

## Liste de ce qui a été fait

Fait	Non fait
Mise en place du dépôt Github	Correction des bugs en général
Prise de connaissance de la doc Unity	Pas d'explications textuelles mais un objectif a remplir (trigger sur un niveau suivant)
Prise en main de Unity	Mise en page du nuage
Déploiement du projet sur PC et Android	Factorisation du calcul en utilisant des librairies de calcul représentatif
Affichage d'un nuage pour les resultat	
Nuage effet splash	
Utiliser des objets pour représenter le resultat	
Concevoir des fonctions qui dimensionnent le nuage en fonction des résultats	
Implémenter un mode campagne	
Merge le texte du résultat avec les gameObject	
Call-Back fonctionnel mais pas visuel	
Fonction qui détecte quels tuyaux sont séparés	
Menu simplifié	