. Identification des acteurs

Acteurs Principaux : Joueurs (les salariés du client), Administrateur (le "patron" de la boîte-client), Technicien (le développeur du site).

Acteurs Secondaires : IA, API Gestion de Comptes, Site Internet.



## 2. Identifier les fonctionnalités

Fonctionnalités explicites : choix position jeton / système de comptage de points / Joueur.VS.ordinateur / Joueur.VS.Joueur / classement des scores par joueurs.

Fonctionnalités implicites : mouvement du jeton / enregistrement des scores / Détection de l'enchaînement des 4 jetons alignés / gestion de compte / affichage des couleurs d'équipes / classement des scores.

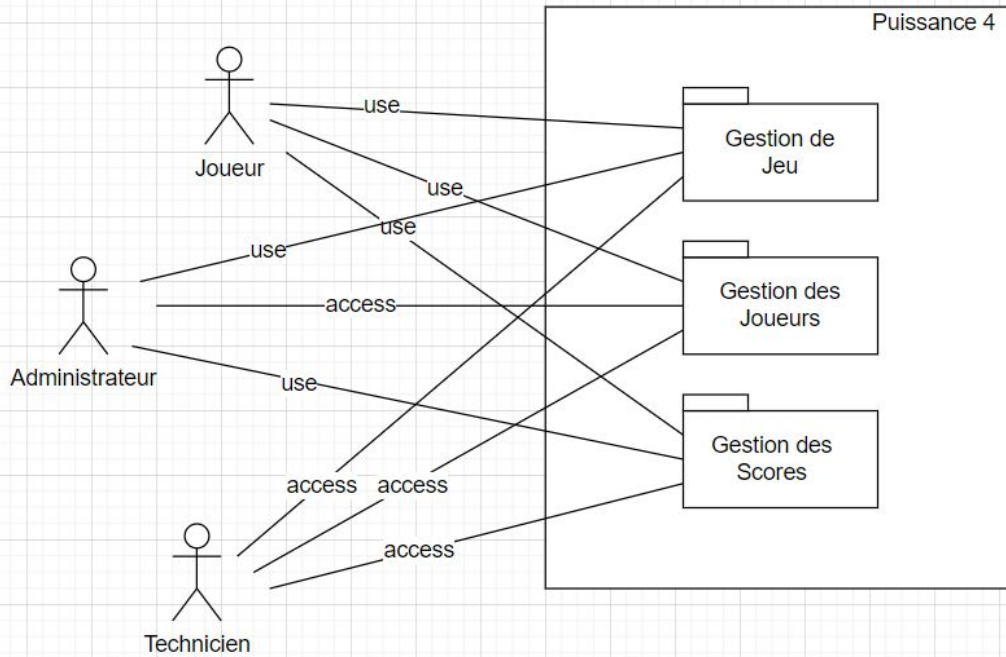
## 3. Regrouper les fonctionnalités par "centre d'intérêt"

**Package Gestion de Jeu** > choix position jeton, mouvement du jeton, Détection de l'enchaînement des 4 jetons alignés

**Package Gestion des Joueurs** > Joueur.VS.ordinateur , Joueur.VS.Joueur, affichage des couleurs d'équipes, gestion de compte

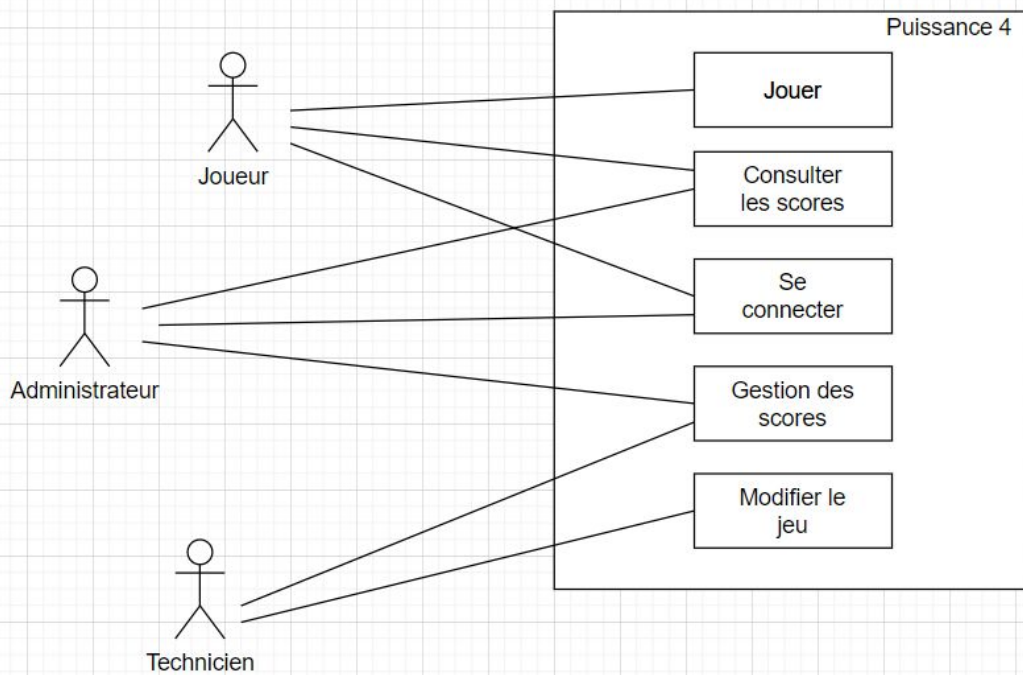
**Package Gestion des Scores** > système de comptage de points, classement des scores par joueurs, enregistrement des scores, classement des scores

Diagramme de package

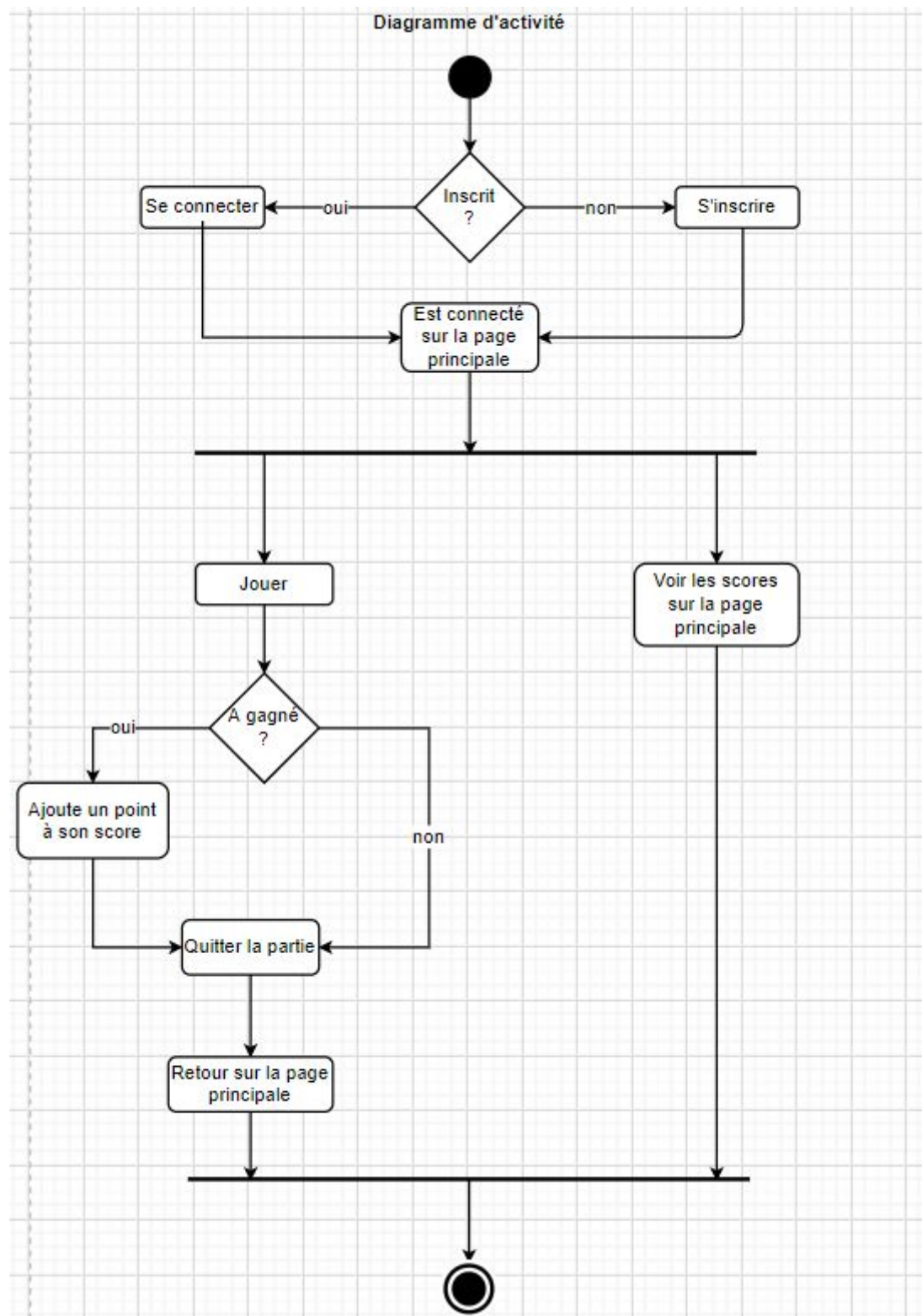


4. Pour chaque package, réaliser un usecase

Diagramme usecase



## 5. Cycle de vie



Typo :

<https://fonts.google.com/specimen/Bebas+Neue?sidebar.open=true&selection.family=Roboto:ital,wght@0,100;0,300;0,400;0,500;0,700;0,900;1,300;1,400;1,500;1,700>